



Piscina C

Colle 01

Staff Academy+Plus contact@academyplus.ro

Sumar: Acest document este subiectul testului 01 al piscinei C din cadrul Academy+Plus.

Cuprins

I	Instructiuni	2
II	Preambul	4
III	Subiect	5

Capitolul I

Instructiuni

- Orice membru al grupei poate inscrie grupa la sustinere.
- Grupa trebuie sa fie inscrisa pentru sustinere.
- Precizarile suplimentare duc de obicei la complicarea subiectului.
- Trebuie sa urmati procedura de afisare a rezultatelor pentru toate exercitiile voastre.
- Subiectul se poate schimba pana cu o ora inainte de incepere.
- Exerciitiile sunt ordonate precis de la cele mai simple spre cele mai complexe. Nu vom lua in considerare un exercitiu complet rezolvat daca unul anterior, mai simplu, nu a fost rezolvat perfect.
- Moulinette compileaza cu flag-urile -Wall -Wextra -Werror.
- Daca programul vostru nu se compileaza veti primi nota 0.
- Exerciitiile testului sunt realizate in grupuri de 2, 3 sau 4.
- Vetii gasi in fisierele group_promo.txt listele grupurilor impuse impreuna cu subiectul.
- Trebuie sa rezolvati subiectele testului alaturi de coechipierii nominalizati si sa va prezentati la sustinere la ora stabilita alaturi de toti coechipierii.
- Pana la momentul sustinerii, proiectul va trebui sa fie finalizat. Sustinerile au rolul de a prezenta si explica munca realizata in cele mai mici detalii.
- Fiecare membru al grupei va trebui sa fie la curent cu munca realizata, fiecare membru va fi interogat, nota grupei se va baza pe explicatiile cele mai putin satisfacatoare.

- In mod evident, trebuie sa faceti totul pentru a intra in contact cu coechipierii vostri: telefon, mail, porumbel voiajor, spiritism, etc. Nicio scuza nu va fi acceptata in ceea ce priveste problemele grupei.
- Daca dupa ce ati incercat incercat totul, unul dintre coechipierii vostri nu a putut fi contactat, lucrați fara acesta la proiect, vom clarifica situatia la sustinere. Respectati instructiunea chiar daca este vorba despre seful grupului, aveti toti acces la repository.
- Puteti, cu titlu optional, sa realizati mai multe subiecte pentru a obtine un eventual bonus.
- Bineinteles, munca voastra va trebui sa fie conform standardelor (Norma): fiti foarte rigurosi.
- Spor la treaba!

Capitolul II

Preambul

Iata ceea ce spune Wikipédia à propos de lenesul cu doua degete:

Lenesul cu două degete este recunoscut drept animalul cel mai lent din lume. Adultul cântărește în medie 4 până la 8 kg și are dimensiunile unui cățeluș: 60 până la 85 cm lungime, cu o coadă de 1,4 până la 3,3 cm. Are gâtul scurt, 4 picioare lungi de aceeași înălțime, terminate cu două gheare curbate în față și trei gheare către spate, având până la 7 cm lungime. Capul este scurt și plat, cu un nas tip trompetă, urechi rudimentare și ochi mari.


Își petrec aproape 80% din timp dormind. Leneșii se deplasează foarte lent. Dorm, mănâncă, se împerechează, dau naștere și își cresc puii fără a coborî vreodată din copacul lor, unde rămân agățați de ramuri, cu capul în jos. Nu ajung decât foarte rar pe sol, pentru a schimba copacul atunci când nu mai au hrană sau pentru a defeca, o dată pe săptămână.

Sunt perfect camuflați în arbori, corpul brun verzui îndesat fiind ușor confundat cu un cuib de termite sau o excrescență din lemn cu ochi de prădător. În caz de atac, se apără cu dinții și ghearele chiar dacă au un temperament pacifist, contând mai mult pe capacitatea lor de a se pierde în decor. Rămân nemișcați ore îndelungate, dar se scarpină în mod regulat, trădându-și astfel uneori prezența.

Spre deosebire de leneș, nu vei avea mai mult timp pentru a dormi în acest weekend.
Ce pacat.

Capitolul III

Subiect

	Exercitiu: 00
test-01	
Director de lucru: <i>ex00/</i>	
Fisier(e) de iesire: Toate fisierele necesare	
Functii autorizate: write, malloc, free	
Observatii: n/a	

- Codul vostru sursa va fi compilat de comanda: `gcc -Wall -Wextra -Werror -o colle-1 *.c`
- Directorul vostru de lucru va trebui sa contina toate cele necesare la compilarea programului vostru.
- Trebuie sa realizati un program care rezolva un sudoku.
- Un sudoku valid posedea o solutie unica.
- Acest program va avea ca rezumat:

```
> ./colle-1 ligne0 ligne1 ligne2 ligne3 ligne4 ligne5 ligne6 ligne7 ligne8
```

- LigneN este un sir de caractere care pot lua valori intre '1' si '9' sau '.' daca casuta e goala.
- Va trebui sa afisati ca iesire sudoku-ul rezolvat dupa cum urmeaza

```
>./sudoku "9...7...." "2...9..53" ".6..124.." "84...1.9." "5.....8.." ".31..4..." "..37..68."
".9..5.741" "47....." | cat -e
9 1 4 3 7 5 2 6 8$
2 8 7 4 9 6 1 5 3$
3 6 5 8 1 2 4 7 9$
8 4 6 5 2 1 3 9 7$
5 2 9 6 3 7 8 1 4$
7 3 1 9 8 4 5 2 6$
```

```
1 5 3 7 4 9 6 8 2$  
6 9 8 2 5 3 7 4 1$  
4 7 2 1 6 8 9 3 5$  
>
```

- In caz de eroare scrieti simplu "Erreur" urmat de un retur de linie.