



Piscina C

Colle 02

Staff Academy+Plus contact@academyplus.ro

Sumar: Acest document este subiectul testului 02 al piscinei C din cadrul Academy+Plus

Cuprins

I	Instructiuni	2
II	Preambul	4
III	Subiectul	5
IV	Bonus	7
V	Super Bonus	8

Capitolul I

Instructiuni

- Orice membru al grupei poate inscrie grupa la sustinere.
- Grupa trebuie sa fie inscrisa pentru sustinere.
- Precizarile suplimentare duc de obicei la complicarea subiectului.
- Trebuie sa urmati procedura de afisare a rezultatelor pentru toate exercitiile voastre.
- Subiectul se poate schimba pana cu o ora inainte de incepere.
- Exerciitiile sunt ordonate precis de la cele mai simple spre cele mai complexe. Nu vom lua in considerare un exercitiu complet rezolvat daca unul anterior, mai simplu, nu a fost rezolvat perfect.
- Moulinette compileaza cu flag-urile -Wall -Wextra -Werror.
- Daca programul vostru nu se compileaza veti primi nota 0.
- Exerciitiile testului sunt realizate in grupuri de 2, 3 sau 4.
- Vetii gasi in fisierele group_promo.txt listele grupurilor impuse impreuna cu subiectul.
- Trebuie sa rezolvati subiectele testului alaturi de coechipierii nominalizati si sa va prezentati la sustinere la ora stabilita alaturi de toti coechipierii.
- Pana la momentul sustinerii, proiectul va trebui sa fie finalizat. Sustinerile au rolul de a prezenta si explica munca realizata in cele mai mici detalii.
- Fiecare membru al grupei va trebui sa fie la curent cu munca realizata, fiecare membru va fi interogat, nota grupei se va baza pe explicatiile cele mai putin satisfacatoare.

- In mod evident, trebuie sa faceti totul pentru a intra in contact cu coechipierii vostri: telefon, mail, porumbel voiajor, spiritism, etc. Nicio scuza nu va fi acceptata in ceea ce priveste problemele grupei.
- Daca dupa ce ati incercat incercat totul, unul dintre coechipierii vostri nu a putut fi contactat, lucrati fara acesta la proiect, vom clarifica situatia la sustinere. Respectati instructiunea chiar daca este vorba despre seful grupului, aveti toti acces la repository.
- Puteti, cu titlu optional, sa realizati mai multe subiecte pentru a obtine un eventual bonus.
- Bineinteles, munca voastra va trebui sa fie conform standardelor (Norma): fiti foarte rigurosi.
- Spor la treaba!



Trebuie absolut obligatoriu sa aveti subiectul realizat perfect pentru a primi un bonus la subiect.

Capitolul II

Preambul

Va prezentam o reteta de Baba cu rom:

Ingrediente (Pentru 6 persoane) :

- 200g de zahăr pudră
- 3 ouă
- 125g făină
- 2 linguri de supă de lapte
- 1/2 plicuri de praf de copt
- 50 cl apă
- 15 cl rom galben
- 40 cl cremă englezească


Preparare:

- Preîncălziți cuptorul la 180° și ungeți cu unt o formă de savarină. Puneți să fiarbă 160g de zahăr și apă, apoi adăugați romul și puneți din nou la fiert totul timp de încă un minut. Puneți de-o parte acest sirop.
- Separați albușurile de gălbenușuri pe care le bateți spumă, apoi frecați gălbenușurile cu restul de zahăr, până când amestecul devine aproape alb.
- Adăugați apoi laptele, făina și praful de copt. Incorporați albușurile bătute spumă și amestecați bine pentru a omogeniza.
- Dați forma la cuptor timp de 25 de minute, apoi scoateți compoziția din formă și însiropați-o cu siropul pus de-o parte. Serviți împreună cu cremă englezească.

Pentru o seara reusita triplati cantitatea de rom.

Capitolul III

Subiectul

	Exercitiu: 00
test-02	
Director de lucru: <i>ex00/</i>	
Fisier(e) de iesire: Makefile si toate fisierele necesare	
Functii autorizate: write, read, malloc, free	
Observatii: n/a	

- Trebuie sa realizati un program care primeste ca intrare un sir de caractere si care afiseaza numele fisierului colle-0X apelat (vezi ex. colle-00) precum si dimensiunile.
- Numele executabilului este: **colle-2**
- Codul vostru sursa se va compila cu comanda:

```
make fclean
make
```

- Daca nu e vorba de niciun colle trebuie sa afisati:

```
$> echo "Am sansa sa obtin mai mult de 0 ?" | ./colle-2
aucune
$>
```

- Oricare ar fi raspunsul trebuie sa terminati linia cu `"\n"`
- Daca e vorba de mai multe colles trebuie sa le mentionati pe toate in ordine alfabetica.

- Exempu:

```
$> ./colle-00 4 4
o--o
| |
| |
o--o
$> ./colle-00 4 4 | ./colle-2
[colle-00] [4] [4]
$> ./colle-01 3 4 | ./colle-2
[colle-01] [3] [4]
$> ./colle-02 1 1
A
$> ./colle-03 1 1
A
$> ./colle-04 1 1
A
$> ./colle-02 1 1 | ./colle-2
[colle-02] [1] [1] || [colle-03] [1] [1] || [colle-04] [1] [1]
$>
```

Capitolul IV

Bonus

- Detectarea fiecărei dintre aceste forme valorează 2 puncte:

1. rectangle
2. carré
3. triangle
4. losange

- Acestea se fac in plus fata de partea obligatorie.
- Exemplu:

```
$> ./colle-02 3 3 | ./colle-2  
[colle-02] [3] [3] || [carre] [3] [3] || [rectangle] [3] [3]  
$>
```

- Trebuie să prevedeați suficiente fișiere de teste pentru a demonstra buna funcționare a programului vostru și a ne convinge asupra logicii de detectie a figurilor.

Capitolul V

Super Bonus



Pentru a rezolva acest super bonus nu e nevoie sa realizati bonusul anterior, ci doar partea obligatorie (de unde provine si numele sau)

- Detectarea fiecareia dintre aceste forme valoreaza 2 puncte:
 1. sastantua
 2. rectangle inverse
 3. carre inverse
 4. triangle inverse
 5. losange inverse
 6. rond inverse
- Trebuie sa prevedeti suficiente fisiere de teste pentru a demonstra buna functionare a programului vostru si a ne convinge asupra logicii de detectie a figurilor.
- O figura inversa e o figura realizata din spatii, iar restul din caractere.
- In acest exemplu spatiile sunt reprezentate prin puncte (?.):

```
$> cat ./carre_inverse_5_5
.....
.za0.
.za0.
.za0.
.....
$> cat ./carre_inverse_5_5 | ./colle-2
[carre inverse] [5] [5] || [carre] [3] [3]
```

- Nota de la 42 va fi data la toti studentii care, in afara de toate acestea, va gestiona si sasantua inversa.