



Вячеслав Дятлов

Дизайнер продукта

vdtlv.me

contact@vdtlv.me · linkedin.com/in/vdtlv

О себе

Продуктовый дизайнер с опытом работы более 4 лет в компаниях из различных сфер (e-commerce, foodtech и edtech). Проектировал интерфейсы (web и mobile) для иностранных и российских стартапов на разных этапах развития: от разработки MVP до проектов с > 10 000 MAU.

Комплексно и с большим интересом подхожу к решению задач. От первичных исследований на старте до построения планов для успешного достижения амбициозных целей. Проектирую приятные и понятные интерфейсы не только для хорошего пользовательского опыта, но и для развития бизнеса.

Опыт работы

Дизайнер продукта

Fitmost · с октября 2022

- Инициировал исследования, улучшал существующие сценарии использования.
- Спроектировал платформу, которая помогла в развитии на B2B рынке.
- Запускал новые фичи опираясь на юнит-экономику, фиксировал результат с помощью Amplitude и Mindbox.
- Внедрил дизайн-систему и семантическую палитру, которой пользуются не только дизайнеры, но и разработчики.
- Лидовал продуктовые задачи и проекты на аутсорсе.

Middle UI/UX Дизайнер

RightOnTrek · сентябрь 2021 – сентябрь 2022

- Развивал экосистему в пределах e-com. Налаживал взаимодействие между частями сервиса.
- Контролировал дизайн-систему.
- Проводил ревью работы дизайнеров в команде, определял задачи и метрики успеха с менеджером продукта.

UI/UX Дизайнер

Chef Baity · июль 2020 – август 2021

- Разработал web-интерфейс для сервиса доставки продуктов с рецептами. Перенес результат в CMS, настроил интеграцию с CRM.
- Создал брендбук и разработал гайдлайны для социальных сетей, печатной продукции, документации и мерча.
- Проводил A/B тесты. Сделал сайт и презентации для франшизы. За полгода появилось 10 городов!

Другие проекты

Ментор

gohelper.io · с января 2023

- Разрабатывал персональный карьерный трек для менти. Направлял и помогал развивать навыки в продуктовом дизайне.
- Ассистировал в работе над проектами, делился советами и поддерживал в карьерных целях.

Co-founder

Educt · сентябрь 2021 – сентябрь 2022

- Провел каст-дев и убедился в актуальности идеи.
- Строил пользовательские сценарии, разработал UI-кит.
- Спроектировал web-интерфейс сервиса для MVP и обновил его с учетом возможного масштабирования функционала сервиса.

Образование

Университет ИТМО 2021

Информационные технологии в дизайне
Бакалавр

Языки

Русский
Английский C2
Немецкий A2

Навыки и инструменты

Продуктовое мышление · Видение продукта · UX-исследования · Качественные и количественные исследования · B2B · B2C · Mindbox · Amplitude · Тестирование · Google Analytics · Яндекс Метрика · SQL

Продуктовый дизайн · Менторство и обучение · Коммуникационный дизайн · Опыт пользователя (UX) · Исследования · Дизайн системы · Доступность (Accessibility) · Пользовательский интерфейс (UI) · Mobile- & Web- дизайн · Иконографика · Информационная архитектура · Вайрфреймы · Прототипирование · Figma · Sketch · CSS · HTML · Adobe Suite