



Вячеслав Дятлов

UI/UX дизайнер → [Портфолио](#)

О себе

У меня есть 2 года опыта работы в продукте. В основном это были b2c проекты в сфере e-commerce, foodtech и edtech.

Делаю приятные и понятные интерфейсы не только для хорошего пользовательского опыта, но и для экономии средств бизнеса.

Образование

ИТМО 2021

Информационные технологии в дизайне, Бакалавр

Навыки

UI/UX · Прототипирование · CJM ·
Персоны · Дизайн системы ·
Интервью · web (desktop & mobile)
HTML · CSS · JS · TS · Svelte · next.js

Инструменты

Figma · Principle · Framer · Sketch ·
Blender 3D · Пакет Adobe

Базовое знание Marvel · GA · Maze ·
Hotjar · Яндекс Метрика

Языки

Русский, Английский C2

Контакты

Телефон +7 927 395 99 03

Telegram [@vdtlv](#)

Почта contact@vdtlv.me

Сайт [vdtlv.me](#)

Опыты работы

Middle UI/UX Дизайнер

RightOnTrek · сентябрь 2021 – сентябрь 2021

Занимался картографической и e-commerce частями сервиса. Обновил авторизацию, чекаут и сервис аренды оборудования, стандартизировал PDP и карточки товаров, масштабировал магазин: реализовал категории, фильтрацию и сортировку. Развивал и поддерживал дизайн систему, делал интерактивные прототипы в Фигме. Проводил ревью работы коллег, определял задачи и метрики успеха с Менеджером продукта.

Дизайнер

Chef Baity · июль 2020 – август 2021

Разработал web-интерфейс для сервиса доставки продуктов с рецептами. Перенес результат в Тильду, настроил интеграцию с Bitrix. Создал брендбук и разработал гайдлайны для социальных сетей, печатной продукции, документации и мерча. Проводил A/B тесты, глубинные интервью. Сделал сайт и презентации для франшизы. За полгода появилось 10 городов!

Графический дизайнер

ЦБ РФ · март 2020 – май 2020

Разработал айдентику для внутреннего мероприятия. Сделал шаблоны презентаций, печатные материалы и контент для интранета.

Другие проекты

craydle.ml → Co-founder

с июня 2022

На волне интереса к AI и ML создал игру. Занимался фронтэнд частью сервиса, настраивал дизайн токены для синхронизации Фигмы и web-интерфейса.

educt.ru → Co-founder

с июня 2021

Провел каст-дев идеи о создании сервиса ситуационного обучения. Образовалась команда, появились инвесторы. Нашел фронтэнд разработчика. Сделал персон, построил пользовательские сценарии, разработал дизайн систему, web-интерфейс сервиса для MVP и обновил его с появлением новых функций.