

Тема: простейшая 2D-графика (Ellipse, Rectangle, Polygon, Polyline) + немного анимации

Задача кратко: нарисовать Молнию Маккуина с помощью прямоугольников и эллипсов, а затем добавить ему анимацию, которая активируется по нажатию на кнопку

Задача поподробнее:

Добавьте на форму Canvas (в шаблоне он уже есть), фигуры из которых вы соберете Молнию Маккуина и кнопку, которая будет активировать анимацию.

С помощью [DispatcherTimer](#) (рекомендуется использовать TimeSpan(0, 0, 0, 0, 1) с миллисекундами для более плавного движения) сделайте анимацию движения машины.

Подсказка: Координаты любого объекта на Canvas можно получить через

Canvas.GetLeft(ссылка_на_ваш_объект)

Canvas.GetTop(ссылка_на_ваш_объект)

а задать через

Canvas.SetLeft(ссылка_на_ваш_объект, отступ_слева)

Canvas.SetTop(ссылка_на_ваш_объект, отступ_сверху)

Возможные улучшения:

- 🚗 Добавьте Маккуину соперников, которые будут двигаться с разной скоростью
- 🚗 Усложните дизайн Маккуина добавив молнию
- 🚗 С помощью Canvas.SetTop() усложните траекторию движения
- 🚗 Добавьте задний план, который тоже будет двигаться при движении.
- 🚗 Если вы совсем преисполнились в своем знании WPF, то вместо одной кнопки сделайте кнопку газ и кнопку тормоз с помощью которой Молния сможет ездить назад.