

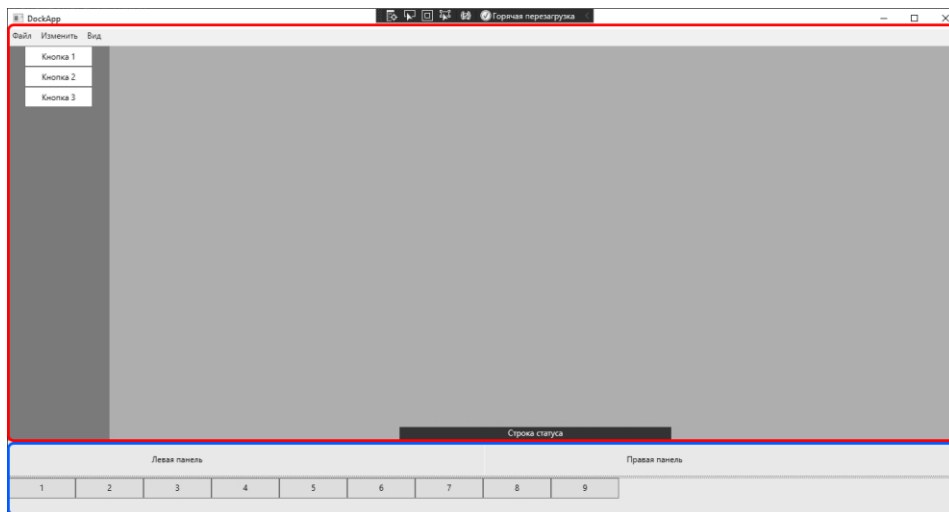
Разметка формы

Grid, DockPanel GridSplitter, WrapPanel

Grid – инструмент разметки WPF. Данный инструмент дает возможность разделения графического окна (или его части) на «таблицу». Ячейки таблицы можно объединять, отдельно настраивать и помещать в них остальные элементы WPF.

Перед началом проверьте, что в «шапке» XAML у корневого элемента Window заданы атрибуты **Title="DockApp" Height="500" Width="1000"**

Основное окно целиком является элементом Grid, который разделен на две основные Dock Panel. Dock Panel – это контейнер элементов, который может притягивать содержимое к одной из сторон. Для этого у вложенных элементов задается свойство DockPanel.Dock.



DOCK PANEL 1

DOCK PANEL 2

Для начала добавим строку верхнего меню

```
<MenuItem Header="Файл">
    <MenuItem Header="Создать" ></MenuItem>
    <MenuItem Header="Открыть" >
        <MenuItem Header="WinForms"></MenuItem>
        <MenuItem Header="WPF" ></MenuItem>
    </MenuItem>
    <Separator />
    <MenuItem Header="Выйти" ></MenuItem>
</MenuItem>
<MenuItem Header="Изменить" ></MenuItem>
<MenuItem Header="Вид" ></MenuItem>
```

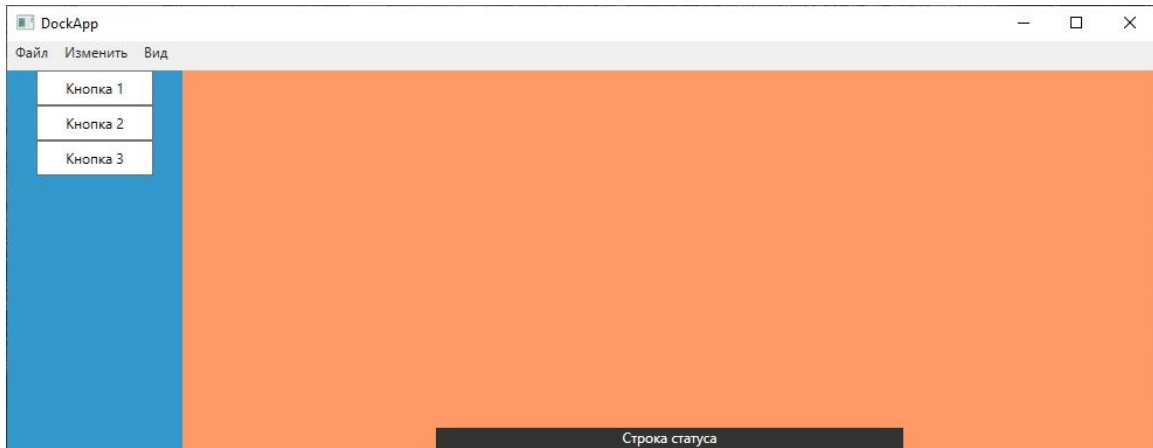
После чего добавим кнопки в уже созданную StackPanel внутри DockPanel.

```
<Button Background="White" Content="Кнопка 1" Width="100" Height="30"
VerticalAlignment="Center" />
    <Button Background="White" Content="Кнопка 2" Width="100" Height="30"
VerticalAlignment="Center" />
    <Button Background="White" Content="Кнопка 3" Width="100" Height="30"
VerticalAlignment="Center" />
```

Теперь добавим строку статусу в нижней части основного окна и притянем ее вниз с помощью `DockPanel.Dock="Bottom"`

```
<TextBlock DockPanel.Dock="Bottom" Text="Строка статуса" Background="#FF333333" Height="20"
Width="400" VerticalAlignment="Bottom" HorizontalAlignment="Stretch" TextAlignment="Center"
Foreground="White" />
```

На данном этапе верхняя часть окна должна выглядеть таким образом



Теперь перейдем к настройке второй DockPanel. Эту панель мы хотим разделить на динамические блоки, размер которых пользователь сможет сам менять. Такую возможность дает инструмент GridSplitter. Перед использованием GridSplitter поместим в наш DockPanel внутренний Grid и настроим его.

Настройка Grid

```
<Grid.ColumnDefinitions>
    <ColumnDefinition Width="*" />
    <ColumnDefinition Width="Auto" />
    <ColumnDefinition Width="*" />
</Grid.ColumnDefinitions>
<Grid.RowDefinitions>
    <RowDefinition Height="*" />
    <RowDefinition Height="Auto" />
    <RowDefinition Height="*" />
</Grid.RowDefinitions>
```

Теперь добавим сами блоки GridSplitter

```
<GridSplitter Grid.Column="1" Grid.Row="0" ShowsPreview="False" Width="3"
HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Stretch" />
<GridSplitter Grid.Row="1" Grid.ColumnSpan="3" Height="3" HorizontalAlignment="Stretch"
VerticalAlignment="Center" />
```

Теперь заполним GridSplitter двумя TextBlock:

```
<Canvas Grid.Column="0" Grid.Row="0" Background="BlanchedAlmond">
    <TextBlock TextAlignment="Center" Width="309" Canvas.Left="95" Canvas.Top="19">Левая
панель</TextBlock>
</Canvas>
<Canvas Grid.Column="2" Grid.Row="0" Background="BlanchedAlmond">
    <TextBlock Canvas.Left="208" Canvas.Top="19">Правая панель</TextBlock>
</Canvas>
```

Нижнюю часть GridSplitter мы заполним новым элементом WrapPanel. Это аналог GridSplitter, который автоматически перераспределяет элементы, не уместившие в строку / столбец (зависит от параметра Orientation - Horizontal или Vertical).

```
<WrapPanel Grid.ColumnSpan="3" Grid.Row="2" Background="BlanchedAlmond" ItemHeight="30"
ItemWidth="100" Orientation="Horizontal">
    <Button Content="1"/>
    <Button Content="2"/>
    <Button Content="3"/>
    <Button Content="4"/>
    <Button Content="5"/>
    <Button Content="6"/>
    <Button Content="7"/>
    <Button Content="8"/>
    <Button Content="9"/>
</WrapPanel>
```

В итоге должно получиться окно такого вида (попробуйте изменять размеры окна и наблюдайте за поведением элементов).

