

Задание “Графический редактор”

Необходимо реализовать WPF-приложение “Графический редактор”.

Требуется реализовать следующие возможности:

- 1) Загрузка изображения из файла на холст.
 - Происходит после нажатия на кнопку “*Open*”.
 - Пользователю предлагается выбрать файл с изображением для загрузки.
 - Содержимое холста заменяется на выбранное изображение.
 - 2) Сохранение изображения с холста в файл.
 - Происходит после нажатия на кнопку “*Save*”.
 - Пользователю предлагается выбрать путь для сохранения.
 - Содержимое холста вместе со всеми изменениями сохраняется в файл.
 - 3) Изменение цвета кисти.
 - Происходит после нажатия на один из цветов в палитре.
 - Пользователю показывается текущий выбранный цвет. (Правый квадрат в панели инструментов)
 - 4) Изменение толщины кисти.
 - Происходит после изменения положения ползунка под надписью “*thickness*”.
 - Надпись над ползунком должна отображать текущую толщину кисти.
 - 5) Рисование на холсте выбранным цветом и выбранной толщиной.
 - 6) Очистка холста от нарисованных линий.
 - Происходит после нажатия на кнопку “*Clear*”.
 - Удаляются **только** нарисованные линии.
 - Изначальное загруженное изображение не должно быть удалено.
- 1*) Возможность выбора любого цвета (а не только 10, как сейчас).**
- 2*) Отмена последнего действия.**
- 3*) Изменение размеров холста.**

Полезные ссылки:

- [Slider](#)
- [InkCanvas](#)
- [Сохранение в файл](#)
- [SaveFileDialog](#) (OpenFileDialog работает аналогично)