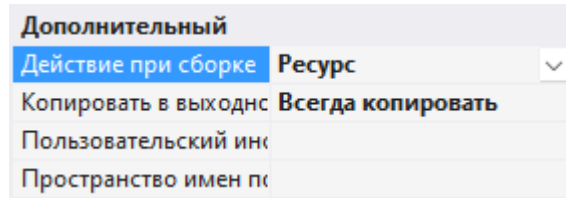


Из заготовок только картинка кота + минимальная разметка.

1. Сделать фон окна черного цвета.
2. Добавить в проект изображение Чеширского кота.
3. Изменить свойства файла.

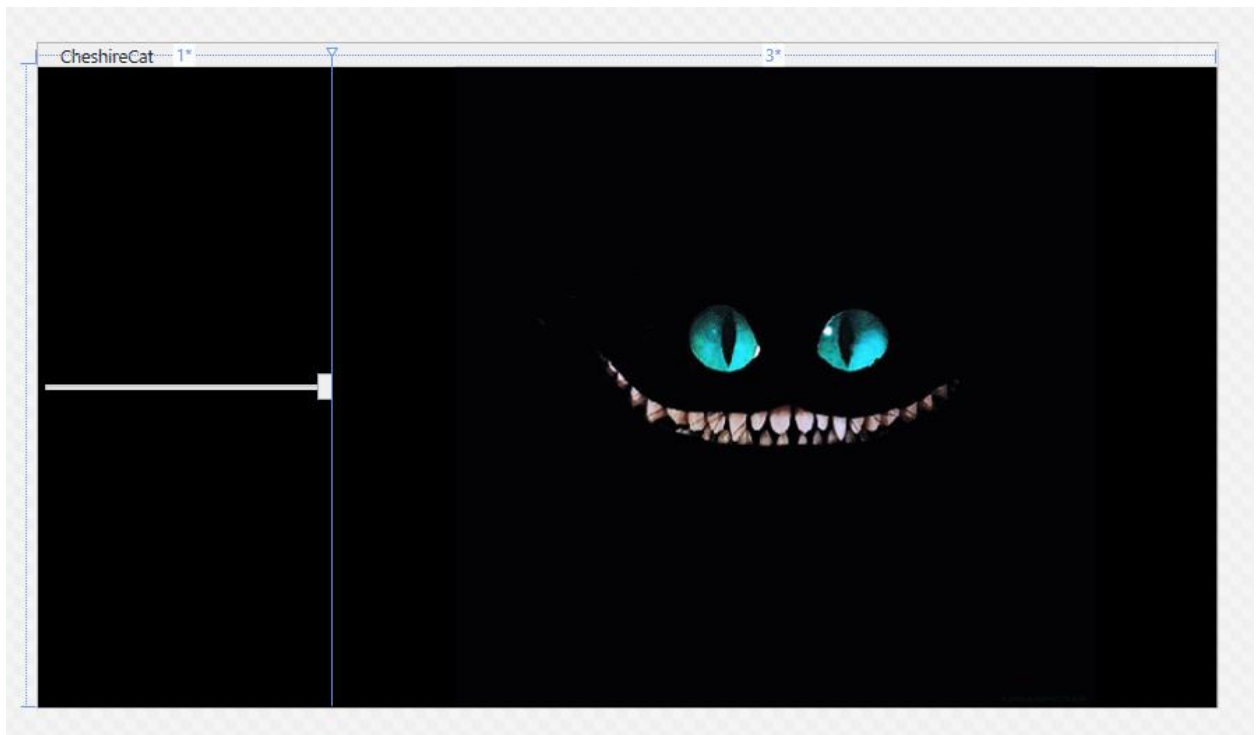


4. Добавить изображение кота и элемент Slider в окно. Слайдер разместить горизонтально. С вертикальным выравниванием по центру. Поставить минимальное и максимальное значения равными 0 и 1 соответственно, изначальное значение равное 1. Присвоить элементам имена.

```
<Window x:Class="CheshireCat.MainWindow"
        xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
        xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
        xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
        xmlns:local="clr-namespace:CheshireCat"
        mc:Ignorable="d"
        Title="CheshireCat" Height="450" Width="800">
    <Grid Background="Black">
        <Grid.ColumnDefinitions>
            <ColumnDefinition Width="1*"/>
            <ColumnDefinition Width="3*"/>
        </Grid.ColumnDefinitions>

        <Slider Orientation="Horizontal"
                VerticalAlignment="Center"
                Minimum="0"
                Maximum="1"
                Value="1"
                x:Name="slider"/>

        <Image Grid.Column="1"
                Source="cat.jpg"
                x:Name="cheshireCat"/>
    </Grid>
</Window>
```



5. Привязать свойство `Opacity` элемента `Image` со свойством `Value` элемента `Slider`. Это можно сделать двумя способами:

- Через код:

```
public MainWindow()
{
    InitializeComponent();

    Binding binding = new Binding(); // Создаём объект привязки.
    binding.ElementName = nameof(slider); // Присваиваем ему элемент от которого мы будем
        получать значения.
    binding.Path = new PropertyPath(nameof(slider.Value)); // Присваиваем ему свойство
        элемента, от которого мы будем получать значения.
    cheshireCat.SetBinding(OpacityProperty, binding); // Устанавливаем свойство привязки у
        элемента Image. Указываем какому свойству нужна привязка.
}
```

- Через xaml:

```
<Image Grid.Column="1"
        Source="cat.jpg"
        x:Name="cheshireCat"
        Opacity="{Binding ElementName=slider, Path=Value}"/>
```

В свойстве `Opacity` указываем, что мы хотим сделать привязку данных к некоторому элементу с именем `ElementName=slider` и со свойством `Path=Value`

6. Привязать свойство `Opacity` элемента `Slider` со свойством `Value` этого же `Slider`.

```
<Slider Orientation="Horizontal"
        VerticalAlignment="Center"
        Minimum="0"
        Maximum="1"
        Opacity="{Binding RelativeSource={RelativeSource Self}, Path=Value}"
        Value="1"
        x:Name="slider"/>
```

* Дополнительное задание для продвинутых

Добавить в окно TextBlock с надписью “Кот ушёл”. Добавить два конвертера значений для элементов TextBlock и Image, чтобы непрозрачность Image регулировалась в интервале $[0.55, 1]$, а для TextBlock – $[0, 0.45]$, где 0 – максимальная непрозрачность.



<https://metanit.com/sharp/wpf/11.php> - привязка значений

<https://metanit.com/sharp/wpf/11.3.php> - конвертеры значений.