**Тема: простейшая 2D-графика (Ellipse, Rectangle, Polygon, Polyline) + немного анимации**

**Задача кратко:** нарисовать Молнию Маккуина с помощью прямоугольников и эллипсов, а затем добавить ему анимацию, которая активируется по нажатию на кнопку

**Задача поподробнее:**

Добавьте на форму Canvas (в шаблоне он уже есть), фигуры из которых вы соберете Молнию Маккуина и кнопку, которая будет активировать анимацию.

С помощью [DispatcherTimer](https://wcoder.github.io/notes/timer-in-wpf-app) (рекомендуется использовать TimeSpan(0, 0, 0, 0, 1) с миллисекундами для более плавного движения) сделайте анимацию движения машины.

Подсказка: Координаты любого объекта на Canvas можно получить через

Canvas.GetLeft(ссылка\_на\_ваш\_объект)

Canvas.GetTop(ссылка\_на\_ваш\_объект)

а задать через

Canvas.SetLeft(ссылка\_на\_ваш\_объект, отступ\_слева)

Canvas.SetSetTopft(ссылка\_на\_ваш\_объект, отступ\_сверху)

**Возможные улучшения:**

* Добавьте Маккуину соперников, которые будут двигаться с разной скоростью
* Усложните дизайн Маккуина добавив молнию
* С помощью Canvas.SetTop() усложните траекторию движения
* Добавьте задний план, который тоже будет двигаться при движении.
* Если вы совсем преисполнились в своем знании WPF, то вместо одной кнопки сделайте кнопку газ и кнопку тормоз с помощью которой Молния сможет ездить назад**.**