**Задание “Графический редактор”**

Необходимо реализовать WPF-приложение “Графический редактор”.

Требуется реализовать следующие возможности:

1. Загрузка изображения из файла на холст.
   * Происходит после нажатия на кнопку “*Open*”.
   * Пользователю предлагается выбрать файл с изображением для загрузки.
   * Содержимое холста заменяется на выбранное изображение.
2. Сохранение изображения с холста в файл.
   * Происходит после нажатия на кнопку “*Save*”.
   * Пользователю предлагается выбрать путь для сохранения.
   * Содержимое холста вместе со всеми изменениями сохраняется в файл.
3. Изменение цвета кисти.
   * Происходит после нажатия на один из цветов в палитре.
   * Пользователю показывается текущий выбранный цвет. (Правый квадрат в панели инструментов)
4. Изменение толщины кисти.
   * Происходит после изменения положения ползунка под надписью “*thickness*”.
   * Надпись над ползунком должна отображать текущую толщину кисти.
5. Рисование на холсте выбранным цветом и выбранной толщиной.
6. Очистка холста от нарисованных линий.
   * Происходит после нажатия на кнопку “Clear”.
   * Удаляются **только** нарисованные линии.
   * Изначальное загруженное изображение не должно быть удалено.
7. **Возможность выбора любого цвета (а не только 10, как сейчас).**
8. **Отмена последнего действия.**
9. **Изменение размеров холста.**

Полезные ссылки:

* [Slider](https://metanit.com/sharp/wpf/5.15.php)
* [InkCanvas](https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/api/system.windows.controls.inkcanvas?view=netcore-3.0)
* [Сохранение в файл](https://stackoverflow.com/questions/5199903/draw-on-image-control-in-wpf)
* [SaveFileDialog](https://www.wpf-tutorial.com/dialogs/the-savefiledialog/) (OpenFileDialog работает аналогично)