

## Тема: Перечисления (enum)

**Задача кратко:** Сделайте гадание с помощью перечислений. Человек вводит свой вопрос и получает один из заготовленных с перечислении вариантов ответа.

### Задача поподробнее:

Создайте перечисление с возможными вариантами ответа (Yes/No/Maybe и т.д.). Реализуйте метод, который будет выбирать случайный элемент перечисления и возвращать его.

Подсказки:

`Enum.GetNames(yourEnum.GetType()).Length` - количество элементов в перечислении

`Enum.GetName(yourEnum.GetType(), number)` - получение объекта из перечисления по значению.

`YourMethod(new yourEnum());` - вызов метода с перечислением

### Дополнительно:

- Добавьте возможность выбрать набор вариантов ответа сразу после ввода вопроса;
- Придумайте смешной набор вариантов ответа;
- Вместо обычного гадания сделайте таро (и всю колоду в виде перечисления);