



Universitatea Tehnică a Moldovei

**Aplicație pentru analiza și depistarea vulnerabilităților
populare platformei CMS WordPress**

Penetration test tool for CMS WordPress

Student: Dumbrava Vladislav

Conducător: lector superior Antohi Ionel

Chișinău 2017

Ministerul Educației al Republicii Moldova
Universitatea Tehnică a Moldovei
Facultatea Calculatoare Informatică și Microelectronică
Departamentul Ingineria Software și Automatică

Admis la sustinere

Şef departament: dr.conf.univ. Ciorbă D.

”_____ 2017

Aplicație pentru analiza și depistarea vulnerabilităților populare platformei CMS WordPress

Proiect de licență

Student: _____ (V. Dumbrava)
Conducător: _____ (I. Antohi)
Consultanți: _____ (I. Antohi)
 _____ (G. Covic)

Chişinău 2017

Universitatea Tehnică a Moldovei
Facultatea Calculatoare, Informatică și Microelectronică
Departamentul Ingineria Software și Automatică
Specialitatea Securitate Informațională

Aprob
dr.conf.univ. Dumitru Ciorbă
șef departament

„__” _____ **2017**

CAIET DE SARCINI
pentru proiectul de licență al studentului
Dumbrava Vladislav

1. Tema proiectului de licență: Aplicație pentru analiza și depistarea vulnerabilităților populare platformei CMS WordPress

confirmată prin hotărârea Consiliului facultății de la „ 24” *octombrie* 2016

2. Termenul limită de prezentare a proiectului 31.05.2017

3. Date inițiale pentru elaborarea proiectului *Sarcina pentru elaborarea proiectului de diplomă*

4. Conținutul memoriului explicativ

Introducere

1. Analiza domeniului de studiu

2. Proiectarea sistemului

3. Realizarea sistemului

4. Documentarea produsului realizat

5. Argumentarea economică

Concluzii

5. Conținutul părții grafice a proiectului

Diagrame Use-Case, Interfața principală a programului

6. Lista consultanților:

| Consultant | Capitol | Confirmarea realizării activității | |
|------------------|--|---------------------------------------|------------------------------------|
| | | Semnătura consultantului (data) | Semnătura studentului (data) |
| <i>G. Covdii</i> | <i>Argumentarea economică</i> | | |
| <i>I. Antohi</i> | <i>Controlul calității Standarde tehnologice</i> | | |

7. Data înmânării caietului de sarcini 01.09.2016

Conducător _____
semnătura

Sarcina a fost luată pentru a fi executată

de către studentul _____ 01.09.2016
semnătura, data

PLAN CALENDARISTIC

| Nr. crt. | Denumirea etapelor de proiectare | Termenul de realizare a | Nota |
|----------|---|--------------------------------|------------|
| 1 | <i>Elaborarea sarcinii, primirea datelor pentru sarcină</i> | <i>01.09.16– 30.09.16</i> | <i>10%</i> |
| 2 | <i>Studierea literaturii de domeniu</i> | <i>01.10.16– 30.11.16</i> | <i>20%</i> |
| 3 | <i>Alegerea și pregătirea de lucru a softului</i> | <i>01.12.16 – 25.12.16</i> | <i>20%</i> |
| 4 | <i>Realizarea programului</i> | <i>16.01.17 – 30.04.17</i> | <i>25%</i> |
| 5 | <i>Descrierea programului, diagramele UML</i> | <i>01.05.17 – 15.05.17</i> | <i>10%</i> |
| 6 | <i>Testarea aplicației</i> | <i>16.05.17– 28.05.17</i> | <i>10%</i> |
| 7 | <i>Finisarea proiectului</i> | <i>29.05.17– 31.05.17</i> | <i>5%</i> |

Student _____ *Dumbrava Vladislav* (_____)

Conducător de proiect *Antohi Ionel* (_____)

Cuprinsul

| | |
|--|----|
| 1. Introducerea..... | 3 |
| 2. Conținutul..... | 4 |
| 2.1. WordPress security – WPScan pentru WordPress vulnerabilitate scanner..... | 4 |
| 2.2. WordPress și securitatea..... | 8 |
| 2.2.1 Echipa de securitate a WordPress..... | 8 |
| 2.2.2 Riscuri, procese și istoria securității WordPress..... | 8 |
| 2.2.3 Actualizarea automată în culise a versiunilor de Securitate..... | 9 |
| 2.2.4 Top 10 2013, OWASP..... | 9 |
| 2.2.5 Alte riscuri de securitate și motive de îngrijorare..... | 11 |
| 2.3. Securitatea modulelor și temelor WordPress | 13 |
| 2.3.1. Tema implicită..... | 13 |
| 2.3.1. Depozitarele de module și teme de la WordPress.org..... | 13 |
| 2.3.2 Echipa de revizuire a temelor..... | 13 |
| 2.3.3.1 O notă despre WordPress.com și securitatea WordPress | 14 |
| 2.4. Statistica..... | 15 |
| 2.5. XSS..... | 16 |
| 2.5.1. Diagrama Use-Case..... | 16 |
| 2.5.2 Diagrama de Activitate..... | 17 |
| 3. Concluzii..... | 18 |
| 4. Bibliografia..... | 19 |

Introducere

WordPress este o platformă de tip sursă deschisă pentru publicarea blogurilor. Platforma WordPress este scrisă în limbajul PHP, folosind pentru gestionarea bazelor de date sistemul MySQL. Dispune un sistem de șabloane scrise în limbajele HTML și CSS. Avantajele majore prezentate de WordPress sunt simplitatea și numeroasele plugin-uri create de către comunitate care pot modifica funcționalitatea WordPress-ului transformându-l în aproape orice tip de site web. De asemenea interfața poate fi schimbată foarte ușor cu ajutorul multitudinii de teme gratuite sau premium cu doar un clic.

WordPress a apărut prima dată în 2003 ca precursor al b2/cafeblog, care era utilizat de 2 000 de bloguri la acea vreme.

De la începuturi și până acum, WordPress a fost etichetat în nenumărate rânduri ca fiind vulnerabil la atacuri ce vizau adăugare de conținut malițios pe blogurile sau site-urile ce foloseau această platformă. Au fost create numeroase programe automate ce căutau pe internet site-uri care foloseau această platformă și, folosindu-se de vulnerabilitățile acesteia, reușeau să introducă în conținut, fără acordul proprietarului, link-uri către site-urile celor ce foloseau aceste programe.

În ultimul timp însă, dezvoltatorii platformei au reușit să aducă WordPress într-o stare în care atacurile de acest tip sunt aproape imposibil de realizat. În momentul de față WordPress este printre cele mai sigure și mai puternice CMS-uri la ora actuală.

2. Conținutul

2.1 WordPress security – WPScan pentru WordPress vulnerabilitate

scanner

WP scanare este o scanare de vulnerabilități pentru WordPress. Acesta este dezvoltat în Ruby. El este capabil să lista de plugin-uri utilizate și vă va oferi vulnerabilități de securitate asociate. De asemenea, include un modul de forță brută pentru a aborda interfața de administrare WordPress.

Este important să rețineți că, în ceea ce privește majoritatea securitate și instrumente de scanare, WPscan nu va asigura nu WordPress pentru tine. De asemenea, completarea unui control de securitate cu WPscan care nu este vizibil defecte ai nu înseamnă că WordPress este de a 100% sigur. Este o noțiune care trebuie să fie constant în minte atunci când vorbim despre securitate.

WP scanare este nativ pe distribuții următoarele : (Windows nu este acceptată)

-BackBox Linux -

Kali Linux -Pentoo

Dacă doriți să instalați manual pe Debian/Ubuntu sau Fedora/CentOS, Iată premisele :

Pe Debian :

```
sudo apt-get install git ruby ruby-dev libcurl4-gnutls-dev make
```

```
git clone https://github.com/wpscanteam/wpscan.git
```

```
cd wpscan
```

```
sudo gem install bundler
```

```
bundle install --without test --path vendor/bundle
```

Pe distribuții Fedora/CentOS/RHEL :

```
sudo yum install gcc ruby-devel libxml2 libxml2-devel libxslt libxslt-devel libcurl-devel
```

```
git clone https://github.com/wpscanteam/wpscan.git
```

```
cd wpscan
```

```
sudo gem install bundler && bundle install --without test
```

```
ruby wpscan.rb votrecommande ....
```

Putem folosi acum WPscan.

Înainte de orice analiză a actualiza baza de date a wp-scanare. Acest lucru este important, deoarece dacă unul decide la spre a scanda nostru WordPress cu o bază de date de vulnerabilități, care nu este până la data, unele vulnerabilitati de securitate legate de tema

WordPress versiunea sau versiunile de plug-in-uri de exemplu, nu ai nu va transporta, există un risc sa pierd critice pentru a asigura. Pentru a actualiza baza de date WPscan :

```
wpscan --update
```

Acum, că baza noastră de date este actualizată, putem începe să scaneze WordPress site-ul nostru :

```
wpscan --URL www.monsite.fr
```

Cu aceasta comanda va ști versiune de WordPress, numele șablonului, lista de plugin-uri...

Atunci când aveți un semn de exclamare roșu, acest lucru înseamnă că este important pentru a corecta eroarea. Fi actualizarea WordPress în cazul în care plugin-uri fie prin ștergerea fișierului. Majoritatea dintre noi, să fișierul "readme.html". Ștergeți-l, acesta oferă informațiile din versiunea WP.

Alte ordine care pot fi interesante si permite scanarea complet un blog WordPress listarea utilizatori, plugin-uri vulnerabile, vulnerabile teme cunoscute...

```
wpscan --url www.monsite.fr --enumerate
```

Aveți posibilitatea să rafinați detectarea de vulnerabilități prin specificarea o opțiune suplimentară de exemplu doar plugin-uri vulnerabile (-enumera vp)utilizatorii (-enumera u), ... Puteți vizualiza detalii despre opțiunile la această adresă : <http://wpscan.org>

Poti face un test al tău password cu următoarea comandă :

```
wpscan --URL www.monsite.fr --wordlist /chemindevotrelistebruteforce.txt --username votreutilisateur
```


[+] Name: captcha – v4.1.5
 | Latest version: 4.1.5 (up to date)
 | Location: <http://www.crystallmind.ro/wordpress/wp-content/plugins/captcha/>
 | Readme: <http://www.crystallmind.ro/wordpress/wp-content/plugins/captcha/readme.txt>

[+] Name: fancier-author-box – v1.4 |
 Latest version: 1.4 (up to date)
 | Location: <http://www.crystallmind.ro/wordpress/wp-content/plugins/fancier-author-box/>
 | Readme: <http://www.crystallmind.ro/wordpress/wp-content/plugins/fancier-author-box/readme.txt>

[+] Name: mailchimp-for-wp – v2.3.12
 | Latest version: 2.3.12 (up to date)
 | Location: <http://www.crystallmind.ro/wordpress/wp-content/plugins/mailchimp-for-wp/>
 | Readme: <http://www.crystallmind.ro/wordpress/wp-content/plugins/mailchimp-for-wp/readme.txt>

[+] Name: popup-maker – v1.3.7
 | Latest version: 1.3.7 (up to date)
 | Location: <http://www.crystallmind.ro/wordpress/wp-content/plugins/popup-maker/>
 | Readme: <http://www.crystallmind.ro/wordpress/wp-content/plugins/popup-maker/readme.txt>

[+] Name: social-share-boost – v4.4 |
 Latest version: 4.4 (up to date)
 | Location: <http://www.crystallmind.ro/wordpress/wp-content/plugins/social-share-boost/>
 | Readme: <http://www.crystallmind.ro/wordpress/wp-content/plugins/social-share-boost/readme.txt>

[+] Name: yet-another-related-posts-plugin – v4.2.5
 | Latest version: 4.2.5 (up to date)
 | Location: <http://www.crystallmind.ro/wordpress/wp-content/plugins/yet-another-related-posts-plugin/>
 | Readme: <http://www.crystallmind.ro/wordpress/wp-content/plugins/yet-another-related-posts-plugin/readme.txt>

[+] Enumerating usernames ...

[+] Identified the following 4 user/s:

| | Id | Login | Name | |
|---|--------------|-------|--|--|
| 1 | admin1 | | | |
| 2 | admin2 | | Octavian, Author at Crystal Mind Academy | |
| 3 | crystallmind | | Teacher, Author at Crystal Mind Academy | |
| 4 | John | | John Doe, Author at Crystal Mind Academy | |

[+] Finished: Fri Sep 25 15:48:08 2015

[+] Requests Done: 119

[+] Memory used: 75.609 MB

[+] Elapsed time: 00:00:45

Atentie la faptul de a nu folosi un astfel de instrument pe site-urile web care nu vă sau fără consimțământul proprietarului lor. Există mai multe alte opțiuni pentru utilizarea de WPscan, dar aici am vazut funcționării sale globale.

Este important să știți cum să lucreze WPscan și instrumente similare pentru a înțelege că anumite reguli de securitate (și toate) permite un sigur siguranță 100%. Înțelege mai bine instrumente și strategii de atacatori pentru a apăra mai bine.

2.2 Documentul alb al securității WordPress

2.2 WordPress și securitatea

1.1 Echipa de securitate a WordPress

Echipa de securitate WordPress e formată din aproximativ 25 de experți incluzând dezvoltatorii șefi și cercetătorii în securitate — aproximativ jumătate din ei angajați ai Automattic (realizatorii lui WordPress.com, prima și cea mai mare platformă de găzduire WordPress de pe web) și un număr care lucrează în domeniul securității pe web. Echipa se consultă cu cercetători de încredere renumiți și cu companii de găzduire³.

Echipa de securitate WordPress colaborează adesea cu alte echipe de securitate pentru a rezolva probleme de interdependență, cum ar fi rezolvarea vulnerabilității din interpretorul XML al PHP, folosit de API-ul XML-RPC livrat cu WordPress,

în WordPress 3.9.2⁴. Rezolvarea acestei vulnerabilități a fost rezultatul unui efort comun al echipelor de securitate ale WordPress și Drupal.

1.2 Riscuri, procese și istoria securității WordPress

Echipa de securitate WordPress crede în devoalarea responsabilă prin alertarea imediată a echipei de securitate cu privire la orice potențială vulnerabilitate. Potențialele vulnerabilități de securitate pot fi semnalate echipei de securitate direct la adresa de email: security@wordpress.org⁵. Echipa de securitate comunică între membrii săi pe o listă privată de email și lucrează pe un Trac privat dar neînchis (*walled-off*) pentru urmărirea, testarea și rezolvarea erorilor și problemelor de securitate.

Fiecare raport de securitate este confirmat în momentul primirii și echipa lucrează să verifice vulnerabilitatea și să determine gravitatea ei. Dacă e confirmată, echipa de securitate face planificarea

unei reparații (*patch*) ce poate fi asignată unei viitoare versiuni de WordPress sau poate fi imediat lansată o versiune de securitate, în funcție de gravitatea problemei.

Pentru o versiune imediată de securitate, echipa de securitate va publica o recomandare pe situl de știri WordPress.org *News*⁶ anunțând lansarea și detaliind modificările. În acest mesaj persoana responsabilă de descoperire va primi o recunoaștere, încurajându-se astfel pe viitor continuarea raportărilor responsabile.

Administratorii WordPress văd în panoul de control al siturilor lor o notificare de actualizare când o nouă versiune e disponibilă, iar mergând pe actualizarea manuală utilizatorii sunt redirecțați la ecranul Despre WordPress care detaliază modificările. Dacă administratorii au validată actualizarea automată a noilor versiuni în culise, vor primi un email după ce actualizarea s-a terminat.

1.3 Actualizarea automată în culise a versiunilor de securitate

Începând de la versiunea 3.7, WordPress a introdus actualizarea automată în culise pentru toate versiunile minore⁷, cum ar fi 3.7.1 și 3.7.2. Echipa de securitate WordPress poate identifica, repara și împinge automat îmbunătățirile de securitate pentru WordPress fără ca proprietarul sitului să trebuiască să facă ceva din partea sa, actualizarea de securitate instalându-se automat.

Când este publicată o actualizare de securitate pentru versiunea curentă stabilă de WordPress, echipa nucleului va împinge de asemenea actualizările de securitate pentru toate versiunile ce sunt capabile de actualizare în culise (de la WordPress 3.7), astfel că aceste mai vechi dar încă recente versiuni de WordPress să primească și ele aceste îmbunătățiri de securitate.

Proprietarii individuali de situri pot opta pentru înlăturarea actualizărilor automate în culise printr-o simplă modificare în fișierul lor de configurare, dar păstrarea acestei funcționalități este recomandată cu tărie de echipa de bază, precum și cea de a rula ultima versiune stabilă de WordPress.

1.4 Top 10 2013, OWASP

Proiectul de securitate a aplicațiilor web deschise (*Open Web Application Security Project*, OWASP) este o comunitate internet dedicată securității aplicațiilor pentru web. Lista Top10 OWASP⁸ se focalizează pe identificarea celor mai serioase riscuri de securitate ale aplicațiilor pentru un larg spectru de organizații. Cele din Top 10 sunt selectate și prioritizate printr-o combinație a estimărilor consensuale privind exploatarea, detectarea și impactul acestora.

Următoarele secțiuni pun în discuție API-urile, resursele și politicile pe care WordPress le folosește pentru a întări softul de bază dar și modulele și teme terților în fața potențialelor riscuri.

1.4.1 A1 – Injecție

Există un set de funcții și API-uri disponibile în WordPress pentru a-i sprijini pe dezvoltatori în a se asigura că injecția de cod neautorizat nu e posibilă, și în ai ajuta să valideze și igienizeze datele. Sunt disponibile documentații și bune

practici⁹ despre utilizarea acestor API-uri pentru a proteja, valida, sau igieniza datele de intrare sau ieșire în HTML, URL-uri, antete HTTP și la interacțiunea cu baza de date ori sistemul de fișiere. Administratorii pot în plus să restricționeze tipurile de fișiere ce pot fi încărcate via filtre.

1.4.2 A2 – Autentificare defectuoasă și gestiunea sesiunilor

Softul de bază WordPress gestionează conturile de utilizator și detaliile de autentificare cum ar fi ID-ul utilizatorului, numele și parola pe partea serverului, la fel și cookie-urile de autentificare. Parolele sunt protejate în baza de date folosind tehnici standard de „sărare și întindere” *salting&stretching*. Sesiunile existente sunt distruse după deautentificare începând cu versiunea WordPress 4.0.

1.4.3 A3 – Scripturi inter-situri (XSS)

WordPress asigură o gamă de funcții ce pot ajuta la punerea în siguranță a datelor furnizate de utilizatori¹⁰. Utilizatorii de încredere, administratorii sau editorii într-o instalare singulară de WordPress, sau doar administratorii de situri în WordPress multi-sit, pot publica HTML sau JavaScript nefiltrat după necesități, cum ar fi în interiorul unui articol sau pagini. Ceilalți utilizatori și elementele de conținut trimise spre publicare sunt implicit filtrate pentru a fi înlăturate entitățile periculoase, folosind biblioteca KSES prin funcția `wp_kses`.

Ca exemplu, echipa nucleului WordPress a observat că

funcția `the_search_query()` a fost folosită greșit de majoritatea autorilor de teme, care n-au filtrat pentru siguranță (*escaping*) rezultatul ei pentru a fi folosit în HTML. Într-o foarte rară rupere a compatibilității înapoi, ieșirea funcției a fost schimbată în WordPress 2.3 pentru a fi pre-filtrată pentru securitate (*pre-escaped*).

1.4.4 A4 – Referință directă nesecurizată la obiect

WordPress furnizează destul de des referințe directe către obiecte, cum ar fi identificatori numerici unici de conturi utilizator sau conținut disponibil în URL sau câmpuri de formulare. Cu toate că acești identificatori dezvăluie informații direct din sistem, elaboratul sistem de control al accesului pe care îl are WordPress împiedică cererile neautorizate.

1.4.5 A5 – Configurarea greșită a securității

Majoritatea operațiunilor de configurare a securității WordPress sunt limitate la un singur administrator autorizat. Setările implicite ale WordPress sunt evaluate în mod continuu la nivelul echipei de bază, și aceasta furnizează documentații și exemple de bună practică pentru a întări securitatea configurării serverelor ce rulează situri WordPress¹¹.

1.4.6 A6 – Expunerea datelor sensibile

Parolele de acces ale utilizatorilor sunt „sărate și secționare” (*salted and hashed*) pe baza cadrului de tratare a parolelor din PHP-ul portabil *Portable PHP Password Hashing Framework*¹². Sistemul de permisiuni WordPress este folosit pentru a controla accesul la informații private cum ar fi cele de identificare a utilizatorilor, adrese de email ale comentatorilor, conținut publicat privat, etc. În WordPress 3.7, a fost inclus în softul de bază un evaluator de tărie a parolei care să ofere informații suplimentare utilizatorilor care-și stabilesc parola și sfaturi pentru a o întări. WordPress are de asemenea o setare opțională de configurare pentru cerințe HTTPS.

1.4.7 A7 – Lipsă de control a accesului la nivel de funcții

WordPress verifică autorizarea corespunzătoare și permisiunile pentru orice cereri de acces la nivel de funcție înainte de a fi executată acțiunea. Accesul sau vizualizarea unor URL-uri administrative,

meniuri și pagini, fără autentificare corespunzătoare este integrată strâns cu sistemul de autentificare pentru a preveni accesul unor utilizatori neautorizați.

1.4.8 A8 – Falsificare cereri inter-situri (CSRF – Cross Site Request Forgery)

WordPress folosește garanți (*tokens*) criptografici, numiți nunci *nonces*¹³, pentru a valida intenția unor cereri de acțiuni din partea unor utilizatori autorizați pentru a asigura protecția împotriva potențialelor amenințări CSRF. WordPress oferă un API pentru generarea acestor garanți pentru crearea și verificarea temporară a unicității acestora, ei fiind limitați la un anumit utilizator, o acțiune specifică, un obiect specific, o perioadă specifică de timp și care pot fi adăugați unor formulare și URL-uri după nevoie. În plus, toți nuncii sunt invalidați la deautentificare.

1.4.9 A9 – Folosirea componentelor cu vulnerabilități cunoscute

Echipa de bază WordPress monitorizează îndeaproape cele câteva biblioteci incluse și cadre de lucru (*frameworks*) integrate în WordPress pentru funcționalitățile de bază. În trecut echipa de bază a contribuit la mai multe terțe componente pentru a le face mai sigure, cum a fost și actualizarea pentru repararea unei vulnerabilități inter-sit în TinyMCE în WordPress 3.5.2¹⁴.

Dacă e nevoie, echipa de bază poate decide să ramifice (*fork*) sau să înlocuiască componente externe critice, cum s-a întâmplat când a fost înlocuită oficial biblioteca *SWFUpload* cu *Plupload* în 3.5.2, și când o ramificare securizată a *SWFUpload* a fost făcută disponibilă de echipa de securitate¹⁵ pentru acele module care au continuat să folosească pe termen scurt *SWFUpload*.

1.4.10 A10 – Redirectări și trimiteri nevalidate

Sistemul intern de autentificare și control acces al WordPress va asigura protecția împotriva încercărilor de a direcționa utilizatorii spre destinații nedorite sau redirectări automate. Această funcționalitate este de asemenea accesibilă dezvoltatorilor de module printr-un API, `wp_safe_redirect()`¹⁶.

1.5 Alte riscuri de securitate și motive de îngrijorare

1.5.1 *Atacuri la procesarea XXE (XML eXternal Entity) a entităților externe XML*

La procesarea XML, WordPress invalidează încărcarea unor entități XML personalizate pentru a preveni atât atacurile de tip Entitate externă cât și cele de tip Expansiune entitate. Dincolo de funcționalitatea de bază a PHP, WordPress nu asigură un API suplimentar de procesare XML pentru autorii de module.

1.5.2 *Atacuri SSRF (Server Side Request Forgery) – Cereri falsificate către server*

Cererile HTTP lansate de WordPress sunt filtrate pentru a preveni accesul la adrese IP private sau de retur (*loopback*). În plus, accesul este permis numai pe anumite porturi HTTP standard.

2.3 Securitatea modulelor și temelor WordPress

2.3.1. Tema implicită

WordPress are nevoie de o temă validată pentru a face conținutul vizibil în față pe sit. Tema implicită, livrată cu nucleul WordPress, (acum „*Twenty Fifteen*„) a fost revizuită viguros și testată din punctul de vedere al securității atât de echipa dezvoltatorilor de teme cât și de echipa de dezvoltare de bază.

Tema implicită poate să servească ca punct de plecare pentru dezvoltarea de teme personalizate, iar dezvoltatorii de situri pot să creeze teme copil care să includă unele personalizări dar să se bazeze pe tema implicită pentru majoritatea funcționalității și a securității. Tema implicită poate fi înlăturată cu ușurință de administrator dacă nu e necesară.

2.3.1. Depozitare de module și teme de la WordPress.org

Sunt aproximativ 30.000+ de module și 2.000+ de teme listate pe situl WordPress.org. Aceste teme și module sunt înscrise pentru a fi incluse și sunt manual revizuite de voluntari înainte de a deveni disponibile în depozitar.

Includerea modulelor și temelor în depozitare nu garantează că acestea nu au vulnerabilități de securitate. Există ghiduri pentru dezvoltatorii de module pe care aceștia să le consulte înainte de a depune pentru includerea în depozitar a unui modul¹⁷, iar pe WordPress.org este disponibilă și o documentație extensivă despre cum se dezvoltă o temă WordPress¹⁸.

Fiecare modul și fiecare temă au posibilitatea de a fi dezvoltate în mod continuu de către proprietarul modulului sau temei respective, iar orice următoare reparații sau facilități adăugate pot fi încărcate în depozitar și făcute disponibile utilizatorilor ce au instalat acel modul sau temă împreună cu o descriere a modificărilor.

Administratorii de situri sunt notificați despre modulele ce trebuie să fie actualizate prin panoul de control din administrare.

Când este descoperit un modul cu vulnerabilități de către echipa de securitate WordPress, aceasta contactează autorul modulului și lucrează împreună să-l corecteze și să lanseze o nouă versiune sigură. Dacă răspunsul autorului modulului întârzie și vulnerabilitatea e severă, tema/modulul sunt scoase din directorul public, iar în unele cazuri, reparate și actualizate de către echipa de securitate.

2.3.2 Echipa de revizuire a temelor

Echipa de revizuire a temelor este un grup de voluntari, conduși de membri cheie consacrați ai comunității WordPress, care revizuiesc și aprobă temele depuse pentru a fi incluse în directorul oficial de teme WordPress. Echipa ține la zi ghidul oficial de revizuire a temelor¹⁹, datele unității de testare a temei²⁰ și modulul de verificare temă²¹, și încearcă să angajeze și să educe comunitatea dezvoltatorilor de

teme WordPress cu privire la cele mai bune practici de dezvoltare. Includerea în grup e moderată de comiteri de bază ai echipei de dezvoltare WordPress.

Rolul furnizorului de găzduire web în securitatea WordPress

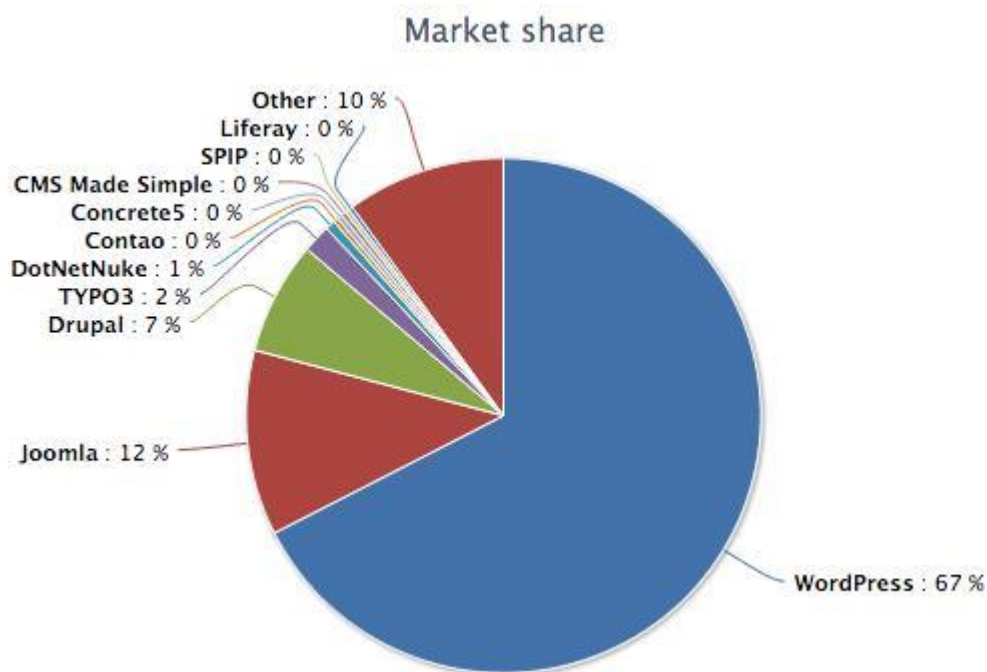
WordPress poate fi instalat pe o mulțime de platforme. Cu toate că nucleul software al WordPress asigură multe posibilități de a opera o aplicație web sigură, trecute în revistă în acest document, configurarea sistemului de operare și a serverului web de dedesubt care îl găzduiește este la fel de importantă pentru a menține securizate aplicațiile WordPress.

2.3.3.1 O notă despre WordPress.com și securitatea WordPress

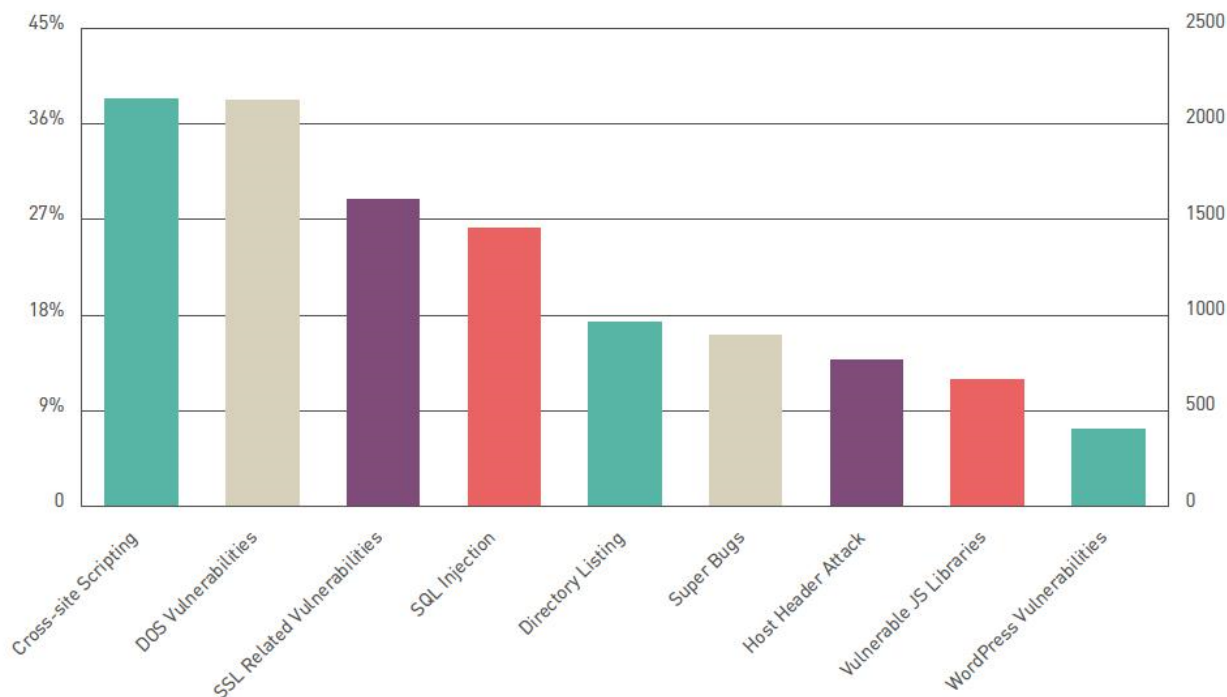
WordPress.com este cea mai mare instalare WordPress la nivel global, ce aparține și este gestionată de Automattic, Inc., fondată de Matt Mullenweg, co-creatorul proiectului WordPress. WordPress.com deși rulează softul de bază WordPress, are propriile procese de securitate, de risc și de soluționare²². Acest document se referă la securitatea softului descărcat de la WordPress.org pentru o platformă auto-găzduită pe orice server din lume.

2.4. Statistica

Mai mult de 2 milioane de site-uri sunt alimentate de WordPress și care deține poziția numărul unu, cu 67% din cota de piață în CMS mondială.



Raport de vulnerabilitate recent de Acunetix arată că aproximativ 8% din vulnerabilități găsite în site-uri sunt legate de WordPress.



Tehnologii

Angular 2/4

SPA-uri

Dacă cumva n-ai fost prin zonă în ultimii 5 ani, astăzi scriem SPA-uri (Single Page Applications), nu doar site-uri. De ce? Pentru că utilizatorii vor viteză. Nu au timp să aștepte după *server roundtrips* sau după pagini HTML servite una câte una. În concluzie, nu ne permitem să servim 20 de fișiere JS într-o pagină. Nicidecum. Astăzi, servim unul singur, care conține toată aplicația noastră. El se numește *bundle*. Dar acest *bundle* nu conține doar JS. El poate conține tot: atât HTML și CSS, cât și JS.



Bundle-uri, Webpack si ES2015

"Nu sună rău," vei zice, "dar cine știe să îmi adune toate fișierele și să le pună în acest *bundle*?" Există mai multe *tooluri*, dar unul de top este **Webpack**. Webpack este un **module bundler**. Ce înseamnă asta? Un *module bundler* e un *tool* căruia îi servești modulele pe care le-ai scris. Apoi el rezolvă dependențele dintre **module**, urmând ca rezultatul să consistă dintr-un fișier: **bundle**-ul tău. Acel *bundle* creează toate elementele HTML necesare în momentul în care e rulat în browser. De asemenea, tot *bundle*-ul aplicației e cel care injectează CSS-ul în aplicația ta la *runtime*. Magic!

"Dar ce sunt acele module?" Excelentă întrebare! Toată lumea râdea de JavaScript până nu demult. Și principalul motiv era faptul că JS îți permitea să declari **variabile globale** cu ușurință. Adică, orice zonă a aplicației tale putea să aibă acces la variabila creată de tine și s-o modifice. Și de aici problema: Devine tot mai greu să urmărești starea aplicației tale în timp. Cine modifică variabila și de ce? Aici intervin modulele. În loc să fie totul expus în câmp deschis, cum era în cazul variabilelor globale, un modul e ca și un gard în jurul curții tale. Orice faci în curtea ta rămâne acolo. Dacă vrei să îi arăți vecinului ce faci, iei ce ai și **exporti** peste gard. În acest fel, vecinul poate folosi din ce ai tu în curtea ta, dar tu controlezi exact ce anume. Așadar, aplicația ta poate fi considerată un cartier. Un cartier care e format din mai multe curți închise care comunică în mod controlat între ele.

Deci, un **modul** poate **importa** elemente din alte module și poate **exporta** în aceeași manieră către alte module. Ceea ce înseamnă că aplicația devine un graf format din dependențe între module. Cine ne oferă această funcționalitate? Chiar JavaScript, prin noua versiune ES2015 (denumită și ES6, nume care vine de la grupul care definește standardele JS: ECMAScript, pe scurt — ES)! Lucrurile s-au schimbat destul de mult de la era jQuery încoace, nu-i așa? Și nu te plafona în faptul că avem nevoie să convertim codul ES6 în ES5. Această problemă e temporară. Producătorii de browsere sunt mai convinși ca niciodată că trebuie să țină pasul mai îndeaproape cu noile standarde ECMAScript, așadar, în câțiva ani nu vom mai avea această problemă.

Web Components

Dacă încă citești aceste rânduri, poate te întrebi de ce nu am zis nimic de Angular 2 până acum. Bună întrebare! Felul în care scriam JavaScript în trecut (inclusiv Angular 1) e diferit de felul în care scriem Angular 2. De altfel, schimbarea majoră a venit odată cu... React. Da, ai citit bine! În 2013, când apare React în lumea JS, acesta introduce un nou concept care avea să influențeze *web development*-ul considerabil: Web Components. Adică elemente personalizate, create de către *developer* care să permită reutilizarea lor pe parcurs. Cu alte cuvinte, o parte de aplicație care primește o informație și știe ce să facă cu ea. O parte încapsulată. Modulele și clasele introduse de către ES2015 ne pun la dispoziție tocmai vocabularul de care aveam nevoie pentru a putea scrie aceste Web Components. Știm că React e performant tocmai datorită felului în care e transmisă informația între componente, permițând optimizarea operațiilor costisitoare de UI. Deci Angular 2, în mod natural, devine mult mai performant decât versiunea inițială tocmai din acest motiv. Faptul că există un astfel de nivel de deschidere care să permită lucrul în echipă între diferite proiecte din lumea JS e un avantaj pentru fiecare din noi.

Zones

Acum că avem noțiuni de bază despre Web Components, probabil ne întrebăm cum comunică acestea între ele. **Change Detection** e complet rescris în Angular 2. Acest nou mecanism de administrare a schimbărilor care apar în structura informației a fost încapsulat într-o nouă librărie: **Zone.js**. Această librărie oferă posibilitatea execuției codului într-un mediu delimitat (denumit Zone), în care schimbările asupra variabilelor sunt detectate chiar și asincron. Datorită performanței și utilității lor, Zones au fost propuse pentru a fi incluse într-o versiune viitoare de JavaScript.

Data Binding

O altă schimbare intervine în felul în care circulă informația în cadrul aplicațiilor Angular 2. Dacă în versiunea precedentă eram obișnuiți să modificăm date într-o parte și schimbările să fie reflectate peste tot pe unde se folosesc acele date (concept numit **Double Data Binding**), aceasta s-a dovedit a nu fi cea mai bună abordare din cauza problemelor de performanță. Așadar, cum am amintit mai sus, Angular 2 pășește din nou pe urmele lui React și adoptă ca stil *default* de lucru **Single Data Binding**. Dacă înainte aveam o stradă cu două sensuri pentru circulara datelor în aplicații, acum avem *by default* o stradă cu sens unic. Informația întotdeauna pleacă dintr-o parte și circulă către *layerul* UI. Ca urmare a acestei schimbări, performanța lui Angular 2 e vizibil îmbunătățită față de predecesorul său.

TypeScript

Dacă deja simți că se lasă tăcerea în bucătărie, acum e momentul să spui "Dar stați, că n-am terminat!" Angular 2 recomandă să folosim TypeScript. Ce e Typescript? E o extensie a limbajului JavaScript care permite anotarea tipurilor de date. Știu, e controversat. Acum mai bine de un an, când am văzut prima dată TypeScript, ideea nu mi-a surâs foarte tare. Dar între timp, am văzut că există două feluri de a folosi TypeScript: ca pe un *tool* care să ajute la viteza de *development*, respectiv ca pe o povară, din cauză că vrei ca totul să fie anotat până la ultimul punct și virgulă. Pe scurt, recomandarea mea e pentru a folosi TypeScript în măsura în care e util și ne ajută să fim mai eficienți. Dar am observat din proprie experiență că sunt mult mai rapid folosindu-l.

Alte funcționalități

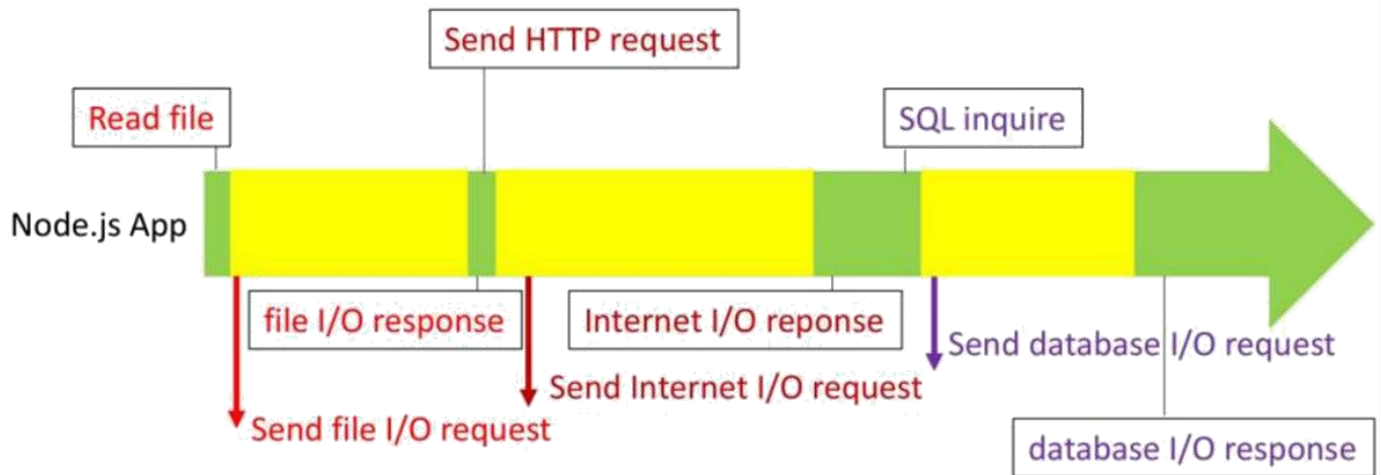
E imposibil să acoperim totul despre Angular 2 într-un articol. Deja am sentimentul că trebuie să scriu mai mic, ca să fiu sigur că încap tot. Noua versiune a *frameworkului* ne oferă și alte funcționalități. **Server-Side Rendering** permite generarea primului *view* direct pe server și servirea lui în variantă statică -- totul în numele vitezei sporite. Faptul că nu e gândit doar pentru browser, ci și pentru server (ajungând chiar și în ecosistemul mobile), face din Angular 2 o platformă, nu doar un *framework*. **Ahead of Time Compilation (AoT)** înseamnă că *template*-urile HTML pot fi compilate direct pe server și apoi trimise direct către browser pentru a fi folosite. Vechea metodă, Just in Time Compilation (JiT) presupune că browserul trebuie să facă toată munca de *randare* a *template*-urilor. De asemenea, se poate folosi acum și **Tree Shaking**, o metodă care presupune analizarea statică a *bundle*-ului generat și eliminarea codului care nu e necesar. Scopul acestei tehnici este să elimine cât mai mult cod din *framework* cu putință. Lista nu se termină aici, dar acestea sunt cele mai importante noutăți.

Concluzie

În încheiere, sper că subiectele abordate mai sus să te ajute data viitoare când te găsești în mijlocul unei conversații despre lumea *frontend*. Angular 2 e un *tool* excelent, care va fi cu noi... încă preț de câteva luni. Pentru că Google pregătește deja lansarea Angular 4 în prima parte a lui 2017 (au trecut pe Semantic Versioning). Saltul peste versiunea 3 se datorează faptului că vor să păstreze consistența cu librăria de routing pentru Angular, ea însăși ajunsă la versiunea 4. În mod evident, diferențele nu vor fi așa dramatice ca și trecerea de la versiunea 1 la 2, dar schimbări tot vor fi. Și acesta nu e rău, chiar dimpotrivă, pentru că nu e doar datorită *toolurilor* pe care le folosim să progreseze, ci și a noastră să ținem pasul cu ele. În loc să ne plângem de aflulul de librării și *tooluri* din lumea JS, mai bine să fim mulțumitori pentru toate jucăriile care ne sunt puse la dispoziție în lumea *connected* în care trăim. Pentru că, până la urmă, să fii JS Dev în 2016 e ca și cum ai fi un copil mic scăpat liber într-un magazin de jucării, cum ar spune Eric Elliott. E o lume dură în bucătăriile firmelor. Vreau să cred că și tu și eu avem acum o armă în plus care să ne ajute să supraviețuim.

NodeJS

Node.js® is a JavaScript runtime built on Chrome's V8 JavaScript engine. Node.js uses an event-driven, non-blocking I/O model that makes it lightweight and efficient. Node.js' package ecosystem – npm – is the largest ecosystem of open source libraries in the world."



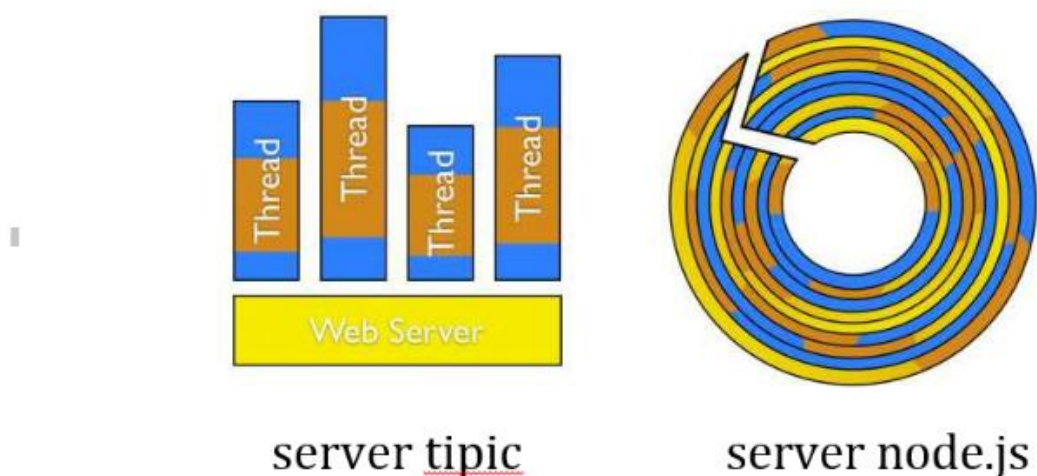
Operațiile de intrare/ieșire sunt asincrone fiecare cerere (operație) adresată aplicației

– e.g., acces la disc, la rețea, la alt proces – poate avea atașată o funcție de tratare a unui eveniment specific evented I/O

| cod JS executat de client (<i>browser Web</i>) | | cod JS rulat pe partea de server (<i>node.js</i>) |
|--|---|---|
| așteaptă și tratează evenimente de interacțiune (onclick, onmouseover, onkeypressed,...) | procesare bazată pe evenimente <i>evented/ event-based</i> asincronism <i>(e.g., operatii neblocaante)</i> | așteaptă și tratează cereri (evenimente) provenite de la client(i) |
| programul trebuie să fie responsiv atunci când așteaptă încărcarea datelor de pe rețea (<i>e.g.</i> , JSON, XML, imagini, video) via Ajax/Comet ori <i>socket-uri</i> Web | | programul trebuie să fie responsiv atunci când așteaptă încărcarea datelor locale/externe (preluate din baze de date, fișiere, servicii Web, API-uri,...) |

Dr. Sabin Buraga

O aplicație node.js rulează într-un singur proces



Securitatea aplicațiilor web

1. *SQL Injection*
2. *Logic Flaw*
3. *Authorization Bypass*
4. *Cross-site Scripting (XSS)*
5. *Authentication Bypass*
6. *Vulnerable Third Party Software*
7. *Session Handling Flaw*
8. *Cross-site Request Forgery (CSRF)*
9. *Verbose Errors*
10. *Source Code Disclosure*

1. SQL Injection

Majoritatea proiectelor web, folosesc baze de date pentru a-și stoca și ordona datele. Structured Query Language (SQL) este folosit pentru a accesa informațiile dintr-o bază de date, sintaxa acestuia poate să difere puțin în cazul diferitelor servere de bazele de date, însă, SQL este un limbaj universal potrivit pentru toate bazele de date.

O vulnerabilitate numită injecție cu cod sursă SQL (pe scurt injecție SQL) apare atunci când un atacator poate introduce orice date într-o interogare SQL sau când, prin injectarea sintaxei, logica declarației, să fie modificată în asemenea fel încât să execute o acțiune diferită. Injecția SQL poate fi crucială pentru sistem dar, în ciuda pericolului pe care îl prezintă, este una din cele mai frecvente vulnerabilități.

Atacul: Metode de prevenire a atacurilor de tip SQL injection:

Metodele de apărare împotriva atacurilor ar trebui să fie adresate direct tipurilor de atac specifice bazelor de date și să poată minimiza impactul unui breșă în cazul în care una din metodele de apărare s-a dovedit inadecvată. Cea mai bună metodă de apărare împotriva injecțiilor SQL se

bazează pe rutine puternice de validare a datelor de intrare.

Există măsuri specifice care pot fi luate în cadrul bazei de date și la nivelul aplicației:

- Utilizați variabile bine definite și definițiile coloanelor bazei de date: Stocați și manipulați numerele (ID-uri de sesiune, coduri poștale, date de naștere) ca și numere întregi sau ca alte tipuri numerice potrivite. String-urile (varchars) ar trebui să conțină doar caractere alfanumerice și să respingă semnele de punctuație și caracterele specifice sintaxei SQL.
- Atribuiți rezultatele interogării unei variabile bine definite: dacă aplicația caută valori numerice atunci atribuiți rezultatul unui număr întreg, acest lucru îi împiedică pe atacatori să extragă informații din baza de date. Nu este posibil să fie obținut și afișat numele unei coloane dacă variabila ce urmează să fie afișată în browser nu acceptă decât numere întregi. Această tehnică restricționează sever anumite atacuri.
- Limitați lungimea datelor: toate șirurile de caractere ar trebui să se limiteze la o lungime potrivită scopului lor. Un nume de familie, de exemplu, nu este necesar să fie stocat și manipulat într-o variabilă care utilizează 256 de caractere. Limitarea numărului de caractere care poate fi introdus într-un câmp poate împiedica în mod eficient succesul unei iniecții SQL, reducând, lungimea șirului de caractere pe care atacatorul îl poate introduce în cod.
- Evitați crearea de interogări prin concatenarea de șiruri de caractere: creați o funcție view sau o procedură, care operează asupra variabilelor furnizate de aplicație. Concatenarea șirurilor de caractere, unde interogarea este formată direct din datele furnizate de utilizatori (de genul: „SELECT something FROM table WHERE” + variabila), este cea mai vulnerabilă la atacurile SQL Injection. Pe de altă parte, o funcție view sau o procedură particularizată, de obicei generează o eroare dacă primește date de intrare incorecte, însă, nu îi va permite unui atacator să manipuleze întreaga interogare.
- Aplicați separarea datelor și accesul pe baza de rol în interiorul bazei de date: aplicația ar trebui să folosească un cont care are privilegii de acces doar pentru tabelele necesare ei. Cataloagele interne ale bazei de date, în special cele legate de managementul conturilor și variabilele sistemului, nu ar trebui să fie accesibile.

2. Logic Flaw

Toate aplicațiile web folosesc logica pentru a avea funcționalitate. A scrie cod într-un limbaj de programare, nu înseamnă nimic altceva decât descompunerea unui process complex în pași mici și simplii, pentru, a aduce ceea ce este pe înțelesul oamenilor la nivelul la care poate fi executat de către computer iar atunci când un număr mare de programatori și designer diferiți, lucrează în paralel la aceeași aplicație, există șanse foarte mari să apară erori.

Până și pentru dezvoltarea celor mai simple aplicații web este nevoie o cantitate mare de logică pentru fiecare etapă. Această logică prezintă oportunitatea pentru erori logice, iar erorile logice oferă o bază foarte mare și variată de atac, de multe ori, însă, sunt trecute cu vederea deoarece, rareori, pot fi scanate cu programe specializate în scanarea vulnerabilităților, nu au o semnătură specializată ca și vulnerabilitățile la iniecțiile SQL sau cross-site scripting și sunt mai greu de recunoscut și caracterizat.

Erorile logice apar atunci când programatorul sau dezvoltatorul aplicației web nu se gândește la toate efectele pe care le poate avea asupra aplicației codul scris de el, luând în considerare un anumit efect (cel pe care el intenționează să-l implementeze în primul rând) și omițând alte efecte posibile (secundare). Deoarece, în general, sunt mai greu de înțeles și nu sunt apreciate ca și vulnerabilități atât de grave, ele, prezintă un interes foarte mare pentru atacatori.

Defectele logice nu pot fi definite și învățate prin teorie, deci, cea mai bună metodă de explicare a lor este prin exemplu concret.

Exemple:

- **Păcălirea funcției pentru schimbarea parolei:** autorii au descoperit această eroare de logică într-o aplicație web utilizată de către o societate de servicii financiare și, de asemenea, în aplicația AIM Enterprise AOL Gateway.

Funcționalitatea: aplicația constă într-o funcție pentru schimbarea parolei de către utilizatorii finali, în care trebuiau completate câmpurile: nume, parola actuală, noua parolă și confirmarea noii parole. De asemenea venea cu o funcție care permitea schimbarea parolei de către administrator, prin care aceștia puteau schimba parolă oricărui utilizator fără a li se cere să introducă vechea parolă. Cele două funcții au fost puse în aplicare în cadrul aceluiași script pe partea serverului.

Presupunerea: Interfețele afișate clienților și administratorilor difereau într-un singur aspect a□□ cea afișată administratorului nu avea câmpul pentru introducerea vechii parole. Așadar când serverul procesa o schimbare de parolă, utiliza prezența sau absența vechii parole pentru a determina dacă cararea a fost făcută de un administrator sau de un utilizator obișnuit. Cu alte cuvinte, eroarea logică, a constat în faptul că programatorii au presupus că utilizatorii obișnuiți vor furniza întotdeauna vechea parolă.

2

```
1    String existingPassword = request.getParameter(a□□existingPassword");
2    if (null == existingPassword)
3    {
4        trace("Old password not supplied, must be an administrator");
5        return true;
6    }
7    else
8    {
9        Trace("□□ Verifying user a□□s old password");
10       ...
11    }
```

Atac : Odată ce ipoteza a fost formulată în mod explicit în acest mod, eroarea logică devine evidentă, din moment ce utilizatorii controlează fiecare aspect al cererilor pe care le emit, pot alege să completeze sau nu câmpul care cere vechea parolă. Acest defect logic s-a dovedit a fi devastator pentru aplicație, deoarece, permitea unui atacator să resteteze parola oricărui alt utilizator preluând, astfel, controlul asupra contului acestuia.

- **Ștergerea unei piste de audit: acest defect logic a fost descoperit într-un centru de telefonie.**

Funcționalitate: aplicația a implementat diverse funcții care permiteau personalului de la biroul de asistență și administratorilor să gestioneze o bază de date de mari dimensiuni. Multe din aceste funcții se refereau la informații securizate, inclusive crearea de conturi și schimbarea de parole, așadar, aplicația a menținut o gestiune complete de audit, înregistrând fiecare acțiune efectuată și identitatea utilizatorului care a responsabil. Aplicația includea o funcție care le permitea administratorilor să stergă anumite înregistrări de audit, însă pentru a evita exploatarea în scopuri rău-voitoare, orice utilizare a funcției de ștergere era la rândul ei înregistrată, pentru a se putea și utilizatorul responsabil de utilizarea acestei funcții.

Presupunerea: designerii aplicației au crezut că nimeni nu poate șterge înregistrările de audit fără a lăsa măcar o urmă (această presupunere a fost testată de către administratorii lor, întotdeauna rămânând ultima înregistrare a persoanei care a șters datele).

Atac: presupunerea designerilor a fost greșită, există o cale de a accesa datele, a produce modificări asupra lor și de a îți șterge urmele în întregime. Pașii sunt următorii:

Autentificarea cu contul propriu, și creai un nou cont de utilizator.

Atribuiți toate privilegiile dumneavoastră noului cont.

Utilizați noul cont pentru a duce atacul la capăt.

Utilizați un nou cont pentru a șterge toate înregistrările generate de primele trei etape.

Fiecare din acțiuni generează înregistrări în jurnalul de audit, dar pentru că în ultima fază ultimul cont șterge toate datele legate de intrările precedente, în jurnalul de audit este indicat doar faptul că ce-l de-al doilea cont nou creat a șters toate datele, dar cum cel care i-a dat privilegiile noului cont este primul cont nou creat, și cum înregistrările legate de cine a creat acest cont au fost șterse, nu există nimic care să poată lega identitatea persoanei care deține contul care a dus la capăt atacul, de contul inițial al persoanei care a pornit atacul. Crima perfectă.

Prevenirea apariției defectelor logice:

Nu există nici o rețetă perfectă de a evita erorile logice, ci doar o serie de sfaturi care vă pot ajuta să evitați aceste erori:

- Documentați toate aspectele legate de designul aplicației suficient de detaliat pentru a putea fi ușor înțelese de cineva din exterior.
- Lăsați comentarii în codul sursă care să includă următoarele informații:

Scopul și funcționalitatea fiecărei bucăți de cod.

Presupunerile făcute de fiecare componentă în legătură cu elementele care nu se află direct sub controlul ei.

Adăugați comentarii pentru fiecare bucată de cod care să facă trimitere la toate componentele care îl folosesc.

- În timpul recenziilor de securitate referitoare la cod, plecați de la ideea pe care a avut-o designerul și mergeți înspre modul în care ar putea influența utilizatorii aplicația.
- În timpul verificării de securitate puneți accent pe modul în care se comportă aplicația în momentul în care sunt introduse date eronate și efectele produse asupra dependențelor și interoperabilităților dintre diversele componente ale codului.

3. Authorization Bypass

Procesul prin care se stabilește dacă un utilizator, care folosește o anumită identitate, are permisiunea de a accesa o resursă sau nu, și după verificare acordându-i-se accesul la acea resursă, în concordanță cu politicile sistemului, indiferent de identitatea lui/ei reală (aici ne referim la aplicații web unde în general utilizatorii nu își folosesc numele reale ci pseudonime) poartă numele de autorizare.

Vulnerabilitățile ce țin de autorizații și acces pot apărea oriunde în aplicația web, și se referă la ce se întâmplă atunci când un atacator are acces la o resursă, la care, în mod normal au acces doar utilizatorii autentificați sau care dețin anumite privilegii în acele aplicații.

Vulnerabilități comune sunt:

- Traversarea de directoare
- Evitarea unor mecanisme de autorizare

- Creștere a privilegiilor

Serverele restricționează utilizatorii care navighează pe un site la documentul rădăcină al acestuia, a cărui localizare depinde de sistemul de operare instalat pe server, și adițional în funcție de permisiunile de citire/scriere/execuție pe care le are utilizatorul respectiv le are asupra fișierelor de pe server. Subminarea unui script de execuție pentru a traversa directoarele serverului și a citi fișiere protejate cum ar fi /etc/passwd este cunoscută ca atac cu traversare de directoare.

Cum aproape toate aplicațiile web folosesc roluri (ex: utilizator neautentificat/ utilizator autentificat/ administrator) care pot avea diferite nivele de acces, oricând un atacator a reușit să acceseze un privilegiu restricționat nivelului lui/ei de acces, a reușit să evite mecanismul de autorizare, acest lucru se face de obicei prin schimbarea rolului într-unul superior.

Atacul:

Avem sursa: `http://www.exemplu.com/index.php?page=login`. Un atac tip traversare de directoare al cărui scop este de a afișa fișierul /etc/passwd poate fi realizat prin a schimba URL-ul în: `http://www.exemplu.com/index.php?page=../../../../../../etc/passwd`.

Luați în considerare o cerere HTTP făcută unui administrator pentru a reseta parola unui utilizator:
Post / admin / resetPassword.jsp HTTP/1.1

Realizator: `www.exemplu.com`

[HTTP Headers] utilizator = admin & newpassword = parolă

Dacă atacatorul poate face o cerere identică și aplicația web resetează parola unui cont de administrator, atacatorul evită mecanismul de autentificare, deoarece această funcție era gândită pentru a fi folosită doar de administratorii aplicației, într-un sens este o creștere a privilegiilor deoarece un non-administrator poate folosi funcția de resetare a parolelor și obține acces la contul de administrator cu noua parolă.

Metode de prevenire a atacurilor de tip Authorisation Bypass:

Cele mai simple metode de protecție împotriva acestui tip de atac sunt validarea datelor introduse de utilizatori și urmărirea metodelor de proiectare sigură. Este important să fie identificată din timp orice parte a aplicației web care poate fi folosită într-un eventual atac informatic, acest lucru nu se referă doar la câmpurile în care utilizatorul poate introduce date, ci și la orice valoare pe care utilizatorul o poate modifica și trimite prin intermediul unui proxy, cum ar fi datele din cookie-uri, câmpurile ascunse, etc. Aceste date ar trebui validate corespunzător înainte de a putea trece mai departe.

Utilizați de asemenea principiul de a da cât mai puține privilegii utilizatorului, cu cât acesta care mai puține privilegii cu atât scad șansele de a putea duce la capăt un atac asupra aplicației web.

4. Cross-site Scripting (XSS)

XSS este o tehnică de atac, folosit pentru a forța o pagină web să afișeze un cod malițios (scris, de obicei, în HTML (Hypertext Markup Language)/ JavaScript (numit malware)), pe care îl execută ulterior în browser-ul unui utilizator. Acest tip de atac, nu are ca țintă serverul site-ului web, (acesta este doar o gazdă), ci codul malware este executat direct în browser, deoarece, adevărata țintă a atacului este utilizatorul. Hackerul va folosi doar site de încredere pentru a efectua atacul, și odată ce are control asupra browser-ului utilizatorului, îl va putea folosi pentru a îi: fura un cont victimei, înregistrarea tastelor apăsate de la tastatură victimei, furtul înregistrărilor din istoricul browser-ului, etc.

Pentru a infecta un browser, trebuie să vizitați o pagină care conține malware JavaScript.

Sunt mai multe modalități prin care un malware scris în JavaScript poate deveni rezident pe o pagină web:

- Proprietarul paginii web îl poate încărca intenționat.
- Pagina web poate primi un deface folosind o vulnerabilitate a rețelei sau a straturilor sistemului de operare, iar parte din codul introdus să fie malware JavaScript.
- Poate fi folosită o vulnerabilitate permanentă la XSS, iar malware-ul să fie injectat într-o zonă publică a paginii web.
- Victima poate accesa un link special pregătit în spatele căruia se ascunde un XSS non-persistent sau bazat pe Document Object Model (DOM).

Atacul:

Non-persistent:

Dacă atacatorul dorește să atace prin XSS pagina <http://vulnerabil/>, un site de comerț electronic mai întâi trebuie să găsească o vulnerabilitate la XSS. Pentru asta acesta caută un parametru de unde utilizatorul poate trimite mesaje la server și la care primește mesaje înapoi (de obicei un câmp pentru căutare).

Dacă introduce a `test pentru xss` în câmpul de căutare răspunsul va fi un nou url cu un șir de interogare care conține `testez+pentu+xss` că și valoare a parametrului `p`. Această valoare poate fi schimbată dacă introducem codul HTML/JavaScript: `„><script>alert(‘XSS%20Testing’)`. Ca și rezultat pagina va afișa o fereastră de dialog inofensivă (după instrucțiunea din cod) care este acum parte din pagină, demonstrând succesul codului care acum face parte <http://vulnerabil/>. De aici URL-ul poate fi modificat să conțină atacuri XSS mai complexe (ex: furtul de cookie-uri).

Bazat pe DOM:

Atacul XSS bazat pe DOM este o formă unică de cross-site scripting (xss), foarte similară cu cel non-persistent dar fără a fi nevoie să trimitem un mesaj și să așteptăm răspuns. Considerăm pagina de comerț electronic din exemplul următor, doar că are o caracteristică în plus pentru afișarea promoțiilor și că interogările din URL-urile pentru afișare produselor își trag datele direct din backend-ul bazei de date (ex: `id_produs`) pentru a le afișa utilizatorului.

Putem manipula URL-urile pentru a afișa mesaje diferite sau putem adăuga malware la sfârșitul URL-ului în acest fel:

Din: http://vulnerabil/promo?product_id=100&title=Last+Chance!

În: [http://victim/promo?product_id=100&title=Foo#<script>alert\(‘XSS%20Testing’\)</script>](http://victim/promo?product_id=100&title=Foo#<script>alert(‘XSS%20Testing’)</script>)

În acest caz JavaScript-ul de pe partea clientului are încredere orbește în datele conținute de URL și le afișează pe ecran. Ce face acest stil de atac XSS diferit este că nu se trimite codul malware la serverul web, ci fragmentul din URL nou adăugat îi spune browser-ului în ce punct al documentului curent să sară (rămâne în cadrul DOM, de aici și numele).

Persistent:

Atac XSS persistent sau injecție cu cod HTML nu necesită link-uri special pentru execuție, tot ce trebuie hackerul să facă este să adauge codul XSS într-o parte a paginii web care are potențial mare de a fi vizitată de către utilizatori (comentariile de pe bloguri, posturile de pe forumuri, chaturi, etc.). Odată ce utilizatorul vizitează pagina infectată, execuția este automată ceea ce face a acest tip de atac să fie mult mai periculos decât primele două, deoarece, nu există cale prin care utilizatorul se poate apăra, și până, și utilizatorii care știu despre această vulnerabilitate pot fi ușor compromiși.

Metode de prevenire a atacurilor de tip Cross-site scripting (XSS):

Codificarea datelor de intrare și de ieșire au fiecare argumentele lor pozitive și negative. Partă pozitivă a codificării datelor de intrare vă oferă un singur punct de acces, în timp ce, codarea datelor de ieșire va oferi posibilitatea de a face față tuturor utilizărilor textului și poziționarea acestuia în pagina. Părțile negative sunt că nici codarea datelor de intrare nu poate opri un atac XSS persistent odată ce a fost stocat, iar codarea datelor de ieșire nu poate opri alte forme de atac, cum ar fi injecția cu cod SQL, deoarece intervine prea târziu. Există un număr de soluții de a vă proteja în calitate de client. Niște idei simple sunt: alegerea unui browser securizat, folosirea unei mașini virtuale, de a accesa doar link-urile cunoscute, și a avea grijă la ce informații divulgați despre conturile dumneavoastră, aceste precauții pot face o mare diferență.

- **Filtrarea:**

Filtrarea poate produce rezultate neașteptate dacă nu monitorizați atent datele de ieșire.

Folosirea unei bucle poate reduce riscurile asociate cu filtrarea de conținut.

Doar filtrarea, fără folosirea altor metode, poate introduce noi riscuri prin crearea unor noi tipuri de atac, așadar, este important să înțelegeți în ce ordine trebuie filtrele aplicate și cum interacționează unul cu celalalt.

- **Codarea datelor de intrare:**

Poate crea un singur punct de intrare a datelor pentru toate codările.

Vă poate proteja împotriva la mai mult decât de vulnerabilitatea la XSS, va poate proteja, de asemenea, de injecții cu cod SQL și injecții de comandă care pot fi verificate înainte de a stoca informații în bază de date.

Nu poate opri atacurile persistente de tip XSS odată stocate.

- **Codarea datelor de ieșire:**

Este mai detaliat și poate lua și contextul în considerare.

Se poate că dezvoltatorii să trebuiască să efectueze codarea de mai multe ori pentru aceeași locație acolo unde este trimisă informația.

- **Securitatea browser-ului web:**

Evitați URL-urile prea lungi sau prea complexe, acestea sunt cel mai probabil să conțină vulnerabilități.

Nu accesați URL-uri necunoscute primite prin e-mail, dacă este posibil.

Alegeți un browser sigur și personalizați-vă setările de securitate pentru a reduce riscul de atac.

5. Authentication Bypass

Autentificarea dovedește, într-o oarecare măsură, identitatea unei persoane sau entități. De exemplu, toți folosim parole pentru a ne loga în conturile personale de e-mail. Prin asta ne dovedim identitatea. Paginile web folosesc certificate Secure Socket Layer (SSL) pentru a valida că traficul provine într-adevăr de la domeniul solicitat de către site, acest lucru ne asigură că site-ul este cel adevărat și nu o copie. Atacatorul are două opțiuni pentru a sparge un sistem de autentificare: utilizarea unei parole furate sau evitarea verificării autentificării. Pentru indentifică și monitoriza activitatea unui utilizator pe o pagina web, acestuia îi se atribuie un token de sesiune unic de obicei sub formă de cookie-uri. Acest lucru ajută site-ul web să își diferențieze utilizatorii între ei și li se atribuie

utilizatorilor atunci când accesează pagină web, înainte ca aceștia să se autentifice (odată autentificati site-ul atribuie cookie-ul utilizatorului respectiv.

Odată autentificat utilizatorul respective este identificat doar după cookie-ul de sesiune, deci dacă un atacator îl compromite, ghicindu-i valoarea sau furându-l, reușește să treacă cu success de mecanismul de autentificare a paginii respective și să îi ia locul victimei.

Atacul:

Cookie-urile de sesiune pot fi compromise prin mai multe metode:

- *Cross-site scripting (XSS):* dacă atributul `HttpOnly` nu este setat JavaScript poate accesa obiectul `document.cookie`. Cea mai simplă formă de atac `` acest cod trimite numele cookie-ului=valoarea unui site unde atacatorul poate vedea traficul venit din exterior.
- *Cross-site request forgery (CSRF):* atacatorul exploatează indirect sesiunea unui utilizator, pentru asta victimă trebuie să fie deja autentificată pe site-ul țintă. Atacatorul plasează o pagină capcană pe un alt site, când victimă vizitează pagină infectată, browser-ul face în mod automat o cerere către pagină țintă folosind cookie-ul de sesiune al victimei.
- *SQL Injection:* unele aplicații web stochează cookie-urile de sesiune într-o bază de date, în loc să le stocheze într-un sistem de fișiere sau spațiul de memorie al serverului web, dacă un atacator sparge bază de date, poate fură cookie-urile de sesiune.
- *Network sniffing:* HTTPS incryptează traficul dintre browser și pagină web pentru a oferi confidențialitate și integritate comunicațiilor dintre ele, majoritatea formularelor de autentificare sunt trimise prin HTTPS, însă majoritatea aplicațiilor web folosesc HTTP pentru restul paginilor, HTTPS protejează parolă utilizatorului, în timp ce, HTTP expune cookie-ul de sesiune în văzul tuturor, mai ales prin rețelele wireless din locurile publice (cafenele, aeroporturi, școli, etc.).

Metode de apărare împotriva atacurilor de tip authentication bypass:

Autentificarea dovedește, într-o oarecare măsură, identitatea unei persoane sau entități. De exemplu, toți folosim parole pentru a ne loga în conturile personale de e-mail. Prin asta ne dovedim identitatea. Paginile web folosesc certificate Secure Socket Layer (SSL) pentru a valida că traficul provine într-adevăr de la domeniul solicitat de către site, acest lucru ne asigură că site-ul este cel adevărat și nu o copie. Atacatorul are două opțiuni pentru a sparge un sistem de autentificare: utilizarea unei parole furate sau evitarea verificării autentificării. Pentru indentifică și monitoriza activitatea unui utilizator pe o pagina web, acestuia îi se atribuie un token de sesiune unic de obicei sub formă de cookie-uri. Acest lucru ajută site-ul web să își diferențieze utilizatorii între ei și li se atribuie utilizatorilor atunci când accesează pagină web, înainte ca aceștia să se autentifice (odată autentificati site-ul atribuie cookie-ul utilizatorului respectiv.

Odată autentificat utilizatorul respective este identificat doar după cookie-ul de sesiune, deci dacă un atacator îl compromite, ghicindu-i valoarea sau furându-l, reușește să treacă cu success de mecanismul de autentificare a paginii respective și să îi ia locul victimei.

Atacul:

Cookie-urile de sesiune pot fi compromise prin mai multe metode:

- *Cross-site scripting (XSS):* dacă atributul `HttpOnly` nu este setat JavaScript poate accesa obiectul `document.cookie`. Cea mai simplă formă de atac acest cod trimite numele cookie-ului=valoarea

unui site unde atacatorul poate vedea traficul venit din exterior.

- *Cross-site request forgery (CSRF):* atacatorul exploatează indirect sesiunea unui utilizator, pentru asta victimă trebuie să fie deja autentificată pe site-ul țintă. Atacatorul plasează o pagină capcană pe un alt site, când victimă vizitează pagină infectată, browser-ul face în mod automat o cerere către pagină țintă folosind cookie-ul de sesiune al victimei.
- *SQL Injection:* unele aplicații web stochează cookie-urile de sesiune într-o bază de date, în loc să le stocheze într-un sistem de fișiere sau spațiul de memorie al serverului web, dacă un atacator sparge bază de date, poate fură cookie-urile de sesiune.
- *Network sniffing:* HTTPS incryptează traficul dintre browser și pagină web pentru a oferi confidențialitate și integritate comunicațiilor dintre ele, majoritatea formularelor de autentificare sunt trimise prin HTTPS, însă majoritatea aplicațiilor web folosesc HTTP pentru restul paginilor, HTTPS protejează parolă utilizatorului, în timp ce, HTTP expune cookie-ul de sesiune în văzul tuturor, mai ales prin rețelele wireless din locurile publice (cafenele, aeroporturi, școli, etc.).

Mecanismele de sesiune și autentificare a unui site trebuie să fie folosite în cadrul unor practici bune de securitate, deoarece fără măsuri bune de contraatac, o slăbiciune într-o parte a aplicației web poate cu ușurință compromite o altă parte a acestuia.

6. Vulnerable Third Party Software

Când vine vorba de aplicații care provin de la alte companii, majoritatea designerilor și proprietarilor de aplicații web presupun, că acestea sunt sigure, și nu le mai testează înainte de implementare ceea ce poate duce la breșe grave de securitate ale aplicației web. Multe aplicații web provenite din terțe părți sunt nesigure și de multe ori interfețele acestor programe vin cu un nume de utilizator implicit și parolă a□□admin”. Această este o breșă gravă de securitate deoarece, fiind atât de ușor de a□□ghicit” numele de utilizator și parolă, un atacator poate accesa orice parte a aplicației web, inclusive cea a consolei de comandă, în care poate introduce date cu care poate manipula direct sistemul de operare pe care se bazează serverul aplicației respective, așa poate obține date privilegiate, șterge/modifică bază de date a aplicației, poate schimba rolurile utilizatorilor, etc.

De asemenea, aplicațiile web provenite din terțe surse, pot fi vulnerabile la toate atacurile la care pot fi vulnerabile și aplicațiile web făcute de noi (XSS, SQL injection, etc.)

Pentru a va proteja de breșe de securitate, oricând adăugați un nou software aplicației dumneavoastră web, nu faceți presupuneri că sunt sigure, sau că au fost testate amănunțit înainte de a fi scoase pe piață și toate problemele rezolvate, ci testati-le dumneavoastră cât puteți de amănunțit pentru a va asigura că nu veți avea probleme mai târziu. O eroare apărută într-un program vă pot pune în pericol întreaga aplicație web.

Raportul Verizon pentru 2011 cu privire la investigarea furturilor de date arată că:

- 66% din aplicațiile făcute de industria de software prezintă un nivel inacceptabil de scăzut al securității la eliberarea pe piață.
- 72% din produsele dedicate securității și programele de service au o calitate a securității inacceptabilă: cele mai grave probleme au fost descoperite la programele de asistentă pentru clienți (82% inacceptabile), urmate de programele de securitate (72%).
- Dezvoltatorii au nevoie de mai mult train-ing în legătură cu securitatea programelor: mai mult de jumătate din dezvoltatorii care au dat examenul de principii de bază ale securității aplicațiilor au luat 5 sau mai puțin.

- Între programele publice și cele private ale furnizorilor de software s-au găsit foarte puține diferențe
- Industria de software se mișcă rapid pentru a remedia erorile: 90% din programe au atins nivele acceptabile de securitate în 30 de zile de la lansarea pe piață.
- Vulnerabilitatea la injecțiile cu cod SQL scade încet.
- Construirea de software bine securizat nu trebuie să consume mult timp.

Nu există nici o aplicație care este 100% lipsită de vulnerabilități, însă, puteți încerca să reduceți cât mai mult aceste probleme, dar acest lucru nu se va întâmpla decât dacă testați amănunțit întreaga aplicație web pentru a descoperi punctele ei slabe și a încerca să le remediați. Nu faceți presupuneri când este vorba de securitate.

7. Session Handling Flaw

Autentificarea și managementul de sesiune includ toate aspectele ce țin de manipularea datelor de autentificare ale utilizatorului și managementul sesiunilor active ale acestuia. Autentificarea este un process critic al acestui aspect, dar până și cel mai solid proces de autentificare poate fi subminat de erori ale funcțiilor de management pentru verificarea credențialelor, incluzând: schimbarea parolelor, funcția de recuperare a parolelor uitate, funcția de amintire a parolelor de către aplicația web, update-uri ale conturilor, și alte funcții legate de acestea. Pentru a evita astfel de probleme, pentru orice fel de funcții legate de managementul conturilor, ar trebui să ceară reautentificarea utilizatorului, chiar dacă acesta are un id de sesiune valid.

Autentificarea utilizatorilor pe internet, de obicei, necesită un nume de utilizator și o parolă. Există metode mai bune de autentificare pe piață de tip hardware și software bazate pe token-uri criptate și biometrie, însă acestea nu sunt foarte răspândite datorită costurilor mari de achiziționare. O gamă largă de erori legate de conturi și managementul sesiunilor rezultă în urma compromiterii conturilor utilizatorilor sau celor de administrare a sistemului.

Echipele de dezvoltare, de cele mai multe ori, subestimează complexitatea necesară pentru a proiecta o metodă de autentificare și management al sesiunilor care să protejeze corespunzător credențialele, în toate aspectele aplicației web. Paginile web au nevoie de sesiuni pentru a putea monitoriza valul de cereri venit de la fiecare utilizator în parte, cum HTTP nu poate face acest lucru, fiecare aplicație web trebuie să și-l facă singură. De cele mai multe ori, mediul aplicațiilor web oferă asemenea capabilități, însă mulți dezvoltatori preferă să își creeze propriile token-uri de sesiune.

Dacă toate credențialele de autentificare și identificatorii de sesiune nu sunt protejate corespunzător, prin SSL în permanență, protejate împotriva divulgării și alte tipuri de erori, cum ar fi vulnerabilitatea la cross-site scripting, un atacator poate fura sesiunea unui utilizator și să își asume identitatea acestuia.

Toate serverele web, serverele de aplicații și mediile aplicațiilor web cunoscute sunt susceptibile la problemele legate de evitarea mecanismelor de autentificare și de management al sesiunilor. Acest gen de vulnerabilitate se bazează mult pe eroare umană și tehnologii care nu îndeplinesc standardele de securitate necesare.

Metode de prevenire a vulnerabilităților legate de managementul sesiunilor:

- Complexitatea parolelor: parolele ar trebui să aibă restricții care cer un număr minim de caractere și de complexitate, de asemenea ar trebui să li se ceară utilizatorilor să își schimbe periodic parola și să le fie interzis să refolosească o parolă veche.

- Utilizarea de parole: utilizatorilor ar trebui să le fie limitat numărul de logări pe care le pot încerca într-o anumită unitate de timp iar tentativele eșuate de autentificare ar trebui logate, însă parolele introduse nu ar trebui înregistrate, deoarece acest lucru poate expune parola utilizatorului, oricui reușește să obțină accesul la loguri. Sistemul, de asemenea nu trebuie să indice motivul pentru care procesul de autentificare nu a reușit, iar utilizatorul să fie informat cu privire la data ultimei autentificări reușite, și numărul de autentificări nereușite de atunci.
- Comenzile de schimbare a parolelor: ar trebui folosit un singur mecanism de schimbare a parolelor indiferent de circumstanțele în care acest lucru se întâmplă. Utilizatorul să trebuiască întotdeauna să scrie vechea parolă și noua parolă de fiecare dată. Dacă parolele uitate sunt trimise utilizatorului prin e-mail, sistemul ar trebui să-i ceară utilizatorului să se reautentifice atunci când își schimbă adresa de e-mail, altfel un atacator care are acces la token-ul de sesiune temporar al utilizatorului, poate pur și simplu să schimbe adresa la care să fie trimisă parola a uitată”.
- Stocarea parolelor: toate parolele trebuie criptate sau sub formă de hash-uri indiferent de locul unde sunt stocate. Este de preferat stocarea sub formă de hash-uri deoarece acestea nu sunt reversibile.
- Protejarea ID-ului de sesiune: în mod ideal, întreaga sesiune a utilizatorului ar trebui protejată prin SSL (în acest mod cookie-ul de sesiune nu ar putea fi furat).
- Liste de conturi: sistemele ar trebui proiectate în așa fel încât să nu permită accesul utilizatorilor la lista de conturi înregistrate pe site. Dacă este imperativ să fie prezentată o listă de acest gen se recomandă folosirea pseudonimelor în locul numelor reale. În acest fel, pseudonimul nu poate fi folosit pentru logare în cont în timpul unei încercări de autentificare a unui atacator pe site.
- Relaționări bazate pe încredere: arhitectura paginii dumneavoastră ar trebui să evite relațiile implicite de încredere între componente ori de câte ori este posibil acest lucru. Fiecare componentă în parte ar trebui să se autentifice față de o altă cu care interacționează. Dacă o relație de încredere este absolut necesară, atunci ar trebui că această nu poată fi , prin mecanisme procedurale de , care protejeze chiar cadrul unei dezvoltări timp.

8. Cross-site Request Forgery (CSRF)

Cross a site Request Forgery (CSRF sau XSRF) este o formă de atac asupra aplicațiilor web care se folosește de relațiile de încredere existente între aplicațiile web și utilizatorii autentificați prin a forța acei utilizatori să facă tranzacții sensibile în numele atacatorului. Această vulnerabilitate, deși mai puțin cunoscută decât XSS, este mult mai periculoasă decât cross-site scripting, deoarece, își are rădăcinile în natură lipsită de stare ale specificațiilor HTTP-ului, care cer ca un token de autentificare să fie trimis cu fiecare cerere a utilizatorului.

În mod obișnuit, vulnerabilitățile web apar ca urmare a unor greșeli făcute de dezvoltatorii paginilor web în timpul proiectării și dezvoltării acestora, sau de către administratori în timpul utilizării acestora. Spre deosebire de restul, vulnerabilitățile de tip XSRF, apar atunci când dezvoltatorii omit un mecanism de prevenire a XSRF din aplicația lor.

Atacul:

Un exemplu classic este cel al unei aplicații bancare, care le permite utilizatorilor să transfere fonduri dintr-un cont în altul folosind o cerere simplă GET prin HTTP. Presupunem că aplicația folosește următoarea modalitate de a transfera fondurile:

2

1 <http://xsrf.bancavulnerabila.com/transferFonduri.aspx?>

2 Incontul=12345&fonduri=1000.00&valuta=euro

Continuând cu exemplul de mai sus, presupunem că un atacator creează o pagina HTML malițioasă pe un sistem care se află sub controlul lui, care conține următorul cod JavaScript:

?

```
1     <script type="text/javascript">
2     Var i=document.createElement(a<<image");
3     i.src="http://xsrf.bancavulnerabila.com/transferFonduri.aspx?Incontul=ATACATOR&fonduri=1000.00&
4     </script>
```

Efectul acestui cod este de a crea un tag de imagine dinamic în HTML (), și să seteze sursa ca fiind cea a transferului de fonduri din aplicația vulnerabilă a băncii. Browser-ele clienților autentificați pe pagina băncii respective, care accesează pagina atacatorului, o să execute codul JavaScript al acestuia, și o să creeze în fundal o cerere HTTP GET legată la sursă imaginii dinamice iar acțiunea va fi executată că și cum utilizatorul ar fi făcut-o în mod voluntar.

Metode de prevenire a vulnerabilităților de tip Cross-site Request Forgery:

- Cookie-uri postate de două ori: această metodă de apărare constă în introducerea unui câmp de introducere a datelor secret care să conțină valoarea actuală a ID-ului de sesiune a utilizatorului sau o altă valoare securizată generată aleator într-un cookie al clientului, pentru orice formular folosit la transmiterea datelor sensibile. Când formularul este postat, serverul aplicației va verifica dacă valoarea cookie-ului din formular coincide cu cea din antetul HTTP al cererii, în caz contrar cererea va fi ignorată ca și invalidă și se va loga ca potențial atac. Această metodă se bazează pe faptul că atacatorul nu știe valoarea cookie-ului de sesiune al utilizatorului, dacă prin altă metodă acesta reușește să afle valoarea aceasta, strategia de apărare nu va avea succes.
- Nonce unic pentru formular: este probabil cea mai folosită metodă de apărare împotriva CSRF și consată în construirea fiecărui formular folosind un câmp ascuns care conține un nonce (number used once) obținut folosind un generator pseudoaleator de numere securizate prin încriptare, pentru a nu fi vulnerabil la atac. Când serverul aplicației primește valorile parametrilor formularului că făcând parte dintr-o cerere HTTP POST, va compara valoarea nonce-ului cu valoarea stocată în memorie și va ignora cererea dacă valorile acestora diferă sau dacă valoarea nonce-ului a expirat.
- Cererea credentialelor de autentificare: această metodă le cere utilizatorilor autentificați să reintroducă parola corespunzătoare sesiunii în care sunt autentificați ori de câte ori fac o tranzacție sensibilă. Acesta strategie este des întâlnită în aplicațiile web în cadrul cărora tranzacțiile de o natură sensibilă se întâmplă rar (cel mai adesea fiind schimbări ale informațiilor de pe profilul utilizatorului).

9. Verbose Errors

Nu sunt un tip de atac în sine, însă mesajele de eroare cu scop informativ pot conține adresele complete și numele fișierelor, descrieri ale tabelelor SQL, erori ale bazei de date, sau alte erori legate de aplicație și mediul în care rulează.

Un formular tipic de autentificare îi cere utilizatorului să introducă două informații (nume de utilizator și parolă), alte aplicații cer mai multe informații (data nașterii, un cod PIN). Când un process de autentificare dă greș, poți în mod evident să îți dai seama că una din informațiile introduse nu au fost corecte, însă uneori, aplicația, te anunță care din ele a fost greșită, acest lucru poate fi folosit pentru a diminua eficiența mecanismului de autentificare. În cel mai simplu caz,

unde autentificarea cere nume de utilizator și parolă, aplicația poate răspunde la o autentificare nereușită prin identificarea motivului (nu a recunoscut numele de utilizator sau parola este greșită).

Atacul:

Într-un asemenea caz, puteți folosi o metodă automată de atac, care să parcurgă o lista mare de nume de utilizatori comune pentru a afla care din ele sunt valide, deși în general numele utilizatorilor nu sunt considerate a fi secrete, identificarea lor îi da atacatorului șanse mai mari de a compromite aplicația folosindu-se de timp, abilitate și efort. O lista de nume de utilizatori enumerate poate fi folosită ulterior pentru diverse metode de atac incluzând: ghicirea parolelor, atacuri asupra datelor utilizatorilor sau sesiunilor, sau inginerie socială.

În procesele de autentificare mai complexe, unde aplicația cere utilizatorului să introducă mai multe informații, sau să treacă prin mai multe etape, mesajele de eroare verbose sau alți discriminatori pot ajuta un atacator să treacă prin fiecare etapă a autentificării, crescându-i șansele de a obține acces neautorizat.

Metode de prevenire a atacurilor bazate pe Verbose Errors:

- Utilizați validările pe partea clientului doar pentru performanță, nu și pentru securitate: mecanismele de verificare a datelor introduse pe partea clientului previn erorile de introducere și de tipar nevinovate să ajungă la server, acest pas de anticipare a validării pot reduce solicitarea severului, împiedicând datele introduse greșit în mod neintenționat să ajungă la acesta.
- Normalizați datele de intrare: multe atacuri folosesc o multitudine de codări diferite bazate pe seturi de caractere și reprezentări hexadecimale. Datele de intrare ar trebui canonizate înainte de verificarea de securitate și validare, altel o bucată de cod poate trece prin filtre și să fie decodată și descoperită că a fi malițioasă doar mai târziu.
- Aplicați validarea pe partea serverului: doate datele de la browser pot fi modificate cu conținut arbitrar, așadar, validarea datelor introduse ar trebui făcută de server, unde evitarea funcțiilor de validare nu este posibilă.
- Restrângeți tipurile de date care pot fi introduse: aplicația nu ar trebui să conțină tipuri de date care nu îndeplinesc tipul de bază, formatul, și lungimea cerute.
- Utilizați codarea securizată a caracterelor și validarea datelor de ieșire: caracterele utilizate în formatele HTML și SQL ar trebui codate în așa măsură încât, să împiedice aplicația să le interpreteze greșit. Acest tip de validare a datelor de ieșire sau de reformatare a caracterelor reprezintă un nivel additional de protecție împotriva atacurilor prin injectare HTML, chiar dacă un cod malițios reușește să treacă de un filtru de intrare a datelor, efectele acestuia vor fi neglijate în momentul în care ajunge în faza de ieșire.
- Utilizați white lists și black lists: utilizați expresii obișnuite pentru a căuta dacă datele fac parte din conținut autorizat sau neautorizat, white lists conțin tiparele de date acceptate, iar black lists conțin tipare de date neacceptate sau malițioase.
- Aveți grijă cu mesajele de eroare: indiferent de limbajul folosit pentru a scrie aplicația erorile ar trebui să urmărească conceptele de încercare, descoperă, în final când vine vorba de tratarea excepțiilor. Încercați o acțiune, descoperiți excepțiile specifice care pot fi cauzate de acea acțiune; în final închideți aplicația dacă nimic altceva nu funcționează. De asemenea creați un mesaj de eroare politicos care însă nu dezvăluie nici o informație despre sistem.
- Solicitați autentificare: în unele cazuri s-ar putea să fie necesar să configurați serverul în așa măsură încât să fie solicitată autentificarea la nivelul de director pentru toate fisierele din interiorul acelui director.

10. Source Code Disclosure

Divulgarea codului sursă este o eroare de codare foarte des întâlnită în aplicațiile web, care poate fi exploatată de către un atacator pentru a obține codul sursă și configurarea fișierelor prin intermediul HTTP, acest lucru îi oferă atacatorului o înțelegere mai profundă a logicii aplicației web.

Multe pagini web oferă utilizatorilor fișiere pentru download folosind pagini dinamice specializate. Când browser-ul cere pagina dinamică, mai întâi serverul execută fișierul și apoi returnează rezultatul în browser, deci paginile dinamice sunt, de fapt, coduri executate pe serverul web. Dacă această pagină nu este codată suficient de securizat, un atacator o poate exploata pentru a descărca codul sursă și chiar fișierele de configurare.

Folosind un atac de tip divulgarea codului sursă, atacatorul poate obține codurile sursă pentru aplicațiile de pe server, cum ar fi: ASP, PHP și JSP. Obținerea codului sursă al aplicațiilor de pe server îi oferă atacatorului o imagine mai bună asupra logicii aplicației, modul în care aplicația gestionează cererile și parametrii lor, structură bazei de date, vulnerabilitățile codului și comentariile introduse în el. Odată ce are codul sursă și posibil un duplicat al aplicației pe care să poate face teste, atacatorul se poate pregăti pentru un atac asupra aplicației.

Atacul:

Poate fi făcut prin mai multe metode:

- Folosind vulnerabilități cu divulgare a codului sursă cunoscute
- Exploatarea unei vulnerabilități din aplicație care s-ar putea să permită divulgarea codului sursă
- Exploatarea erorilor detaliate care uneori pot include codul sursă
- Utilizând alte tipuri de vulnerabilități cunoscute care se pot dovedi utile pentru divulgarea codului sursă (cum ar fi traversarea directoarelor)

De exemplu, luăm în considerare un site web pe care rulează Microsoft Internet Information Server (IIS). Trăim următorul URL serverului web:

<http://www.vulnerabil-iis.com/exemplu.%61%73%70>

Atacatorul poate obține codul sursă al acestui exemplu, deoarece există o vulnerabilitate în serverele IIS când vine vorba de gestionarea fișierelor .asp, care îi permite să obțină codul sursă al fișierelor .asp de la distanță. Dacă IIS este instalat pe o partiție FAT și atacatorul trimite o cerere codată în Unicode pentru a obține un fișier .asp (%61%73%70 este codul Unicode pentru a□□asp”), serverul IIS nu îl va recunoaște că și fișier ASP așadar nu îl va executa, ci va trimite codul sursă ASP direct browserului.

Metode de prevenire a atacurilor de tip Source Code Disclosure:

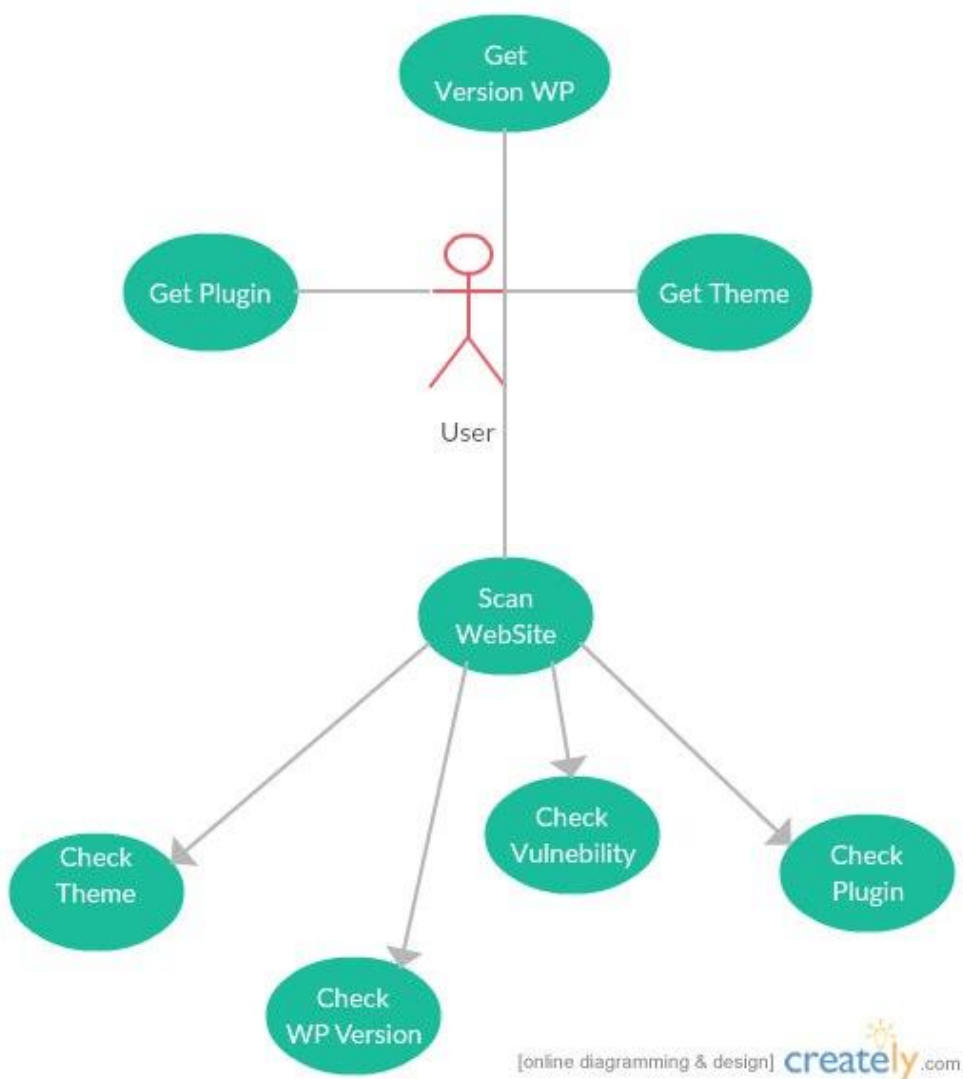
- Verificați folderul de unde este cerut fișierul care urmează să fie descărcat (mențineți un white list cu numere directoarelor de unde este permisă download-area fișierelor și validați cererile pe bază acestuia).
- Verificați tipul de fișiere care sunt cerute de utilizatori.
- Indexați fișierele care pot fi descărcate și afișați doar numărul lor din index că și parametru al URL-ului.

După cum am exemplificat mai sus, atacurile cibernetice sunt pe cât de reale, pe atât de periculoase, mai ales într-o lume în care informația a ajuns să fie cea mai prețioasă marfă din toate, pierderea de

informații poate duce la pierderi catastrofale atât financiare cât și de imagine ale paginii web. Poate una din cele mai bune investiții într-o afacere este cea făcută pentru protejarea datelor pe care această le deține.

Diagramele

1. Digrama use-case



Code:

```
getPlugin(plugin_name) {
    return this._http.get(`${this._url}/plugins/${plugin_name}`)
        .map((response: Response) => response.json())
        .catch(this._errorHandler);
}

getTheme(theme_name) {
    return this._http.get(`${this._url}/themes/${theme_name}`)
        .map((response: Response) => response.json())
        .catch(this._errorHandler);
}

.getVersion(version_name) {
    return this._http.get(`${this._url}/wordpresses/${version_name}`)
        .map((response: Response) => response.json())
        .catch(this._errorHandler);
}

checkURL(url) {
    const headers = new Headers({
        'Content-Type': 'application/json'
    });
    return this._http.post('http://localhost:3000/check', url, headers)
        .map((response: Response) => response.json())
        .catch(this._errorHandler);
}

getWP(wp_url) {
    return this._http.get(wp_url)
        .map((response: Response) => response.text())
        .catch(this._errorHandler);
}

// =====ERROR HANDLER=====
private _errorHandler(error: Response) {
    return Observable.throw(error || 'Server Error');
}
```

4. Bibliografia

[1] WPScan is a black box WordPress vulnerability scanner. [Regim de access] – <https://github.com/wpscanteam/wpscan>

[2] SQL инъекции. Проверка, взлом, защита [Regim de access] – <https://habrahabr.ru/post/130826/>

[3] 10 шагов для защиты вашего WordPress блога [Regim de access] – <https://habrahabr.ru/post/62814/>

[4] Web Application Exploits [Regim de access] – <https://www.exploit-db.com/webapps/>

[5] WordPress: небезопасен из коробки — получаем RCE с правами редактора. И еще о Google, стартапе и 1 миллиарде долларов [Regim de access] – <https://habrahabr.ru/company/dsec/blog/194282/>

[6] Пентест WordPress своими руками [Regim de access] – <https://habrahabr.ru/company/dsec/blog/196858/>

[7] Пентест WordPress своими руками [Regim de access] – <https://habrahabr.ru/post/283210/>

[8] Vulners — Гугл для хакера. Как устроен лучший поисковик по уязвимостям и как им пользоваться [Regim de access] – <https://habrahabr.ru/company/xakep/blog/305262/>

[10] Getting Started With Angular Material 2 [Regim de access] – <https://alligator.io/angular/angular-material-2/>

[11] The top 10 web vulnerabilities... and what to do about them [Regim de access] – <http://www.computerworlduk.com/tutorial/infrastructure/the-top-10-web-vulnerabilities-and-what-to-do-about-them-424/2/>

[12] Vulnerabilitati web (Pentru incepatori) [Regim de access] – <https://rstforums.com/forum/topic/77289-vulnerabilitati-web-pentru-incepatori/>

[13] Vulnerabilitati Web si securizarea acestora [Regim de access] – <http://dgaspcsm.ro/Vulnerabilitati%20Web%20si%20securizarea.pdf>

[14] Securitatea aplicațiilor web cele mai întâlnite vulnerabilități/atacuri și metode de apărare împotriva lor [Regim de access] – <http://www.worldit.info/articole/securitatea-aplicatiilor-web-a-cele-mai-intalnite-vulnerabilitatiatacuri-si-metode-de-aparare-impotriva-lor/>

[15] Tipuri de atacuri asupra aplicatiilor web | Securitatea Informatica [Regim de access] – <http://www.securitatea-informatica.ro/audit-securitate/vulnerabilitati/tipuri-de-atacuri-asupra-aplicatiilor-web/>

[16] Introducere în Angular 2 [Regim de access] –
<https://www.todaysoftmag.ro/article/2161/introducere-in-angular-2>