

- **Počítateľné smyčky**

```
typedef struct{ float* data; size_t size;} vec_t;  
  
void vec_elwise_product(vec_t* a, vec_t* b, const vec_t* c)  
{  
    for (auto i = 0; i < a->size; i++)  
        c->data[i] = a->data[i] * b->data[i];  
}
```

- **Smyčky s jedným vstupem a výstupem**

```
while (i < 100) {  
    a[i] = b[i] * c[i];  
    if (a[i] < 0.0) break; // data-dependent exit condition:  
    i++;  
} // loop not vectorized
```