- STORE(fileID,nodeID): uloží do daného uzlu fileID a nodeID, který ho nabízí.
 FIND_NODE(nodeID): daný uzel vrátí nejbližší uzly k uzlu nodeID.
- FIND_VALUE(fileID): vrátí adresu uzlu obsahující soubor nebo seznam nejbližších
- uzlů. 26 22 18 10 30 18 22 10 FindValue(26

• PING(nodeID): kontroluje, zda daný uzel je připojen.

nejbližší uzly z {18,22,30}.

3 Každý oslovený uzel prohledá svou tabulku.

Činnost uzlu ID=2 při hledání

obsahu s fileID=26, $\alpha=2$.

1 Uzel 2 vyhledá k-bucket: $d(2,26)=2\oplus 26=24$.

2 Pošle dotaz na dva $(\alpha=2)$

- 4 Uzel 30 vrátí odkaz na
- nejbližší uzel s nodelD=26.
- 5 Uzel 2 vyhledá soubor s filelD=26.