

- **Přímý kód** (žádné **switch**, **if** pouze s maskováním)

```
for (int i = 0; i < length; i++) {  
    float s = b[i] * b[i] - 4 * a[i] * c[i];  
    if (s >= 0) x[i] = sqrt(s);  
    else           x[i] = 0.;  
} // loop vectorized (because of masking)
```