

- **Záznam v adresáři o bloku na adrese X je $N+1$ bitový vektor:**

- nultý clean/dirty bit V_0
- N presenčních bitů V_i , $i = 1, 2, \dots, N$ (bit-mapa):

bit	0	1	2	3	4	5	...	N					
X	[0	0	1	1	0	1	...	0	1]	sdílený blok	S je ve více cache
X	[0	0	0	0	0	0	...	0	0]	samé nuly:	blok je jen v RAM
X	[1	0	0	1	0	0	...	0	0]	špinavý blok	M je v cache 3

- **Bloky v cache** jsou označeny duplicitně dirty/clean bitem (kromě valid bitu).
- Stavové bity jsou čteny a modifikovány dvěma řadiči: **CacheCtrl** a **DirCtrl**. (V názvosloví Intel: „Cache agent“ a „Home agent“ nebo jen „Home“). Zpracovávají zprávy CC a datové odpovědi.