

- Dvoupáskový NTS  $M_{L_1^*}$ ,  $L(M_{L_1^*}) = L_1^*$ , je zobecněním předchozího stroje: po částech kopíruje vstup z první pásky na druhou a na ní simuluje opakovaně stroj  $M_1$ . Obsah druhé pásky má ohraničený speciálními značkami a po každé simulaci stroje  $M_1$  ho smaže. Umožňuje samozřejmě posuv pravé značky dále doprava při nedostatku místa.

Jsou-li stroje  $M_1$  a  $M_2$  úplné, je možné vybudovat stroje podle výše uvedených pravidel také jako **úplné** (u  $M_{L_1 \cup L_2}$ ,  $M_{L_1 \cap L_2}$ ,  $M_{L_1 \cdot L_2}$  je to okamžité, u  $M_{L_1^*}$  nepřipustíme načítání prázdného podřetězce vstupu z 1. na 2. pásku – pouze umožníme jednorázově přijmout prázdný vstup). To dokazuje uzavřenost vůči uvedeným operacím také u **rekurzívních jazyků**.

