**Java.nio**

**Buffers – хранение данных(на каждый примитивный тип, кроме Boolean + MappedByteBuffer)**

**Java.nio.channels**

**Pipe – пара каналов организующих однонаправленную трубу. Байты, записанные с одной стороны (sink), могут быть прочтены с другой (source) в том же порядке.**

**Поток, пишущий в канал, блокируется если больше нечего писать, а читающий если больше нечего прочитать.**

**Сокеты поддерживают неблокирующее соединение. Можно начать соединение методом connect и закончить finishConnect. А также ассинхронный shutdown – если один из концов был закрыт, то на другом будет -1 или ошибка. Сокет каналы тред сейф, хотя не более одного потока может писать и не более одного потока может читать из сокет ченела в единицу времени.**