

```

#include <iostream>
using namespace std;

class FirstClass    // базовий клас
{
protected:        // специфікатор доступу
    int value;
public:
    FirstClass()
    {
        value = 0;
    }

    FirstClass( int input )
    {
        value = input;
    }

    void show_value()
    {
        cout << value << endl;
    }
};

class SecondClass : public FirstClass    // похідний клас
{
public:
    SecondClass() : FirstClass ()    // конструктор класу SecondClass викликає конструктор
    класу FirstClass
    {}

    SecondClass(int inputS) : FirstClass (inputS)    // inputS передається в конструктор з
    параметром класу FirstClass
    {}

    void ValueSqr () // підносить value до квадрату. Без специфікатора доступу protected ця
    функція не могла б змінити значення value
    {
        value *= value;
    }
};

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "ukr");

    FirstClass F_object(3);    // об'єкт базового класу
    cout << "value F_object = ";
    F_object.show_value();

    SecondClass S_object(4);    // об'єкт похідного класу
    cout << "value S_object = ";
    S_object.show_value();    // виклик методу базового класу

    S_object.ValueSqr();    // value до квадрату
    cout << "квадрат value S_object = ";
    S_object.show_value();

    //F_object.ValueSqr();    // базовий клас не має доступу до методів похідного класу

    cout << endl;system("pause");
}

```

```
    return 0;  
}
```