9. Cho chạy chương trình và trả lời các câu hỏi sau

- Khi khởi động chương trình, những sự kiện nào được gọi, cho biết trạng thái hiện tại

Gọi các phương thức onCreate(), onStart(), onResume().  
MainActivity đang ở trạng thái **Resumed**.

- Khi bấm vào nút Call Dialog, những sự kiện nào được gọi đối với MainActivity:

MainActivity gọi onPause().  
Trạng thái: MainActivity **Paused**, subactivity **Resumed**.

- Bấm vào nút OK, sự kiện nào được gọi đối với MainActivity cho biết trạng thái của

MainActivity gọi onResume().  
Trạng thái: MainActivity **Resumed**, subactivity **Destroyed**.

- Tiếp tục Bấm nút Back trên thiết bị, những sự kiện nào được gọi với MainActivity,

cho biết trạng thái hiện tại của MainActivity:

MainActivity gọi onPause(). MainActivity bị thoát và chuyển sang trạng thái **Destroyed**.

- Tiếp tục khởi động lại chương trình, sau đó bấm nút Home, những sự kiện nào được

gọi, cho biết trạng thái hiện tại của MainActivity:

Khi khởi động lại chương trình: onCreate() → onStart() → onResume()  
Khi nhấn nút Home: onPause() → onStop()  
MainActivity lúc này ở trạng thái **Stopped**.

- Bật lại chương trình, những sự kiện nào được gọi, cho biết trạng thái hiện tại của

MainActivity

onRestart(), onStart(), onResume() được gọi.  
Trạng thái hiện tại của MainActivity: **Resumed**.

- Viết lại đoạn code khai báo và gán ID cho các Textview, Button

TextView textView = findViewById(R.id.textView);

Button btnCall = findViewById(R.id.btncall);

Button btnOk = findViewById(R.id.btnok);

- Giải thích ý nghĩa đoạn lệnh sau:

setContentView(R.layout.subactivity);

Thiết lập giao diện hiện tại là layout subactivity.xml.

btnok = (Button) findViewById(R.id.btn1);

Gán nút có ID là btn1 trong layout vào biến btnok.

Toast.makeText(this,"K16EVT - onStop", Toast.LENGTH\_SHORT).show();

Hiển thị thông báo khi Activity gọi onStop().

Intent intent1 = new Intent(MainActivity.this,subactivity.class);

startActivity(intent1);

Tạo và khởi chạy subactivity.

finish();

Kết thúc Activity hiện tại.

@Override

protected void onStop() {

// TODO Auto-generated method stub

Toast.makeText(this,"K16EVT - onStop", Toast.LENGTH\_SHORT).show();

super.onStop();

}

Ghi đè phương thức onStop(), hiển thị Toast và gọi lại phương thức cha.