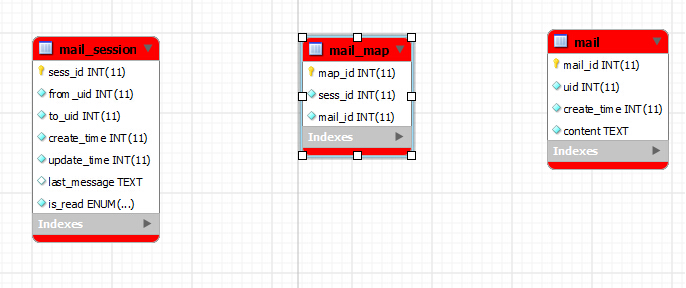
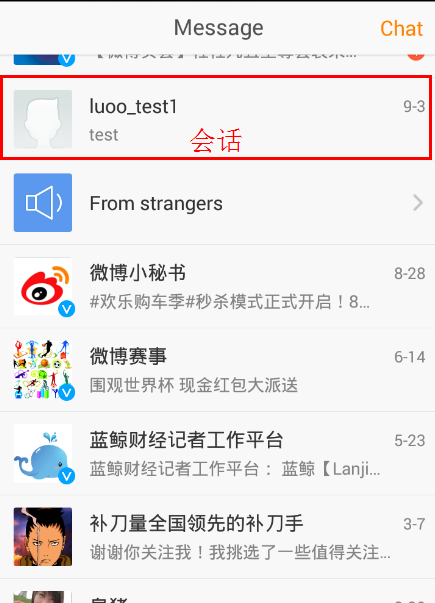
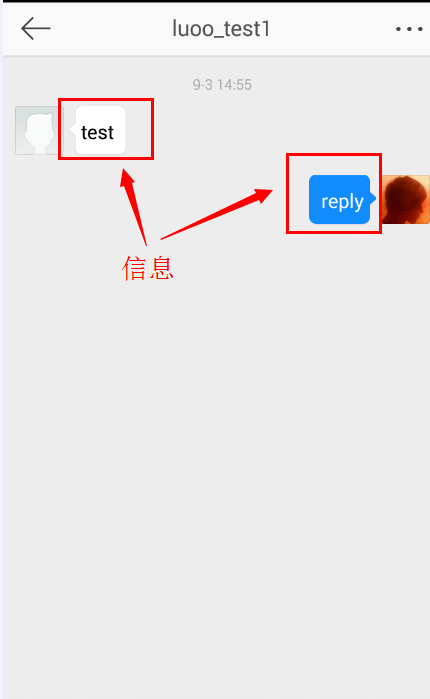
落网私信系统

**数据结构：**



**说明：**

1. **会话:** 用户与用户的关系。

* 当A发送一条私信给B时会产生两条会话记录:

A=>B (from\_uid=A, to\_uid=B)

B=>A (from\_uid=B, to\_uid=A)

* 用户查看自己的私信列表时，只需查询 会话表mail\_session（from\_uid=:uid）即可
* 用户删除自己的会话时，不会影响到对方
* 删除会话时应该把 会话-私信表 mail\_map 的关系也删除，避免冗余数据

1. **信息：**用户产生的文字

* 当A发送一条私信给B时会产生两条会话-私信关系记录，分别与用户A、B自己的会话关联
* 用户查看某个会话时，查询 mail\_map LEFT JOIN mail （mail\_map.sess\_id=:sess\_id）
* 用户删除某条私信时，在会话-私信表 mail\_map 上删除相应记录 （map\_id=:map\_id） 或者（sess\_id=:sess\_id AND mail\_id=:mail\_id）即可
* 发送私信时将最新私信内容更新到会话表的 last\_message 字段中，适当的数据冗余简化私信会话列表的查询，可利用程序或触发器实现