

Cube

Class

Fields

dimension : int

SCREEN_HEIGHT : int

SCREEN_MAX_X : int

SCREEN_MAX_Y : int

SCREEN_MIN_X : int

SCREEN_MIN_Y : int

SCREEN_WIDTH : int

userData : object

Properties

ButtonsPressed : bool

IsShaking : bool

Neighbors : Neighbors

Orientation : Side

Uniqueld : string

Methods

FillRect() : void

FillScreen() : void

Image() : void

OnButtonPress() : void

OnButtonRelease() : void

OnFlip() : void

OnMove() : void

OnRotateCCW() : void

OnRotateCW() : void

OnTilt() : void

Paint() : void

Events

NotifyBackgroundColorChanged : EventHandler

NotifyButtonPressed : ButtonEventHandler

NotifyButtonReleased : ButtonEventHandler

NotifyCubeFlip : FlipEventHandler

NotifyCubeMoved : EventHandler

NotifyCubeTilt : TiltEventHandler

NotifyNewImage : EventHandler

NotifyNewRectangle : EventHandler

NotifyPaint : EventHandler

NotifyRotateCCW : RotateEventHandler

NotifyRotateCW : RotateEventHandler

NotifyScreenItemsEmptied : EventHandler

Nested Types

BaseApp

Class

Properties

AppID : string

CubeSet : CubeSet

DeltaTime : float

FrameRate : int

Images : ImageSet

IsIdle : bool

ResourcePath : string

StoredData : Data

TargetDeltaTime : float

Time : float

Methods

AssociateCubes() : void

BaseApp()

Setup() : void

Tick() : void

RectangleEventArgs

Class

EventArgs

Properties

Color : Color

Height : int

Width : int

X : int

Y : int

Methods

RectangleEventArgs()

Color

Struct

Fields

_b : byte

_g : byte

_r : byte

Properties

B : byte

Black : Color

G : byte

R : byte

White : Color

Methods

Color()

ImageSet

Class

Fields

_imageInfos : Collection<ImageInfo>

Properties

this : ImageInfo

Methods

Contains() : bool

ImageSet()

InfoFor() : ImageInfo

BackgroundEventArgs

Class

EventArgs

Properties

BackgroundColor : Color

Methods

BackgroundEventArgs()

Data

Class

Fields

data : string

Properties

IsValid : bool

Methods

Load() : string

Store() : void

ImageInfo

Struct

Properties

height : int

name : string

width : int

ImageEventArgs

Class

EventArgs

Properties

Height : int

ImageName : string

Rotation : int

Scale : int

SourceX : int

SourceY : int

Width : int

X : int

Y : int

Methods

ImageEventArgs()

Neighbors

Class

Fields

_neighbors : Cube[]

_numNeighbors : int

GAP_TOLERANCE : int

SHARED_EDGE_MINIMUM : i...

Properties

BOTTOM : Cube

Count : int

IsEmpty : bool

LEFT : Cube

RIGHT : Cube

TOP : Cube

Methods

Contains() : bool

CubeOnSide() : Cube

Neighbors()

SideOf() : Side

sideUtil() : void