# Roslyn

Rozszerzanie możliwości kompilatora C#

Grzegorz Wodniczak

# Plan prezentacji

- Co to jest *Roslyn*?
- Syntax Tree
- Analyzer with Code Fix
- Podsumowanie

### Co to jest Roslyn? / Wprowadzenie

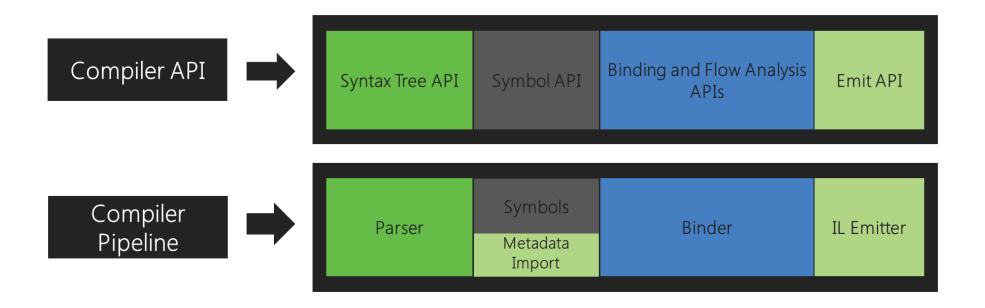
- Oficjalna nazwa: .NET Compiler Platform
- Nowy kompilator języków:
  - ► C# csc.exe
  - ▶ VB (Visual Basic) vbc.exe
- Wykorzystywany w Visual Studio 2015 (wersja 14.0)
- ► Licencja: *Apache License* 2.0

#### Co to jest Roslyn? / Przyczyny powstania

- Potrzeba napisania kompilatora w języku C# zamiast C++
- Potrzeba scalenia różnych wersji kompilatora
- "Opening up the black boxes and allowing tools and end users to share in the wealth of information compilers have about our code. Instead of being opaque source-code-in and object-code-out translators, through the .NET Compiler Platform (Roslyn), compilers become platforms—APIs that you can use for code related tasks in your tools and applications."

Źródło: <a href="https://github.com/dotnet/roslyn/wiki">https://github.com/dotnet/roslyn/wiki</a>

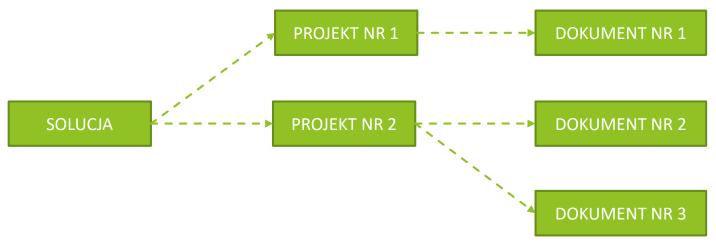
# Co to jest Roslyn? / Compiler APIs



Źródło: <a href="https://github.com/dotnet/roslyn/wiki">https://github.com/dotnet/roslyn/wiki</a>

#### Co to jest Roslyn? / Workspaces APIs

Zarządzanie obszarem roboczym, tzn. solucją i jej składowymi



- Przykładowe usługi:
  - Wyszukiwanie (klasa SymbolFinder)
  - ► Formatowanie (klasa *Formatter*)
  - Przemianowanie (klasa Renamer)

#### Syntax Tree / Definicja

- Syntax Tree reprezentacja kodu źródłowego w postaci drzewa składniowego
- Elementy:
  - Syntax Node

Nieatomowy, istotny element kodu (m.in. deklaracja, wyrażenie, lista)

Syntax Token

Atomowy, istotny element kodu (m.in. słowo kluczowe, operator, identyfikator)

Syntax Trivia

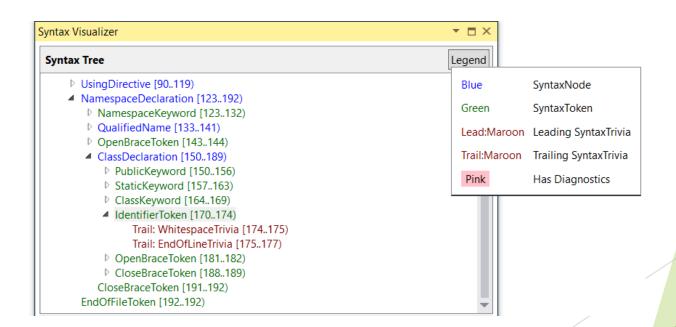
Atomowy, nieistotny element kodu (m.in. biały znak, komentarz)

#### Syntax Tree / Wtyczka Syntax Visualizer

Syntax Visualizer - wtyczka do Visual Studio 2015 ułatwiająca pracę z drzewami składniowymi

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace App.Core
{
    public static class Test
    {
    }
}
```

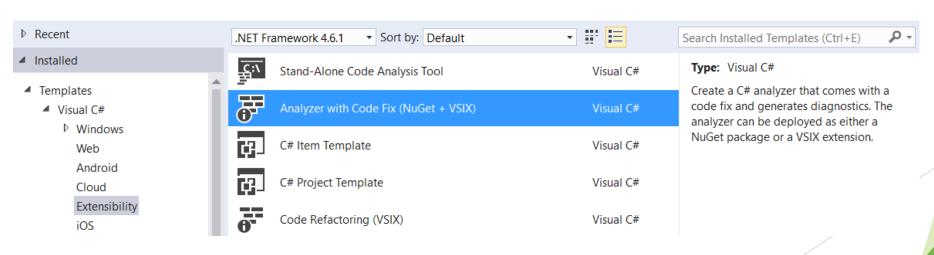


## Analyzer with Code Fix / Wprowadzenie

- Analyzer wykrywa nieprawidłowości w drzewie składniowym
- Code Fix automatycznie poprawia wykryte nieprawidłowości
- Praktyczne zastosowanie:
  - Narzucenie konwencji kodowania (w zespole lub w konkretnym projekcie)
  - Wsparcie osób korzystających z zaprojekowanych przez nas bibliotek

#### Analyzer with Code Fix / Narzędzia

- Visual Studio 2015
  - Rozszerzenie: Visual Studio Extensibility Tools
  - Rozszerzenie: .NET Compiler Platform SDK
    - Pasek narzędzi: Syntax Visualizer
    - Szablon: Analyzer with Code Fix (NuGet + VSIX)



# Analyzer with Code Fix / Demo nr 1

Opis:

Analizator sprawdzający, czy deklaracja interfejsu zawiera publiczny modyfikator dostępu

Kod źródłowy:

https://github.com/vebaspect/roslyn-analyzers

Solucja: InterfaceMustBePublic

#### Analyzer with Code Fix / Demo nr 2

Opis:

Analizator sprawdzający, czy nazwa pliku źródłowego jest tożsama z nazwą zadeklarowanej w nim klasy

Kod źródłowy:

https://github.com/vebaspect/roslyn-analyzers

Solucja: FileNameMustBeTheSameAsClassName

#### Podsumowanie / Przydatne adresy

Oficjalna strona + dokumentacja + repozytorium kodu:

https://github.com/dotnet/roslyn

Channel 9 / Tomas Herceg: Roslyn - why should you care?

https://channel9.msdn.com/Series/NET-DeveloperDays-2015-on-demand/Roslyn--why-should-you-care-

Pluralsight / Bart De Smet: Introduction to the .NET Compiler Platform

https://app.pluralsight.com/library/courses/dotnet-compiler-platform-introduction