1.5. Реализовать алгоритм QR — разложения матриц в виде программы. На его основе разработать программу, реализующую QR — алгоритм решения полной проблемы собственных значений произвольных матриц, задавая в качестве входных данных матрицу и точность вычислений. С использованием разработанного программного обеспечения найти собственные значения матрицы.

$$10. \begin{pmatrix} -1 & 4 & -4 \\ 2 & -5 & 0 \\ -8 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$20. \begin{pmatrix} 6 & 5 & -6 \\ 4 & -6 & 9 \\ -6 & 6 & 1 \end{pmatrix}$$

$$10. \begin{pmatrix} -1 & 4 & -4 \\ 2 & -5 & 0 \\ -8 & -2 & 0 \end{pmatrix} \qquad 20. \begin{pmatrix} 6 & 5 & -6 \\ 4 & -6 & 9 \\ -6 & 6 & 1 \end{pmatrix} \qquad 30. \begin{pmatrix} 8 & -9 & -6 \\ -6 & 7 & -5 \\ -1 & -7 & 8 \end{pmatrix}$$