Обучение сетей — правило Уидроу-Хоффа (II)

Сеть ADALINE - 1

Сеть **ADALINE** в целом подобна **персептрону Розенблатта**, за исключением активационных функций в них (**пороговая** функция в персептроне, **линейная** — в ADALINE).

Обучающее правило LMS более эффективное, чем правило обучения персептрона.

Общее ограничение персептрона и ADALINE — они могут работать только с **линейно разделимыми классами**.

Выход сети:

$$egin{aligned} \mathbf{a} &= \operatorname{purelin}(\operatorname{Wp} + \mathbf{b}) = \operatorname{Wp} + \mathbf{b} \ & a_i = \operatorname{purelin}(n_i) = \ & = \operatorname{purelin}(\mathbf{w}_i^T \mathbf{p} + b_i) = \mathbf{w}_i^T \mathbf{p} + b_i \end{aligned}$$

Здесь вектор \mathbf{w}_{i}^{T} сформирован из элементов i-го столбца матрицы весов \mathbf{W} :

$$\mathbf{w}_i = egin{bmatrix} w_{i,1} \ w_{i,2} \ dots \ w_{i,R} \end{bmatrix}$$

LMS (Least Mean Square) — алгоритм обучения с учителем, предназначенный для обучения сети ADALINE на заданном обучающем наборе.

Обучающий набор и выходы сети:

$$\{\langle \mathbf{p}^1, \mathbf{t}^1 \rangle, \langle \mathbf{p}^2, \mathbf{t}^2 \rangle, \dots, \langle \mathbf{p}^k, \mathbf{t}^k \rangle, \dots, \langle \mathbf{p}^L, \mathbf{t}^L \rangle \}$$
 $\mathbf{p}^k - k$ -й входной вектор, \mathbf{y}^k — текущий выход сети; $\mathbf{p}^k \to \mathbf{y}^k$ \mathbf{t}^k — эталонный (желаемый) выход, отвечающий вектору \mathbf{p}^k

Общая идея алгоритма LMS:

Алгоритм LMS подстраивает веса и смещения сети ADALINE таким образом, чтобы минимизировать среднеквадратическую ошибку, характеризующую уклонение текущего выхода сети (при данном текущем значении ее весов и смещений) и целевого значения этого выхода.

используем квадрат

Квадратичная ошибка сети для примера $\langle \mathbf{p}^k, \mathbf{t}^k \rangle$:

$$E = rac{1}{2}(E^k)^2 = rac{1}{2}(t^k - y^k)^2$$

Градиент функции ошибки:

$$\nabla E = \left[\frac{\partial E}{\partial w_1} \ \frac{\partial E}{\partial w_2} \ \dots \ \frac{\partial E}{\partial w_n} \ \frac{\partial E}{\partial b} \right]^T$$

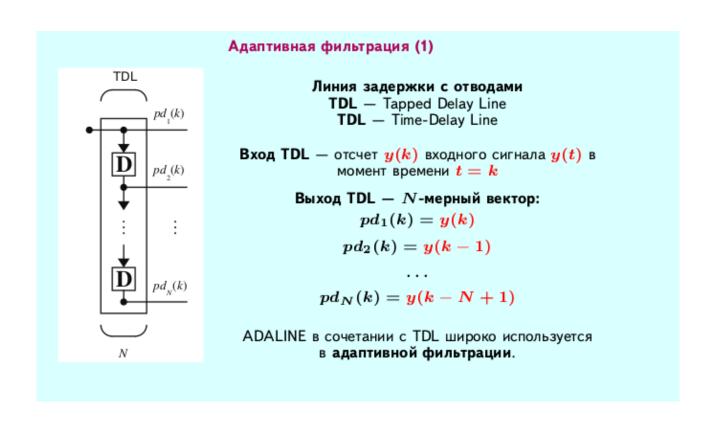
Правило Уидроу-Хоффа базируется на градиентном спуске в пространстве весов w и смещений нейронной сети.

Алгоритм

- 1. Задаются скорость обучения lpha, (0<lpha<1) и минимальная ошибка сети E_{min} , которой необходимо достичь в процессе обучения.
- 2. Весовые коэффициенты **W** и смещения **b** сети инициализируются **случайным образом**.
- **3.** На входы сети поочередно подаются **входные векторы** \mathbf{p}^{k} из обучающего набора, преобразуемые в **выходные сигналы** a^{k} .
- **4.** Весовые коэффициенты **W** и смещения **b** сети **корректируются** согласно дельта-правилу

$$\mathbf{W}^{k+1} = \mathbf{W}^k + \alpha \mathbf{E}^k (\mathbf{p}^k)^T$$
$$\mathbf{b}^{k+1} = \mathbf{b}^k + \alpha \mathbf{E}^k$$

5. Процедура выполняется до тех пор, пока ошибка сети не станет меньше заданной, т.е. $E\leqslant E_{min}$.



Использовать линейную нейронную сеть с задержками для аппроксимации функции. В качестве метода обучения использовать адаптацию.

Выполнить адаптацию с числом циклов равным 50. Поскольку сеть имеет задержки, то в функцию адаптации необ-

ходимо отдельно передать первые 5 элементов входной последовательности для инициализации задержек (входной параметр Pi). В противном случае задержки будут инициализированы нулями, что приведет к увеличению ошибки обучения при выполнении адаптации. В дальнейшем использовать входную и выходную последовательности, начиная с 6 элемента.

ГРАФИК

2. Обучение тоже самое. Сформировать набор данных для выполнения прогноза: продлить временную последовательность с заданным шагом на 10 отсчетов. Использовать полученный набор данных для выполнения прогноза: рассчитать выход сети.

ГРАФИК

3. Обучение тоже, но Эталонный выходной сигнал соответствует входному сигналу, измененному по амплитуде и смещенному по фазе, поэтому диапазон значений и шаг для сигналов совпадают.