

**МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)**

**Институт №8 «Информационные технологии и прикладная математика»
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»**

**Лабораторная работа №3
по курсу «Параллельная обработка данных»**

Технология MPI и технология OpenMP

Выполнил: К.О. Вахрамян

Группа: 8О-406Б

Преподаватели: К.Г. Крашенинников,
А.Ю. Морозов

Москва, 2021

Условие

1. Цель работы.

Совместное использование технологии MPI и технологии OpenMP. Реализация метода Якоби. Решение задачи Дирихле для уравнения Лапласа в трехмерной области с граничными условиями первого рода.

2. Вариант задания.

Распараллеливание основных циклов через parallel for (+директива reduction для вычисления погрешности);

Программное и аппаратное обеспечение

GPU:

--- General Information for device ---

Name: NVIDIA GeForce GTX 1650

Compute capability: 7.5

Clock rate: 1560000

Device copy overlap: Enabled

Kernel execution timeout : Enabled

--- Memory Information for device ---

Total global mem: 4100521984

Total constant Mem: 65536

Max mem pitch: 2147483647

Texture Alignment: 512

--- MP Information for device ---

Multiprocessor count: 16

Shared mem per mp: 49152

Registers per mp: 65536

Threads in warp: 32

Max threads per block: 1024

Max thread dimensions: (1024, 1024, 64)

Max grid dimensions: (2147483647, 65535, 65535)

CPU:

Architecture: x86_64

CPU op-mode(s): 32-bit, 64-bit

Byte Order: Little Endian

Address sizes: 39 bits physical, 48 bits virtual

CPU(s): 8

On-line CPU(s) list: 0-7

Thread(s) per core: 2

Core(s) per socket: 4

Socket(s): 1

NUMA node(s): 1

Vendor ID: GenuineIntel

CPU family: 6

Model: 158
Model name: Intel(R) Core(TM) i5-9300HF CPU @ 2.40GHz
Stepping: 13
CPU MHz: 1274.759
CPU max MHz: 2400.0000
CPU min MHz: 800.0000
BogoMIPS: 4800.00
Virtualization: VT-x
L1d cache: 128 KiB
L1i cache: 128 KiB
L2 cache: 1 MiB
L3 cache: 8 MiB

OS:

Linux Mint 20

Compiler:

nvcc

Code Editor:

VS Code

Метод решения

Метод решения аналогичен предыдущим, однако обмен граничными значениями реализован при помощи типа `MPI_Type_vector` а цикл инициализации начальным условием и цикл подсчета новых значений распараллелин при помощи технологии `openMP`

Описание программы

Хотя мы решаем двухмерную задачу, данные хранятся в одномерном массиве. Для правильной индексации используется макрос:

```
#define _i(i, j) (((j) + 1) * (nx + 2) + (i) + 1)
```

Для индексации по сетке блоков:

```
#define _ib(i, j) ((j) * nbx + (i))
```

Данные считывает нулевой процесс и отправляет всем при помощи функции:

```
MPI_Bcast();
```

Отправка данных между процессами осуществляется при помощи буферизованной функции:

```
MPI_Bsend();
```

Данная функция является неблокирующей

Получение про помощи:

MPI_Recv();

#pragma omp parallel for private(i,j) shared(data, u0)

Директива openMP для распараллеливания цикла инициализации

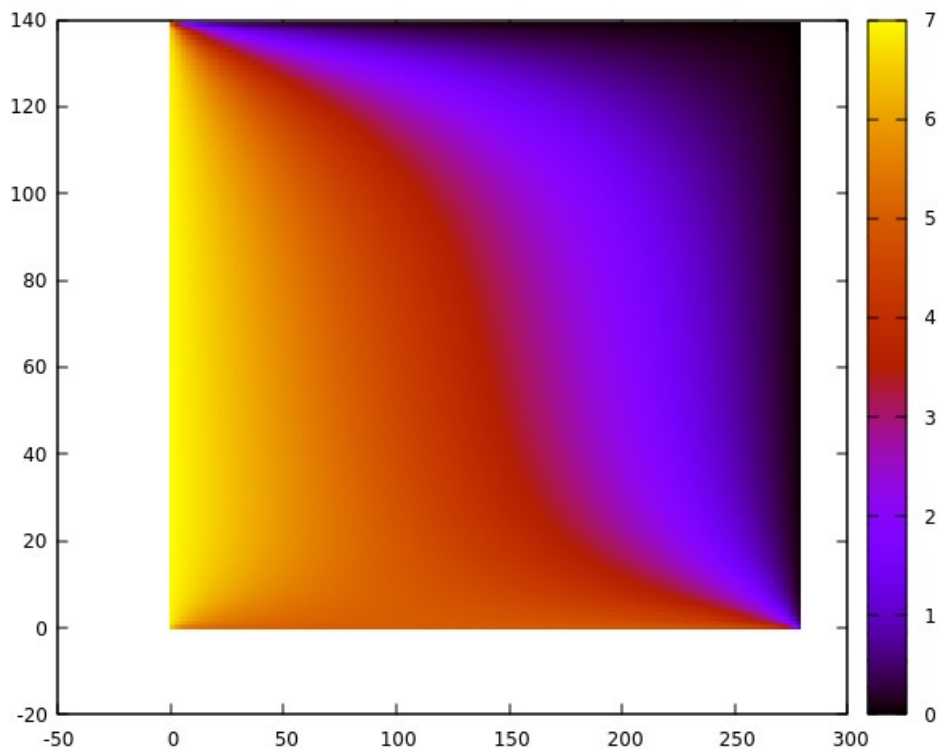
#pragma omp parallel for private(i,j) shared(data, next,nx,ny,hx,hy) reduction(max:check)

Директива openMP для распараллеливания цикла вычисления новых значений.

Результаты

Сетка Блок	MPI + openMP	CPU
1 1 10 10	026s	0.30s
2 2 50 50	2.85s	3.83s

4 2
70 70
mpi.out
1e-10
1.0 2.0
7.0 0.0 5.0 0.0



Выводы

За счет использования произвольных типов данных MPI, последняя работа показалась самой простой в цикле из 3-х. Технология openMP стала интересным открытием, ведь после цикла ПГП распараллеливание ассоциируется с чем-то сложным, однако главная особенность данного стандарта — простота в использовании.