Московский Авиационный Институт (Национальный исследовательский Университет)

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика» Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторная работа №1 по курсу «ООП»

Тема: Простые классы.

Студент:	Вахрамян К.О.
Группа:	М80-206Б-18
Преподаватель:	Журавлев А.А.
Вариант:	3
Оценка:	
Дата:	

Москва 2019

1. Код программы на языке С++:

TRational.h:

```
#ifndef CLASS H
#define _CLASS_H_
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <math.h>
class TRational {
private:
      int a:
      int b:
public:
      TRational(){}
      TRational(int a, int b);
      int Read(std::istream&);
       TRational Add(const TRational &d1) const;
       TRational Div(const TRational &d1) const;
       TRational Sub(const TRational &d1) const;
       TRational Mul(const TRational &d1) const;
      int Compare(const TRational &d1);
      void Reduce();
      void Print(std::ostream&);
};
#endif
TRational.cpp:
#include "TRational.h"
int TRational::Read(std::istream& in) {
      int a, b;
      char c;
      in >> a;
      in >> c;
      in >> b;
      if (b == 0) {
            std::cout << "Error. Division by zero\n";</pre>
```

```
return 1;
       }
      this->a = a;
      this->b = b;
      return 0;
}
TRational::TRational(int m_a, int m_b): a(m_a), b(m_b) {
void TRational::Reduce()
      int x = abs(this->a);
      int y = abs(this->b);
      if (x == 0 || y == 0) {
             return;
      while (x != 0 \&\& y != 0) \{
             if (x > y) {
                   x = x \% y;
             } else {
                   y = y \% x;
      this->a = this->a / (x + y);
      this->b = this->b / (x + y);
}
TRational TRational::Add(const TRational &d1) const
{
      TRational tmp(a * d1.b + b * d1.a, b * d1.b);
      tmp.Reduce();
      return tmp;
TRational TRational::Div(const TRational &d1) const
{
      if (a < 0 \&\& d1.a < 0) {
             TRational tmp(abs(a * d1.b), abs(b * d1.a);
             tmp.Reduce();
             return tmp;
      TRational tmp(a * d1.b, b * d1.a);
      tmp.Reduce();
      return tmp;
```

```
TRational TRational::Sub(const TRational &d1) const
      TRational tmp(a * d1.b - b * d1.a, b * d1.b);
      tmp.Reduce();
      return tmp;
}
TRational TRational::Mul(const TRational &d1) const
      TRational tmp(a * d1.a, b * d1.b);
      tmp.Reduce();
      return tmp;
}
int TRational::Compare(const TRational& d1)
      if (a * d1.b > b * d1.a) {
             return 1;
      } else if (a * d1.b == b * d1.a) {
             return 0;
      } else {
             return 2;
       }
}
void TRational::Print(std::ostream& os) {
      if (this->a == 0 \parallel \text{this->b} == 0) {
             os << 0;
             return;
      os << this->a << "/" << this->b;
}
main.cpp:
```

#include "TRational.h"

```
int main()
      TRational d1, d2, ans;
      if (d1.Read(std::cin) || d2.Read(std::cin) == 1) {
             return 0:
       }
      std::cout << "Add = ";
      ans = d1.Add(d2);
      ans.Print(std::cout);
      std::cout << "\nSub = ";
      ans = d1.Sub(d2);
      ans.Print(std::cout);
      std::cout << "\nMul = ";
      ans = d1.Mul(d2);
      ans.Print(std::cout);
      std::cout << "\nDiv = ";
      ans = d1.Div(d2);
      ans.Print(std::cout);
      std::cout << "\n";
      if (d1.Compare(d2) == 1) {
             d1.Print(std::cout);
             std::cout << " > ";
             d2.Print(std::cout);
      } else if (d1.Compare(d2) == 0) {
             d1.Print(std::cout);
             std::cout << " = ";
             d2.Print(std::cout);
       } else {
             d1.Print(std::cout);
             std::cout << " < ";
             d2.Print(std::cout);
       }
}
CmakeLists.txt:
cmake_minimum_required(VERSION 3.1)
project(lab1)
add_executable(lab1 main.cpp TRational.cpp TRational.h)
```

2. Ссылка на репозиторий на GitHub.

https://github.com/vebcreatex7/oop_exercise_01

3. Haбop testcases.

test_01.txt:

1/4 5/8

Add = 7/8

Sub = -3/8

Mul = 5/32

Div = 2/5

1/4 < 5/8

test_02.txt:

5/12 -1/2

Add = -1/12

Sub = 11/12

Mul = -5/24

Div = 5/-6

5/12 > -1/2

```
test_03.txt:
```

5/2 5/2

Add = 5/1

Sub = 0

Mul = 25/4

Div = 1/1

5/2 == 5/2

test_04.txt:

3/4 - 3/4

Add = 0

Sub = 3/2

Mul = -9/16

Div = 1/-1

3/4 > -3/4

test_05.txt:

0/4 0/2

Add = 0

Sub = 0

Mul = 0

Div = 0

0/4 == 0/2

test_06.txt:

0/2 2/5

Add = 2/5

Sub = -2/5

Mul = 0

Div = 0

0/2 < 2/5

test_07.txt:

2/0 4/3

Error. Division by zero

test_08.txt -1/2 -1/2 Add = -1/1 Sub = 0 Mul = 1/4 Div = 1/1 -1/2 = -1/2

5. Объяснение результатов работы программы.

Со стандартного ввода программа считывает две рациональные дроби в виде двух пар чисел, разделенных знаком /. Далее создается два класса d1 и d2, при помощи конструктора приватным переменным класса присваиваются значения. Затем вызываются методы класса в виде: c1.metod(c2), таким образом каждому методу мы передаем два класса (c1 передается при помощи скрытого указателя this*). Сами методы, такие как Add(), Mul(), Div(), Sub(), реализованы согласно правилам арифметики. В методе сокращения дроби Reduce() используется алгоритм Евклида нахождения НОДа через вычитание. Также метод Reduce() осуществляет вывод результата арифметической операции. Метод Сотраммы на стандартный вывод подается результат выполнения арифметических операций с рациональными дробями.

6. Вывод.

Выполняя данную лабораторную я получил опыт работы с простыми классами, с системой сборки Cmake, с системой контроля версий GitHub, а также изучил основы работы с классами в C++. Создал класс, соответствующий варианту моего задания, реализовал для него арифметические операции сложения, вычитания, умножения, деления, а также операции сравнения.