# Московский Авиационный Институт (Национальный исследовательский Университет)

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика» Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

# Лабораторная работа по курсу «ООП»

## **Тема:** Операторы, литералы.

Студент:	Вахрамян К.О.
Группа:	М80-206Б-18
Преподаватель:	Журавлев А.А.
Вариант:	3
Оценка:	
Дата:	

Москва 2019

#### 1. Код программы на языке С++:

#### Trational2.h

```
#ifndef CLASS H
#define CLASS H
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <math.h>
#include <cstddef>
#include <cstdio>
class TRational {
private:
   int a;
   int b:
public:
   TRational() {
       a = 0;
       b = 0;
   TRational(int a, int b) : a(a), b(b) {}
   friend TRational operator + (const TRational&, const TRational&);
   friend TRational operator - (const TRational&, const TRational&);
   friend TRational operator / (const TRational&, const TRational&);
   friend TRational operator * (const TRational&, const TRational&);
   friend bool operator > (const TRational&, const TRational&);
   friend bool operator == (const TRational&, const TRational&);
   friend bool operator < (const TRational&, const TRational&);
   friend std::ostream& operator << (std::ostream& out, const TRational& Rational);
   friend std::istream& operator >> (std::istream &in, TRational& Rational);
   TRational& operator *= (unsigned long long num);
   TRational Add(const TRational &d1, const TRational &d2) const;
   TRational Div(const TRational &d1, const TRational &d2) const;
   TRational Sub(const TRational &d1, const TRational &d2) const;
   TRational Mul(const TRational &d1, const TRational &d2) const;
   int Compare(const TRational &d1);
   void Reduce();
   void Print();
TRational operator ""_xn (unsigned long long first);
```

#### **Trational2.cpp**

```
#include "TRational2.h"
TRational operator + (const TRational& d1, const TRational& d2) {
   return TRational(d1.a * d2.b + d1.b * d2.a, d1.b * d2.b);
}
TRational operator - (const TRational & d1, const TRational & d2) {
   return TRational(d1.a * d2.b - d1.b * d2.a, d1.b * d2.b);
}
TRational operator / (const TRational& d1, const TRational& d2) {
   return TRational(d1.a * d2.b, d1.b * d2.a);
}
TRational operator * (const TRational& d1, const TRational& d2) {
   return TRational(d1.a * d2.a, d1.b * d2.b);
}
TRational& TRational::operator*= (unsigned long long num) {
   a = a * num;
   b = b * 1;
   return *this;
}
TRational operator"" _xn(unsigned long long first) {
   TRational P(1, 2);
   P *= first;
   return P;
}
std::ostream& operator << (std::ostream& out, const TRational& Rational) {
   out << Rational.a << "/" << Rational.b;
std::istream& operator >> (std::istream &in, TRational& Rational) {
   char tmp;
   in >> Rational.a >> tmp >> Rational.b;
}
bool operator > (const TRational& d1, const TRational& d2) {
```

```
if (d1.a * d2.b > d1.b * d2.a) {
       return true;
   return false;
}
bool operator == (const TRational& d1, const TRational& d2) {
   if (d1.a * d2.b == d1.b * d2.a) {
       return true;
   }
   return false:
bool operator < (const TRational& d1, const TRational& d2) {
   if (d1.a * d2.b < d1.b * d2.a) {
       return true:
   }
   return false;
}
TRational TRational::Add(const TRational &d1, const TRational &d2) const{
   TRational tmp;
   tmp = d1 + d2;
   tmp.Reduce();
   return tmp;
TRational TRational::Div(const TRational &d1, const TRational &d2) const{
   TRational tmp;
   tmp = d1 / d2;
   tmp.Reduce();
   return tmp;
TRational TRational::Sub(const TRational &d1, const TRational &d2) const{
   TRational tmp;
   tmp = d1 - d2;
   tmp.Reduce();
   return tmp;
TRational TRational::Mul(const TRational &d1, const TRational &d2) const{
   TRational tmp;
   tmp = d1 * d2;
   tmp.Reduce();
   return tmp;
```

```
}
int TRational::Compare(const TRational &d1) {
    if (this->b == 0) {
        return 2;
    } else if (d1.b == 0) {
        return 1;
    if (*this > d1) {
        return 1;
    } else if (*this == d1) {
        return 0;
    } else {
        return 2;
}
void TRational::Reduce() {
    int x = abs(this->a);
   int y = abs(this->b);
    if (x == 0 || y == 0) {
        return;
    }
    while (x != 0 \&\& y != 0) \{
       if (x > y) {
           x = x \% y;
        } else {
           y = y \% x;
    this->a = this->a / (x + y);
    this->b = this->b / (x + y);
}
void TRational::Print() {
    TRational tmp = *this;
    if (tmp.b == 0) {
       std::cout << " -nan\n";
        return;
    } else if (tmp.a == 0) {
       std::cout << " 0\n";
        return;
    } else if (tmp.a < 0 and tmp.b < 0) {
       tmp.a = (-1) * tmp.a;
```

```
tmp.b = (-1) * tmp.b;
       std::cout << tmp << "\n";
       return;
   std::cout << tmp << "\n";
}
main2.cpp
#include "TRational2.h"
#include <sstream>
#include <iostream>
#include <cmath>
int main()
{
   TRational d1, d2, c;
    std::cin >> d1 >> d2;
   std::cout << "Add = ";
   (d1.Add(d1, d2)).Print();
   std::cout << "Sub = ";
   (d1.Sub(d1, d2)).Print();
   std::cout << "Div = ";
    (d1.Mul(d1, d2)).Print();
    std::cout << "Mul = ";
   (d1.Div(d1, d2)).Print();
   if (d1.Compare(d2) == 1) {
       std::cout << d1 << " > " << d2 << "\n":
   } else if (d1.Compare(d2) == 0) {
       std::cout << d1 << " = " << d2 << "\n";
   } else if (d1.Compare(d2) == 2) {
       std::cout << d1 << " < " << d2 << "\n":
   c = 3_xn;
   std::cout << c;
```

}

#### 2. Тесты.

Test 01.txt: 1/2 3/4 Add = 5/4Sub = -1/4Div = 3/8Mul = 2/31/2 < 3/4test\_02.txt: 1/1 1/1 Add = 2/1Sub = 0Div = 1/1Mul = 1/11/1 = 1/1test\_03.txt: 1/0 2/3 Add = -nanSub = -nanDiv = -nanMul = -nan1/0 < 2/3test\_04.txt: 0/2 3/4 Add = 3/4Sub = -3/4Div = 0Mul = 00/2 < 3/4test\_05.txt: -1/3 -1/4 Add = -7/12Sub = -1/12Div = 1/12Mul = 4/3

-1/3 < -1/4

### 3. Объяснение результатов работы программы.

Вторая лабораторная работа в сущности выполняет ту же работу, что и первая. Однако арифметические операции реализованы при помощи перегрузки операторов.

#### 4. Вывод.

Выполняя данную лабораторную я получил опыт работы с простыми классами, с системой сборки Cmake, с системой контроля версий git, а также изучил основы работы с классами в C++. Создал класс, научился перегружать операторы.

### 5. Литература.

1)лекции по ООП МАИ.