

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)  
Факультет информационных технологий и прикладной математики  
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Лабораторная работ №2 по курсу  
«Операционные системы»**

**Управление процессами в ОС**

Студент: Вахрамян Кирилл Олегович

Группа: М8О-206Б-18

Вариант: 25

Преподаватель: Соколов Андрей Алексеевич

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: \_\_\_\_\_

Подпись: \_\_\_\_\_

Москва, 2019

## **Содержание**

1. Постановка задачи
2. Общие сведения о программе
3. Общий метод и алгоритм решения
4. Основные файлы программы
5. Демонстрация работы программы
6. Вывод

### **Постановка задачи.**

Родительский процесс отвечает за ввод и вывод. Родительский процесс отвечает за поиск образца в строке.

## Общие сведения о программе

Программа компилируется из файла `main.c`. В программе используются следующие системные вызовы:

1. **read** – для чтения данных из `pipe`.
2. **write** – для записи данных в `pipe`.
3. **pipe** – для создания однонаправленного канала, через который из дочернего процесса данные передаются родительскому. Возвращает два дескриптора файлов: для чтения и для записи.
4. **fork** – для создания дочернего процесса.
5. **close** – для закрытия `pipe` после окончания считывания результата выполнения команды.

### **Общий метод и алгоритм решения.**

Системный вызов `pipe()` создает 3 канала `fd1`, `fd2`, `fd3` для передачи данных между процессами. С помощью `fork()` создается дочерний процесс. В родительском процессе считывается образец и строка при помощи системного вызова `read()`. По каналам `fd1[1]` и `fd2[1]` `write()` передает образец и строку в дочерний процесс. Дочерний процесс читает данные из родительского при помощи системного вызова `read()` по каналам `fd1[0]` и `fd2[0]` соответственно. Далее в дочернем процессе происходит вызов функции `search()`, в которой реализован простой алгоритм поиска подстроки в строке, работающий за  $O((n - m) * m)$ , где  $n$  — длина строки,  $m$  — длина образца. Дочерний процесс возвращает в родительский процесс по каналу `fd3[1]` при помощи системного вызова `write()` строку «Yes», если образец найден, и «No» в противном случае. Родительский процесс читает строку по каналу `fd3[0]` и выводит ее на стандартный поток вывода.

## Код программы.

### main.c

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<unistd.h>
#include<sys/types.h>
#include<string.h>
#include<sys/wait.h>
#include<stdbool.h>

// поиск образца в строке
bool search(char* str1, char* str2, int a, int b)
{
    int flag = 0, count = 0;
    if (a > b) {
        return false;
    }
    for (int i = 0; i < b - a + 1; i++) {
        if (str1[0] == str2[i]) {
            count++;
            for (int j = 0; j < a - 1; j++) {
                if (str1[j] == str2[i + j]) {
                    flag = 1;
                } else {
                    flag = 0;
                    break;
                }
            }
            if (flag == 1) {
                break;
            }
        }
    }
    if (flag == 1 && count > 0) {
        return true;
    }
    return false;
}

int main()
{
    int fd1[2], fd2[2], fd3[2];
    char ans[10];
```

```

    if (pipe(fd1)==-1)
    {
        perror("pipe error\n");
        exit(1);
    }
    if (pipe(fd2)==-1)
    {
        perror("pipe error\n");
        exit(1);
    }
    if (pipe(fd3)==-1)
    {
        perror("pipe error\n");
        exit(1);
    }

```

```

pid_t p = fork();
if (p < 0) {
    perror("fork error\n");
    exit(1);
}

```

```

} else if(p > 0) {
    char str1[100], str2[100];
    int size1, size2;
    // считывание образца
    size1 = read(0, str1, 100);
    // считывание строки
    size2 = read(0, str2, 100);
    close(fd1[0]);
    close(fd2[0]);
    // передача образца в дочерний процесс
    write(fd1[1], str1, size1);
    close(fd1[1]);
    // передача строки в дочерний процесс
    write(fd2[1], str2, size2);
    close(fd1[1]);
    wait(NULL); // ожидание дочернего процесса
}

```

```

int size_ans;
// считывание результата из дочернего процесса
size_ans = read(fd3[0], ans, 10);

```

```

        write(1, ans, size_ans);

    } else {
        char child_str1[100], child_str2[100];
        int c_size1, c_size2;
        close(fd1[1]);
        close(fd2[1]);
        // считывание образца из родительского процесса
        c_size1 = read(fd1[0], child_str1, 100);
        close(fd1[0]);
        // считывание строки из родительского процесса
        c_size2 = read(fd2[0], child_str2, 100);
        close(fd2[0]);

        // проверка наличия образца в строке
        if (search(child_str1, child_str2, c_size1, c_size2)) {
            strcpy(ans, "Yes\n");
            write(fd3[1], ans, 4);
            close(fd3[1]);
        } else {
            strcpy(ans, "No\n");
            write(fd3[1], ans, 3);
            close(fd3[1]);
        }
        exit(0);
    }
}

```



## **Демонстрация работы программы.**

```
courage@courage-X550LC:~/OS$ gcc main.c  
courage@courage-X550LC:~/OS$ ./a.out  
qwe  
asdqweasd  
Yes
```

## **Вывод**

Я научился создавать процессы, используя системный вызов `fork()`, обрел навыки взаимодействия между процессами с помощью `pipe()`, получил новые знания о файловых дескрипторах. Также впервые реализовал поиск образца в строке.