

Aluno: Vinícius Carvalho Eccher

### Trabalho 3 Sistemas Distribuidos.

Então, a meu ver não ficou 100% não, mas você disse que só ia avaliar se funciona, e eu não estou no meu melhor momento.

Tem 2 pacotes aí, um deles é o “calc” que é um arquivo que eu peguei de exemplo, to deixando como “referencia bibliografica” do trabalho, o outro é o “chat” que é o trabalho propriamente dito, dentro do chat tem 2 classes com main, “ChatPublisher.java” e “ChatCliente.java”, dessa vez tá indo sem makefile, abre isso aí no eclipse que tá bom de mais, pra dizer que eu não ensinei como compila só digitar

```
javac ChatCliente.java ChatServer.java ChatServerImpl.java Mensagem.java
```

pra compilar o cliente, acho que nem precisa por essas 4 classes mas to com preguiça de testar.

E pra compilar o servidor

```
javac ChatPublisher.java ChatServer.java ChatServerImpl.java Mensagem.java
```

isso de dentro da pasta do pacote (que vai ser ../src/chat)

pra executar tu sai da pasta chat pra pasta src e digita

```
java chat.ChatCliente
```

pra executar o cliente, e

```
java chat.ChatPublisher
```

pra executar o Publisher.

Ou... como eu disse tu vai no eclipse, netbeans, sei lá que ide você gosta.

Pra o programa funcionar primeiro você só executa o chatPublisher, pra “upar” o webservice, depois disso você pode executar os clientes.

Dentro do cliente a primeira coisa que você vai fazer é digitar seu usuário, sendo assim quando você enviar uma mensagem pra alguém esse é o usuário que ficará marcado como remetente, e quando você buscar uma mensagem, serão buscadas mensagens com destinatário igual a esse usuário que você colocou aí, É CASE SENSITIVE.

Depois de digitar o seu usuário (não, n tem senha, fiquei com preguiça de fazer), você entra no menu, e escolhe uma opção, digitar 1 pra enviar uma mensagem, 2 pra checar por mensagens recebidas, e 0 encerra o programa.

Ao digitar 1 você primeiro digita o nome do usuário destinatário, depois você digita a mensagem, depois disso você voltará ao menu principal.

É assim que você envia uma mensagem.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\Users\Veccher\git\Chat\Chat\src>java chat.ChatCliente
Digite seu nome de usuario
veccher
Digite 1 para enviar uma mensagem, digite 2 para checar pro mensagens recebidas,
digite 0 para encerrar:
1
Digite o nome do usuario destinatario:
Diogo
Digite a mensagem:
Ow, ta tendo promocao no rock burger hj.
Digite 1 para enviar uma mensagem, digite 2 para checar pro mensagens recebidas,
digite 0 para encerrar:
0
C:\Users\Veccher\git\Chat\Chat\src>_
```

Ao digitar 2 será buscada a mensagem mais antiga que você ainda não leu, se não tem nenhuma mensagem nova pra você, então vai aparecer só uma mensagenzinha de aviso, se não aparece a mensagem mais antiga, pois é só vai aparecer uma mensagem por vez, quando eu tentava retornar algum tipo de array, lista, vector ou coisa do tipo pelo webservice, ele saia cheio do webservice e chegava vazio no cliente, pelo que entendi é falta de suporte mesmo, depois de ler a mensagem vai voltar pro menu.

Ai você se pergunta “aaa mas e se tiver varias mensagens pro mesmo usuario?”

Simples, só apertar 2 de novo que vai buscar a próxima mensagem.

```
C:\Users\Veccher\git\Chat\Chat\src>java chat.ChatCliente
Digite seu nome de usuario
veccher
Digite 1 para enviar uma mensagem, digite 2 para checar pro mensagens recebidas,
digite 0 para encerrar:
2
tiaDosConcurso: Abriu concurso pra padaria da esquina, tem 2 bilhões de vagas pa
ga 100k
Digite 1 para enviar uma mensagem, digite 2 para checar pro mensagens recebidas,
digite 0 para encerrar:
2
tiaDasNamoradinho: voc? fica o dia inteiro nesse computador, devia arrumar uma n
amorada
Digite 1 para enviar uma mensagem, digite 2 para checar pro mensagens recebidas,
digite 0 para encerrar:
2
spammer: vendo bolo
Digite 1 para enviar uma mensagem, digite 2 para checar pro mensagens recebidas,
digite 0 para encerrar:
2
GaleraDoLolzinho: ow ta ai?
Digite 1 para enviar uma mensagem, digite 2 para checar pro mensagens recebidas,
digite 0 para encerrar:
2
GaleraDoLolzinho: loga no lolzinho ai, hora jogar.
Digite 1 para enviar uma mensagem, digite 2 para checar pro mensagens recebidas,
digite 0 para encerrar:
_
```