 Miskolci Egyetem

Gépészmérnöki és Informatikai Kar

Mérnökinformatikus mesterképzési szak

Alkalmazásfejlesztői szakirány

Oktatást segítő alkalmazás kibővítése felhasználók közötti csevegéssel és részletes kereséssel

Diplomamunka

Vécsi Ádám

IZBTF9

2020

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MISKOLCI EGYETEM**  **GÉPÉSZMÉRNÖKI ÉS INFORMATIKAI KAR** | | | |
| **Alkalmazott Informatikai Intézeti Tanszék**  **H-3515 Miskolc-Egyetemváros** | | |
|  | Mérnökinformatikus mesterképzési szak  Alkalmazásfejlesztői szakirány  **Diplomamunka azonosító: IAL/IZBTF9/MSc/2021**  **Intézmény azonosító: FI 87515** |  |

**DIPLOMAMUNKA FELADAT**

|  |  |
| --- | --- |
| **VÉCSI ÁDÁM** | |
| MSc mérnökinformatikus jelölt részére | |
| A tervezés tárgyköre: | | **Alkalmazás készítés** | |
| A diplomaterv címe: | | **Oktatást segítő alkalmazás kibővítése felhasználók közötti Csevegésel és részletes kereséssel** | |

**A feladat részletezése:**

* TODO

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tervezésvezető: | **Dr. Krizsán Zoltán, egyetemi docens** | **Alkalmazott Informatikai Intézeti Tanszék** |

|  |  |
| --- | --- |
| Diplomaterv kiadásának időpontja: | **2020.09.18.** |
| Diplomaterv beadásának határideje: | **2020.11.27.** |

Miskolc, 2020.09.18.

**Dr. Nehéz Károly**

tanszékvezető, egyetemi docens

1. A diplomamunka beadható:

............................... ................................. ...........................................  
 dátum tervezésvezető konzulens

2. A diplomamunka ...............................szövegoldalt,  
 ...............................db nyomtatott mellékletet,  
 ...............................db CD / DVD lemezt,  
 ...............................db egyéb mellékletet  
 tartalmaz.

................................. ....................................................  
 dátum tervezésvezető

3. A diplomamunka bírálatra bocsátható

nem bocsátható  
  
A bíráló neve, beosztása, munkahelye:.……….........................................................................................

…………………….................................……….......................................................................................

…….................... ..........................................  
 dátum tanszékvezető

4. A diplomamunka osztályzata:  
  
A bíráló javaslata: ...............................................  
  
A tanszék javaslata: ...............................................  
  
**A ZVB döntése:** ...............................................

miskolc, ......................................................

..................................................

**ZVB** elnök

**Eredetiségi nyilatkozat**

Alulírott *Vécsi Ádám.* (neptun kód: IZBTF9)

a Miskolci Egyetem Gépészmérnöki és Informatikai Karának végzős szakos hallgatója ezennel büntetőjogi és fegyelmi felelősségem tudatában nyilatkozom és aláírásommal igazolom, hogy a

*Oktatást segítő alkalmazás kibővítése felhasználók közötti csevegéssel és részletes kereséssel*

című diplomamunkám saját, önálló munkám; az abban hivatkozott szakirodalom felhasználása a forráskezelés szabályi szerint történt.

Tudomásul veszem, hogy plágiumnak számít:

- szószerinti idézet közlése idézőjel és hivatkozás megjelölése nélkül;

- tartalmi idézet hivatkozás megjelölése nélkül;

- más publikált gondolatainak saját gondolatként való feltüntetése.

Alulírott kijelentem, hogy a plágium fogalmát megismertem, és tudomásul veszem, hogy

plágium esetén a szakdolgozat visszavonásra kerül.

Miskolc, 2020.11.11.

Hallgató aláírása

Tartalomjegyzék

[1. Bevezetés 6](#_Toc56539134)

[2. Chat alkalmazáshoz használt technológiák bemutatása 8](#_Toc56539135)

[2.1 Spring Boot keretrendszer 8](#_Toc56539136)

[2.1.1 Spring bemutatása 8](#_Toc56539137)

[2.1.2 Spring Boot bemutatása 9](#_Toc56539138)

[2.2 Docker 9](#_Toc56539139)

[2.2.1 Docker konténer 10](#_Toc56539140)

[2.2.2 Dockerfile 11](#_Toc56539141)

[2.2.3 Docker image 11](#_Toc56539142)

[2.3 Apache Kafka elosztott streaming platform 11](#_Toc56539143)

[2.3.1 Apache Kafka Architektúra 12](#_Toc56539144)

[2.3.2 Kafka Broker 13](#_Toc56539145)

[2.3.2.1 Topic és partíciók 13](#_Toc56539146)

[2.3.3 Consumer csoportok 16](#_Toc56539147)

[2.4 Elasticsearch 17](#_Toc56539148)

[2.4.1 Elasticsearch műveletek 18](#_Toc56539149)

[2.4.1.1 Index létrehozás 18](#_Toc56539150)

[2.4.1.2 Egyszerű lekérdezések 20](#_Toc56539151)

[2.4.2 Kibana 21](#_Toc56539152)

[3. Chat alkalmazás implementáció 23](#_Toc56539153)

[3.1 Docker Compose megvalósítása 23](#_Toc56539154)

[3.2 Alap Spring Boot alkalmazás generálása 23](#_Toc56539155)

[3.3 Felhasználók, szobák létrehozása, módosítása, lekérdezése, tárolása 24](#_Toc56539156)

[3.4 Apache Kafka integrálódás 29](#_Toc56539157)

[3.4.1 Topic létrehozása és csatlakozás hozzá 30](#_Toc56539158)

[3.4.2 Producer 30](#_Toc56539159)

[3.4.3 Consumer 32](#_Toc56539160)

[3.5 Elasticsearch integrálódás 33](#_Toc56539161)

[3.5.1 Index létrehozása 34](#_Toc56539162)

[3.5.2 Üzenetek mentése és lekérdezése 34](#_Toc56539163)

[3.6 Websocket és JQuery használata 36](#_Toc56539164)

[3.7 Keresés, szűrés implementálása 42](#_Toc56539165)

[4. Összegzés 45](#_Toc56539166)

[Summary 46](#_Toc56539167)

[Irodalomjegyzék 47](#_Toc56539168)

[Mellékletek 48](#_Toc56539169)

[CD melléklet tartalma 52](#_Toc56539170)

# Bevezetés

A mai világban az egyik legjobban használatos kommunikációs forma az interneten való csevegés. Használjuk munkahelyen és otthon is, akár számítógépen, mobiltelefonon, tábla gépen vagy okos órán. Talán a legismertebb alkalmazások a Skype, Slack, WhatsApp, de a legtöbb közösségi média platform lehetővé teszi számunkra ezt a kommunikációs eszközt. Az Instagram, Facebook Messenger, Snapchat, LinkedIn is ad ilyen lehetőséget így a barátainkkal, ismerőseinkkel tudunk csevegni. De nem csak magán jellegű beszélgetésekre alkalmas ez, sokan használjuk munkahelyen is információ csere céljából.

Legnagyobb előnye, hogy valós időben történik az üzenetváltás bizonyos esetekben akár kép és videó megosztás, fájl csere is. Ami fontos még a chat alkalmazásokban, hogy az üzenetek naplózva lesznek, így korábbi beszélgetéseket is vissza lehet olvasni és nem vész el az információ. Ezen kívül általában keresni is lehet a beszélgetésekben.

Egyetemi óra keretein belül diákok dolgoznak egy olyan oktatást segítő alkalmazáson, ami megkönnyíti a feladatok beadását és ellenőrzését. Ez igaz??? Ehhez gondoltam, hogy készítek egy olyan alkalmazás modult, amivel valós időben tudnak csevegni a diákok egymással és esetleg a tanárral. Terveim szerint tantárgyanként lehetne létrehozni szobákat, a diákok oda csatlakozhatnak be és cseveghetnek. A fejlesztés párhuzamosan zajlott a két alkalmazás között és mind a kettő tud teljes értékűen működni a másik nélkül.

Két éve dolgozok a Shiwaforce.com Zrt-nél, közép és nagyvállalatoknak fejlesztünk webalkalmazásokat. Olyan cégeknek fejlesztünk, mint a Budapest Bank, OTP, Telekom, Telenor. Java backend fejlesztőként már vettem részt olyan projekten, ahol készítettünk hasonló chat alkalmazást, amit egy magyar nagy vállalat használ ügyfelekkel való kommunikációra. Úgy gondoltam, hogy egy oktatást segítő alkalmazáshoz nagyon hasznos lenne egy ilyen funkció, akár tanórán való feladat elakadásakor, otthoni beadandó írása esetén.

Dolgozatomban egy chat alkalmazás működését szeretném bemutatni, hogyan jutnak el az üzenetek a küldőtől a célig, hogyan történik az üzenetek naplózása, valamint az üzenetekben való keresés. Szeretnék készíteni egy chat alkalmazást egy oktatást segítő alkalmazás kiegészítéseként, melyben pontosan az előbb említett funkciókat valósítanám meg. Backend oldalon Java, Spring boot, Apache Kafka és Elasticsearch segítségével. A frontend-nek nagyon egyszerű megoldást gondoltam, HTML-t, JavaScript-et szeretnék használni JQuery segítségével. Használt kommunikációs formák a Websocket és REST. Úgy gondolom, hogy egy kicsit a konténerizációt is használnám az alkalmazás függőségeihez. Így a Dockert is bemutatnám a következőkben.

Azért ezekre a technológiákra gondoltam, mert mint szoftverfejlesztő úgy látom ezek közép és nagyvállalatoknál is elfogadott és bevált módszerek, és a mai szoftverfejlesztési trendeknek is megfelel. Segítségükkel biztonságos, robosztus alkalmazásokat lehet készíteni, adatvesztés minimalizálással.

A következő fejezetekben ezen technológiákat szeretném bemutatni részletesen, majd az általam implementált Chat alkalmazást.

# Chat alkalmazáshoz használt technológiák bemutatása

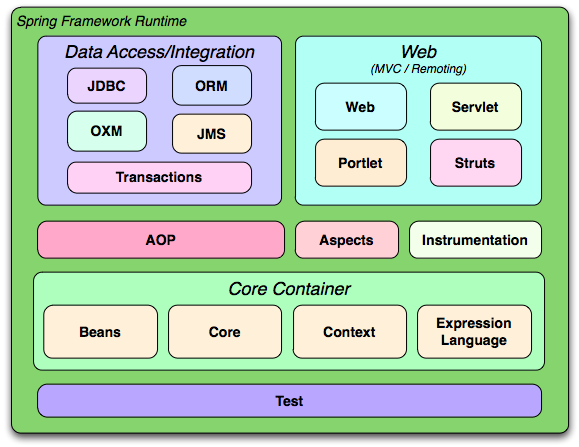
Bevezetésben említettem, hogy Java webalkalmazást szeretnék készíteni, Spring Boot segítségével. Az üzenetek küldéséért és fogadásáért az Apache Kafka streaming platform felel. A részletes kereséshez Elasticsearch-ben szeretném tárolni az üzeneteket. A szobákat, felhasználókat egy relációs adatbázisban tárolnám, ahol REST-en keresztül lehet felhasználókat, szobákat létrehozni, lekérdezni, módosítani és törölni. Ahhoz, hogy valós időben jusson el az üzenet a felhasználótól a szobában websocket-et fogok használni. A Chat alkalmazáshoz szükséges függőségeket Dockerben szeretném konténerekben futtatni, itt a Apache Kafka brókerre és a hozzá tartozó ZooKeeper-re, az Elasticsearch-re és a hozzá tartozó Kibanára gondolok. Ebben a fejezetben sorban szeretnék ezen technológiák működéséről írni.

## Spring Boot keretrendszer

Ahhoz, hogy a Spring Boot-ot megértsük, hogy miért is nagyon elterjedt és könnyen használható szerver oldali java alkalmazások készítésére, először a Spring-et kell megvizsgálnunk.

### Spring bemutatása

Ez egy nyílt forráskódú keretrendszer. A Spring-et széles körben használják skálázható alkalmazások létrehozására. A Spring rendszer körülbelül 20 modulba rendezett szolgáltatást tartalmaz. A leggyakrabban használt modul a Spring MVC, de a Data Access/Integration modul is nagyon hasznos, ha az alkalmazás valamilyen adatbázishoz csatlakozik. A *2.1*-es ábrán láthatók a Spring modulok. De a Spring projektek fő hátránya, hogy a konfiguráció valóban időigényes és bonyolult az új fejlesztők számára. Az alkalmazás fejlesztése sok időt vesz igénybe, ha még a fejlesztő nem ismeri jól a Spring-et. Ennek megoldása a Spring Boot.

  
*2.1 ábra. Spring keretrendszer   
https://docs.spring.io/spring-framework/docs/3.0.x/spring-framework-reference/html/overview.html*

### Spring Boot bemutatása

A Spring boot a Spring-re épül, tartalmazza az összes tulajdonságát. Manapság a fejlesztők kedvence ez a keretrendszer mert, gyors gyártásra kész környezet biztosít, amely lehetővé teszi a fejlesztők számára, hogy közvetlenül a logikára koncentráljanak ahelyett, hogy a konfigurációval és a beállításokkal küszködnének. Annotációk segítségével könnyíti meg a konfigurációt. A Spring Boot alkalmazásokat nem szükséges .war fájlként deploy-olni, .jar-ként is lehet. Önállóan futó alkalmazás hozható létre vele, rendelkezik beépített Tomcat-tel. Nem igényel egyáltalán XML konfigurációt, így a testre szabása és kezelése is könnyebb, mint a Spring-nek.

## Docker

A Docker egy szoftverplatform konténereken alapuló alkalmazások felépítéséhez - olyan kicsi és könnyű végrehajtási környezetek, amelyek közösen használják az operációs rendszer kerneljét, de egyébként egymástól elkülönítve futnak. Míg a konténerek, mint fogalom már egy ideje léteznek, a Docker, egy 2013-ban elindított nyílt forráskódú projekt elősegítette a technológia népszerűsítését, és elősegítette a konténerezés és a mikroszolgáltatások irányába mutató tendenciát a szoftverfejlesztésben.

### Docker konténer

A modern szoftverfejlesztés egyik célja az, hogy az ugyanazon host gépen vagy cluseter-ben lévő alkalmazásokat egymástól elkülönítve tartsák, így nem zavarják indokolatlanul egymás működését vagy karbantartását. Ez nehéz lehet a futtatásukhoz szükséges csomagoknak, könyvtáraknak és egyéb szoftverelemeknek köszönhetően. Az egyik megoldást erre a problémára a virtuális gépek jelentették, amelyek teljesen elkülönítik az ugyanazon hardveren lévő alkalmazásokat, és minimálisra csökkentik a szoftverkomponensek közötti konfliktusokat és a hardver erőforrásokért folytatott versenyt. De a virtuális gépek terjedelmesek - mindegyikhez saját operációs rendszer szükséges, így általában gigabájt méretű is, és nehéz fenntartani és frissíteni.

*2.2. ábra. VM vs Docker  
https://www.upguard.com/blog/docker-vs-vmware-how-do-they-stack-up*

A konténerek ezzel szemben elkülönítik az alkalmazások végrehajtási környezeteit, de megosztják az alapul szolgáló operációs rendszermagot. Általában megabájtban mérik őket, sokkal kevesebb erőforrást használnak, mint a virtuális gépek, és szinte azonnal elindulnak. Sokkal sűrűbben csomagolhatók ugyanarra a hardverre, és tömegesen pörgethetők fel-le, sokkal kevesebb erőfeszítés és rezsi nélkül. A konténerek rendkívül hatékony és részletgazdag mechanizmust kínálnak a szoftverkomponensek egyesítéséhez a modern vállalkozásban szükséges alkalmazási és szolgáltatási halmazokba, valamint ezeknek a szoftverkomponenseknek a frissítéséhez és karbantartásához.

### Dockerfile

Minden Docker konténer egy Dockerfile-lal kezdődik. A Dockerfile egy könnyen érthető szintaxissal írt szövegfájl, amely tartalmazza a Docker image elkészítésének utasításait. A Dockerfile meghatározza a konténer alapjául szolgáló operációs rendszert, valamint a szükséges nyelveket, környezeti változókat, fájlok helyét, hálózati portjait és egyéb összetevőit - és természetesen azt is, hogy a konténer valójában mit fog csinálni, ha futtatjuk.

### Docker image

Miután elkészül a Dockerfile, a Docker build segédprogram meghívásával elkészül egy Docker image. A Dockerfile az utasításkészletet tartalmazza, amely megmondja a image elkészítésének módját. A Docker image egy hordozható fájl, amely tartalmazza azokat a specifikációkat, amelyek számára a tároló mely szoftverkomponenseket és hogyan futtatja. Mivel egy Dockerfile utasításokat tartalmaz egyes szoftvercsomagok online tárolókról történő megragadásához, ügyeljen a megfelelő verziók kifejezett megadására, különben a Dockerfile inkonzisztens képeket hozhat létre attól függően, hogy mikor hívják meg őket.

## Apache Kafka elosztott streaming platform

A Kafka elosztott rendszer szerverekből és kliensekből áll, amelyek nagy teljesítményű TCP hálózati protokollon keresztül kommunikálnak.

Az Apache Kafka Scala és Java nyelven íródott, és a korábbi LinkedIn adatmérnökök alkotása. Már 2011-ben a technológiát erősen skálázható üzenetküldő rendszerként adták át, amely nyílt forráskódú.

A mai összetett rendszerekben szereplő adatokat és naplókat feldolgozni, újra feldolgozni, elemezni és kezelni kell - gyakran valós időben. És ezért az Apache Kafka jelentős szerepet játszik az üzenet streaming környezetében. A Kafka kulcsfontosságú tervezési alapelveit az egyre növekvő igény alapján alakítják ki a nagy teljesítményű architektúrák, amelyek könnyen skálázhatóak, és lehetővé teszik az adatok tárolását, feldolgozását és újrafeldolgozását.

### Apache Kafka Architektúra

TODO: Tul tömör. Több szöveg kell. Esetleg másik ábra is, amiben nincs ennyi szereplő. Külön taglalni a klaszter nélkül az alapelveket. Ez egy üzenet sor (queue). Prioritásos, vagy nem

Egy Kafka architektúra legalább egy Kafka szerverből (bróker) áll, ami a konfigurációját kötelezően a zookeeper nevű elosztott konfigurációs management rendszerben tárolja. A Kafka brókerhez csatlakoznak a producer-ek és consumer-ek. A Kafka cluster-ben úgynevezett topic-ok találhatók.



*2.2. ábra Kafka architektúra TODO: az alapja egy udemy-s ábra de én csináltam*

TODO: Erről is mehet ábra, függőségek legyenek jelölve

A producer mindig egy dedikált topic-ra ír, és a consumer(ek) mindig egy dedikált topic-ról olvasnak, tehát a topic az a logikai egység, ami egy producer-consumer páros számára az üzeneteket tárolja és továbbítja. Mikor elindítunk egy Kafka példányt, akkor valójában egy Kafka brókert indítunk el. A producer-ek mindig egy brókerhez csatlakoznak. A teljes konfiguráció zookeeper-ben van tárolva. A zookeeper tudja értesíteni a klienseket, ha a konfiguráció változik, ezért hamar elterjed a hálózaton a változás.

Nem csak Producers API-n és Consumers API-n lehet adatokat ki és berakni egy topic-ba, hanem a Connect API segítségével, külső fájlrendszerekről, adatbázisokból, Elasticsearch-ből tudunk kiszedni és betenni adatot egy-egy topic-ba. Ezek valójában third party komponensek, amik megkönnyítik a munkánkat, mivel nem nekünk kell megírni az a Producer API-t.

**Connect API:**

TODO: ábra source, sink kafka kapcsolatról. Bővebb leírás.

*Source Connector:* adatbázisból, fájlrendszerből, elasticsearch-ből kiszedik a szükséges adatot és beküldik a Kafka topic-ba.

*Sink Connector:* Ellentéte a Source Connectornak, egy Kafka Topic-ra feliratkozik és menti le az adatokat.

**Kafka streams (Streams API):** Fogja az adatot kiszedi a kafkából átalakítja, valamilyen formába majd visszarakja.

### Kafka Broker

TODO: Miért kell a klaszter, milyen hibák esetén mit biztosit? Milyen automatizmus van?

Egy Kafka Cluster több Kafka brókerből állhat. Fentebb említettem Zookeeper, azért felelős, hogy a cluster-ban lévő brókerek megfelelően működjenek. A Kafka brókerben találhatók a topic-ok már fentebb volt róla pár szó, egy brókerben több topic is lehet. A következő szekcióban a Kafka topic-ról fogok írni.

#### Topic és partíciók

TODO: Üzenetsor!!!

A topic-ot úgy kell elképzelni, mint ha egy táblát egy adatbázisban. A működés a *3.2* ábrán látszik igazán. A Producer küld egy üzenetet a „Topic A”-ba. Közben a Consumer folyamatosan poll-ozza (vizsgálja) a „Topic A”-t, hogy van-e újabb üzenet, ha van akkor kiszedi a topic-ból.



*2.3. ábra Üzenet küldése Kafka Topic-ba*

TODO: Mire jó a partíció, miért jó ez nekünk? példa, kijelöltet átfogalmazni

A partíció az, ahol egy adott üzenet él a topic-ba, minden topic-nak egy vagy több Partíciója lehet. Ezek a partíciók rendezett rekordok listája. A Producer tudja, hogy melyik üzenet melyik Partícióban van. A Partíciók függetlenek egymástól és minden rekordnak van egy szekvencia száma, amit Offset-nek nevezzük. Az összes rekordot egy központi logfájlban is tárol. Egy partíció az a logikai egység, aminek rá kell férnie egy lemezre. A topic-kot úgy kell felskálázni, hogy egyre több partíciót adunk hozzá, amik különböző brókereken fognak létrejönni. Minden partíciónak lehet egy vagy több replikája, amik biztonsági másolatok.

A képen szöveg látható

Automatikusan generált leírás

*2.4. ábra Topic partíciókra bontása*

TODO: itt használod először az üzenet kifejezést, hamarabb,

mi számoljuk, vagy a bróker?

Minden partíció új üzenete mindig a partíció végére íródik. A partíció elejétől számoljuk az üzenetek sorszámát, ezt hívjuk offset-nek. Mikor egy consumer kiolvas egy üzentet, attól az még ott marad a partícióba egészen addig, amíg le nem jár, alapértelmezetten ez egy nap. Tehát ez eltér a hagyományos sor kezeléstől. A Kafka nyilvántartja, hogy melyik consumer egy adott partícióban melyik offset-nél tartott. Ezt egy speciális topic-ban tartja nyilván: Ha újra is indul a világ, akkor is tudni fogják a consumer-ek, hogy hol tartottak, és onnan folytatják.

Egy Kafka üzenetnek két részből áll, egy kulcs és egy érték. A kulcs opcionális, de ha nem küld a Producer kulcsot nem garantálható az üzenetek sorrendje. A Producer és a Topic között van egy Partition réteg (Partitioner), ami megkapja az üzenetet és megnézi van-e kulcs.

Ha nem talál kulcsot az üzenethez, akkor Round robin-t használ arra, hogy eldöntse melyik Partícióba kerüljön az üzenet. Ezzel az a gond, hogy nem garantálható, hogy az üzenet a beküldött sorrendben jelenik meg. Erre láthatunk példát a *3.4*.-es ábrán.



*2.5. ábra Üzenet küldése kulcs nélkül*

Ha talál kulcsot az üzenet mellett a kulcsokat kiosztja Partíciókhoz és ugyan azzal a kulccsal érkező üzenetek mindig ugyanahhoz a Partícióhoz kerül. Ezzel biztosítva a sorrendhelyes érkezést a Consumer-hez. A kulcsot egy hashing technikával titkosítja. A *3.5.*-ös ábrán látható erre egy példa.



*2.6. ábra Üzenet küldése kulccsal*

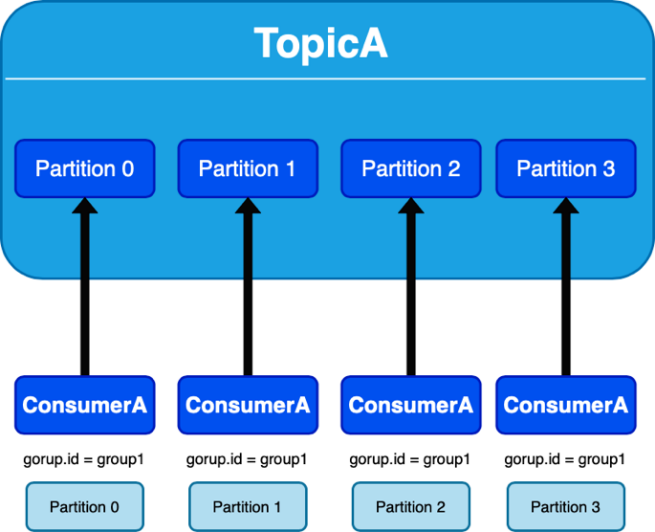
A Kafka nem tudja értelmezni sem kulcsot, sem az üzenetet. Ez számára egy bájt tömb. Az, hogy egy objektumból, hogy lesz bájt tömb kulcs és bájt tömb üzenet a producer-ben lévő serializátor dolga. A consumer-ben pedig a deserializázor dolga, hogy a bájt folyamból újra értelmes objektumot állítson elő.

### Consumer csoportok

TODO: Tehát van azonosítójuk. Hamarabb ismertetni.

Lehetőség, vagy korlátozás? 1:1 hozzárendelés?

A comsumer-eket úgynevezett consumer-group-okba szervezzük az azonosítójuk szerint. Egy csoport mindig ugyan azon topic üzeneteit olvassa, de minden egyes consumer a csoportban más és más partícióból. Minden partíció csak egy consumer-hez rendelhető hozzá egy csoporton belül.



*2.7. ábra Consumer csoportok*

TODO: ide másik ábra

De ha nincs annyi consumer a csoportban, mint ahány partíció, akkor egy consumer több partíciót is fog olvasni. Viszont, ha több consumer van, mint partíció egy csoportban, akkor bizonyos consumer-ek mindig idle állapotban lesznek. Minden csoporton belül van egy vezető consumer, általában az, aki először csatlakozott. Ő teríti a többieknek a cluster információkat.

## Elasticsearch

Az Elasticsearch egy skálázható, nyílt forrású, teljes szövegű kereső és elemző motor. Ez lehetővé teszi a nagy mennyiségű adat gyors tárolását, keresését és elemzését gyors és szinte valós időben. Általában olyan alkalmazások használják motorként, amely bonyolult keresési funkciókkal és követelményekkel rendelkeznek. Séma nélküli, néhány alapértelmezett értéket használ az adatok indexeléséhez (a keresés gyorsítása miatt).



*2.8. ábra Elasticsearch architektúra*

A Relációs adatbázis (RDBMS) viszonylag lassan működik hatalmas adatkészletek esetében, ami lassabb keresési eredményeket eredményez. Természetesen az RDBMS optimalizálható, de ez magában foglalja a korlátozások halmazát is, például, hogy minden mezőt nem lehet indexelni, és a sorok frissítése erősen indexált táblázatokba hosszadalmas folyamat.

TODO: NoSql bevetezése

A vállalkozások manapság alternatív módszereket keresnek, ahol az adatokat olyan módon tárolják, hogy a visszakeresés gyors. Ez úgy érhető el, ha az adatok tárolására az RDBMS helyett NoSQL-t alkalmazunk. Az Elasticsearch egy ilyen NoSQL adatbázis. Az Elasticsearch rugalmas adatmodelleken alapszik és kis késleltetésű, majdhogy nem valós idejű keresést tesz lehetővé.

### Elasticsearch műveletek

Az adatok Elasticsearch-be juttatása REST-en API-n keresztül http kérések formájában történik. Mivel REST-en lehet létrehozni, törölni és adatokat juttatni az elasticsearch-be, így egyszerű CURL parancssori eszközzel is kezelhető. A Kibana egy adatmegjelenítő és kezelő eszköz hozzá, erről részletesebben a 3.4.2 szekcióban írok. A következő fejezetekben egy pár szóban erről szeretnék írni.

#### Index létrehozás

Elasticsearch-ben az index úgy viselkedik, mint egy relációs adatbázisban a tábla. Index létrehozása két féle módon történhet.

**Explicit mapping:** pontosan meg kell adni, hogy milyen adattípusok lesznek az indexben.

curl -XPUT -H "Content-Type: application/json" localhost:9200/message -d '

{

"settings": {

"index": {

"number\_of\_shards": 3,

"number\_of\_replicas": 2

}

},

"mappings": {

"properties": {

"messageId": {

"type": "text"

},

"message": {

"type": "text"

},

"dateTime": {

"type": "date"

},

"roomId": {

"type": "long"

},

"userId": {

"type": "long"

}

}

}

}'

**Dynamic mapping:** az elasticsearch-re bízzuk, hogy automatikusan hozza létre az indexet.

Tulajdonképpen ez azt jelenti, hogy egy sima „insert” utasítással, ha nem létezik az index akkor létrehozza az adattagok alapján az indexet is.

curl -XPOST -H 'Content-Type: application/json' localhost:9200/message/\_doc -d

'{

"messageId": "fbb50f08-0d32-401a-a645-f6a24526d8f4",

"message": "Üzenet",

"dateTime": "2020-04-11T12:34:56.789Z",

"roomId": 1,

"userId": 1

}'

**Mapping lekérdezése:**

curl -XGET localhost:9200/message/\_mapping

*Response:*

{

"message":{

"mappings":{

"properties":{

"dateTime":{

"type":"date"

},

"message":{

"type":"text"

},

"messageId":{

"type":"text"

},

"roomId":{

"type":"long"

},

"userId":{

"type":"long"

}

}

}

}

}

**Index beállításainak lekérdezése:**

curl -XGET localhost:9200/message/\_settings

*Response:*

{

"message" : {

"settings" : {

"index" : {

"creation\_date" : "1604945360197",

"number\_of\_shards" : "3",

"number\_of\_replicas" : "2",

"uuid" : "WvWHKuiQTw-JGQ-QPLplrg",

"version" : {

"created" : "7090299"

},

"provided\_name" : "message"

}

}

}

}

Itt látható, hogy van egy "number\_of\_shards" és egy "number\_of\_replicas" adattag. Az indexet „shard” -okra tudjuk darabolni. A shrad-okban tárolódik egy-egy dokumentum. Dokumentum írásnál először a primary shard-okba kerülnek az adatok majd utána a replikákba. Olvasásnál mind a primary, mind a replikából lehet kiolvasni dokumentumot. Ezeket index explicit index létrehozáskor lehet megadni. Utólag is lehet módosítani, de elég körülményes, a replika hozzáadása egyszerűbb, de ez csak akkor jó, ha inkább az olvasási műveletek vannak túlnyomóan.

#### Egyszerű lekérdezések

Az összes dokumentum lekérdezése a „message” indexből:

curl -XGET -H 'Content-Type: application/json' localhost:9200/message/\_search

Azon dokumentumok lekérdezése a „message” indexből, melynek a message adattagja tartalmazza az „Üzenet” szót:

curl -XGET -H 'Content-Type: application/json' localhost:9200/message/\_search -d '{

"query": {

"match": {

"message": "Üzenet"

}

}

}'

Az összes olyan dokumentum lekérdezése a „message” indexből, ami az 1-es szobában az Üzenet szót tartalmazza.

curl -XGET -H 'Content-Type: application/json' localhost:9200/message/\_search -d '

{

"query": {

"bool": {

"must": {

"match": {

"message": "Üzenet"

}

},

"filter": {

"term": {

"roomId": 1

}

}

}

}

}'

Ezek mind nagyon egyszerű lekérdezések, az elasticsearch sokkal bonyolultabb lekérdezésekre is képes, ebben a dolgozatban nem szeretnék kitérni rájuk. A fent említett mind három lekérdezés eredménye a következő JSON.

{

"took" : 1,

"timed\_out" : false,

"\_shards" : {

"total" : 1,

"successful" : 1,

"skipped" : 0,

"failed" : 0

},

"hits" : {

"total" : {

"value" : 1,

"relation" : "eq"

},

"max\_score" : 1.0,

"hits" : [

{

"\_index" : "message",

"\_type" : "\_doc",

"\_id" : "-V1IrnUB3hAnWBOVrTEi",

"\_score" : 1.0,

"\_source" : {

"messageId" : "fbb50f08-0d32-401a-a645-f6a24526d8f4",

"message" : "Üzenet",

"dateTime" : "2020-04-11T12:34:56.789Z",

"roomId" : 1,

"userId" : 1

}

}

]

}

}

### Kibana

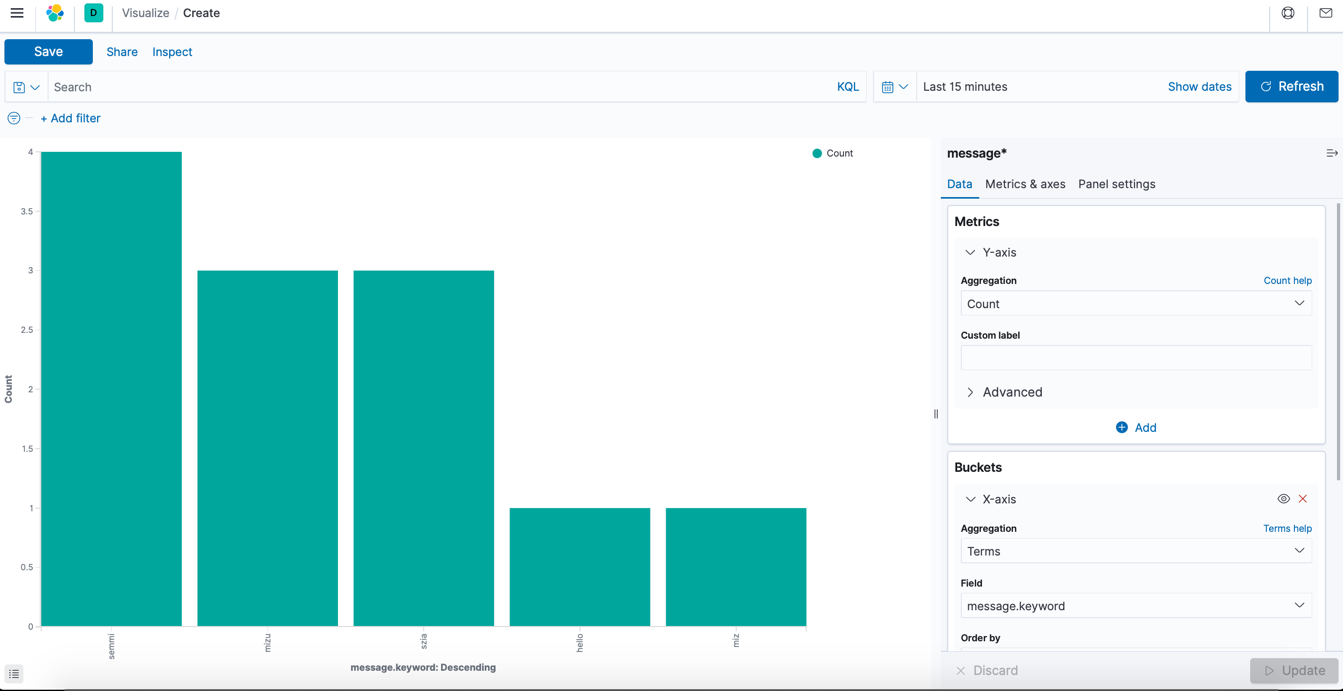
A Kibana egy adatmegjelenítő és kezelő eszköz az Elasticsearch számára, amely valós idejű hisztogramokat, vonaldiagramokat, kördiagramokat biztosít a felhasználó számára. Ez lehetővé teszi az Elasticsearch adatok egyszerű megjelenítését. A Kibana remek módja az index-en belüli keresésére és megjelenítésére egy hatékony és rugalmas felhasználói felülettel. Fontos hátránya azonban, hogy minden megjelenítés csak egyetlen index/index mintázat alapján működhet. Tehát ha szigorúan eltérő adatokkal rendelkező indexekkel rendelkezik, akkor mindegyikhez külön megjelenítést kell létrehoznia.

A képen szöveg látható

Automatikusan generált leírás

*2.9. ábra Kibana - Dev Tools*

A Visualize menüpont alatt könnyedén készíthetők diagrammok, hisztogramok, kördiagramok a *3.9*-es ábrán látható erre egy nagyon egyszerű példa. Üzenet szövegeinek összeszámlálását láthatjuk. az összes üzenet közül a „semmi” szó az, ami négy alkalommal is szerepel, utána három alkalommal a „mizu” és a „szia”, és egy alkalommal a „hello” és „miz” szavak.



*2.10. ábra Kibana - Visualize*

# Chat alkalmazás implementáció

TODO: Átfogalmazni! Te rakod össze, a docker a definíció alapján elindítja azokat, figyelve a fuggőséget, biztosítja a szeparált konténereket, … Nem kell sem a fejlesztőnek sem a használónak telepítenie, konfigurálnia.

Ahhoz, hogy az alkalmazás működőképes legyen szükség van arra, hogy megteremtsük az előfeltételeket. Szükség van Elasticsearch-re, Apache Kafka brókerre, Zookeeper-re és végül nem feltétlenül szükséges, de a könnyű tesztelhetőség kedvéért egy Kibana-ra is. Mivel bonyolult lenne ezt mind telepíteni, konfigurálni úgy döntöttem, hogy készítek hozzá egy Docker compose fájlt. Ami ezt mind összerakja a fejlesztéshez. A docker-compose up -d paranccsal futtatható a compose fájl. Először lehúzza azokat a Docker image-ket, amikre szükség van, majd indítja őket.

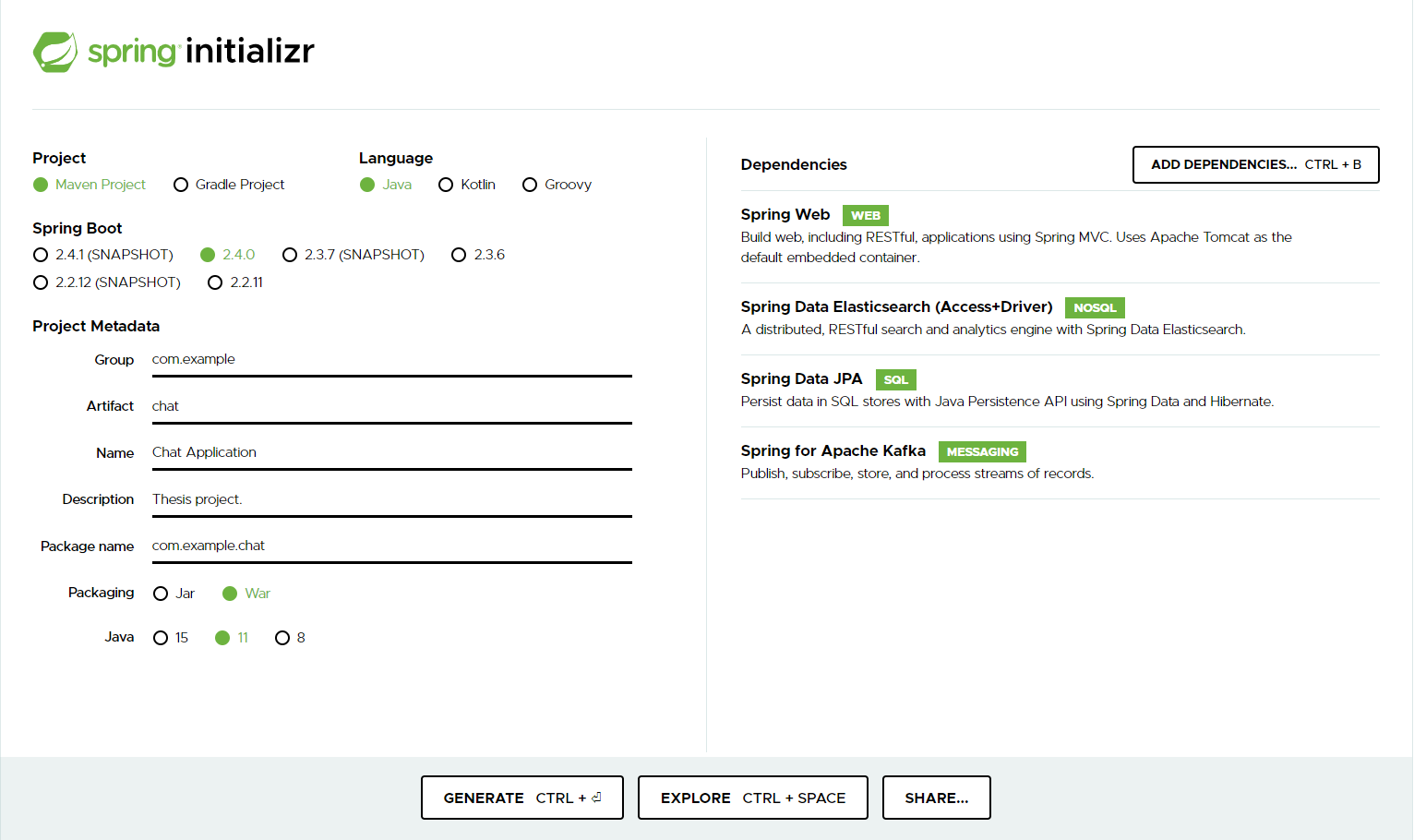
TODO: Ide kell egy ábra, ami bemutja, hogy az uj rendszered (teszt klienssel együtt) milyen részekből áll, milyen kapcsolatok vannak közöttük.

## Docker Compose megvalósítása

TODO

## Alap Spring Boot alkalmazás generálása

A Spring hivatalos oldalán (https://start.spring.io/) található egy Spring Boot alkalmazás generátor, amivel nagyon egyszerűen készíthetünk egy alap alkalmazást. A *3.1*-es ábrán jól látható ez a felület. Meg kell adni, hogy milyen projektet szeretnének készíteni, és milyen nyelven szeretnénk legenerálni az alap projektet. Milyen Spring Boot verziót szeretnénk használni, hányas java verzióval és kiválaszthatjuk, hogy az alkalmazás .jar vagy .war-ba csomagolódjon be. Metadata megadásra van szükségünk, a gorup-ot, az artifact id-t, a nevet, package nevét rendelhetjük a projekthez. Ezzel már generálható egy alap alkalmazás Generate gomb segítségével, ami hatására egy .zip-ben letöltésre kerül az alkalmazás. Van arra is lehetőség, hogy függőségeket is generáljuk, az alkalmazásunkba, az Add dependencies gomb megnyomásánál előjön egy pop up ablak, amiben válogathatunk a függőségek közül, amikről már előre tudjuk, hogy szükségesek az alkalmazásba.

*3.1. ábra. Spring initializr*

Ha a legenerált zip tartalmát kicsomagoljuk és betöltjük egy IDE-be. Akkor egy osztályt találunk, ami tartalmazza a @SpringBootApplication annotációt és a main metódust, ez lesz a Spring Boot alkalmazás „belépési pontja”. A @SpringBootApplication annotáció tartalmazza a @EnableAutoConfiguration, ami automatikusan konfigurálja az alkalmazást a projekthez hozzáadott függőségek alapján, valamint a @ComponentScan, ami az összes komponenst behúzza automatikusan.

**@SpringBootApplication**

**public** **class** **ChatApplication** {

**public** **static** **void** **main**(String[] args) {

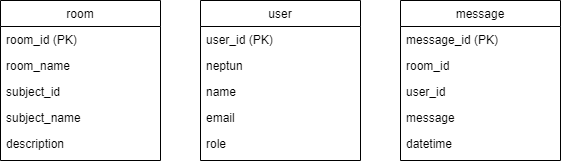
SpringApplication.run(ChatApplication.class, args);

}

}

## Felhasználók, szobák létrehozása, módosítása, lekérdezése, tárolása

Először a szobák és felhasználók implementálásával foglalkoztam. Ehhez a spring data jpa-t, liquibase-t és egy H2 embedded adatbázist használok. REST végpontokat alakítok ki a felhasználók és szobáknak, amik segítségével létrehozható, módosítható, törölhető és lekérdezhető az adatbázisból. Arra gondoltam, hogy a biztonság kedvéért a felhasználók közötti üzenetet nem csak egy Elasticsearch indexben tárolom, hanem egy táblában is.

  
*3.2. ábra. Relációs adatbázis táblák*

Ahhoz, hogy a szobákat, felhasználókat, üzeneteket tudjuk tárolni adatbázisban szükség van több függőségre is.

|  |  |
| --- | --- |
|  | <dependency>  <groupId>org.springframework.boot</groupId>  <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>  </dependency>  <dependency>  <groupId>org.liquibase</groupId>  <artifactId>liquibase-core</artifactId>  </dependency>  <dependency>  <groupId>com.h2database</groupId>  <artifactId>h2</artifactId>  <scope>runtime</scope>  </dependency> |

H2 embedded adatbázis egy olyan adatbázis, amit igazából, csak fejlesztési szakaszban jó használni, mivel addig őrzi meg az adatokat, amíg fut az alkalmazás. Az alkalmazás indulásakor a Liquibase segítségével jönnek létre a táblák és az alapadatok. A Liquibase egy nagyon hasznos függőség, xml, yml vagy json segítségével írhatók le az adatbázis műveletek pl: tábla létrehozás, oszlop törlés, módosítás stb. Azért is jó ez mert nem nekünk kell létrehozni, módosítani törölni, hanem az alkalmazás induláskor ez megtörténik és minden ilyen műveletet egy úgynevezett changeSet-be kell felvenni, amik naplózva tarolódnak az adatbázisban.

Lentebb egy példában kettő changeSet látható, a user tábla létrehozása, és egy sql file beolvasása. Ebben az data.sql-ben natív sql insertek találhatók. Részlet a liquibase-change-log.xml-ből:

<changeSet author="adam.vecsi" id="create\_user\_table">

<createTable tableName="user">

<column autoIncrement="true" name="user\_id" type="bigint">

<constraints primaryKey="true" primaryKeyName="user\_pkey"/>

</column>

<column name="neptun" type="varchar(255)"/>

<column name="name" type="varchar(255)"/>

<column name="email" type="varchar(255)"/>

<column name="role" type="varchar(255)"/>

</createTable>

</changeSet>

<changeSet author="adam.vecsi" id="insert\_default\_data">

<sqlFile path="db/data.sql"/>

</changeSet>

Részlet a data.sql fájlból:

**INSERT** **INTO** **user** (user\_id, neptun, name, email, **role**) **VALUES** (**1**, 'IZBTF9', 'Vécsi Ádám', 'vecsi1994@hotmail.com','STUDENT');

**INSERT** **INTO** **user** (user\_id, neptun, name, email, **role**) **VALUES** (**2**, 'XYZ232', 'Kovács Béla', 'asdsa@asdas.com','STUDENT');

**INSERT** **INTO** room (room\_id, room\_name, subject\_id, subject\_name, description) **VALUES** (**2**, 'Mobil programozás szoba', 'GEIAL51AML','Mobil programozás','Chat szoba a Mobil programozáshoz.');

**INSERT** **INTO** room (room\_id, room\_name, subject\_id, subject\_name, description) **VALUES** (**3**, 'Adatelemzés és adatbányászati módszerek szoba', 'GEIAL526ML','Adatelemzés és adatbányászati módszerek','Chat szoba a Adatelemzés és adatbányászati módszerekhez.');

A Liquibase és a H2 embeded database is az application.properties fájlban konfigurálható.

#DB

spring.h2.console.enabled=**true**

spring.datasource.url=**jdbc:h2:mem:**testdb

spring.datasource.driverClassName=org.h2.Driver

spring.datasource.username=sa

spring.datasource.password=

spring.jpa.database-platform=org.hibernate.dialect.H2Dialect

#liquibase

spring.liquibase.enabled=**true**

spring.liquibase.change-log=**classpath:**db/liquibase-change-log.xml

Itt tudjuk engedélyezni, hogy a H2 konzol elérhető legyen, valamint be tudjuk állítani, hogy milyen url-en érhető el az adatbázis, milyen felhasználóval, jelszóval, érhető el. Liquibase-t is engedélyezni kell, és meg kell adni, hogy hol található az xml fájl. Ezekkel a beállításokkal, már alkalmazás indulásakor létrejön egy adatbáziskapcsolat, létrejönnek a táblák, és alap adatok is kerülnek bele. Természetesen nem csak így lehet az adatbázisba adatot felhasználókkal és szobákkal kapcsolatos adatokat küldeni, törölni, módosítani. Készítettem erre külön végpontokat, amik a Spring data jpa segítségével juttatja be és ki az adatokat az adatbázisból, Repository interfészek segítségével. Ezek a repository interfészek a JpaRepository-t származtatják, így könnyedén történik a mentés, módosítás, törlés és lekérdezés.

Felhasználókhoz kapcsolódó végpontok:

*3.3. ábra Swagger UI – Felhasználókhoz köthető végpontok*

**Felhasználó lekérdezése id alapján**

**GET** localhost:8082/chat/user?userId={userId}

*Response:*

{

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT"

}

**Felhasználó létrehozása:**

**POST** localhost:8082/chat/user

*Request:*

{

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT"

}

*Response:*201 - Create

**Felhasználó módosítása:**

**PUT** localhost:8082/chat/user

*Request:*

{

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám 2",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT"

}

*Response:*204 – No content

**Felhasználó törlése id alapján:**

**DELETE** localhost:8082/chat/user?userId={userId}

*Response:*202 – Accepted

**Felhasználó lekérdezése neptun kód alapján:**

**GET** localhost:8082/chat/user-by-neptun?neptun={neptun}

*Response:*200 - Ok

{

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT"

}

**Összes felhasználó lekérdezése:**

**GET** localhost:8082/chat/users

*Response:* 200 - Ok

[

{

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT"

},

{

"userId": **2**,

"neptun": "XYZ232",

"name": "Kovács Béla",

"email": "asdsa@asdas.com",

"role": "STUDENT"

}

]

Szobákhoz kapcsolódó végpontok:

*3.4. ábra Swagger UI – Szobákhoz köthető végpontok*

**Szoba létrehozása:**

**POST** localhost:8082/chat/room

*Request:*

{

"roomName": "Diplomatervezés II. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés II.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez."

}

*Response:*201 - Created

* Szoba módosítása:

**PUT** localhost:8082/chat/room

*Request:*

{

"roomId": **1**,

"roomName": "Diplomatervezés I. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés I.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez."

}

*Response:*204 – No content

**Szoba törlése id alapján:**

**DELETE** localhost:8082/chat/room?roomId={roomId}

*Response:*202 - Accepted

**Szoba lekérdezése id alapján:**

**GET** localhost:8082/chat/room?roomId={roomId}

*Response:*200 – Ok

{

"roomId": **1**,

"roomName": "Diplomatervezés II. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés II.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez."

}

**Összes szoba lekérdezése:**

**GET** localhost:8082/chat/rooms

*Response:*200 – Ok

[

{

"roomId": **1**,

"roomName": "Diplomatervezés II. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés II.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez."

}

]

## Apache Kafka integrálódás

Ahogy fentebb is említettem, ahhoz, hogy az alkalmazás elinduljon szükséges egy Zookeeper és egy Kafka Broker ezt a Docker segítségével nagyon egyszerűen indítható. De ahhoz, hogy az alkalmazás tudjon kapcsolódni a Kafka broker-hez és tudjon a Topic-ba üzenetet küldeni, és azt ki is tudja venni szükség van Producer és Consumer beállításokra. A pom.xml-be a következő dependency-re van szükség:

<dependency>

<groupId>org.springframework.kafka</groupId>

<artifactId>spring-kafka</artifactId>

</dependency>

### Topic létrehozása és csatlakozás hozzá

Amikor készítettem az alkalmazást úgy döntöttem, hogy a Topic-ot is az alkalmazás hozza létre erre egy egyszerű konfigurációs osztály készült. Itt annyi történik, hogy létrejön egy „chat-rooms” topic, 20 partícióval és 1 replikával.

**@Configuration**

**public** **class** **KafkaTopicConfig** {

**@Bean**

**public** NewTopic **createTopic**() {

**return** TopicBuilder.name("chat-rooms")  
.partitions(**20**).replicas(**1**).build();

}

}

### Producer

Kafka producer konfigurációjában meg kell adnunk, a Kafka Broker elérését, ami ebben az esetben a localhost:9092 és azt is meg kell adnunk, hogy milyen kulccsal küldünk be üzenetet és milyen értékkel. Ebben az esetben a kulcs szerializálása Long, az értéké pedig String. Ezt az application.properties-ben tehetjük:

#Kafka producer

spring.kafka.producer.bootstrap-servers=**localhost:9092**

spring.kafka.producer.key-serializer=org.apache.kafka.common.serialization.LongSerializer

spring.kafka.producer.value-serializer=org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer

spring.kafka.admin.properties.bootstrap.servers=**localhost:9092**

*3.5. ábra Swagger UI – Kafka üzenet végpont*

Készítettem egy végpontot, amivel üzenetet lehet POST-olni a kafka topic-ba itt látható, hogy a metódus, ami paraméterként egy szoba id-t és egy üzenet objektumot vár.

**POST** localhost:8082/kafka/message?roomId={roomId}

*Request:*

{

"room": {

"roomId": **1**,

"roomName": "Diplomatervezés II. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés II.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez."

},

"senderUser": {

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT"

},

"message": "Szia"

}

*Response:*201 - Created

Létrehoz egy olyan „üzenetet”, amiben van egy generált message id, és maga az üzenetben lévő többi adattagot. Átalakítja json formátummá ezt az objektumot, és beleteszi egy String-be. Egy builder segítségével összekészít egy ProducerRecord objektumot, amihez a topic neve, a kulcs, ami itt a roomId és String-gé alakított üzenet szükséges. KafkaTemplate segítségével, beküldi az üzenetet a topic-ba.

**@Autowired**

**private** KafkaTemplate<Long, String> kafkaTemplate;

**public** **void** **sendMessage**(Long roomId, Message message) **throws** JsonProcessingException {

MessageWithId messageWithId = **new** MessageWithId();

messageWithId.setMessageId(UUID.randomUUID());

messageWithId.setDateTime(LocalDateTime.now());

messageWithId.setMessage(message.getMessage());

messageWithId.setRoom(message.getRoom());

messageWithId.setSenderUser(message.getSenderUser());

String value = objectMapper.writeValueAsString(messageWithId);

ProducerRecord<Long, String> producerRecord = buildProducerRecord(roomId, value,”chat-rooms”);

ListenableFuture<SendResult<Long, String>> listenableFuture = kafkaTemplate.send(producerRecord);

listenableFuture.addCallback(**new** ListenableFutureCallback<SendResult<Long, String>>() {

**@Override**

**public** **void** **onSuccess**(SendResult<Long, String> result) {

handleSuccess(roomId, value, result);

}

**@Override**

**public** **void** **onFailure**(Throwable ex) {

handleFailure(roomId, value, ex);

}

});

}

**private** ProducerRecord<Long, String> buildProducerRecord(Long key, String value, String kafkaTopic) {

**return** **new** ProducerRecord<Long, String>(kafkaTopic, **null**, key, value, **null**);

}

### Consumer

Ahhoz, hogy ezeket az üzeneteket fogadjuk, szükség van egy Consumer-re is. A következő beállítások szükségesek az application.properties-be. Itt is meg kell adni, a Kafka broker elérését, és hogy mivel szeretnénk deszerializálni a kulcs, érték párokat. Mivel a Producerben Long és String-et adtunk meg, itt annak a párját kell megadni. Létrehoztam egy „chat-listener-group”-pot is, ami akkor szükséges, hogy ha több consumer fut. Ebben az alkalmazásban, együtt van a Producer és a Consumer így ez nem releváns.

#Kafka consumer

spring.kafka.consumer.bootstrap-servers=**localhost:9092**

spring.kafka.consumer.key-deserializer=org.apache.kafka.common.serialization.LongDeserializer

spring.kafka.consumer.value-deserializer=org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer

spring.kafka.consumer.group-id=chat-listener-group

A Consumer konfigurációja nagyon egyszerű, legalább is az alapkonfiguráció **@EnableKafka** annotáció-ban alapból minden szükséges dolog benne van, amit használtam.

**@Configuration**

**@EnableKafka**

**public** **class** **KafkaConsumerConfig** {

}

Az üzenet fogadása nagyon egyszerű a **@KafkaListener** annotációnak megadjuk, hogy milyen topic az, poll-ozunk és várjuk, hogy üzenet kerüljön bele. Ha talál üzenetet kiveszi és tovább küldi a messageSaveService-nek, ami sendAndSaveMessage metódus hatására letárolja az üzenetet Elasticsearch-ben, H2 adatbázisban és végül továbbítja websocket-en a megfelelő szobába.

**@KafkaListener**(topics = { "chat-rooms" })

**public** **void** **onMessage**(ConsumerRecord<Long, String> consumerRecord)

**throws** JsonMappingException, JsonProcessingException {

log.info("ConsumerRecord : {}", consumerRecord); messageSaveService.sendAndSaveMessage(consumerRecord.value());

}

## Elasticsearch integrálódás

Az alkalmazás indulásához és helye működéséhez elengedhetetlen az elasticsearch, mivel itt is tárolódik az üzeneteket, igaz tárolódik H2 adatbázisban is, de a keresés és szűrési lehetőségek az elasticsearch-öt használják. Az alkalmazás konfigurációban, azaz az application.properties-ben egy dolgot szükséges felvenni, az elasticsearch elérési url-jét.

#Elasticsearch

chat.elasticsearch.url=**localhost:9200**

A pom.xml-ben a következő dependency-t szükséges felvenni:

<dependency>

<groupId>org.springframework.data</groupId>

<artifactId>spring-data-elasticsearch</artifactId>

</dependency>

A konfigurációjában engedélyezni szükséges az elasticsearch repository-t és be kell állítani, hogy melyik package-ben található az elasticsearch repository class. Két dolgot szükséges behúzni bean-ként, egy RestHighLevelClientet kell létrehozni és ott megadni azt az url-t, amit az application.properties-ben állítottunk be. A másik bean-ben egy elasticsearchTemplat-et hoz létre, a client segítségéve.

**@Configuration**

**@EnableElasticsearchRepositories**(basePackages = "com.example.chat.repository")

**public** **class** **ElasticsearchConfig** {

**@Value**("${chat.elasticsearch.url}")

**private** String elasticsearchUrl;

**@Bean**

**public** RestHighLevelClient **client**() {

ClientConfiguration clientConfiguration = ClientConfiguration.builder().connectedTo(elasticsearchUrl).build();

**return** RestClients.create(clientConfiguration).rest();

}

**@Bean**

**public** ElasticsearchOperations **elasticsearchTemplate**() {

**return** **new** **ElasticsearchRestTemplate**(**this**.client());

}

}

### Index létrehozása

Az index létrehozása annotációkkal történik, egy entititást hoztam létre hozzá, ami az üzenetek tárolásáért felelős. A **@Document** annotációnál szükséges megadni, hogy milyen indexet szeretnénk létrehozni az elasticsearchben, itt lehet megadni, hogy hány darab primary shards és hány darab replika legyen. Itt ebben az esetben egy shard és egy replica elég lesz. Nincs egzakt mondás arra, hogy mennyi az ideális shard és replika, függ attól, hogy hány milyen terhelése van az elastic-nak, mennyi az írás és mennyi az olvasás. Ugyan úgy mint a spring data jpa-nál itt is meg kell adni egy id-t kötelezően, és az összes egyéb adattagra egy **@Field** annotációt, amiben meg kell adni, hogy az adott mezőt, hogyan kezelje az elasticsearch. Itt látható, hogy teljes egészében tárolja a szoba entitást és a felhasználó entitást is. A dátumnál megadható egy formátum és egy dátum „pattern”. Azokra a mezőkre, amiknél egyértelmű a típus mint például a message, annál nem szükséges ez az annotáció.

**@Document**(indexName = "message", shards = **1**, replicas = **1**)

**public** **class** **ElasticsearchMessageEntity** {

**@Id**

**private** UUID messageId;

**@Field**(type = FieldType.Nested, includeInParent = **true**)

**private** RoomEntity room;

**@Field**(type = FieldType.Nested, includeInParent = **true**)

**private** UserEntity senderUser;

**private** String message;

**@Field**(type = FieldType.Date, format = DateFormat.custom, pattern = "uuuu-MM-dd'T'HH:mm:ss.SSSSSSZ")

**private** LocalDateTime dateTime;

}

### Üzenetek mentése és lekérdezése

Ami nagyon egyszerűvé teszi az elasticsearch-el való integrálódást, hogy teljesen úgy működik, mint bármelyik repository hívás jpa segítségével. Egy repository interface szükséges a mentéshez és lekérdezéshez, ami extendál egy ElasticsearchRepository-t és megadni, hogy milyen entitásokat használ és milyen id-ja van. Először a lekérdezéseket nézzük, három darab query látható lentebb. Az elsőnél, az utolsó öt üzenetet listázza, „roomId” alapján beküldési időpont szerinte csökkenő sorrendbe rendezve. Látható, hogy ez nem egy összetett és bonyolult lekérdezés. Ez után egy szűréshez szükséges lekérdezés látható, ami az összes olyan üzenetet listázza, ami két dátum közé esik, amit a „from” és „to” paraméterekben lehet megadni, „roomId” -val együtt. Az utolsó lekérdezés kicsit már összetettebb ezért ott már szükség volt **@Query** annotációra, és megadjuk benne, hogy melyik szobában szeretnénk keresni az üzenetekben, és meg kell adni egy keresőszót is. Ez alapján listázza az össze olyan üzenetet, amiben megtalálható az adott keresőszó. Látható, hogy a lekérdezéseket nagyon megkönnyíti a Spring boot és a Spring data.

**public** **interface** **MessageElasticsearchRepository** **extends** ElasticsearchRepository<ElasticsearchMessageEntity, UUID> {

List<ElasticsearchMessageEntity> **findTop5ByRoomRoomIdOrderByDateTimeDesc**(Long roomId);

List<ElasticsearchMessageEntity> **findAllByDateTimeBetweenAndRoomRoomId**(LocalDateTime from, LocalDateTime to, Long roomId);

**@Query**("{\"bool\":{\"must\":{\"match\":{\"message\":\"?1\"}},\"filter\":{\"term\":{\"room.roomId\":?0}}}}")

List<ElasticsearchMessageEntity> **findByMessageAndRoomRoomId**(Long roomId, String search);

}

A mentést is megkönnyíti a Spring data, amikor a Kafka Consumer-be elkap egy üzenetet fentebb említettem, hogy meghív egy metódust.

messageSaveService.sendAndSaveMessage(consumerRecord.value());

Az a metódus tulajdonképpen, áthív az elasticsearch-be, és így továbbítja az üzenetet. Az üzenetet, amit a Kafka consumer elkapott átalakítja egy ElasticsearchMessageEntity-vé egy objectMapper segítségével. Ezután hív a repository-n egy save metódust, amivel letárolódik az adott üzenet az elasticsearch-ben. A következőkben bemutatom a saveAndMessage metódust és kiemeltem azokat a részeket, amik ide tartoznak. Fentebb már említettem, ez a metódus nem csak az elasticsearch-be juttatja el az üzenetet, hanem eltárolja a H2 embedded adatbázisban és websocketen is továbbítja.

**public** **void** **sendAndSaveMessage**(String value) {

ElasticsearchMessageEntity elasticsearchMessage;

**try** {

elasticsearchMessage = objectMapper.readValue(value, ElasticsearchMessageEntity.class);

} **catch** (JsonProcessingException e) {

log.error("Failed to parse json.", e);

**throw** **new** **IllegalArgumentException**("Failed to parse json.");

}

elasticsearchRepository.save(elasticsearchMessage);

}

## Websocket és JQuery használata

Ez a dolgozat nem kifejezetten a felhasználói felületről szól, hanem inkább a backend oldali implementálásáról, de úgy gondoltam, hogy egy minimális felhasználói felületet kialakítok azért, hogy prezentálható legyen a szobába való csatlakozás, valamint az üzenet beküldés/fogadása. A pom.xml-ben a következő függőségeket szükséges felvenni:

<dependency>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-starter-websocket</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>webjars-locator-core</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>sockjs-client</artifactId>

<version>1.0.2</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>stomp-websocket</artifactId>

<version>2.3.3</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>bootstrap</artifactId>

<version>3.3.7</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>jquery</artifactId>

<version>3.1.1-1</version>

</dependency>

Először a websocket szerver oldali konfigurálásáról és implementálásáról, majd a JavaScript segítségével kialakított frontend-ről fogok írni. Egy konfigurációs osztályra van szükség, szerver oldalon, hogy a websocket kapcsolat felépüljön. Itt először származtatni szükséges a WebSocketMessageBrokerConfigurer interfészt és implementálnunk kell kettő metódust a broker konfigurálásához.

Először az enableSimpleBroker meghívásával engedélyezheti, hogy egy egyszerű memória alapú üzenetközvetítő visszavigye az üzeneteket az klienshez a / topic előtaggal ellátott célállomásokon. Ezenkívül kijelöli az /app előtagot azokhoz az üzenetekhez, amelyek a @MessageMapping annotációval ellátott metódusokra. Ezzel az előtaggal fogják meghatározni az összes üzenet-hozzárendelést.

A **registerStompEndpoints** metódus regisztrálja a "/chat-websocket" végpontot, lehetővé téve a SockJS tartalék opcióit, hogy alternatív szállítások is használhatók legyenek, ha a WebSocket nem érhető el. A SockJS kliens megpróbál csatlakozni a "/chat-websocket"-hez.

**@Configuration**

**@EnableWebSocketMessageBroker**

**public** **class** **WebSocketConfig** **implements** WebSocketMessageBrokerConfigurer {

**@Override**

**public** **void** **configureMessageBroker**(MessageBrokerRegistry config){

config.enableSimpleBroker("/topic");

config.setApplicationDestinationPrefixes("/app");

}

**@Override**

**public** **void** **registerStompEndpoints**(StompEndpointRegistry registry) {

registry.addEndpoint("/chat-websocket").withSockJS();

}

}

Amikor a Kafka Consumer kap egy új üzenetet fentebb már említettem, hogy először az elasticsearch-be, aztán a H2 adatbázisba kerül be, ezek után kerül továbbításra az adott szobába. A SimpleMessagingTemplate osztály convertAndSend("/topic/chat/{roomId}") metódusával küldi az üzenetet a megfelelő id-jú szobába.

**@Autowired**

**private** SimpMessagingTemplate template;

**@MessageMapping**("/chat/{roomId}")

**public** **void** **sendAndSaveMessage**(String value) {

ElasticsearchMessageEntity elasticsearchMessage;

DatabaseMessageEntity jpaMessage;

**try** {

elasticsearchMessage = objectMapper.readValue(value, ElasticsearchMessageEntity.class);

jpaMessage = objectMapper.readValue(value, DatabaseMessageEntity.class);

} **catch** (JsonProcessingException e) {

log.error("Failed to parse json.", e);

**throw** **new** **IllegalArgumentException**("Failed to parse json.");

}

elasticsearchRepository.save(elasticsearchMessage);

jpaRepository.save(jpaMessage);

template.convertAndSend("/topic/chat/" + elasticsearchMessage.getRoom().getRoomId(), value);

}

A kliens rész HTML, JavaScript, JQuery segítségével készült. Amikor meglátjuk a felületet először ki kell, hogy válasszuk, hogy melyik szobához szeretnénk csatlakozni.

*3.6. ábra Felhasználói felület*

Ehhez a 4.3-as szekcióban említett /chat/rooms végpontot hívjuk, ami a getRooms() metódust hívja és vissza adja az összes H2 adatbázisban létező szobát.



*3.7. ábra Felhasználói felület - szoba választás drop down*

Amikor a kliens betöltődik egy egyszerű ajax hívással lekérdezi és belerakja egy drop down-ba.

$(document).ready(**function**() {

$("#neptunButton").prop("disabled", **true**);

$("#sendButton").prop("disabled", **true**);

$("#disconnectButton").prop("disabled", **true**);

$("#neptun").prop("disabled", **true**);

$("#message").prop("disabled", **true**);

$.ajax({

url: "http://localhost:8082/chat/rooms"

}).then(**function**(data) {

**for**(a of data){

$("#rooms").append("<option value="+a.roomId+">" + a.roomName + "</option>")

}

});

});

Miután kiválasztjuk a kívánt szobát a Connect to room gomb segítségével, csatlakozik a websocket-hez és feliratkozik az adott szobára, valamint az utolsó 5 üzenet betöltődik az adatbázisból.

*3.8. ábra Felhasználói felület – Utolsó öt üzenet megjelenítése*

$("#roomButton").click(**function**() {

getLastMessages();

connect();

$("#neptunButton").prop("disabled", **false**);

$("#neptun").prop("disabled", **false**);

$("#disconnectButton").prop("disabled", **false**);

$("#roomButton").prop("disabled", **true**);

$("#rooms").prop("disabled", **true**);

});

Lekérdezzük, a kiválasztott szobában lévő utolsó öt üzentet az elasticsearh-ből, és megjelentjük „Messages” alatt.

**GET** localhost:8082/chat/search/last-5-messages?roomId={roomId}

*Response:*200 - Ok

[

{

"messageId": "112f93e0-6a1f-44c4-98bb-bb4f15ea93d9",

"room": {

"roomId": **1**,

"roomName": "Diplomatervezés II. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés II.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez.",

"messages": **null**

},

"senderUser": {

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT",

"messages": **null**

},

"message": "szia",

"dateTime": "2020-10-31T20:38:46.64995"

}

]

**function** getLastMessages() {

**var** roomId = $("#rooms").val();

$.ajax({

url: "http://localhost:8082/chat/search/last-5-messages?roomId=" + roomId

}).then(**function**(data) {

**for**(a of data){

showMessages(a)

}

});

}

Csatlakozás a websocket-hez és a kiválasztott szobára feliratkozás.

**function** connect() {

**var** socket = **new** SockJS('/chat-websocket');

stompClient = Stomp.over(socket);

stompClient.connect({}, **function**(frame) {

setConnected(**true**);

console.log('Connected: ' + frame);

stompClient.subscribe('/topic/chat/' + room.roomId, **function**(message) {

showMessages(JSON.parse(message.body));

});

});

}

Miután a szoba kiválasztásra került, egy neptun kód megadása szükséges, ami alapján a felhasználó adatait lekérdezzük a H2 adatbázisból, a 3.3-as szekcióban említett /chat/user-by-neptun/{neptun} végpontról.

*****3.9. ábra Felhasználói felület – Neptun kód megadása*

**var** senderUser=**null**;

**function** getNeptunCode() {

**var** neptun = $("#neptun").val();

$.ajax({

url: "http://localhost:8082/chat/user-by-neptun?neptun=" + neptun

}).then(**function**(data) {

senderUser = data;

});

console.log(senderUser)

}

Így a kliensnek már meg van a felhasználó és a szoba összes adata, amivel már össze tudja állítani az üzenetet és beküldeni a Kafka producer-be. A Message input field kitöltése után a Send gomb segítségével küldjük el az üzenetet.

**function** sendMessage() {

$.ajax({

contentType: 'application/json',

data: JSON.stringify({ "message": $("#message").val(), room, senderUser }),

dataType: 'json',

type: 'POST',

url: "http://localhost:8082/kafka/message?roomId=" + room.roomId

}).then(**function**(data) {

console.log(data)

});

}

Miután bekerült az üzenet lementődik az elasticsearch-be és a H2 adatbázisba, és mindenki számára látható, aki az adott szobába van becsatlakozva.

## Keresés, szűrés implementálása

Fentebb a 3.5-ös fejezetben, arról írok, hogy készült egy nagyon egyszerű felhasználói felület a Chat alkalmazáshoz, viszont a keresés és szűrési lehetőségek nincsennek a felületre kivezetve, ezek elérése, Swagger UI-ből, Postman-ből, parancssorból curl parancs segítségével, vagy esetleg böngészőből lehetséges. Fentebb a 4.4.2-es fejezetben bemutattam, hogyan lehet lekérdezni az Elasticsearch-ből. Ezeket a lekérdezéseket, kivezettem egy-egy végpontra. A következő kódsorakban a SearchController osztály látható, ami egy service rétegen keresztül meghívja a fent említett lekérdezéseket.

**@GetMapping**("/search/last-5-messages")

**public** ResponseEntity<List<ElasticsearchMessageEntity>> **getLastMessagesByRoomId**(

**@RequestParam** **@ApiParam**(required = **true**, example = "1") Long roomId) {

**return** **new** ResponseEntity<>(searchService.getLastMessagesByRoomId(roomId), HttpStatus.OK);

}

**@GetMapping**("/search/search-from-to-by-date")

**public** ResponseEntity<List<ElasticsearchMessageEntity>> **getMessagesByRoomIdAndDatetimeBeetween**(

**@RequestParam** **@ApiParam**(required = **true**, example = "1") Long roomId,

**@RequestParam** **@ApiParam**(example = "2020-10-21T17:09:42.411", required = **true**) String from,

**@RequestParam** **@ApiParam**(example = "2020-11-20T17:09:42.411", required = **true**) String to) {

**return** **new** ResponseEntity<>(searchService.getMessagesByRoomIdAndDatetimeBetween(roomId,LocalDateTime.parse(from), LocalDateTime.parse(to)), HttpStatus.OK);

}

**@GetMapping**("/search/search-in-message")

**public** ResponseEntity<List<ElasticsearchMessageEntity>> **searchInMessage**(

**@RequestParam** **@ApiParam**(required = **true**, example = "1") Long roomId,

**@RequestParam** **@ApiParam**(required = **true**, example = "szia") String search) {

**return** **new** ResponseEntity<>(searchService.searchInMessage(roomId, search), HttpStatus.OK);

}

A SearchController osztály sawagger-ből is hívható.

*3.10. ábra Swagger UI – Keresés végpontok*

**Keresés üzenet szövegében, az egyes szobában:**

**GET** localhost:8082/chat/search/search-in-message?roomId={roomId}&search={search}

*Response:*200 - Ok

[

{

"messageId": "112f93e0-6a1f-44c4-98bb-bb4f15ea93d9",

"room": {

"roomId": **1**,

"roomName": "Diplomatervezés II. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés II.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez.",

"messages": **null**

},

"senderUser": {

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT",

"messages": **null**

},

"message": "szia",

"dateTime": "2020-10-31T20:38:46.64995"

},

"senderUser": {

"userId": **2**,

"neptun": "XYZ232",

"name": "Kovács Béla",

"email": "asdsa@asdas.com",

"role": "STUDENT",

"messages": **null**

},

"message": "szia helló",

"dateTime": "2020-10-31T20:39:03.511322"

}

]

**Az összes üzenet lekérdezése szoba id alapján a megadott dátumok között.**

**GET** localhost:8082/chat/search/search-from-to-by-date?from={fromDate}&roomId={roomId}&to={toDate}

*Response:*

[

{

"messageId": "75005895-cf64-4711-ac10-5405b38e17f3",

"room": {

"roomId": **1**,

"roomName": "Diplomatervezés II. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés II.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez.",

"messages": **null**

},

"senderUser": {

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT",

"messages": **null**

},

"message": "naaa",

"dateTime": "2020-10-31T18:39:59.74611"

},

{

"messageId": "112f93e0-6a1f-44c4-98bb-bb4f15ea93d9",

"room": {

"roomId": **1**,

"roomName": "Diplomatervezés II. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés II.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez.",

"messages": **null**

},

"senderUser": {

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT",

"messages": **null**

},

"message": "szia",

"dateTime": "2020-10-31T20:38:46.64995"

}

]

# Összegzés

A dolgozat forrása elérhető a github-on a következő url-en: https://github.com/vecsiadam/diplomaterv.

# Summary

# Irodalomjegyzék

TODO: szerző és cím után nézni! linkek ellenőrzése

[1] https://opensource.com/resources/what-docker

[2] Neha Narkhede, Gwen Shapira, and Todd Palino: \emph{Kafka: The Definitive Guide, Real-Time Data and Stream Processing at Scale}. O'Reilly Media, Inc., 2017.

[3] https://www.cloudkarafka.com/blog/2016-11-30-part1-kafka-for-beginners-what-is-apache-kafka.html

[4] https://wiki.berki.org/index.php/Apache\_Kafka#Kafka\_bemutat.C3.A1sa

[5] https://programmertoday.com/apache-kafka-architecture-and-components/

[6] https://www.elastic.co/what-is/elasticsearch

[7] https://programmertoday.com/apache-kafka-architecture-and-components/

[10] <http://hilite.me/>

[11] <https://spring.io/guides/gs/messaging-stomp-websocket/>

[12] <https://www.tutorialspoint.com/spring_boot/spring_boot_introduction.htm>

[13] <https://www.geeksforgeeks.org/introduction-to-spring-boot/>

[14] https://www.infoworld.com/article/3204171/what-is-docker-the-spark-for-the-container-revolution.html

# Mellékletek

**pom.xml**

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 https://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">

<modelVersion>4.0.0</modelVersion>

<parent>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>

<version>2.3.3.RELEASE</version>

</parent>

<artifactId>chat</artifactId>

<name>Chat Application</name>

<packaging>war</packaging>

<description>Thesis project.</description>

<version>1.0.0-SNAPSHOT</version>

<properties>

<project.build.sourceEncoding>UTF-8</project.build.sourceEncoding>

<maven.compiler.source>11</maven.compiler.source>

<maven.compiler.target>11</maven.compiler.target>

<java.version>11</java.version>

<swagger.version>2.9.2</swagger.version>

</properties>

<dependencies>

<dependency>

<groupId>org.springframework.kafka</groupId>

<artifactId>spring-kafka</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-starter</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.springframework.data</groupId>

<artifactId>spring-data-elasticsearch</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-starter-websocket</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>webjars-locator-core</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>sockjs-client</artifactId>

<version>1.0.2</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>stomp-websocket</artifactId>

<version>2.3.3</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>bootstrap</artifactId>

<version>3.3.7</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>jquery</artifactId>

<version>3.1.1-1</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.projectlombok</groupId>

<artifactId>lombok</artifactId>

<scope>provided</scope>

</dependency>

<dependency>

<groupId>io.springfox</groupId>

<artifactId>springfox-swagger2</artifactId>

<version>${swagger.version}</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>io.springfox</groupId>

<artifactId>springfox-swagger-ui</artifactId>

<version>${swagger.version}</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.liquibase</groupId>

<artifactId>liquibase-core</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>

<scope>test</scope>

<exclusions>

<exclusion>

<groupId>org.junit.vintage</groupId>

<artifactId>junit-vintage-engine</artifactId>

</exclusion>

</exclusions>

</dependency>

<dependency>

<groupId>com.h2database</groupId>

<artifactId>h2</artifactId>

<scope>runtime</scope>

</dependency>

</dependencies>

<build>

<plugins>

<plugin>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>

</plugin>

</plugins>

</build>

</project>

**application.properties**

server.port=**8082**

#DB

spring.h2.console.enabled=**true**

spring.datasource.url=**jdbc:h2:mem:**testdb

spring.datasource.driverClassName=org.h2.Driver

spring.datasource.username=sa

spring.datasource.password=

spring.jpa.database-platform=org.hibernate.dialect.H2Dialect

#hibernate

spring.jpa.hibernate.ddl-auto=none

#liquibase

spring.liquibase.enabled=**true**

spring.liquibase.change-log=**classpath:**db/liquibase-change-log.xml

#Kafka producer

spring.kafka.producer.bootstrap-servers=**localhost:9092**

spring.kafka.producer.key-serializer=org.apache.kafka.common.serialization.LongSerializer

spring.kafka.producer.value-serializer=org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer

spring.kafka.admin.properties.bootstrap.servers=**localhost:9092**

#Kafka consumer

spring.kafka.consumer.bootstrap-servers=**localhost:9092**

spring.kafka.consumer.key-deserializer=org.apache.kafka.common.serialization.LongDeserializer

spring.kafka.consumer.value-deserializer=org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer

spring.kafka.consumer.group-id=chat-listener-group

#Elasticsearch

chat.elasticsearch.url=**localhost:9200**

# CD melléklet tartalma

A dolgozat PDF változatát a *diplomamunka.pdf* fájlban található. A dolgozat szerkeszthető formátumban is megtalálható *diplomamunka.docx* néven.

A CD tartalmaz

* két db docker compose fájlt:
  + docker-compose\_chat.yml
  + docker-compose.yml
* Dockerfile
* README.md
* /war/chat-1.0.0-SNAPSHOT.war
* /backend/chat/\*

Találunk egy *README.md* fájlt, ami egy részletes leírást tartalmaz az alkalmazás és a docker container-ek indításáról. A */backend/chat/* mappában találjuk az alkalmazás teljes forráskódját. A */war* mappában találjuk *chat-1.0.0-SNAPSHOT.war*-t, ami a legutolsó build-elt war fájl. Ennek a segítségével tud a *Dockerfile* egy docker image-et készíteni a Chat alkalmazásból. A *docker-compose\_chat.yml* elindítja az alkalmazást az összes függőségével docker container-ben, A *docker-compose.yml* csak az alkalmazás függőségeit indítja el docker container-ben.