Miskolci Egyetem

Gépészmérnöki és Informatikai Kar

Általános Informatikai Tanszék



Oktatást segítő alkalmazás kibővítése felhasználók közötti csevegéssel és részletes kereséssel

Diplomamunka

Vécsi Ádám

IZBTF9

Miskolc, 2020

**Eredetiségi nyilatkozat**

Alulírott *Vécsi Ádám.* (neptun kód: IZBTF9)

a Miskolci Egyetem Gépészmérnöki és Informatikai Karának végzős szakos hallgatója ezennel büntetőjogi és fegyelmi felelősségem tudatában nyilatkozom és aláírásommal igazolom, hogy a

*Oktatást segítő alkalmazás kibővítése felhasználók közötti csevegéssel és részletes kereséssel*

című diplomamunkám saját, önálló munkám; az abban hivatkozott szakirodalom felhasználása a forráskezelés szabályi szerint történt.

Tudomásul veszem, hogy plágiumnak számít:

- szószerinti idézet közlése idézőjel és hivatkozás megjelölése nélkül;

- tartalmi idézet hivatkozás megjelölése nélkül;

- más publikált gondolatainak saját gondolatként való feltüntetése.

Alulírott kijelentem, hogy a plágium fogalmát megismertem, és tudomásul veszem, hogy

plágium esetén a szakdolgozat visszavonásra kerül.

Miskolc, 2020.10.20.

Hallgató aláírása

Tartalomjegyzék

[1. Bevezetés 1](#_Toc57155559)

[2. Chat alkalmazáshoz használt technológiák bemutatása 3](#_Toc57155560)

[2.1. Spring Boot keretrendszer 3](#_Toc57155561)

[2.1.1. Spring bemutatása 3](#_Toc57155562)

[2.1.2. Spring Boot bemutatása 4](#_Toc57155563)

[2.2. Docker 4](#_Toc57155564)

[2.2.1. Docker konténer 5](#_Toc57155565)

[2.2.2. Dockerfile 6](#_Toc57155566)

[2.2.3. Docker image 6](#_Toc57155567)

[2.2.4. Docker compose 6](#_Toc57155568)

[2.3. Liquibase 7](#_Toc57155569)

[2.4. Apache Kafka elosztott streaming platform 8](#_Toc57155570)

[2.4.1. Apache Kafka Architektúra 9](#_Toc57155571)

[2.4.2. Kafka Broker 10](#_Toc57155572)

[2.4.2.1. Topic és partíciók 10](#_Toc57155573)

[2.4.3. Consumer csoportok 13](#_Toc57155574)

[2.5. Elasticsearch 14](#_Toc57155575)

[2.5.1. NoSQL adatbázis bemutatása 15](#_Toc57155576)

[2.5.2. Elasticsearch műveletek 16](#_Toc57155577)

[2.5.2.1. Index létrehozás 16](#_Toc57155578)

[2.5.2.2. Egyszerű lekérdezések 18](#_Toc57155579)

[2.5.3. Kibana 20](#_Toc57155580)

[3. Chat alkalmazás implementáció 22](#_Toc57155581)

[3.1. Docker Compose megvalósítása 22](#_Toc57155582)

[3.2. Alap Spring Boot alkalmazás generálása 23](#_Toc57155583)

[3.3. Felhasználók, szobák, üzenetek a relációs adatbázisban 25](#_Toc57155584)

[3.4. Apache Kafka integrálódás 32](#_Toc57155585)

[3.4.1. Topic létrehozása és csatlakozás hozzá 32](#_Toc57155586)

[3.4.2. Producer 32](#_Toc57155587)

[3.4.3. Consumer 34](#_Toc57155588)

[3.5. Elasticsearch integrálódás 35](#_Toc57155589)

[3.5.1. Index létrehozása 36](#_Toc57155590)

[3.5.2. Üzenetek mentése és lekérdezése 37](#_Toc57155591)

[3.6. Websocket és JQuery használata 38](#_Toc57155592)

[3.7. Keresés, szűrés implementálása 44](#_Toc57155593)

[4. Összegzés 48](#_Toc57155594)

[5. Summary 49](#_Toc57155595)

[Irodalomjegyzék 50](#_Toc57155596)

[1. melléklet 51](#_Toc57155597)

[2. melléklet 54](#_Toc57155598)

[CD melléklet tartalma 55](#_Toc57155599)

# Bevezetés

A mai világban az egyik legjobban használt kommunikációs forma az interneten való csevegés. Használjuk munkahelyen és otthon is, akár számítógépen, mobiltelefonon, tábla gépen vagy okos órán. Talán a legismertebb alkalmazások a Skype, Slack, WhatsApp, Viber, de a legtöbb közösségi média platform lehetővé teszi számunkra ezt a kommunikációs eszközt. Az Instagram, Facebook Messenger, Snapchat, LinkedIn is ad ilyen lehetőséget így a barátainkkal, ismerőseinkkel tudunk csevegni. Nem csak magán jellegű beszélgetésekre alkalmas ez, sokan használjuk munkahelyen is információ csere céljából.

Legnagyobb előnye, hogy valós időben történik az üzenetváltás bizonyos esetekben akár kép és videó megosztás, fájl csere is. Ami fontos még a chat alkalmazásokban, hogy az üzenetek naplózva lesznek, így korábbi beszélgetéseket is vissza lehet olvasni és nem vész el az információ. Ezen kívül általában keresni is lehet a beszélgetésekben.

Egy Egyetemi óra keretein belül diákok dolgoznak egy olyan oktatást segítő alkalmazáson, ami megkönnyíti a diákok órai munkáját. Ehhez gondoltam, hogy készítek egy olyan alkalmazás modult, amivel valós időben tudnak csevegni a diákok egymással és tanáraikkal. Terveim szerint tantárgyanként lehetne létrehozni szobákat, a diákok és tanárok oda csatlakozhatnak be és cseveghetnek. A fejlesztés párhuzamosan zajlik a két alkalmazás között és mind a kettő tud teljes értékűen működni a másik nélkül.

Két éve dolgozok a Shiwaforce.com Zrt-nél, közép és nagyvállalatoknak fejlesztünk webalkalmazásokat. Olyan cégeknek fejlesztünk, mint a Budapest Bank, OTP Bank, Telekom, Telenor. Java backend fejlesztőként már vettem részt olyan projekten, ahol készítettünk hasonló chat alkalmazást, amit egy magyar nagy vállalat azóta is használ ügyfelekkel való kommunikációra. Úgy gondoltam, hogy egy oktatást segítő alkalmazáshoz nagyon hasznos lenne egy ilyen funkció, akár tanórán való feladat elakadásakor, otthoni beadandó írása esetén.

Dolgozatomban egy chat alkalmazás működését szeretném bemutatni, hogyan jutnak el az üzenetek a küldőtől a célig, hogyan történik az üzenetek naplózása, valamint az üzenetekben való keresés. Szeretnék készíteni egy chat alkalmazást egy oktatást segítő alkalmazás kiegészítéseként, melyben pontosan az előbb említett funkciókat valósítanám meg. Backend oldalon Java, Spring boot, Apache Kafka és Elasticsearch segítségével. A frontend-nek nagyon egyszerű megoldást gondoltam, HTML-t, JavaScript-et szeretnék használni JQuery segítségével. Használt kommunikációs formák a Websocket és REST. Úgy gondolom, hogy egy kicsit a konténerizációt is használnám az alkalmazás függőségeihez. Így a Dockert is bemutatnám a következőkben.

Azért ezekre a technológiákra gondoltam, mert mint szoftverfejlesztő úgy látom elfogadott és bevált módszerek, és a mai szoftverfejlesztési trendeknek is megfelelnek. Segítségükkel biztonságos, robosztus alkalmazásokat lehet készíteni, adatvesztés minimalizálással.

A következő fejezetekben ezen technológiákat szeretném bemutatni részletesen, majd az általam implementált Chat alkalmazást.

# Chat alkalmazáshoz használt technológiák bemutatása

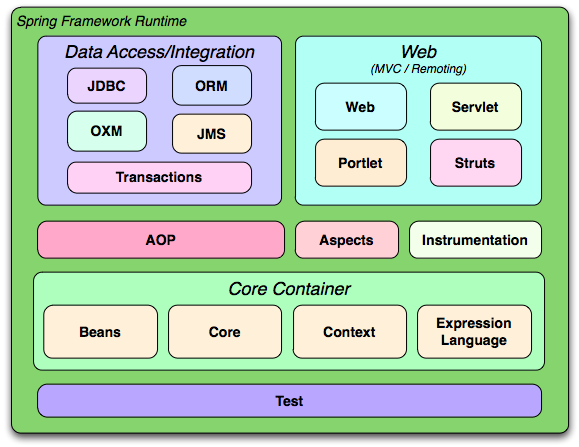
Bevezetésben említettem, hogy Java webalkalmazást szeretnék készíteni, Spring Boot segítségével. Az üzenetek küldéséért és fogadásáért az Apache Kafka streaming platform felel. A részletes kereséshez Elasticsearch-ben szeretném tárolni az üzeneteket. A szobákat, felhasználókat egy relációs adatbázisban tárolnám. REST-en keresztül lehet felhasználókat, szobákat létrehozni, lekérdezni, módosítani és törölni. Ahhoz, hogy valós időben jusson el az üzenet a felhasználótól a szobában websocket-et fogok használni. A Chat alkalmazáshoz szükséges függőségeket Dockerben szeretném konténerekben futtatni, itt a Apache Kafka brókerre és a hozzá tartozó ZooKeeper-re, az Elasticsearch-re és a hozzá tartozó Kibanára gondolok. Ebben a fejezetben sorban szeretnék ezen technológiák működéséről írni.

## Spring Boot keretrendszer

Ahhoz, hogy a Spring Boot-ot megértsük, hogy miért is nagyon elterjedt és könnyen használható szerver oldali java alkalmazások készítésére, először a Spring-et kell megvizsgálnunk.

### Spring bemutatása

Ez egy nyílt forráskódú keretrendszer. A Spring-et széles körben használják skálázható alkalmazások létrehozására. A Spring rendszer körülbelül 20 modulba rendezett szolgáltatást tartalmaz. A leggyakrabban használt modul a Spring MVC, de a Data Access/Integration modul is nagyon hasznos, ha az alkalmazás valamilyen adatbázishoz csatlakozik. A *2.1*-es ábrán láthatók a Spring modulok. A Spring projektek fő hátránya, hogy a konfiguráció valóban időigényes és bonyolult az új fejlesztők számára. Az alkalmazás fejlesztése sok időt vesz igénybe, ha még a fejlesztő nem ismeri jól a Spring-et. Ennek megoldása a Spring Boot.

  
*2.1 ábra. Spring keretrendszer   
https://docs.spring.io/spring-framework/docs/3.0.x/spring-framework-reference/html/overview.html*

### Spring Boot bemutatása

A Spring boot a Spring-re épül, tartalmazza az összes tulajdonságát. Manapság a backend fejlesztők egyik kedvenc keretrendszere mert, gyors fejlesztésre kész környezet biztosít, amely lehetővé teszi a fejlesztők számára, hogy közvetlenül a logikára koncentráljanak ahelyett, hogy a konfigurációval és a beállításokkal küszködnének. Annotációk segítségével könnyíti meg a konfigurációt. A Spring Boot alkalmazásokat nem szükséges .war fájlként deploy-olni, .jar-ként is lehet. Önállóan futó alkalmazás hozható létre vele, rendelkezik beépített Tomcat-tel. Nem igényel egyáltalán XML konfigurációt, így a testreszabása és kezelése is könnyebb, mint a Spring-nek.

## Docker

A Docker egy szoftverplatform konténereken alapuló alkalmazások felépítéséhez – a konténerek olyan kicsi és könnyű végrehajtási környezetek, amelyek közösen használják az operációs rendszer kerneljét, de egyébként egymástól elkülönítve futnak. Míg a konténerek, mint fogalom már egy ideje léteznek, a Docker, egy 2013-ban elindított nyílt forráskódú projekt elősegítette a technológia népszerűsítését, és elősegítette a konténerezés és a mikro szolgáltatások irányába mutató tendenciát a szoftverfejlesztésben.

### Docker konténer

A modern szoftverfejlesztés egyik célja az, hogy az ugyanazon host gépen vagy cluseter-ben lévő alkalmazásokat egymástól elkülönítve tartsák, így nem zavarják indokolatlanul egymás működését vagy karbantartását. Ez nehéz lehet a futtatásukhoz szükséges csomagoknak, könyvtáraknak és egyéb szoftverelemeknek köszönhetően. Az egyik megoldást erre a problémára a virtuális gépek jelentették, amelyek teljesen elkülönítik az ugyanazon hardveren lévő alkalmazásokat, és minimálisra csökkentik a szoftverkomponensek közötti konfliktusokat és a hardver erőforrásokért folytatott versenyt. De a virtuális gépek terjedelmesek - mindegyikhez saját operációs rendszer szükséges, így általában gigabájt méretű is, és nehéz fenntartani és frissíteni.

*2.2. ábra. VM vs Docker  
https://www.upguard.com/blog/docker-vs-vmware-how-do-they-stack-up*

A konténerek ezzel szemben elkülönítik az alkalmazások végrehajtási környezeteit, de megosztják az alapul szolgáló operációs rendszert. Általában megabájtban mérik őket, sokkal kevesebb erőforrást használnak, mint a virtuális gépek, és szinte azonnal elindulnak. Sokkal sűrűbben csomagolhatók ugyanarra a hardverre, és tömegesen pörgethetők fel-le, sokkal kevesebb erőfeszíté. A konténerek rendkívül hatékony és részletgazdag mechanizmust kínálnak a szoftverkomponensek egyesítéséhez.

### Dockerfile

Minden Docker konténer egy Dockerfile-lal kezdődik. A Dockerfile egy könnyen érthető szintaxissal írt szövegfájl, amely tartalmazza a Docker image elkészítésének utasításait. A Dockerfile meghatározza a konténer alapjául szolgáló operációs rendszert, valamint a szükséges nyelveket, környezeti változókat, fájlok helyét, hálózati portjait és egyéb összetevőit - és természetesen azt is, hogy a konténer valójában mit fog csinálni, ha futtatjuk. Dockerfile példa:

FROM **openjdk:11**

COPY war/chat-**1.0**.**0**-SNAPSHOT.war /usr/app/

WORKDIR /usr/app

EXPOSE **8080**

ENTRYPOINT ["java", "-jar", "chat-1.0.0-SNAPSHOT.war"]

### Docker image

Miután elkészül a Dockerfile, a Docker build segédprogram meghívásával elkészül egy Docker image. A Docker image egy csak olvasható sablon, amely utasításokat tartalmaz a Docker konténer létrehozásához. Gyakran egy image egy másik image-en alapul, némi további testreszabással.

Létrehozhatunk saját image-eket, vagy mások által létrehozott és a rendszerleíró adatbázisban közzétett image-ket használhatja. Saját image készítéséhez egy egyszerű szintaxissal létre kell hozni egy Dockerfile-t, amely meghatározza az image létrehozásához és futtatásához szükséges lépéseket. A Dockerfile minden egyes utasítása létrehoz egy réteget a image-ben. A Dockerfile megváltoztatásakor és az image újjáépítésénél csak azok a rétegek épülnek újra, amik megváltoztak. Ez az, ami az image-ket olyan könnyűvé, kicsivé és gyorsá teszi, összehasonlítva más virtualizációs technológiákkal.

### Docker compose

A Docker compose egy eszköz a több konténeres Docker alkalmazások meghatározásához és futtatásához. A Docker compose YAML fájlt használ az alkalmazás szolgáltatásainak konfigurálásához. Ezután egyetlen paranccsal létrehozza és elindítja az összes szolgáltatást a konfigurációjából.

A Docker compose használata alapvetően három lépésből áll:

1. Dockerfile segítségével határozza meg alkalmazásának környezetét.
2. A docker-compose.yml fájlban definiáljuk az alkalmazásokat és a hozzájuk tartozó konfigurációkat, hogy azok elszigetelt környezetben futtathatók legyenek.
3. docker-compose up parancs segítségével indítjuk és futtatjuk az összes alkalmazást.

Docker compose példa:

**version:** '3'

**services:**

**zookeeper:**

**image:** wurstmeister/zookeeper

**container\_name:** zookeeper

**ports:**

- "2181:2181"

**kafka:**

**image:** wurstmeister/kafka

**container\_name:** kafka

**ports:**

- "9092:9092"

**environment:**

**KAFKA\_ADVERTISED\_HOST\_NAME:** localhost

**KAFKA\_ZOOKEEPER\_CONNECT:** **zookeeper:2181**

## Liquibase

Fentebb nem említettem a Liquibase-et, de mivel az alkalmazásban használni szeretném ezt a technológiát adatbázis táblák létrehozásához és alapadatokkal való feltöltéséhez, úgy gondoltam, hogy ebben a fejezetben elméleti szinten írok róla.

A Liquibase egy nyílt forráskódú megoldás az adatbázis-séma szkriptjeinek verzióinak kezelésére. Különböző típusú adatbázisokban működik, és különféle fájlformátumokat támogat az adatbázis struktúra meghatározásához. A Liquibase legjobb tulajdonsága, hogy képes a változásokat követni.

A Liquibase szkripteket használ, amiket changeSet-nek nevezünk és changeLog fájlban definiáljuk ezeke. Ezt a fájlt használja az adatbázison végrehajtott változtatások kezelésére. A changeLog fájlok különböző formátumok lehetnek, XML, JSON, YAML és SQL fájlokat is támogat. ChangeSet-ben tudunk létrehozni, törölni, módosítani táblákat és rekordokat, de ezen kívül minden olyan műveletre képes, amit SQL-lel megoldhatunk. Sőt akár natív SQL-t is használhatunk benne. Itt látható egy példa táblalétrehozásra.

<changeSet author="adam.vecsi" id="create\_user\_table">

<createTable tableName="user">

<column autoIncrement="true" name="user\_id" type="bigint">

<constraints primaryKey="true" primaryKeyName="user\_pkey"/>

</column>

<column name="neptun" type="varchar(255)"/>

<column name="name" type="varchar(255)"/>

<column name="email" type="varchar(255)"/>

<column name="role" type="varchar(255)"/>

</createTable>

</changeSet>

A Liquibase megvizsgálja az adatbázis aktuális állapotát és azonosítja, hogy mely változások történtek már meg. Ehhez a vizsgálathoz egy databasechangelog táblát használ, itt tárolja az már lefutott szkripteket. Ez után lefuttatja a többi változtatást azokon a táblákon, amik a changelog-ban voltak, és visszamenti a changeSet-ek azonosítóját a databasechangelog táblába. Így tudja mindig az aktuális állapotokat. A databasechangelog táblán kívül a Liquibase létrehoz még egy táblát, amit databasechangeloglock-nak hív, ez biztosítja, hogy egyszerre csak egy Liquibase példány fusson. Ez azért fontos mert így egyszerre két példány nem módosíthatja Liquibase változásokat.

A képen asztal látható

Automatikusan generált leírás*2.3. ábra. Liquibase databasechangelog tábla*

## Apache Kafka elosztott streaming platform

A Kafka elosztott rendszer szerverekből és kliensekből áll, amelyek nagy teljesítményű TCP hálózati protokollon keresztül kommunikálnak.

Az Apache Kafka Scala és Java nyelven íródott, és a korábbi LinkedIn adatmérnökök alkotása. Már 2011-ben a technológiát erősen skálázható üzenetküldő rendszerként adták át, amely nyílt forráskódú.

A mai összetett rendszerekben szereplő adatokat és naplókat feldolgozni, újra feldolgozni, elemezni és kezelni kell - gyakran valós időben. És ezért az Apache Kafka jelentős szerepet játszik az üzenet streaming környezetében. A Kafka kulcsfontosságú tervezési alapelveit az egyre növekvő igény alapján alakítják ki a nagy teljesítményű architektúrák, amelyek könnyen skálázhatóak, és lehetővé teszik az adatok tárolását, feldolgozását és újrafeldolgozását.

### Apache Kafka Architektúra

Egy Kafka architektúra legalább egy Kafka szerverből vagy másnéven Kafka brókerből áll, ami a konfigurációját kötelezően a ZooKeeper nevű elosztott konfigurációs management rendszerben tárolja. Általában clusterben futnak a brókerek. A ZooKeeper feladata ezek konfigurációja. A ZooKeeper folyamatosan ellenőrzi a brókerek állapotát, ha változik a konfiguráció értesíti a brókereket, vagy ha esetleg valamelyik bróker kiesik, akkor az ő hozzá irányított üzenetek másikhoz kerülnek, nyilván ez akkor fordulhat elő, ha több brókert kötünk az alkalmazásba. A Kafka brókerhez csatlakoznak a producer-ek és consumer-ek. A Kafka brókerben úgynevezett topic-ok találhatók.



*2.4. ábra Kafka architektúra*

A producer mindig egy dedikált topic-ra küldi az üzeneteket, és a consumer-ek mindig egy dedikált topic-ból olvasnak, tehát a topic az a logikai egység, ami egy producer-consumer páros számára az üzeneteket tárolja és továbbítja. A producer-ek mindig egy brókerhez csatlakoznak. A ZooKeeper tudja értesíteni a klienseket, ha a konfiguráció változik, ezért hamar elterjed a hálózaton a változás.

Nem csak Producers API-n és Consumers API-n lehet üzeneteket beküldeni és kiszedni egy topic-ból, hanem a Connect API segítségével, külső fájlrendszerekről, adatbázisokból, Elasticsearch-ből tudunk kiszedni és betenni adatot egy-egy topic-ba. Ezek valójában third party komponensek, amik megkönnyítik a munkánkat, mivel nem nekünk kell megírni az a Producer API-t.

A Kafka Connect egy keretrendszer a Kafka és külső rendszerek, például adatbázisok, kulcsérték-tárolók, keresési indexek és fájlrendszerek összekapcsolására, ezt Connectors-nak nevezzük.

A Kafka Connectors használatra kész komponensek, amelyek segíthetnek abban, hogy külső rendszerekből származó adatokat importáljunk a Kafka topic-ba, és adatokat exportáljunk a Kafka topic-ból külső rendszerekbe. Használhatjuk a meglévő connector megvalósításokat általános adatforrásokhoz, vagy megvalósíthatjuk saját connector-unkat.

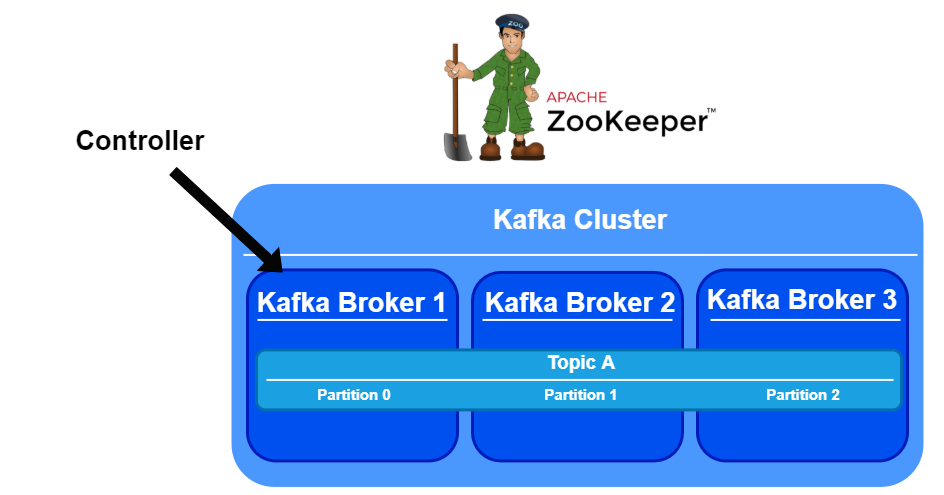
A *Source connector* összegyűjti az adatokat a rendszerből. A forrásrendszerek lehetnek teljes adatbázisok, adatfolyam-táblák vagy üzenetközvetítők. A source connector metrikákat is gyűjthet az alkalmazás szerverektől Kafka topic-ba, így az adatok alacsony késleltetéssel elérhetővé válhatnak az adatfolyamok feldolgozásához.

A *Sink connector* a Kafka topic adatait szállítja más rendszerekbe, amelyek lehetnek indexek, például Elasticsearch, kötegelt rendszerek, például Hadoop, vagy bármilyen adatbázis.

A Kafka Streams-t az Apache Kafka készítői tervezték. A szoftver elsődleges célja, hogy lehetővé tegye a programozók számára, hogy hatékony, valós idejű, streaming alkalmazásokat hozzanak létre, amelyek Microservice-ként működhetnek. A Kafka Streams lehetővé teszi, Kafka topic-ból ki szedett adatok elemzését, vagy átalakítását, és esetleg egy másik Kafka topic-ba való elküldését.

### Kafka Broker

Egy Kafka Cluster több Kafka brókerből állhat. Fentebb említettem Zookeeper, azért felelős, hogy a cluster-ban lévő brókerek megfelelően működjenek. Az előnye a clusteres működésnek, hogy ha esetlegesen hiba fordul elő valamelyik Kafka példánnyal a ZooKeeper amint észreveszi a hibát egy másik bróker felé irányítja az üzeneteket. Ezzel megelőzve az adatvesztést. A Kafka brókerben találhatók a topic-ok, egy brókerben több topic is lehet. Több példány esetén a topic megosztás úgy néz ki, hogy az egyik bróker controller-ként viselkedik. Amikor létrejön egy új topic akkor a ZooKeeper elküldi a controller-nek és az szétosztja a topic partícióikat a brókerek között.



*2.5. ábra Kafka-particiók kiosztása a brókerek között*

A *2.5-*ös ábrán látható erre egy példa, ha három darab Kafka bróker van akkor a „Kafka Broker 1” lesz a controller a három közül. Amikor küld a Kafka Producer egy üzenetet átkerül a Partitioner-hez, ami megnézi, hogy melyik particióhoz kell annak az üzenetnek kerülni, és ahhoz a brokerhez osztja ki.

A következő szekcióban a Kafka topic-ról fogok írni.

#### Topic és partíciók

TODO: Üzenetsor!!!

A topic-ot úgy kell elképzelni, mint ha egy táblát egy adatbázisban. A működés a *3.2* ábrán látszik igazán. A Producer küld egy üzenetet a „Topic A”-ba. Közben a Consumer folyamatosan poll-ozza (vizsgálja) a „Topic A”-t, hogy van-e újabb üzenet, ha van akkor kiszedi a topic-ból.



*2.6. ábra Üzenet küldése Kafka Topic-ba*

TODO: Mire jó a partíció, miért jó ez nekünk? példa, kijelöltet átfogalmazni

A partíció az, ahol egy adott üzenet él a topic-ba, minden topic-nak egy vagy több Partíciója lehet. Ezek a partíciók rendezett rekordok listája. A Producer tudja, hogy melyik üzenet melyik Partícióban van. A Partíciók függetlenek egymástól és minden rekordnak van egy szekvencia száma, amit Offset-nek nevezzük. Az összes rekordot egy központi logfájlban is tárol. Egy partíció az a logikai egység, aminek rá kell férnie egy lemezre. A topic-kot úgy kell felskálázni, hogy egyre több partíciót adunk hozzá, amik különböző brókereken fognak létrejönni. Minden partíciónak lehet egy vagy több replikája, amik biztonsági másolatok.

A képen szöveg látható

Automatikusan generált leírás

*2.7. ábra Topic partíciókra bontása*

Minden partíció új üzenete mindig a partíció végére íródik. A partíció elejétől számolja a bróker az üzenetek sorszámát, ezt hívjuk offset-nek. Mikor egy consumer kiolvas egy üzentet, attól az még ott marad a partícióba egészen addig, amíg le nem jár, alapértelmezetten ez egy nap. Tehát ez eltér a hagyományos sor kezeléstől. A Kafka nyilvántartja, hogy melyik consumer egy adott partícióban melyik offset-nél tartott. Ezt egy speciális topic-ban tartja nyilván: Ha újra is indul a világ, akkor is tudni fogják a consumer-ek, hogy hol tartottak, és onnan folytatják.

Egy Kafka üzenetnek két részből áll, egy kulcs és egy érték. A kulcs opcionális, de ha nem küld a Producer kulcsot nem garantálható az üzenetek sorrendje. A Producer és a Topic között van egy Partition réteg (Partitioner), ami megkapja az üzenetet és megnézi van-e kulcs.

Ha nem talál kulcsot az üzenethez, akkor Round robin-t használ arra, hogy eldöntse melyik Partícióba kerüljön az üzenet. Ezzel az a gond, hogy nem garantálható, hogy az üzenet a beküldött sorrendben jelenik meg. Erre láthatunk példát a *3.4*.-es ábrán.



*2.8. ábra Üzenet küldése kulcs nélkül*

Ha talál kulcsot az üzenet mellett a kulcsokat kiosztja Partíciókhoz és ugyan azzal a kulccsal érkező üzenetek mindig ugyanahhoz a Partícióhoz kerül. Ezzel biztosítva a sorrendhelyes érkezést a Consumer-hez. A kulcsot egy hashing technikával titkosítja. A *3.5.*-ös ábrán látható erre egy példa.



*2.9. ábra Üzenet küldése kulccsal*

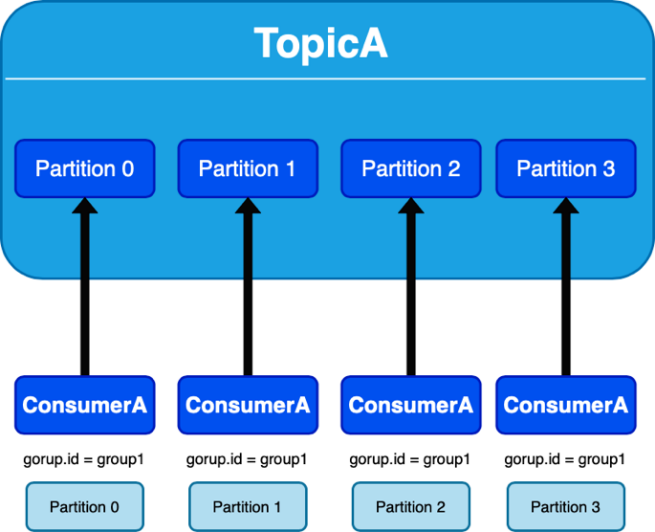
A Kafka nem tudja értelmezni sem kulcsot, sem az üzenetet. Ez számára egy bájt tömb. Az, hogy egy objektumból, hogy lesz bájt tömb kulcs és bájt tömb üzenet a producer-ben lévő serializátor dolga. A consumer-ben pedig a deserializázor dolga, hogy a bájt folyamból újra értelmes objektumot állítson elő.

### Consumer csoportok

TODO: Tehát van azonosítójuk. Hamarabb ismertetni.

Lehetőség, vagy korlátozás? 1:1 hozzárendelés?

A comsumer-eket úgynevezett consumer-group-okba szervezzük az azonosítójuk szerint. Egy csoport mindig ugyan azon topic üzeneteit olvassa, de minden egyes consumer a csoportban más és más partícióból. Minden partíció csak egy consumer-hez rendelhető hozzá egy csoporton belül.



*2.10. ábra Consumer csoportok*

TODO: ide másik ábra

De ha nincs annyi consumer a csoportban, mint ahány partíció, akkor egy consumer több partíciót is fog olvasni. Viszont, ha több consumer van, mint partíció egy csoportban, akkor bizonyos consumer-ek mindig idle állapotban lesznek. Minden csoporton belül van egy vezető consumer, általában az, aki először csatlakozott. Ő teríti a többieknek a cluster információkat.

## Elasticsearch

Az Elasticsearch egy skálázható, nyílt forrású, teljes szövegű kereső és elemző motor. Ez lehetővé teszi a nagy mennyiségű adat gyors tárolását, keresését és elemzését gyors és szinte valós időben. Általában olyan alkalmazások használják motorként, amely bonyolult keresési funkciókkal és követelményekkel rendelkeznek. Séma nélküli, néhány alapértelmezett értéket használ az adatok indexeléséhez (a keresés gyorsítása miatt).

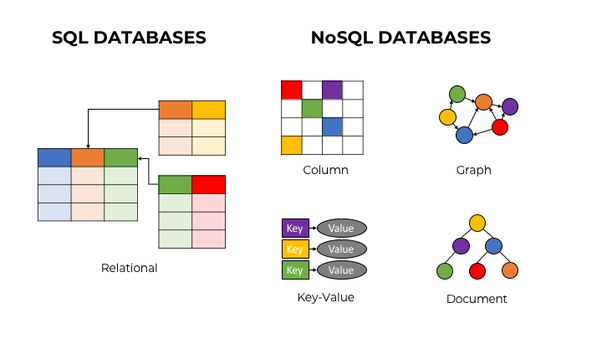


*2.11. ábra Elasticsearch architektúra*

A Relációs adatbázis (RDBMS) viszonylag lassan működik hatalmas adatkészletek esetében, ami lassabb keresési eredményeket eredményez. Természetesen az RDBMS optimalizálható, de ez magában foglalja a korlátozások halmazát is, például, hogy minden mezőt nem lehet indexelni, és a sorok frissítése erősen indexált táblázatokba hosszadalmas folyamat. A vállalkozások manapság alternatív módszereket keresnek, ahol az adatokat olyan módon tárolják, hogy a visszakeresés gyors. Ez úgy érhető el, ha az adatok tárolására az RDBMS helyett NoSQL-t alkalmazunk.

### NoSQL adatbázis bemutatása

A NoSQL adatbázis egy nem relációs adatkezelő rendszer, amelyhez nincs szükség fix sémára. Kerüli a join-okat, és könnyen skálázható. A NoSQL adatbázis használatának fő célja az elosztott adattárolók, amelyeknek nagy az adattárolási igénye. A NoSQL-t nagy adatokhoz és valós idejű webalkalmazásokhoz használják.

**

*2.12. ábra RDBMS vs. NoSql  
https://www.quora.com/Why-and-when-should-I-use-NoSQL-instead-of-SQL*

A relációs adatbázis vagy az RDBMS adatbázis függőlegesen skálázható. Ha az RDBMS adatbázis terhelése növekszik, az adatbázist úgy méretezzük, hogy növeljük a kiszolgáló hardver teljesítményét. A NoSQL adatbázisok pedig vízszintesen skálázhatók, ami azt jelenti, hogy további gépek hozzáadásával bővíthető.

A NoSQL adatbázisok olcsók és nyílt forráskódúak. A NoSql adatbázis-implementáció egyszerű és általában olcsó szervereket használ az adatok és tranzakciók kezelésére, míg az RDBMS-adatbázisok drágák, és nagy kiszolgálókat és tárolórendszereket használnak. Tehát a NoSQL esetében az adatok tárolása és feldolgozása gigabyte-onként sokszor alacsonyabb lehet, mint az RDBMS költsége.

Az Elasticsearch egy ilyen NoSQL adatbázis. Rugalmas adatmodelleken alapszik és kis késleltetésű, majdhogy nem valós idejű keresést tesz lehetővé.

### Elasticsearch műveletek

Az adatok Elasticsearch-be juttatása REST-en API-n keresztül http kérések formájában történik. Mivel REST-en lehet létrehozni, törölni és adatokat juttatni az elasticsearch-be, így egyszerű CURL parancssori eszközzel is kezelhető. A Kibana egy adatmegjelenítő és kezelő eszköz hozzá, erről részletesebben a 3.4.2 szekcióban írok. A következő fejezetekben egy pár szóban erről szeretnék írni.

#### Index létrehozás

Elasticsearch-ben az index úgy viselkedik, mint egy relációs adatbázisban a tábla. Index létrehozása két féle módon történhet.

**Explicit mapping:** pontosan meg kell adni, hogy milyen adattípusok lesznek az indexben.

curl -XPUT -H "Content-Type: application/json" localhost:9200/message -d '

{

"settings": {

"index": {

"number\_of\_shards": 3,

"number\_of\_replicas": 2

}

},

"mappings": {

"properties": {

"messageId": {

"type": "text"

},

"message": {

"type": "text"

},

"dateTime": {

"type": "date"

},

"roomId": {

"type": "long"

},

"userId": {

"type": "long"

}

}

}

}'

**Dynamic mapping:** az elasticsearch-re bízzuk, hogy automatikusan hozza létre az indexet.

Tulajdonképpen ez azt jelenti, hogy egy sima „insert” utasítással, ha nem létezik az index akkor létrehozza az adattagok alapján az indexet is.

curl -XPOST -H 'Content-Type: application/json' localhost:9200/message/\_doc -d

'{

"messageId": "fbb50f08-0d32-401a-a645-f6a24526d8f4",

"message": "Üzenet",

"dateTime": "2020-04-11T12:34:56.789Z",

"roomId": 1,

"userId": 1

}'

**Mapping lekérdezése:**

curl -XGET localhost:9200/message/\_mapping

*Response:*

{

"message":{

"mappings":{

"properties":{

"dateTime":{

"type":"date"

},

"message":{

"type":"text"

},

"messageId":{

"type":"text"

},

"roomId":{

"type":"long"

},

"userId":{

"type":"long"

}

}

}

}

}

**Index beállításainak lekérdezése:**

curl -XGET localhost:9200/message/\_settings

*Response:*

{

"message" : {

"settings" : {

"index" : {

"creation\_date" : "1604945360197",

"number\_of\_shards" : "3",

"number\_of\_replicas" : "2",

"uuid" : "WvWHKuiQTw-JGQ-QPLplrg",

"version" : {

"created" : "7090299"

},

"provided\_name" : "message"

}

}

}

}

Itt látható, hogy van egy "number\_of\_shards" és egy "number\_of\_replicas" adattag. Az indexet „shard” -okra tudjuk darabolni. A shrad-okban tárolódik egy-egy dokumentum. Dokumentum írásnál először a primary shard-okba kerülnek az adatok majd utána a replikákba. Olvasásnál mind a primary, mind a replikából lehet kiolvasni dokumentumot. Ezeket index explicit index létrehozáskor lehet megadni. Utólag is lehet módosítani, de elég körülményes, a replika hozzáadása egyszerűbb, de ez csak akkor jó, ha inkább az olvasási műveletek vannak túlnyomóan.

#### Egyszerű lekérdezések

Az összes dokumentum lekérdezése a „message” indexből:

curl -XGET -H 'Content-Type: application/json' localhost:9200/message/\_search

Azon dokumentumok lekérdezése a „message” indexből, melynek a message adattagja tartalmazza az „Üzenet” szót:

curl -XGET -H 'Content-Type: application/json' localhost:9200/message/\_search -d '{

"query": {

"match": {

"message": "Üzenet"

}

}

}'

Az összes olyan dokumentum lekérdezése a „message” indexből, ami az 1-es szobában az Üzenet szót tartalmazza.

curl -XGET -H 'Content-Type: application/json' localhost:9200/message/\_search -d '

{

"query": {

"bool": {

"must": {

"match": {

"message": "Üzenet"

}

},

"filter": {

"term": {

"roomId": 1

}

}

}

}

}'

Ezek mind nagyon egyszerű lekérdezések, az elasticsearch sokkal bonyolultabb lekérdezésekre is képes, ebben a dolgozatban nem szeretnék kitérni rájuk. A fent említett mind három lekérdezés eredménye a következő JSON.

{

"took" : 1,

"timed\_out" : false,

"\_shards" : {

"total" : 1,

"successful" : 1,

"skipped" : 0,

"failed" : 0

},

"hits" : {

"total" : {

"value" : 1,

"relation" : "eq"

},

"max\_score" : 1.0,

"hits" : [

{

"\_index" : "message",

"\_type" : "\_doc",

"\_id" : "-V1IrnUB3hAnWBOVrTEi",

"\_score" : 1.0,

"\_source" : {

"messageId" : "fbb50f08-0d32-401a-a645-f6a24526d8f4",

"message" : "Üzenet",

"dateTime" : "2020-04-11T12:34:56.789Z",

"roomId" : 1,

"userId" : 1

}

}

]

}

}

### Kibana

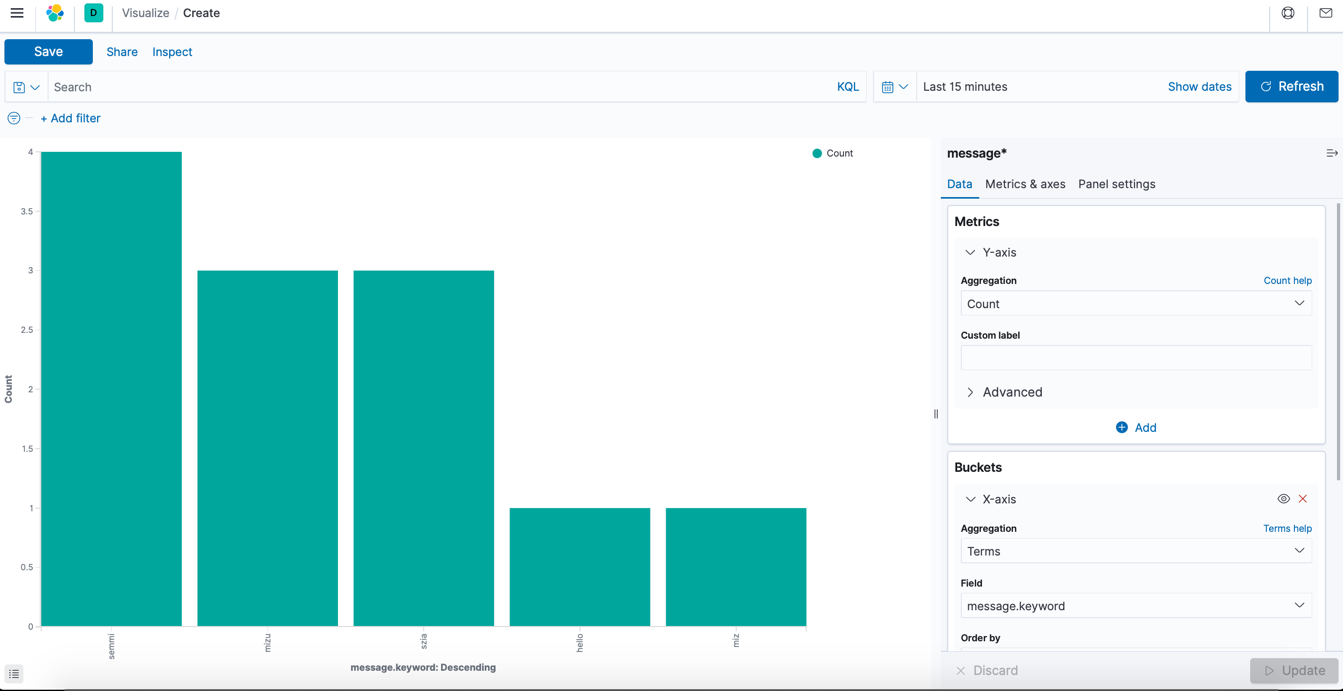
A Kibana egy adatmegjelenítő és kezelő eszköz az Elasticsearch számára, amely valós idejű hisztogramokat, vonaldiagramokat, kördiagramokat biztosít a felhasználó számára. Ez lehetővé teszi az Elasticsearch adatok egyszerű megjelenítését. A Kibana remek módja az index-en belüli keresésére és megjelenítésére egy hatékony és rugalmas felhasználói felülettel. Tehát ha szigorúan eltérő adatokkal rendelkező indexekkel rendelkezik, akkor mindegyikhez külön megjelenítést kell létrehoznia.

A képen szöveg látható

Automatikusan generált leírás

*2.13. ábra Kibana - Dev Tools*

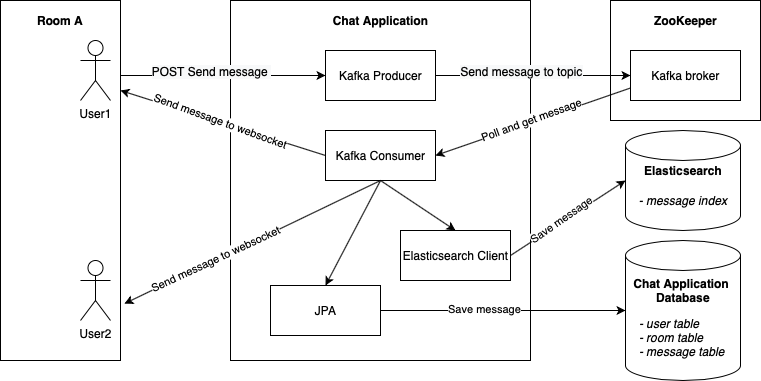
A Visualize menüpont alatt könnyedén készíthetők diagrammok, hisztogramok, kördiagramok a *2.10*-es ábrán látható erre egy nagyon egyszerű példa. Üzenet szövegeinek összeszámlálását láthatjuk. az összes üzenet közül a „semmi” szó az, ami négy alkalommal is szerepel, utána három alkalommal a „mizu” és a „szia”, és egy alkalommal a „hello” és „miz” szavak.



*2.14. ábra Kibana - Visualize*

# Chat alkalmazás implementáció

Ebben a fejezetben a Chat alkalmazás részeit szeretném részletesen bemutatni. Ez egy Java alkalmazás ebben a fejezetben részekre bontva mutatom be a komponenseit. A *3.1-*es ábrán az alkalmazás komponenseit láthatjuk, valamint egy üzenet küldés-érkezés útját.

**

*3.1. ábra. Chat alkalmazás arcihetktúra*

Ahhoz, hogy az alkalmazás működőképes legyen szükség van arra, hogy megteremtsük az előfeltételeket. Kell, hogy fusson Elasticsearch, Apache Kafka bróker, Zookeeper és végül nem feltétlenül szükséges, de a könnyű tesztelhetőség kedvéért egy Kibana is. Mivel bonyolult lenne ezt mind telepíteni, konfigurálni úgy döntöttem, hogy készítek hozzá egy Docker compose fájlt.

## Docker Compose megvalósítása

A *2.2.4*-es fejezetben már részleteztem, hogy hogyan működik a Docker compose. Ezzel indítjuk a ZooKeeper-t, Apache Kafka brókert, Elasticsearch-et, és Kibana-t. A services alatt soroljuk fel az elindítandó alkalmazásokat és a hozzájuk tartozó konfigurációkat. Itt adjuk meg, hogy az adott szolgáltatás milyen Docker image-et használjon, mi legyen a konténer neve, milyen port-on figyeljen, és az esetleges környezeti változókat, ha szükségesek.

**version:** '3'

**services:**

**zookeeper:**

**image:** wurstmeister/zookeeper

**container\_name:** zookeeper

**ports:**

- "2181:2181"

**kafka:**

**image:** wurstmeister/kafka

**container\_name:** kafka

**ports:**

- "9092:9092"

**environment:**

**KAFKA\_ADVERTISED\_HOST\_NAME:** localhost

**KAFKA\_ZOOKEEPER\_CONNECT:** **zookeeper:2181**

**elasticsearch:**

**image:** docker.elastic.co/elasticsearch/**elasticsearch:7.9**.**2**

**container\_name:** elasticsearch

**environment:**

- node.name=elasticsearch

- discovery.seed\_hosts=elasticsearch

- cluster.initial\_master\_nodes=elasticsearch

- cluster.name=docker-cluster

- bootstrap.memory\_lock=**true**

- "ES\_JAVA\_OPTS=-Xms512m -Xmx512m"

**ulimits:**

**memlock:**

**soft:** -**1**

**hard:** -**1**

**volumes:**

- **esdata1:**/usr/share/elasticsearch/data

**ports:**

- **9200**:**9200**

**kibana:**

**image:** docker.elastic.co/kibana/**kibana:7.9**.**2**

**container\_name:** kibana

**environment:**

**ELASTICSEARCH\_URL:** "http://elasticsearch:9200"

**ports:**

- **5601**:**5601**

**depends\_on:**

- elasticsearch

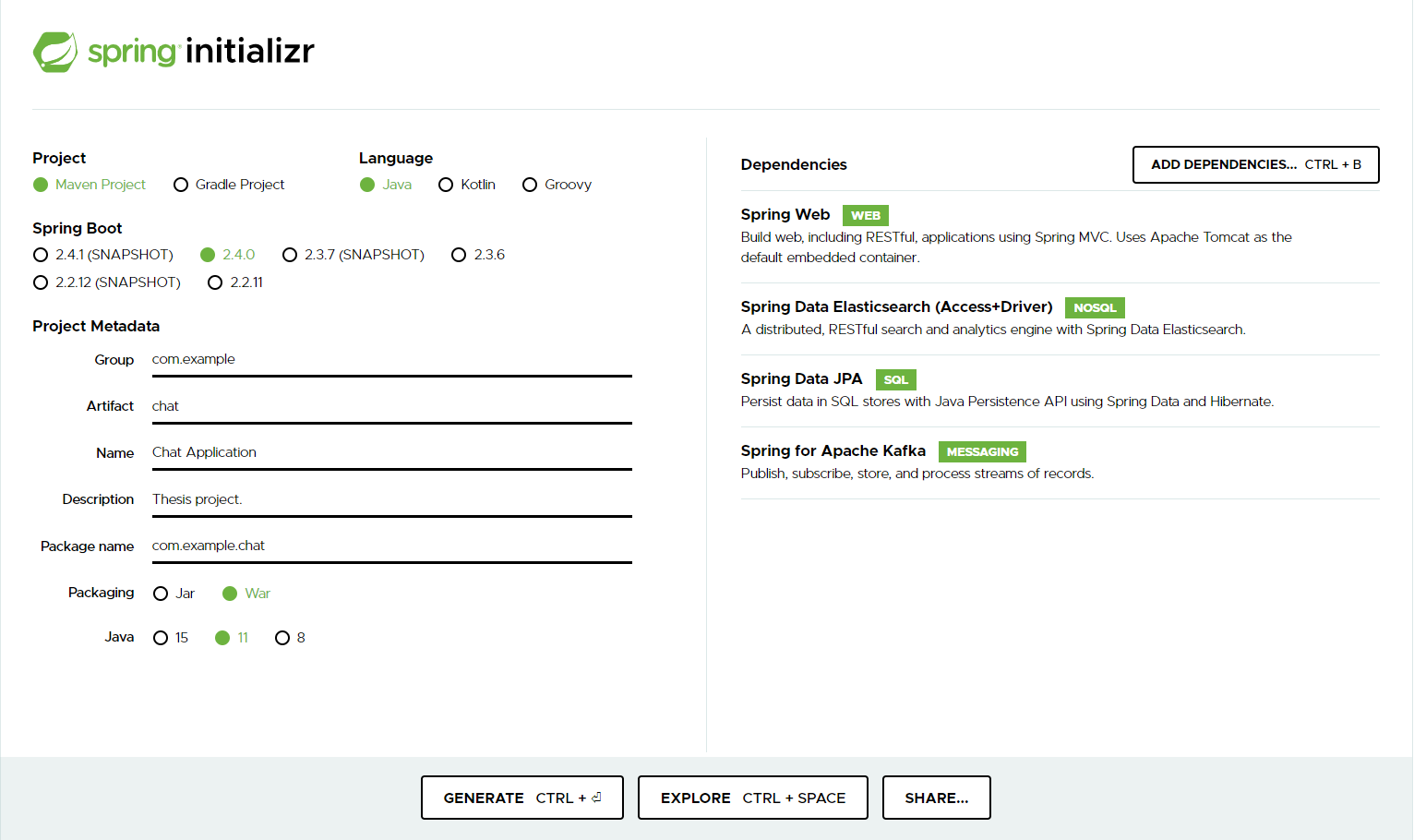
**volumes:**

**esdata1:**

**driver:** local

## Alap Spring Boot alkalmazás generálása

A Spring hivatalos oldalán (https://start.spring.io/) található egy Spring Boot alkalmazás generátor, amivel nagyon egyszerűen készíthetünk egy alap alkalmazást. A *3.2*-es ábrán jól látható ez a felület. Meg kell adni, hogy milyen projektet szeretnének készíteni, és milyen nyelven szeretnénk legenerálni az alap projektet. Milyen Spring Boot verziót szeretnénk használni, hányas java verzióval és kiválaszthatjuk, hogy az alkalmazás .jar vagy .war-ba csomagolódjon be. Metadata megadásra van szükségünk, a gorup-ot, az artifact id-t, a nevet, package nevét rendelhetjük a projekthez. Ezzel már generálható egy alap alkalmazás Generate gomb segítségével, ami hatására egy .zip-ben letöltésre kerül az alkalmazás. Van arra is lehetőség, hogy függőségeket is generáljuk, az alkalmazásunkba, az Add dependencies gomb megnyomásánál előjön egy pop up ablak, amiben válogathatunk a függőségek közül, amikről már előre tudjuk, hogy szükségesek az alkalmazásba.

*3.2. ábra. Spring initializr*

Ha a legenerált zip tartalmát kicsomagoljuk és betöltjük egy IDE-be. Akkor egy osztályt találunk, ami tartalmazza a @SpringBootApplication annotációt és a main metódust, ez lesz a Spring Boot alkalmazás „belépési pontja”. A @SpringBootApplication annotáció tartalmazza a @EnableAutoConfiguration, ami automatikusan konfigurálja az alkalmazást a projekthez hozzáadott függőségek alapján, valamint a @ComponentScan, ami az összes komponenst behúzza automatikusan.

**@SpringBootApplication**

**public** **class** **ChatApplication** {

**public** **static** **void** **main**(String[] args) {

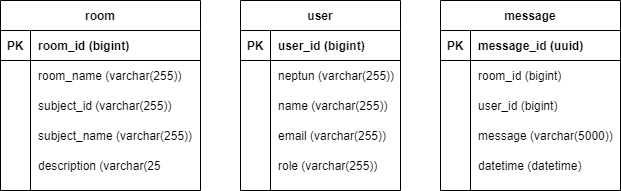
SpringApplication.run(ChatApplication.class, args);

}

}

## Felhasználók, szobák, üzenetek a relációs adatbázisban

Először a szobák és felhasználók implementálásával foglalkoztam. Ehhez a Spring data jpa-t, liquibase-t és egy H2 embedded adatbázist használtam. REST végpontokat alakítottam ki a felhasználóknak és szobáknak, amik segítségével létrehozhatók, módosíthatók, törölhetők és lekérdezhetők az adatbázisból. Arra gondoltam, hogy a biztonság kedvéért a felhasználók közötti üzenetet nem csak egy Elasticsearch indexben tárolom, hanem egy message táblában is. A *3.3-*as ábrán látható a három adatbázis tábla, és a benne lévő oszlop nevek és típusuk.

  
*3.3. ábra. Relációs adatbázis táblák*

Ahhoz, hogy a szobákat, felhasználókat, üzeneteket tudjuk tárolni adatbázisban szükség van több függőségre is. Részlet a pom.xml-ből, a teljes pom.xml megtekinthető az 1. mellékletben.

|  |  |
| --- | --- |
|  | <dependency>  <groupId>org.springframework.boot</groupId>  <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>  </dependency>  <dependency>  <groupId>org.liquibase</groupId>  <artifactId>liquibase-core</artifactId>  </dependency>  <dependency>  <groupId>com.h2database</groupId>  <artifactId>h2</artifactId>  <scope>runtime</scope>  </dependency> |

H2 embedded adatbázis egy olyan eszköz, amit igazából, csak fejlesztési szakaszban jó használni, mivel addig őrzi meg az adatokat, amíg fut az alkalmazás. Az alkalmazás indulásakor a Liquibase segítségével jönnek létre a táblák és az alapadatok.

A Liquibase-ről már a *2.3.-*as fejezetben írtam, ebben a részben az implementációhoz szükséges dolgokat ismertetem. A lentebbi példában kettő changeSet látható, a user tábla létrehozása, és egy sql file beolvasása. Ebben az data.sql-ben natív sql insertek találhatók. Részlet a liquibase-change-log.xml-ből:

<changeSet author="adam.vecsi" id="create\_user\_table">

<createTable tableName="user">

<column autoIncrement="true" name="user\_id" type="bigint">

<constraints primaryKey="true" primaryKeyName="user\_pkey"/>

</column>

<column name="neptun" type="varchar(255)"/>

<column name="name" type="varchar(255)"/>

<column name="email" type="varchar(255)"/>

<column name="role" type="varchar(255)"/>

</createTable>

</changeSet>

<changeSet author="adam.vecsi" id="insert\_default\_data">

<sqlFile path="db/data.sql"/>

</changeSet>

Részlet a data.sql fájlból:

**INSERT** **INTO** **user** (user\_id, neptun, name, email, **role**) **VALUES** (**1**, 'IZBTF9', 'Vécsi Ádám', 'vecsi1994@hotmail.com','STUDENT');

**INSERT** **INTO** **user** (user\_id, neptun, name, email, **role**) **VALUES** (**2**, 'XYZ232', 'Kovács Béla', 'asdsa@asdas.com','STUDENT');

**INSERT** **INTO** room (room\_id, room\_name, subject\_id, subject\_name, description) **VALUES** (**2**, 'Mobil programozás szoba', 'GEIAL51AML','Mobil programozás','Chat szoba a Mobil programozáshoz.');

**INSERT** **INTO** room (room\_id, room\_name, subject\_id, subject\_name, description) **VALUES** (**3**, 'Adatelemzés és adatbányászati módszerek szoba', 'GEIAL526ML','Adatelemzés és adatbányászati módszerek','Chat szoba a Adatelemzés és adatbányászati módszerekhez.');

A Liquibase és a H2 embeded database is az application.properties fájlban konfigurálható. Részlet az application.properties-ből, a 2. mellékletben megtalálható a teljes application.properties.

#DB

spring.h2.console.enabled=**true**

spring.datasource.url=**jdbc:h2:mem:**testdb

spring.datasource.driverClassName=org.h2.Driver

spring.datasource.username=sa

spring.datasource.password=

spring.jpa.database-platform=org.hibernate.dialect.H2Dialect

#liquibase

spring.liquibase.enabled=**true**

spring.liquibase.change-log=**classpath:**db/liquibase-change-log.xml

Itt tudjuk engedélyezni, hogy a H2 konzol elérhető legyen, valamint be tudjuk állítani, hogy milyen url-en, milyen felhasználóval, milyen jelszóval, legyen elérhető. Liquibase-t is engedélyezni kell, és meg kell adni, hogy hol található az change-log fájl. Ezekkel a beállításokkal, már alkalmazás indulásakor létrejön egy adatbáziskapcsolat, létrejönnek a táblák, és alap adatok is kerülnek bele. Természetesen nem csak így lehet az adatbázisba adatot felhasználókkal és szobákkal kapcsolatos adatokat küldeni, törölni, módosítani. Készítettem erre külön végpontokat, amik a Spring data jpa segítségével juttatja be és ki az adatokat az adatbázisból, Repository interfészek segítségével. Ezek a repository interfészek a JpaRepository-t származtatják, így könnyedén történik a mentés, módosítás, törlés és lekérdezés. A hívás a Controller rétegbe érkezik például a UserController osztályba, ami @RestController annotációval van ellátva, a lentebbi példában a /chat/user végpontra. Ez az osztály injektálja a Service rétegben lévő UserService interfacet, amit implementáltam a UserServiceImpl osztályban és ez megkapta a @Service annotációt. Ez az a réteg, ahol az üzleti logika van általában megvalósítva. A Service rétegből hívunk át a Repository rétegbe, ami az adatbázissal „beszélget”. A következő példában bemutatom a felhasználó létrehozást és végig vezetem mindhárom rétegen.

Controller réteg:

**@RestController**

**@RequiredArgsConstructor**

**@RequestMapping**("/chat")

**public** **class** **UserController** {

**private** **final** UserService userService;

**@PostMapping**("/user")

**public** ResponseEntity<Void> **createUser**(**@RequestBody** User user) {

userService.createUser(user);

**return** **new** ResponseEntity<>(HttpStatus.CREATED);

}

}

Service réteg:

**@Service**

**@RequiredArgsConstructor**

**public** **class** **UserServiceImpl** **implements** UserService {

**private** **final** UserRepository userRepository;

**@Override**

**public** **void** **createUser**(User user) {

user.setNeptun(user.getNeptun().toUpperCase());

userRepository.save(UserMapper.userToEntity(user));

}

}

Repostiroy réteg:

**public** **interface** **UserRepository** **extends** JpaRepository<UserEntity, Long> {

}

User entitás:

**@Data**

**@Entity**

**@Table**(name = "user")

**@NoArgsConstructor**

**@AllArgsConstructor**

**public** **class** **UserEntity** {

**@Id**

**@GeneratedValue**(strategy = GenerationType.IDENTITY)

**@Column**(name = "user\_id")

**private** Long userId;

**@Column**(name = "neptun")

**private** String neptun;

**@Column**(name = "name")

**private** String name;

**@Column**(name = "email")

**private** String email;

**@Column**(name = "role")

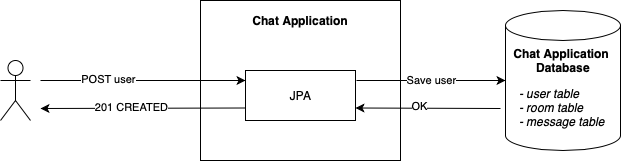
**@Enumerated**(EnumType.STRING)

**private** Role role;

**@OneToMany**(mappedBy = "senderUser")

**private** List<DatabaseMessageEntity> messages;

}

*3.4. ábra. Felhasználó mentése*

Ennek mintájára hoztam létre a lentebb említett, felhasználókhoz és szobákhoz kapcsolódó végpontokat.

Felhasználókhoz kapcsolódó végpontok:

*3.5. ábra Swagger UI – Felhasználókhoz köthető végpontok*

**Felhasználó lekérdezése id alapján**

**GET** localhost:8082/chat/user?userId={userId}

*Response:*

{

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT"

}

**Felhasználó létrehozása:**

**POST** localhost:8082/chat/user

*Request:*

{

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT"

}

*Response:*201 - Create

**Felhasználó módosítása:**

**PUT** localhost:8082/chat/user

*Request:*

{

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám 2",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT"

}

*Response:*204 – No content

**Felhasználó törlése id alapján:**

**DELETE** localhost:8082/chat/user?userId={userId}

*Response:*202 – Accepted

**Felhasználó lekérdezése neptun kód alapján:**

**GET** localhost:8082/chat/user-by-neptun?neptun={neptun}

*Response:*200 - Ok

{

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT"

}

**Összes felhasználó lekérdezése:**

**GET** localhost:8082/chat/users

*Response:* 200 - Ok

[

{

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT"

},

{

"userId": **2**,

"neptun": "XYZ232",

"name": "Kovács Béla",

"email": "asdsa@asdas.com",

"role": "STUDENT"

}

]

Szobákhoz kapcsolódó végpontok:

*3.6. ábra Swagger UI – Szobákhoz köthető végpontok*

**Szoba létrehozása:**

**POST** localhost:8082/chat/room

*Request:*

{

"roomName": "Diplomatervezés II. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés II.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez."

}

*Response:*201 - Created

**Szoba módosítása:**

**PUT** localhost:8082/chat/room

*Request:*

{

"roomId": **1**,

"roomName": "Diplomatervezés I. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés I.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez."

}

*Response:*204 – No content

**Szoba törlése id alapján:**

**DELETE** localhost:8082/chat/room?roomId={roomId}

*Response:*202 - Accepted

**Szoba lekérdezése id alapján:**

**GET** localhost:8082/chat/room?roomId={roomId}

*Response:*200 – Ok

{

"roomId": **1**,

"roomName": "Diplomatervezés II. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés II.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez."

}

**Összes szoba lekérdezése:**

**GET** localhost:8082/chat/rooms

*Response:*200 – Ok

[

{

"roomId": **1**,

"roomName": "Diplomatervezés II. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés II.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez."

}

]

## Apache Kafka integráció

A *2.4.-*es fejezetben már említettem ahhoz, hogy az alkalmazás elinduljon szükséges egy Zookeeper és egy Kafka Bróker ezt a docker compose segítségével nagyon egyszerűen indítható. De ahhoz, hogy az alkalmazás tudjon kapcsolódni a Kafka brókerhez és tudjon a topic-ba üzenetet küldeni, és azt ki is tudja venni szükség van Producer és Consumer beállításokra. A pom.xml-be a következő függőségekre van szükség:

<dependency>

<groupId>org.springframework.kafka</groupId>

<artifactId>spring-kafka</artifactId>

</dependency>

### Topic létrehozása és csatlakozás hozzá

Amikor készítettem az alkalmazást úgy döntöttem, hogy a topic-ot is az alkalmazás hozza létre erre egy egyszerű konfigurációs osztály készült. Itt annyi történik, hogy létrejön egy „chat-rooms” topic, 20 partícióval és 1 replikával.

**@Configuration**

**public** **class** **KafkaTopicConfig** {

**@Bean**

**public** NewTopic **createTopic**() {

**return** TopicBuilder.name("chat-rooms")  
.partitions(**20**).replicas(**1**).build();

}

}

### Producer

Kafka producer konfigurációjában meg kell adnunk, a Kafka bróker elérését, ami ebben az esetben a localhost:9092 és azt is meg kell adnunk, hogy milyen kulccsal küldünk be üzenetet és milyen értékkel. Ebben az esetben a kulcs szerializálása Long, az értéké pedig String. Ezt az application.properties-ben tehetjük:

#Kafka producer

spring.kafka.producer.bootstrap-servers=**localhost:9092**

spring.kafka.producer.key-serializer=org.apache.kafka.common.serialization.LongSerializer

spring.kafka.producer.value-serializer=org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer

spring.kafka.admin.properties.bootstrap.servers=**localhost:9092**

*3.7. ábra Swagger UI – Kafka üzenet végpont*

Készítettem egy végpontot, amivel üzenetet lehet POST-olni a kafka topic-ba itt látható, hogy a metódus, ami paraméterként egy szoba id-t és egy üzenet objektumot vár.

**POST** localhost:8082/kafka/message?roomId={roomId}

*Request:*

{

"room": {

"roomId": **1**,

"roomName": "Diplomatervezés II. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés II.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez."

},

"senderUser": {

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT"

},

"message": "Szia"

}

*Response:*201 - Created

Létrehoz egy olyan „üzenetet”, amiben van egy generált message id, és maga az üzenetben lévő többi adattagot. Átalakítja json formátummá ezt az objektumot, és beleteszi egy String-be. Egy builder segítségével összekészít egy ProducerRecord objektumot, amihez a topic neve, a kulcs, ami itt a roomId és String-gé alakított üzenet szükséges. KafkaTemplate segítségével, beküldi az üzenetet a topic-ba.

**@Autowired**

**private** KafkaTemplate<Long, String> kafkaTemplate;

**public** **void** **sendMessage**(Long roomId, Message message) **throws** JsonProcessingException {

MessageWithId messageWithId = **new** MessageWithId();

messageWithId.setMessageId(UUID.randomUUID());

messageWithId.setDateTime(LocalDateTime.now());

messageWithId.setMessage(message.getMessage());

messageWithId.setRoom(message.getRoom());

messageWithId.setSenderUser(message.getSenderUser());

String value = objectMapper.writeValueAsString(messageWithId);

ProducerRecord<Long, String> producerRecord = buildProducerRecord(roomId, value,”chat-rooms”);

ListenableFuture<SendResult<Long, String>> listenableFuture = kafkaTemplate.send(producerRecord);

listenableFuture.addCallback(**new** ListenableFutureCallback<SendResult<Long, String>>() {

**@Override**

**public** **void** **onSuccess**(SendResult<Long, String> result) {

handleSuccess(roomId, value, result);

}

**@Override**

**public** **void** **onFailure**(Throwable ex) {

handleFailure(roomId, value, ex);

}

});

}

**private** ProducerRecord<Long, String> buildProducerRecord(Long key, String value, String kafkaTopic) {

**return** **new** ProducerRecord<Long, String>(kafkaTopic, **null**, key, value, **null**);

}

### Consumer

Ahhoz, hogy ezeket az üzeneteket fogadjuk, szükség van egy Consumer-re is. A következő beállítások szükségesek az application.properties-ben. Itt is meg kell adni, a Kafka bróker elérését, és hogy mivel szeretnénk deszerializálni a kulcs-érték párokat. Mivel a Producerben Long és String-et adtunk meg, itt annak a párját kell megadni. Létrehoztam egy „chat-listener-group”-pot is, ami akkor szükséges, hogy ha több consumer fut. Ebben az alkalmazásban, együtt van a Producer és a Consumer így ez nem releváns.

#Kafka consumer

spring.kafka.consumer.bootstrap-servers=**localhost:9092**

spring.kafka.consumer.key-deserializer=org.apache.kafka.common.serialization.LongDeserializer

spring.kafka.consumer.value-deserializer=org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer

spring.kafka.consumer.group-id=chat-listener-group

A Consumer konfigurációja nagyon egyszerű, legalább is az alapkonfiguráció **@EnableKafka** annotáció-ban alapból minden szükséges dolog benne van, amit használtam.

**@Configuration**

**@EnableKafka**

**public** **class** **KafkaConsumerConfig** {

}

Az üzenet fogadása is nagyon egyszerű a **@KafkaListener** annotációnak megadjuk, hogy milyen topic az, poll-ozunk és várjuk, hogy üzenet kerüljön bele. Ha talál üzenetet kiveszi és tovább küldi a messageSaveService-nek, ami sendAndSaveMessage metódus hatására letárolja az üzenetet Elasticsearch-ben, H2 adatbázisban és végül továbbítja websocket-en a megfelelő szobába.

**@KafkaListener**(topics = { "chat-rooms" })

**public** **void** **onMessage**(ConsumerRecord<Long, String> consumerRecord)

**throws** JsonMappingException, JsonProcessingException {

log.info("ConsumerRecord : {}", consumerRecord); messageSaveService.sendAndSaveMessage(consumerRecord.value());

}

## Elasticsearch integráció

Az alkalmazás indulásához és helyes működéséhez elengedhetetlen az Elasticsearch, mivel itt is tárolódik az üzeneteket, igaz tárolódik H2 adatbázisban is, de a keresés és szűrési lehetőségek az Elasticsearch-öt használjuk. Az alkalmazás konfigurációban, azaz az application.properties-ben egy dolgot szükséges felvenni, az Elasticsearch elérési url-jét.

#Elasticsearch

chat.elasticsearch.url=**localhost:9200**

A pom.xml-ben a következő dependency-t szükséges felvenni:

<dependency>

<groupId>org.springframework.data</groupId>

<artifactId>spring-data-elasticsearch</artifactId>

</dependency>

A konfigurációjában engedélyezni szükséges az elasticsearch repository-t és be kell állítani, hogy melyik package-ben található az elasticsearch repository class. Két dolgot szükséges behúzni bean-ként, egy RestHighLevelClient-et kell létrehozni és ott megadni azt az url-t, amit az application.properties-ben állítottunk be. A másik bean-ben egy elasticsearchTemplat-et hoz létre, a client segítségével.

**@Configuration**

**@EnableElasticsearchRepositories**(basePackages = "com.example.chat.repository")

**public** **class** **ElasticsearchConfig** {

**@Value**("${chat.elasticsearch.url}")

**private** String elasticsearchUrl;

**@Bean**

**public** RestHighLevelClient **client**() {

ClientConfiguration clientConfiguration = ClientConfiguration.builder().connectedTo(elasticsearchUrl).build();

**return** RestClients.create(clientConfiguration).rest();

}

**@Bean**

**public** ElasticsearchOperations **elasticsearchTemplate**() {

**return** **new** **ElasticsearchRestTemplate**(**this**.client());

}

}

### Index létrehozása

Az index létrehozása annotációkkal történik, egy entititást hoztam létre hozzá, ami az üzenetek tárolásáért felelős. A **@Document** annotációnál szükséges megadni, hogy milyen indexet szeretnénk létrehozni az elasticsearch-ben. Itt lehet megadni, hogy hány darab primary shards és hány darab replika legyen. Itt ebben az esetben egy shard és egy replica elég lesz. Nincs egzakt mondás arra, hogy mennyi az ideális shard és replika, függ attól, hogy hány milyen terhelése van az elasticsearh-nek, tehát, hogy mennyi az írás és mennyi az olvasás. Ugyan úgy, mint a spring data jpa-nál itt is meg kell adni egy id-t kötelezően, és az összes egyéb adattagra egy **@Field** annotációt, amiben meg kell adni, hogy az adott mezőt, hogyan kezelje az elasticsearch. Itt látható, hogy teljes egészében tárolja a szoba entitást és a felhasználó entitást is. A dátumnál megadható egy formátum és egy dátum „pattern”. Azokra a mezőkre, amiknél egyértelmű a típus, mint például a message, annál nem szükséges ez az annotáció.

**@Document**(indexName = "message", shards = **1**, replicas = **1**)

**public** **class** **ElasticsearchMessageEntity** {

**@Id**

**private** UUID messageId;

**@Field**(type = FieldType.Nested, includeInParent = **true**)

**private** RoomEntity room;

**@Field**(type = FieldType.Nested, includeInParent = **true**)

**private** UserEntity senderUser;

**private** String message;

**@Field**(type = FieldType.Date, format = DateFormat.custom, pattern = "uuuu-MM-dd'T'HH:mm:ss.SSSSSSZ")

**private** LocalDateTime dateTime;

}

### Üzenetek mentése és lekérdezése

Ami nagyon egyszerűvé teszi az elasticsearch-el való integrációt, hogy teljesen úgy működik, mint bármelyik repository hívás jpa segítségével. Egy repository interface szükséges a mentéshez és lekérdezéshez, ami származtat egy ElasticsearchRepository-t és meg kell adni, hogy milyen entitásokat használ és milyen id-ja van. Először a lekérdezéseket nézzük, három darab query látható lentebb. Az elsőnél, az utolsó öt üzenetet listázza, „roomId” alapján beküldési időpont szerinte csökkenő sorrendbe rendezve. Látható, hogy ez nem egy összetett és bonyolult lekérdezés. Ez után egy szűréshez szükséges lekérdezés látható, ami az összes olyan üzenetet listázza, ami két dátum közé esik, amit a „from” és „to” paraméterekben lehet megadni, „roomId” -val együtt. Az utolsó lekérdezés kicsit már összetettebb ezért ott már szükség volt **@Query** annotációra, és megadjuk benne, hogy melyik szobában szeretnénk keresni az üzenetekben, és meg kell adni egy keresőszót is. Ez alapján listázza az össze olyan üzenetet, amiben megtalálható az adott keresőszó. Látható, hogy a lekérdezéseket nagyon megkönnyíti a Spring boot és a Spring data.

**public** **interface** **MessageElasticsearchRepository** **extends** ElasticsearchRepository<ElasticsearchMessageEntity, UUID> {

List<ElasticsearchMessageEntity> **findTop5ByRoomRoomIdOrderByDateTimeDesc**(Long roomId);

List<ElasticsearchMessageEntity> **findAllByDateTimeBetweenAndRoomRoomId**(LocalDateTime from, LocalDateTime to, Long roomId);

**@Query**("{\"bool\":{\"must\":{\"match\":{\"message\":\"?1\"}},\"filter\":{\"term\":{\"room.roomId\":?0}}}}")

List<ElasticsearchMessageEntity> **findByMessageAndRoomRoomId**(Long roomId, String search);

}

A mentést is megkönnyíti a Spring data, amikor a Kafka Consumer-be elkap egy üzenetet fentebb említettem, hogy meghív egy metódust.

messageSaveService.sendAndSaveMessage(consumerRecord.value());

Az a metódus tulajdonképpen, áthív az elasticsearch-be, és így továbbítja az üzenetet. Az üzenetet, amit a Kafka consumer elkapott átalakítja egy ElasticsearchMessageEntity-vé egy objectMapper segítségével. Ezután hív a repository-n egy save metódust, amivel letárolódik az adott üzenet az elasticsearch-ben. A következőkben bemutatom a saveAndMessage metódust és kiemeltem azokat a részeket, amik ide tartoznak. Fentebb már említettem, ez a metódus nem csak az elasticsearch-be juttatja el az üzenetet, hanem eltárolja a H2 embedded adatbázisban és websocketen is továbbítja.

**public** **void** **sendAndSaveMessage**(String value) {

ElasticsearchMessageEntity elasticsearchMessage;

**try** {

elasticsearchMessage = objectMapper.readValue(value, ElasticsearchMessageEntity.class);

} **catch** (JsonProcessingException e) {

log.error("Failed to parse json.", e);

**throw** **new** **IllegalArgumentException**("Failed to parse json.");

}

elasticsearchRepository.save(elasticsearchMessage);

}

## Websocket és JQuery használata

Ez a dolgozat nem kifejezetten a felhasználói felületről szól, hanem inkább a backend oldali implementálásáról, de úgy gondoltam, hogy egy minimális felhasználói felületet kialakítok azért, hogy prezentálható legyen a szobába való csatlakozás, valamint az üzenet beküldés-fogadása. A pom.xml-ben a következő függőségeket szükséges felvenni:

<dependency>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-starter-websocket</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>webjars-locator-core</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>sockjs-client</artifactId>

<version>1.0.2</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>stomp-websocket</artifactId>

<version>2.3.3</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>bootstrap</artifactId>

<version>3.3.7</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>jquery</artifactId>

<version>3.1.1-1</version>

</dependency>

Először a websocket szerver oldali konfigurálásáról és implementálásáról, majd a JavaScript segítségével kialakított frontend-ről fogok írni. Egy konfigurációs osztályra van szükség, szerver oldalon, hogy a websocket kapcsolat felépüljön. Itt először származtatni szükséges a WebSocketMessageBrokerConfigurer interfészt és implementálnunk kell kettő metódust a bróker konfigurálásához.

Először az enableSimpleBroker meghívásával engedélyezheti, hogy egy egyszerű memória alapú üzenetközvetítő visszavigye az üzeneteket az klienshez a /topic előtaggal ellátott célállomásokon. Ezenkívül kijelöli az /app előtagot azokhoz az üzenetekhez, amelyek a @MessageMapping annotációval ellátott metódusokra. Ezzel az előtaggal fogják meghatározni az összes üzenet-hozzárendelést. A **registerStompEndpoints** metódus regisztrálja a "/chat-websocket" végpontot, lehetővé téve a SockJS opcióit, hogy alternatív szállítások is használhatók legyenek, ha a WebSocket nem érhető el. A SockJS kliens megpróbál csatlakozni a "/chat-websocket"-hez.

**@Configuration**

**@EnableWebSocketMessageBroker**

**public** **class** **WebSocketConfig** **implements** WebSocketMessageBrokerConfigurer {

**@Override**

**public** **void** **configureMessageBroker**(MessageBrokerRegistry config){

config.enableSimpleBroker("/topic");

config.setApplicationDestinationPrefixes("/app");

}

**@Override**

**public** **void** **registerStompEndpoints**(StompEndpointRegistry registry) {

registry.addEndpoint("/chat-websocket").withSockJS();

}

}

Amikor a Kafka Consumer kap egy új üzenetet fentebb már említettem, hogy először az elasticsearch-be, aztán a H2 adatbázisba kerül be, ezek után kerül továbbításra az adott szobába. A SimpleMessagingTemplate osztály convertAndSend("/topic/chat/{roomId}") metódusával küldi az üzenetet a megfelelő id-jú szobába.

**@Autowired**

**private** SimpMessagingTemplate template;

**@MessageMapping**("/chat/{roomId}")

**public** **void** **sendAndSaveMessage**(String value) {

ElasticsearchMessageEntity elasticsearchMessage;

DatabaseMessageEntity jpaMessage;

**try** {

elasticsearchMessage = objectMapper.readValue(value, ElasticsearchMessageEntity.class);

jpaMessage = objectMapper.readValue(value, DatabaseMessageEntity.class);

} **catch** (JsonProcessingException e) {

log.error("Failed to parse json.", e);

**throw** **new** **IllegalArgumentException**("Failed to parse json.");

}

elasticsearchRepository.save(elasticsearchMessage);

jpaRepository.save(jpaMessage);

template.convertAndSend("/topic/chat/" + elasticsearchMessage.getRoom().getRoomId(), value);

}

A kliens rész HTML, JavaScript, JQuery segítségével készült. Amikor meglátjuk a felületet először ki kell, hogy válasszuk, hogy melyik szobához szeretnénk csatlakozni.

*3.8. ábra Felhasználói felület*

Ehhez a *3.3*-as fejezetben említett /chat/rooms végpontot hívjuk, ami a getRooms() metódust hívja és vissza adja az összes H2 adatbázisban létező szobát.



*3.9. ábra Felhasználói felület - szoba választás drop down*

Amikor a kliens betöltődik egy egyszerű ajax hívással lekérdezi és belerakja egy drop down-ba.

$(document).ready(**function**() {

$("#neptunButton").prop("disabled", **true**);

$("#sendButton").prop("disabled", **true**);

$("#disconnectButton").prop("disabled", **true**);

$("#neptun").prop("disabled", **true**);

$("#message").prop("disabled", **true**);

$.ajax({

url: "http://localhost:8082/chat/rooms"

}).then(**function**(data) {

**for**(a of data){

$("#rooms").append("<option value="+a.roomId+">" + a.roomName + "</option>")

}

});

});

Miután kiválasztjuk a kívánt szobát a Connect to room gomb segítségével, csatlakozik a websocket-hez és feliratkozik az adott szobára, valamint az utolsó öt üzenet betöltődik az adatbázisból.

*3.10. ábra Felhasználói felület – Utolsó öt üzenet megjelenítése*

$("#roomButton").click(**function**() {

getLastMessages();

connect();

$("#neptunButton").prop("disabled", **false**);

$("#neptun").prop("disabled", **false**);

$("#disconnectButton").prop("disabled", **false**);

$("#roomButton").prop("disabled", **true**);

$("#rooms").prop("disabled", **true**);

});

Lekérdezzük, a kiválasztott szobában lévő utolsó öt üzentet az elasticsearh-ből, és megjelentjük „Messages” alatt.

**GET** localhost:8082/chat/search/last-5-messages?roomId={roomId}

*Response:*200 - Ok

[

{

"messageId": "112f93e0-6a1f-44c4-98bb-bb4f15ea93d9",

"room": {

"roomId": **1**,

"roomName": "Diplomatervezés II. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés II.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez.",

"messages": **null**

},

"senderUser": {

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT",

"messages": **null**

},

"message": "szia",

"dateTime": "2020-10-31T20:38:46.64995"

}

]

**function** getLastMessages() {

**var** roomId = $("#rooms").val();

$.ajax({

url: "http://localhost:8082/chat/search/last-5-messages?roomId=" + roomId

}).then(**function**(data) {

**for**(a of data){

showMessages(a)

}

});

}

Csatlakozás a websocket-hez és a kiválasztott szobára feliratkozás.

**function** connect() {

**var** socket = **new** SockJS('/chat-websocket');

stompClient = Stomp.over(socket);

stompClient.connect({}, **function**(frame) {

setConnected(**true**);

console.log('Connected: ' + frame);

stompClient.subscribe('/topic/chat/' + room.roomId, **function**(message) {

showMessages(JSON.parse(message.body));

});

});

}

Miután a szoba kiválasztásra került, egy neptun kód megadása szükséges, ami alapján a felhasználó adatait lekérdezzük a H2 adatbázisból, a *3.3*-as fejezetben említett /chat/user-by-neptun/{neptun} végpontról.

*****3.11. ábra Felhasználói felület – Neptun kód megadása*

**var** senderUser=**null**;

**function** getNeptunCode() {

**var** neptun = $("#neptun").val();

$.ajax({

url: "http://localhost:8082/chat/user-by-neptun?neptun=" + neptun

}).then(**function**(data) {

senderUser = data;

});

console.log(senderUser)

}

Így a kliensnek már meg van a felhasználó és a szoba összes adata, amivel már össze tudja állítani az üzenetet és beküldeni a Kafka producer-be. A Message input field kitöltése után a Send gomb segítségével küldjük el az üzenetet.

**function** sendMessage() {

$.ajax({

contentType: 'application/json',

data: JSON.stringify({ "message": $("#message").val(), room, senderUser }),

dataType: 'json',

type: 'POST',

url: "http://localhost:8082/kafka/message?roomId=" + room.roomId

}).then(**function**(data) {

console.log(data)

});

}

Miután bekerült az üzenet lementődik az elasticsearch-be és a H2 adatbázisba, és mindenki számára látható, aki az adott szobába van becsatlakozva.

## Keresés, szűrés implementálása

Fentebb a *3.6*-os fejezetben, arról írok, hogy készült egy nagyon egyszerű felhasználói felület a Chat alkalmazáshoz, viszont a keresés és szűrési lehetőségek nincsennek a felületre kivezetve, ezek elérése, Swagger UI-ből, Postman-ből, parancssorból curl parancs segítségével, vagy esetleg böngészőből lehetséges. Fentebb a *3.5.2*-es fejezetben bemutattam, hogyan lehet lekérdezni az Elasticsearch-ből. Ezeket a lekérdezéseket, kivezettem egy-egy végpontra. A következő kódsorokban a SearchController osztály látható, ami egy service rétegen keresztül meghívja a fent említett lekérdezéseket.

**@GetMapping**("/search/last-5-messages")

**public** ResponseEntity<List<ElasticsearchMessageEntity>> **getLastMessagesByRoomId**(

**@RequestParam** **@ApiParam**(required = **true**, example = "1") Long roomId) {

**return** **new** ResponseEntity<>(searchService.getLastMessagesByRoomId(roomId), HttpStatus.OK);

}

**@GetMapping**("/search/search-from-to-by-date")

**public** ResponseEntity<List<ElasticsearchMessageEntity>> **getMessagesByRoomIdAndDatetimeBeetween**(

**@RequestParam** **@ApiParam**(required = **true**, example = "1") Long roomId,

**@RequestParam** **@ApiParam**(example = "2020-10-21T17:09:42.411", required = **true**) String from,

**@RequestParam** **@ApiParam**(example = "2020-11-20T17:09:42.411", required = **true**) String to) {

**return** **new** ResponseEntity<>(searchService.getMessagesByRoomIdAndDatetimeBetween(roomId,LocalDateTime.parse(from), LocalDateTime.parse(to)), HttpStatus.OK);

}

**@GetMapping**("/search/search-in-message")

**public** ResponseEntity<List<ElasticsearchMessageEntity>> **searchInMessage**(

**@RequestParam** **@ApiParam**(required = **true**, example = "1") Long roomId,

**@RequestParam** **@ApiParam**(required = **true**, example = "szia") String search) {

**return** **new** ResponseEntity<>(searchService.searchInMessage(roomId, search), HttpStatus.OK);

}

A SearchController osztály sawagger-ből is hívható.

*3.12. ábra Swagger UI – Keresés végpontok*

**Keresés üzenet szövegében, az egyes szobában:**

**GET** localhost:8082/chat/search/search-in-message?roomId={roomId}&search={search}

*Response:*200 - Ok

[

{

"messageId": "112f93e0-6a1f-44c4-98bb-bb4f15ea93d9",

"room": {

"roomId": **1**,

"roomName": "Diplomatervezés II. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés II.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez.",

"messages": **null**

},

"senderUser": {

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT",

"messages": **null**

},

"message": "szia",

"dateTime": "2020-10-31T20:38:46.64995"

},

"senderUser": {

"userId": **2**,

"neptun": "XYZ232",

"name": "Kovács Béla",

"email": "asdsa@asdas.com",

"role": "STUDENT",

"messages": **null**

},

"message": "szia helló",

"dateTime": "2020-10-31T20:39:03.511322"

}

]

**Az összes üzenet lekérdezése szoba id alapján a megadott dátumok között.**

**GET** localhost:8082/chat/search/search-from-to-by-date?from={fromDate}&roomId={roomId}&to={toDate}

*Response:*

[

{

"messageId": "75005895-cf64-4711-ac10-5405b38e17f3",

"room": {

"roomId": **1**,

"roomName": "Diplomatervezés II. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés II.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez.",

"messages": **null**

},

"senderUser": {

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT",

"messages": **null**

},

"message": "naaa",

"dateTime": "2020-10-31T18:39:59.74611"

},

{

"messageId": "112f93e0-6a1f-44c4-98bb-bb4f15ea93d9",

"room": {

"roomId": **1**,

"roomName": "Diplomatervezés II. szoba",

"subjectId": "GEIAL536ML",

"subjectName": "Diplomatervezés II.",

"description": "Chat szoba a diplomatervezéshez.",

"messages": **null**

},

"senderUser": {

"userId": **1**,

"neptun": "IZBTF9",

"name": "Vécsi Ádám",

"email": "vecsi1994@hotmail.com",

"role": "STUDENT",

"messages": **null**

},

"message": "szia",

"dateTime": "2020-10-31T20:38:46.64995"

}

]

# Összegzés

A dolgozat egy chat alkalmazás működését mutatja be Java nyelven, Spring boot keretrendszer, Apache Kafka és Elasticsearch segítségével.

A bevezetésben említettem, hogy munkám során már találkoztam ezekkel a technológiákkal, de ilyen részletességgel nem foglalkoztam még vele. Az első pár hétben az Apache Kafka és az Elasticsearch technológiákat tanulmányoztam, valamint a WebSocket működését.

Mint az előző fejezetekben olvasható, részletesen bemutatom, hogy hogyan is működnek ezek a technológiák példákkal együtt. Egy komplett Chat alkalmazást készítettem, ami tartalmaz egy Kafka Producer-t és egy Kafka Consumer-t, ami az üzenetek küldéséért és fogadásáért felelős, az üzenetek WebSocket-en mennek. Az üzeneteket Elasticsearch-ben tárolom egy message index-ben. Ahhoz, hogy az alkalmazás elinduljon először is kell, hogy fusson, a Zookeeper, Kafka és az Elasticsearch, ezek elengedhetetlenek, erre készítettem egy docker compose fájlt, ami elindítja a szükséges környezetet.

Az alkalmazás induláskor létrehoz és csatlakozik egy Kafka topic-hoz. Csatlakozik és létrehoz indexet az Elasticsearc-ben. Létrehoz táblákat és feltölti default adatokkal egy H2 embedded relációs adatbázisban. User-eket, Room-okat lehet létrehozni, lekérdezni, módosítani. Létrehoz egy socket kapcsolatot, és csatlakozik hozzá. A létrehozott felhasználók be tudnak csatlakozni szobákba, amiket tantárgyakhoz rendelek. Készítettem egy felhasználói felületet is JQuery segítségével, de nem kifejezetten erről szól ez a projekt, inkább a backend oldalról. A felületen ki lehet választani szobát, és meg kell adni egy neptun kódot és már működik is a csevegés. Amikor elküldünk egy üzenetet, először letároljuk egy Elasticsearch index-ben, majd a H2 adatbázis message táblájában és csak ezek után érkezik meg a másik oldalra. A csevegési előzményekben való kereséshez az Elasticsearchet használom. A keresést nem vezettem ki a felületre, ezekre külön végpontokat hoztam létre.

A dolgozathoz készített alkalmazáshoz használtam Git verzió kezelő rendszert. Az alkalmazás forrás kódja elérhető a github.com-on. https://github.com/vecsiadam/diplomaterv.

# Summary

The dissertation presents the operation of a chat application in Java using Spring boot framework, Apache Kafka and Elasticsearch.

I mentioned in the introduction that I had already encountered these technologies in my work, but I had not dealt with them in such detail yet. For the first few weeks, I studied Apache Kafka and Elasticsearch technologies.

As you can read in the previous chapters, I detail how these technologies works together with examples. I created a complete Chat Application that includes a Kafka Producer and a Kafka Consumer, which is responsible for sending and receiving messages, the messages go on a websocket. I store messages in Elasticsearch index. To run Chat application, you need to run Zookeeper, Kafka and Elasticsearch first, these are essential, I created a docker compose file to run the required environment.

The application starts and connects a Kafka topic at startup. Connects and create an Elasticsearch index. Creates tables and uploads default data to an H2 embedded relational database. Users and Rooms can be created, queried, modified. Creates a socket connection and connects to it. Created users can join rooms that I assign to subjects. I also created a user interface using JQuery, but that’s not what this project is about, it’s more about the backend side. In the interface you can select a room and enter a neptun code and the chat will work. When we send a message, it is first stored in an Elasticsearch index, then in the message table of the H2 database, and only then does it arrive at the other page from websocket. I use Elasticsearch to search chat history. I did not create search user interface, I created separate endpoints for these.

I used the Git version management system for the application. The source code for the application is available at github.com. https://github.com/vecsiadam/diplomaterv.

# Irodalomjegyzék

TODO: szerző és cím után nézni! linkek ellenőrzése

[1] https://opensource.com/resources/what-docker

[2] Neha Narkhede, Gwen Shapira, and Todd Palino: \emph{Kafka: The Definitive Guide, Real-Time Data and Stream Processing at Scale}. O'Reilly Media, Inc., 2017.

[3] https://www.cloudkarafka.com/blog/2016-11-30-part1-kafka-for-beginners-what-is-apache-kafka.html

[4] https://wiki.berki.org/index.php/Apache\_Kafka#Kafka\_bemutat.C3.A1sa

[5] https://programmertoday.com/apache-kafka-architecture-and-components/

[6] https://www.elastic.co/what-is/elasticsearch

[7] https://programmertoday.com/apache-kafka-architecture-and-components/

[10] <http://hilite.me/>

[11] <https://spring.io/guides/gs/messaging-stomp-websocket/>

[12] <https://www.tutorialspoint.com/spring_boot/spring_boot_introduction.htm>

[13] <https://www.geeksforgeeks.org/introduction-to-spring-boot/>

[14] <https://www.infoworld.com/article/3204171/what-is-docker-the-spark-for-the-container-revolution.html>

[15] <https://dzone.com/articles/introduction-to-liquibase-and-managing-your-databa>

[16] <https://docs.docker.com/compose/>

[17] <https://www.guru99.com/nosql-tutorial.html>

[18] <https://www.loginradius.com/engineering/blog/relational-database-management-system-rdbms-vs-nosql/>

[19] https://www.baeldung.com/kafka-connectors-guide

# 1. melléklet

**pom.xml**

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 https://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">

<modelVersion>4.0.0</modelVersion>

<parent>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>

<version>2.3.3.RELEASE</version>

</parent>

<artifactId>chat</artifactId>

<name>Chat Application</name>

<packaging>war</packaging>

<description>Thesis project.</description>

<version>1.0.0-SNAPSHOT</version>

<properties>

<project.build.sourceEncoding>UTF-8</project.build.sourceEncoding>

<maven.compiler.source>11</maven.compiler.source>

<maven.compiler.target>11</maven.compiler.target>

<java.version>11</java.version>

<swagger.version>2.9.2</swagger.version>

</properties>

<dependencies>

<dependency>

<groupId>org.springframework.kafka</groupId>

<artifactId>spring-kafka</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-starter</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.springframework.data</groupId>

<artifactId>spring-data-elasticsearch</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-starter-websocket</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>webjars-locator-core</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>sockjs-client</artifactId>

<version>1.0.2</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>stomp-websocket</artifactId>

<version>2.3.3</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>bootstrap</artifactId>

<version>3.3.7</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

<artifactId>jquery</artifactId>

<version>3.1.1-1</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.projectlombok</groupId>

<artifactId>lombok</artifactId>

<scope>provided</scope>

</dependency>

<dependency>

<groupId>io.springfox</groupId>

<artifactId>springfox-swagger2</artifactId>

<version>${swagger.version}</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>io.springfox</groupId>

<artifactId>springfox-swagger-ui</artifactId>

<version>${swagger.version}</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.liquibase</groupId>

<artifactId>liquibase-core</artifactId>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>

<scope>test</scope>

<exclusions>

<exclusion>

<groupId>org.junit.vintage</groupId>

<artifactId>junit-vintage-engine</artifactId>

</exclusion>

</exclusions>

</dependency>

<dependency>

<groupId>com.h2database</groupId>

<artifactId>h2</artifactId>

<scope>runtime</scope>

</dependency>

</dependencies>

<build>

<plugins>

<plugin>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>

</plugin>

</plugins>

</build>

</project>

# 2. melléklet

**application.properties**

server.port=**8082**

#DB

spring.h2.console.enabled=**true**

spring.datasource.url=**jdbc:h2:mem:**testdb

spring.datasource.driverClassName=org.h2.Driver

spring.datasource.username=sa

spring.datasource.password=

spring.jpa.database-platform=org.hibernate.dialect.H2Dialect

#hibernate

spring.jpa.hibernate.ddl-auto=none

#liquibase

spring.liquibase.enabled=**true**

spring.liquibase.change-log=**classpath:**db/liquibase-change-log.xml

#Kafka producer

spring.kafka.producer.bootstrap-servers=**localhost:9092**

spring.kafka.producer.key-serializer=org.apache.kafka.common.serialization.LongSerializer

spring.kafka.producer.value-serializer=org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer

spring.kafka.admin.properties.bootstrap.servers=**localhost:9092**

#Kafka consumer

spring.kafka.consumer.bootstrap-servers=**localhost:9092**

spring.kafka.consumer.key-deserializer=org.apache.kafka.common.serialization.LongDeserializer

spring.kafka.consumer.value-deserializer=org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer

spring.kafka.consumer.group-id=chat-listener-group

#Elasticsearch

chat.elasticsearch.url=**localhost:9200**

# CD melléklet tartalma

A dolgozat PDF változatát a *diplomamunka.pdf* fájlban található. A dolgozat szerkeszthető formátumban is megtalálható *diplomamunka.docx* néven.

A CD tartalmaz

* két db docker compose fájlt:
  + docker-compose\_chat.yml
  + docker-compose.yml
* Dockerfile
* README.md
* /war/chat-1.0.0-SNAPSHOT.war
* /backend/chat/\*

Találunk egy *README.md* fájlt, ami egy részletes leírást tartalmaz az alkalmazás és a docker container-ek indításáról. A */backend/chat/* mappában találjuk az alkalmazás teljes forráskódját. A */war* mappában találjuk *chat-1.0.0-SNAPSHOT.war*-t, ami a legutolsó build-elt war fájl. Ennek a segítségével tud a *Dockerfile* egy docker image-et készíteni a Chat alkalmazásból. A *docker-compose\_chat.yml* elindítja az alkalmazást az összes függőségével docker container-ben, A *docker-compose.yml* csak az alkalmazás függőségeit indítja el docker container-ben.