

# **LINEAS DE PRODUCCIÓN**

## **Manual de Usuario**

Versión: 001

Fecha: 20/12/2021

Versión 001

Queda prohibido cualquier tipo de explotación y, en particular, la reproducción, distribución, comunicación pública y/o transformación, total o parcial, por cualquier medio, de este documento sin el previo consentimiento expreso y por escrito de la Junta de Andalucía.

	<b>LINEAS DE PRODUCCIÓN</b> <b>Manual de Usuario</b>	<b>Los últimos</b>
--	---	--------------------

## HOJA DE CONTROL

<b>Organismo</b>	Los Últimos		
<b>Proyecto</b>	LINEAS DE PRODUCCIÓN		
<b>Entregarle</b>	Manual de Usuario		
<b>Autor</b>	Los Últimos		
<b>Versión/Edición</b>	001	<b>Fecha Versión</b>	20/12/2021
<b>Aprobado por</b>		<b>Fecha Aprobación</b>	22/12/2021
		<b>Nº Total de Páginas</b>	10

## REGISTRO DE CAMBIOS

<b>Versión</b>	<b>Causa del Cambio</b>	<b>Responsable del Cambio</b>	<b>Fecha del Cambio</b>
001	Versión inicial	Los ultimos	20/12/2021

## CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

<b>Nombre y Apellidos</b>
Sánchez Flores Guillermo
Sotelo Padrón Lara Leilani
Torres Trejo Víctor Federico

	<b>LINEAS DE PRODUCCIÓN</b> <b>Manual de Usuario</b>	<b>Los últimos</b>
--	---	--------------------

## INDICE

1. Descripción del Sistema	4
1.1 Objetivo	4
1.2 Alcance	4
1.3 Funcionalidad	4
2. Mapa del Sistema	5
2.1 Navegación	
2.2 Descripción del sistema	
3. Bibliografías y Referencias	

	<b>LINEAS DE PRODUCCIÓN</b> <b>Manual de Usuario</b>	<b>Los últimos</b>
--	---	--------------------

# **1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA**

## **1.1 Objetivo**

Que los usuarios puedan interactuar con la animación y aprenda un poco como es que funciona las líneas de producción.

## **1.2 Alcance**

Es una aplicación que facilita la comprensión sobre el código Líneas de Producción

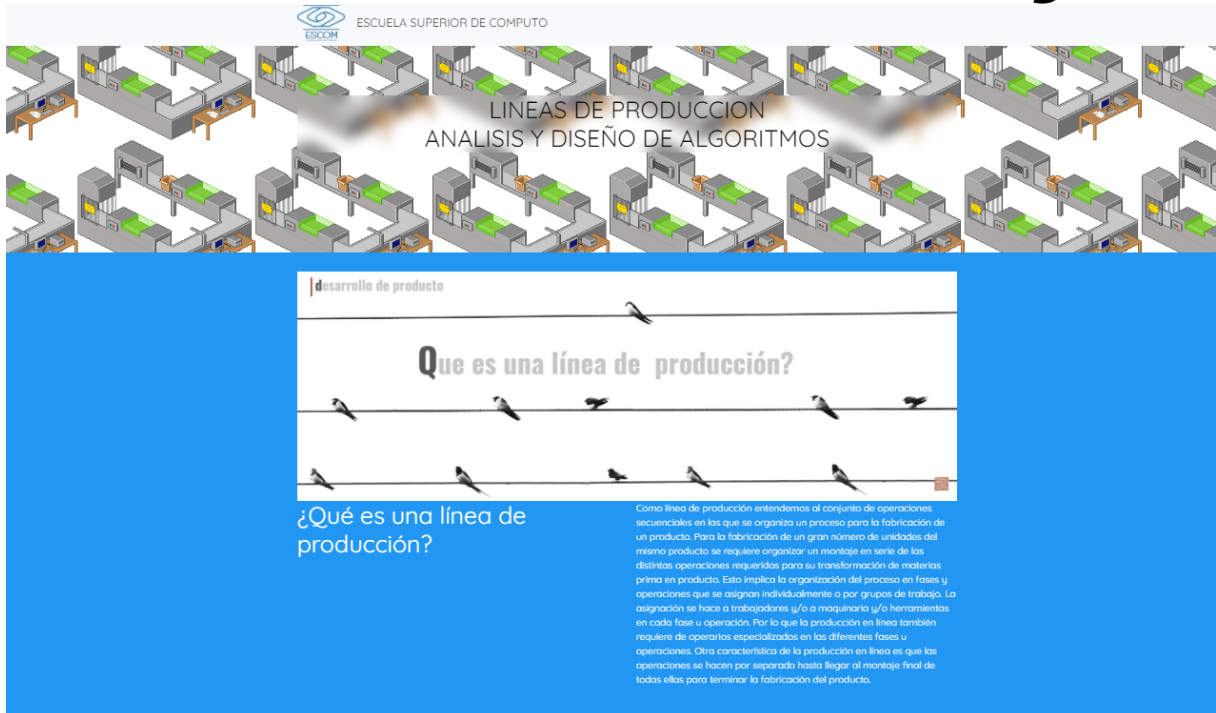
## **1.3 Funcionalidad**

Este proyecto se realizo en la materia de Análisis y Diseño Algoritmos, busca que usuarios que no estén familiarizados con el entorno puedan comprender el tema y puedan interactuar con la animación de este.

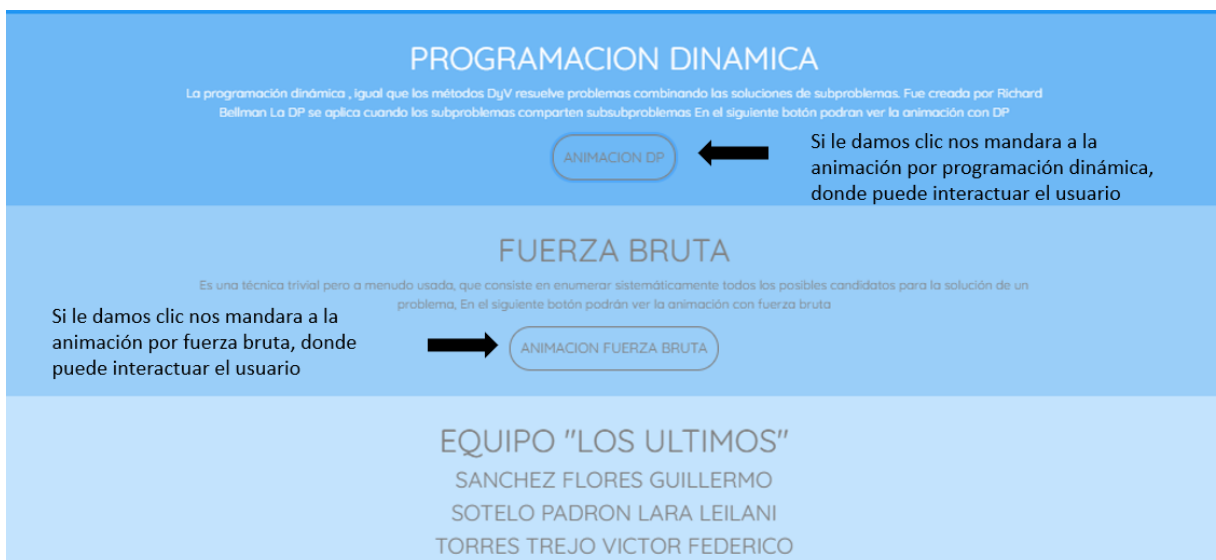
	<b>LINEAS DE PRODUCCIÓN</b> <b>Manual de Usuario</b>	<b>Los últimos</b>
--	---	--------------------

## 2 MAPA DEL SISTEMA

### 2.1 Navegación



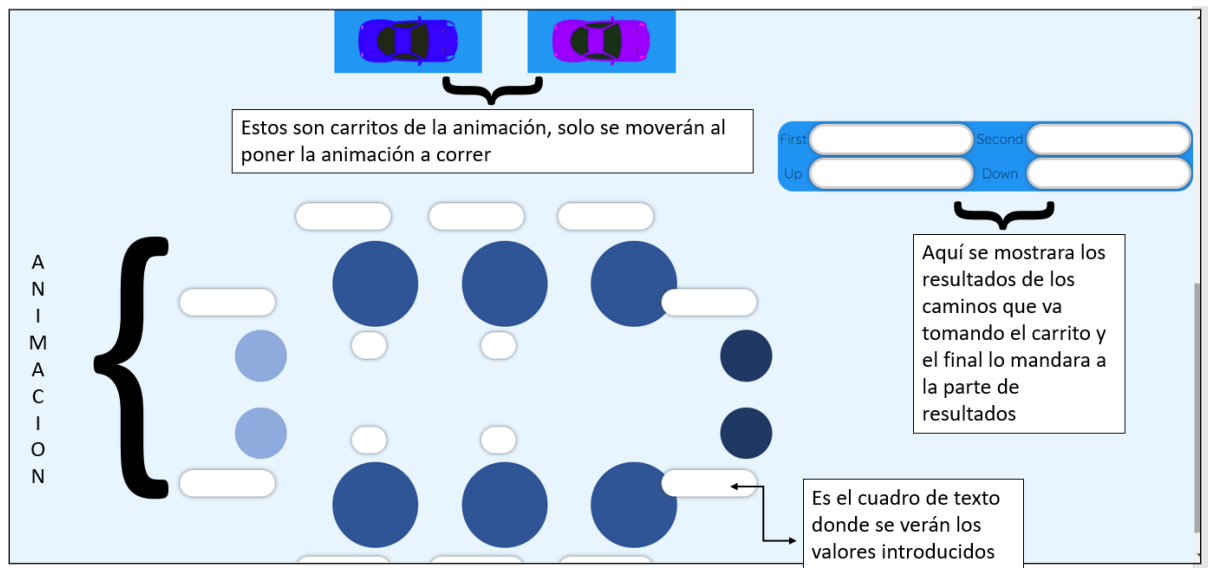
Tenemos la página principal donde podemos ver una breve explicación sobre que es una Línea de Producción



Podemos observar que al final de la página viene el nombre del equipo y los nombres de los integrantes.

Si le damos clic en Animación DP, nos aparecerá esta ventana

A continuación se explicara que hace cada cosa



Si el usuario da clic en Animación Fuerza Bruta nos mandara a esta página

### Animación Fuerza Bruta

Ingresa datos:

Estaciones 1	11	12	13
Estaciones 2	21	22	23
Entrada	E1	E2	
Salida	S1	S2	
Intercambio 1-2	t11	t12	
Intercambio 2-1	t21	t22	
Resultados	1a llamada	2a llamada	
Llamadas a minimo			

Aplicar

SOLUCION

¿PORQUE ES FUERZA BRUTA?

DEMO

Carro Naranja Carro Azul Carro Verde Carro Morado

**Animación Fuerza Bruta**

Ingrese datos:

Estaciones 1	t1	t2	t3
Estaciones 2	z1	z2	z3
Entrada	E1	E2	
Salida	S1	S2	
Intercambio 1-2	t11	t12	
Intercambio 2-1	t21	t22	
Resultados	1a llamada	2a llamada	
Llamadas a minimo			

Aplicar

SOLUCION  
¿PORQUE ES FUERZA BRUTA?  
DEMO

En DEMO , hará que corra la animación con unos datos predeterminados

Con este botón iniciara la animación una vez llenado los cuadro de texto

Nos explicara por que es Fuerza Bruta

Aquí nos dará una breve explicación de como implementamos la solución

En estos cuadros de texto, el usuario pondrá los datos que quiera  
A continuación, se explicara que hace cada cosa

Estos son carritos de la animación, solo se moverán al poner la animación a correr

Carro Naranja  
Carro Verde  
Carro Azul  
Carro Morado

Aquí se mostrara los resultados de los caminos que va tomando cada carrito y arriba pondrá el mejor camino

Es el cuadro de texto donde se verán los valores introducidos

ANIMACION



	<b>LINEAS DE PRODUCCIÓN</b> <b>Manual de Usuario</b>	<b>Los últimos</b>
--	---	--------------------

## 3 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

El código web lo que hace es mediante el uso de funciones asíncronas y el `await`, que es solo una función, que se llama forzosamente desde funciones asíncronas, hace que el "hilo" de la función asíncrona se espere hasta que la función llamada con `await` termine, para ello la función que llamamos desde `await` es una denominada `sleep`, la cual con el uso de `setTimeout` lo que hace es que se espera a que la cantidad que le pasemos en mili segundos transcurra y después le dice a la función que lo llamo, puedes continuar, con esto nos aseguramos que el código se pausa ahí, esta función es la base de la animación ya que con esto creamos una sensación de movimiento para el desplazamiento a través de la pantalla de los objetos, en nuestro caso los carros, así como que haya pausas entre cada movimiento de carro y se entienda mejor el código, en cuanto al resto de la animación solo se hace uso del `dom` para acceder a las propiedades de los carros como `top` y `left` e irlo desplazando a través de la pantalla. Por ultimo para la parte de la interacción con el usuario igual con el `dom` accedemos a los valores de los `input` de texto para leer lo que han ingresado y así nosotros poder pasar eso a arreglos numéricos en java y ejecutar la animación. Para mostrar los datos auxiliares y resultados igual modificamos los valores de los campos de texto de salida.

	<b>LINEAS DE PRODUCCIÓN</b> <b>Manual de Usuario</b>	<b>Los últimos</b>
--	---	--------------------

## 4 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

Referencia	Título
Garcia Sabater, J. P. (s. f.). Lineas de Produccion. PDF. Recuperado 20 de diciembre de 2021, de <a href="https://riunet.upv.es/bitstream/handle/10251/138801/L%C3%ADneas%20de%20Producci%C3%B3n.pdf">https://riunet.upv.es/bitstream/handle/10251/138801/L%C3%ADneas%20de%20Producci%C3%B3n.pdf</a>	Líneas de Producción
Guia Manual de Usuario. (s. f.). PDF. Recuperado 20 de diciembre de 2021, de <a href="https://colaboracion.dnp.gov.co/CDTI/Oficina%20Informatica/Sistemas%20de%20informaci%C3%B3n/Gu%C3%ADas%20Formatos%20Plantillas/Gu%C3%ADa%20para%20la%20Elaboraci%C3%B3n%20del%20Manual%20del%20Usuario%20del%20Sistema.pdf?">https://colaboracion.dnp.gov.co/CDTI/Oficina%20Informatica/Sistemas%20de%20informaci%C3%B3n/Gu%C3%ADas%20Formatos%20Plantillas/Gu%C3%ADa%20para%20la%20Elaboraci%C3%B3n%20del%20Manual%20del%20Usuario%20del%20Sistema.pdf?</a>	Guía Manual de Usuario