美国绘本阅读大赛比赛现场制作需求

2016/03/31

## 线上阅读大赛现场需求描述

### 比赛现场包括页面：

* 比赛进入等待界面。（显示比赛开始时间，比赛规则，声明等）。
* 进入比赛准备界面。（显示比赛规则，声明，协议，选手信息，选手点击确认按钮开始比赛）
* 比赛界面：绘本阅读展示页面（绘本包含多页，每个单页包含文字图片~~以及文字对应的音频，选手可以吧音频禁用~~，选手初定可以自由选择前一页以及后一页）；绘本做题页面（~~在某些绘本单页结束后~~，并列在题目的右侧，选手可以选择）。
* 成绩单界面，点击确认退出比赛现场。

### 比赛现场包括功能：

* 比赛选手身份验证功能。（~~根据教委比赛学生信息保密规定，可向第三方数据库查询~~，存在向上网数据库中，保密协议）。
* 比赛业务流程。
* 生成成绩单。
* ~~比赛放置作弊机制（比赛时间计时终止机制，比赛能够调用摄像头拍摄选手任意三张图片，如果可以，进行机器对比）。~~
* ~~能够同步成绩到组委会数据库~~。提供增删改查功能

### 阅读大赛比赛现场软件指标要求

* 比赛现场至少能够支持PC端浏览器，根据effor需求，最好支持移动端（移动端浏览器）。
* 比赛人数可能超过百万，并发量由万级以上。
* 软件在4月25 到 5月3号制作并通过测试。比赛时间在:5月初开始第一个周末，软件制定时间需要确定，在软件制作完毕后开放热身赛。