



# 产学研工业协同实践 实习报告

学生姓名 曾康慧

学 院 未来技术学院

班 级 220211

学 号 20211003337

授课教师 陆承达

2024 年 9 月 15 日

## 摘 要

在此填写摘要内容好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好  
好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好

关键词：XXX； XXX； XXX

# 目录

<b>1</b>	<b>引言</b>	<b>1</b>
1.1	实习项目的研究背景 . . . . .	1
1.2	实习概况 . . . . .	1
<b>2</b>	<b>实习课题</b>	<b>1</b>
2.1	插入公式 . . . . .	1
2.2	插入图片 . . . . .	1
2.3	插入文本框 . . . . .	2
2.4	插入表格 . . . . .	2
<b>3</b>	<b>学习与协作、交流情况</b>	<b>3</b>
3.1	学习情况 . . . . .	3
3.2	协作与交流情况 . . . . .	3
<b>4</b>	<b>实习总结</b>	<b>3</b>
4.1	成果及结论 . . . . .	3
4.2	成果及结论 . . . . .	3
4.3	成果及结论 . . . . .	3
4.4	插入参考文献 . . . . .	3
<b>5</b>	<b>写在最后</b>	<b>3</b>
5.1	发布地址 . . . . .	3
	<b>附录 A 文件列表</b>	<b>5</b>
	<b>附录 B 代码</b>	<b>5</b>

## 1 引言

### 1.1 实习项目的研究背景

### 1.2 实习概况

## 2 实习课题

### 2.1 插入公式

行内公式  $v - \varepsilon + \phi = 2$ 。

插入行间公式如式 1：

$$v - \varepsilon + \phi = 2 \quad (1)$$

### 2.2 插入图片

莉莉如图 1所示，注意这里使用了`\autoref{}`命令，也就是会自动生成“图”“式”等前缀，无需手动输入。

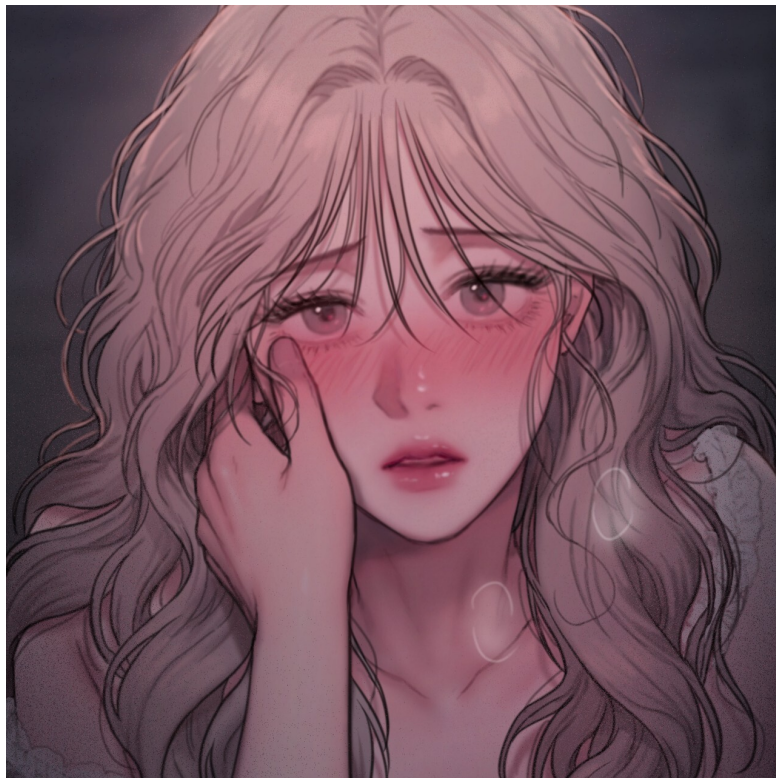


图 1 lily of the valley

插入上面图片的代码：

```
\begin{figure}[!htbp]
\centering
\includegraphics[width=0.7\linewidth]{figures/lily}
\caption{lily of the valley}
\label{fig:lily}
\end{figure}
```

## 2.3 插入文本框

本模板定义了一个圆角灰底的文本框，使用简化命令`\tbox{}`即可，如果你不喜欢，可以前往 `ZJUTReport.sty` 对其进行修改。

这是一个圆角灰底的文本框

## 2.4 插入表格

本模板文件如表 1 所示。

表 1 本模板文件组成	
文件名	说明
<code>main.tex</code>	主文件
<code>reference.bib</code>	参考文献
<code>BUAARepor.tsty</code>	文档格式控制
<code>figures</code>	图片文件夹
<code>code</code>	代码文件夹

## 3 学习与协作、交流情况

### 3.1 学习情况

### 3.2 协作与交流情况

## 4 实习总结

### 4.1 成果及结论

### 4.2 成果及结论

### 4.3 成果及结论

### 4.4 插入参考文献

直接使用`\cite{}`即可<sup>[1]</sup>。

例如:<sup>[1]</sup>

此处引用了文献<sup>[1]</sup>。此处引用了文献<sup>[1]</sup>

引用过的文献会自动出现在参考文献中。

## 5 写在最后

### 5.1 发布地址

- Github: [https://github.com/zjutcvg/ZJUT\\_Report\\_LaTeX\\_Template](https://github.com/zjutcvg/ZJUT_Report_LaTeX_Template)

## 参考文献

- [1] VASWANI A, SHAZEER N, PARMAR N, et al. Attention is all you need[C]// Advances in Neural Information Processing Systems 30. Long Beach: NeurIPS Foundation, 2017: 5998-6008.

## 附录 A 文件列表

表 2 文件列表

文件名	功能描述
q1.m	问题一程序代码
q2.m	问题二程序代码
q3.m	问题三程序代码
q4.m	问题四程序代码

## 附录 B 代码

q1.m

```
1 disp("Hello World!")
```

q2.py

```
1 print("Hello World!")
```

q3.c

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     printf("Hello World!");
6     return 0;
7 }
```

q4.cpp

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 int main()
5 {
6     cout << "Hello World!" << endl;
7     return 0;
8 }
```