**ВВЕДЕНИЕ**

Мы часто называем нашу расширяющуюся вселенную одним простым словом: космос. Но где начинается космос и, что более важно, что это такое?

Космос — это фантастическая «игровая площадка» для ученых — бесконечный источник знаний и обучения, который помогает ответить на некоторые из ключевых экзистенциальных вопросов о происхождении Земли и нашем месте во Вселенной.

Многие инновации в различных областях, от металлов и сплавов до биологии и медицины, являются результатом освоения космоса. Некоторые области применения — например, керамические покрытия на наших кухнях, системы очистки воздуха, детекторы дыма и устойчивое к царапинам стекло — уже стали частью нашей повседневной жизни.

Материалы, протестированные в космосе в уникальных условиях, которые трудно воспроизвести на Земле, могут помочь нам в разработке более прочных, легких и высокопроизводительных продуктов.

Понимание окружающей среды на других планетах, где однажды могут жить люди, и изучение наших собственных биологических систем и того, как материалы ведут себя, когда на них не действует гравитация, являются критически важными для нашего будущего.

Исследование космоса является движущей силой в наших усилиях по решению основных проблем, стоящих перед человечеством сегодня. Он учит нас ответственности перед Землей и ее благами. Именно поэтому обществу крайне необходимы новостные ресурсы, освещающие актуальную информацию о процессах, происходящих в космосе, и инновациях в космических технологиях.

Целью дипломного проекта является разработка новостного портала с тематикой космической направленности. Для выполнения поставленной задачи необходимо произвести обзор аналогов и, на основе анализа и корректно выстроенного плана разработки, создать конкурентноспособный продукт. Для создания работоспособного продукта потребуется уделить внимание вопросу разработки клиент-серверных приложений и выполнить проектирование проекта.

В соответствии с поставленной целью были определены следующие задачи:

1. Выбор платформы создания системы.

2. Разработка пользовательского интерфейса.

3. Разработка протокола взаимодействия клиентского интерфейса с серверной частью программного модуля.

4. Тестирование программного модуля.

5. Расчёт экономических затрат на создание проекта.