南京大学本科生实验报告

课程名称: **计算机网络** 任课教师:田臣/李文中 助教:

学院	计算机科学与技术系	专业	计算机科学与技术
学号	185220001	姓名	磯田智明
Email	185220001@smail.nju.edu.cn	开始/完成日期	2021.05.23/2021.05.25

1. 实验名称

Reliable Communication

2. 实验目的

• 设计可靠通信机制

3. 实验内容

Task 1: Preparation

配置实验环境

Task 2: Middlebox

实现Middlebox功能,其会按照一个概率丢弃包,从而模拟网络中丢包的情况

Task 3: Blastee

实现Blastee功能, 其作为接收端

Task4: Blaster

实现Blaster功能, 其作为发送端

Task5: Running your code

测试Middlebox, Blastee和Blaster实际运行情况

4. 实验结果

Task 2: Middlebox

The features of middlebox

判断发来的包是哪个端口传来的,如果是从 middlebox-eth0 则说明该包是从 blaster 发来的,将包的源mac地址改为 middlebox-eth1 的mac地址,目的地址改为 blastee 的mac地址即可;如果该包是从 middlebox-eth1 传来的话,与前一种情况类似。

在收到包之后,还会按照一定的丢包。其中丢包的具体实现是会在1到100产生一个随机数,因为丢包的概率为0.19。如果这个数大于20则会被转发,小于20则会被丢弃

Task 3: Blastee

The features of Blastee

Blastee 会收到来自 Blaster 的包,该包的结构如下:

```
# <----- Switchyard headers ----> <---- Your packet header(raw bytes) -----> <-- Payload in raw bytes --->
# ------
# | ETH Hdr | IP Hdr | UDP Hdr | Sequence number(32 bits) | Length(16 bits) | Variable length payload |
# -----
```

Blastee 回复的包格式应为,如下结构:

```
# <-----> Switchyard headers ----> <---- Your packet header(raw bytes) -----> <-- Payload in raw bytes --->
# ------
# | ETH Hdr | IP Hdr | UDP Hdr | Sequence number(32 bits) | Payload (8 bytes) |
# ------
```

所以要构造一个 Blastee 发送给 Blaster 的包,首先设置好ETH,IP和UDP包头。其中ETH和IP包头的源地址都为 Blastee 的mac地址和ip地址,目的地址为 Blaster 的mac地址和ip地址。

由 Blaster 发来包的结构可知,packet[3] 中的第0到4字节存放着 Sequence number ; 第4到6字节存放着 Length ; 第6字节开始存放着 payload 。

所以在构造 Blastee 包的时候就要将 Sequence number 设置为 packet[3] 中的第0到4字节; Payload 设置为 packet[3] 从第6字节开始的八个字节即可

Task4: Blaster

The features of Blaster

本节逻辑主要体现在是两个函数模块中,分别是 | handle_packet | 和 | handle_no_packet | 。

- 其中 handle_packet 主要处理从 Blastee 发往 Blaster 的ACK包
- 其中 handle_no_packet 主要处理内容是向 Blastee 发送数据包,并且重新发送没有收到ACK 的数据包

handle_packet 逻辑

读出收到包的 Sequence number 并将该序号对应的数据做好标记,表示为该包已经被收到不需要被重传。并且还要及时的更新 LHS

handle_no_packet 逻辑

首先判断 LHS 序号对应的包是否超时,如果超时需要进行一次重传;否则需要判断目前 RHS 和 LHS 的位置判断是否超过发送窗口的大小,如果没有超过则可以发送新的包,并且更新 RHS 的值

Task5: Running your code

Running in the Mininet

在终端中输入以下指令启动mininet

```
1 | $ sudo python start_mininet.py
```

在mininet中启动 middlebox , blastee 和 blaster

```
mininet> xterm middlebox
mininet> xterm blastee
mininet> xterm blaster
```

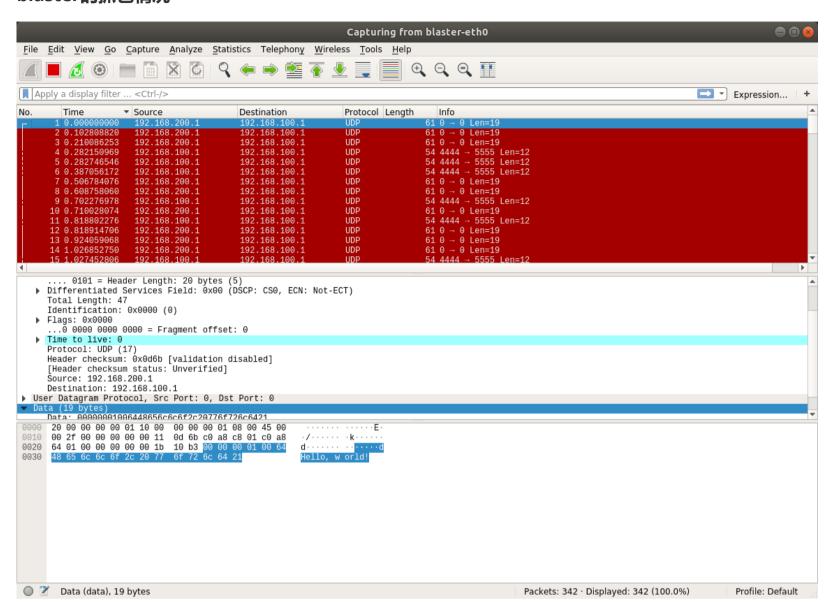
并且在各自的xterm中运行如下指令:

```
middlebox# swyard middlebox.py -g 'dropRate=0.19'
blastee# swyard blastee.py -g 'blasterIp=192.168.100.1 num=100'
blaster# swyard blaster.py -g 'blasteeIp=192.168.200.1 num=100 length=100 senderWindow=5 timeout=300 recvTimeout=100'
```

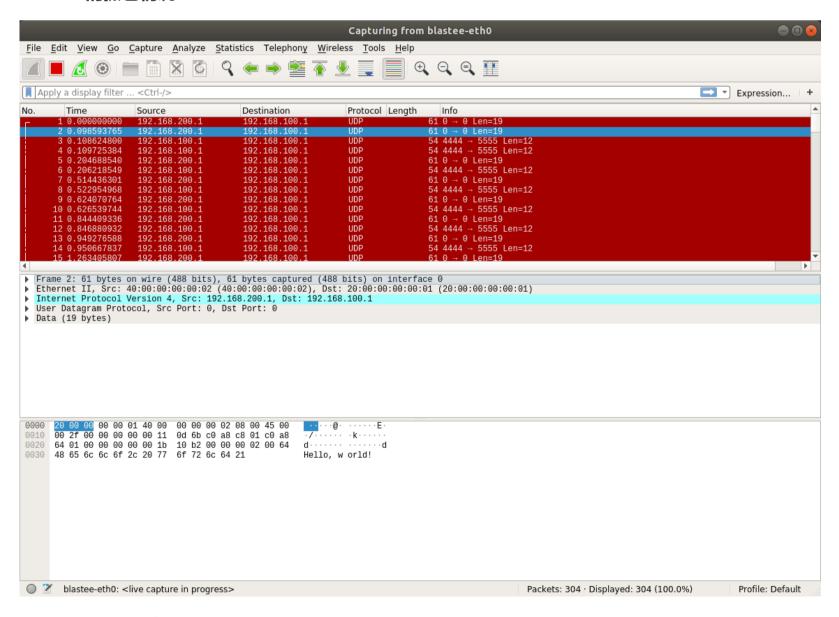
```
1 middlebox# wireshark -i middlebox
2 blastee# wireshark -i blastee
3 blaster# wireshark -i blaster
```

wireshark中的结果

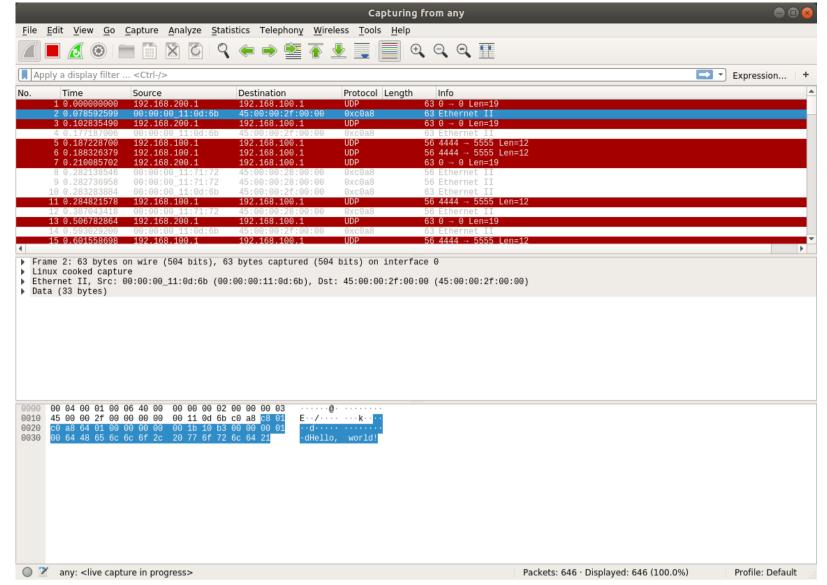
blaster的抓包情况



blastee的抓包情况



middlebox的抓包情况



其中Info中从端口4444到5555的都是 blastee 发送给 blaster 数据包;端口0到0都是 blaster 发送给 blastee 数据包。

从 blaster 的wireshark结果具体如下:

No1 数据包的 Sequence 为1; No2 数据包的 Sequence 为2; No3 数据包的 Sequence 为1。结合 middlebox 在xterm的info和上面说过的端口4444到5555的数据包都是 blastee 发送给 blaster 等信息,可以发现 No1 被 middlebox 所丢弃,进行了一次重传。

5. 核心代码

Task 2: Middlebox

```
if fromIface == "middlebox-eth0":
 2
       randnum = randint(1, 100)
 3
       # drop
       if (randnum < 20):
 4
           log_info ("middlebox drop packet")
 5
       # modify and send
 6
       else:
           packet[Ethernet].src = self.eth_list[middlebox_eth1_num]
           packet[Ethernet].dst = "20:00:00:00:00:01"
 9
10
           log_info(f"Sending packet {packet} to blastee")
           self.net.send_packet("middlebox-eth1", packet)
11
       elif fromIface == "middlebox-eth1":
12
           packet[Ethernet].src = self.eth_list[middlebox_eth0_num]
13
           packet[Ethernet].dst = "10:00:00:00:00:01"
14
15
           log_info(f"Sending packet {packet} to blaster")
           self.net.send_packet("middlebox-eth0", packet)
16
```

丢包的实现,会在1到100产生一个随机数,因为丢包的概率为0.19。如果这个数大于20则会被转发,小于20则会被丢弃

Task 3: Blastee

```
sequence = struct.pack(">4s", packet[3].to_bytes()[0:4])
payload = struct.pack(">8s", packet[3].to_bytes()[6:14])
```

Task 4: Blaster

```
1 if (time.time() - self.LHS_timer) > self.timeout:
 2
       Sequence_number = self.LHS.to_bytes(4, "big")
 3
       Length = self.length.to_bytes(2, "big")
       Variable_length_payload = struct.pack(">13s", bytes("hello,
   world!".encode('utf-8')))
 5
       log_info (f"Retransmitting pakcet from blaster to blastee, packet info
   {pkt}")
       self.net.send_packet("blaster-eth0", pkt)
   elif (self.RHS - self.LHS + 1 <= self.senderWindow) and
   (self.sent_pkt_flag[self.num-1] == 0):
       Sequence_number = self.RHS.to_bytes(4, "big")
 8
       Length = self.length.to_bytes(2, "big")
9
       Variable_length_payload = struct.pack(">13s", bytes("Hello,
10
   world!".encode('utf-8')))
       log_info(f"Sending packet from blaster to blastee, pkt info {pkt}")
11
       self.net.send_packet("blaster-eth0", pkt)
12
13
       self.sent_pkt_flag[self.RHS] = 1
       if (self.RHS - self.LHS + 1 < self.senderWindow) and (self.RHS <
14
   self.num):
15
       self.RHS += 1
```

通过判断 LHS 序号对应的包是否超时,如果超时需要进行一次重传;否则需要判断目前 RHS 和 LHS 的位置判断是否超过发送窗口的大小,如果没有超过则可以发送新的包

6. 总结与感想

在阅读框架代码时发现头文件引用了struct包,由此进一步学习了struct的 pack 和 unpack 方法