

Sa FTP servera (folder **Download/RSII**, user/pass: **student\_dm**) preuzmite template projekta na kome ćete raditi implementaciju funkcionalnosti opisanih u nastavku. Promijenite konekcijski string kako biste se povezali na SQL server na kojem ćete razvijati i testirati svoj projekt.

- **Adresa i naziv servera:** 10.10.10.16\\lspiti
- **Port:** 1435
- **Baza podataka:** Koristeći migracije kreirajte bazu podataka sa vašim brojem indeksa npr. IB150051
- **Pristupni podaci:**  
*Username = rsII*  
*Password = lspit2025*

Svi studenti ispit rade na **istoj instanci servera**, pa je važno da radite isključivo unutar baze koja pripada vašem projektu.

1. Dodajte inicijalnu migraciju i kreirajte vašu bazu - pokrenite *Package Manager Console*, odaberite *Service* projekat, te izvršite sljedeće komande:

```
Add-Migration Init (ENTER)
Update-Database
```

Nakon uspješne migracije, u bazi bi trebalo da postoje pristupni podaci:

```
username=admin
password=Test123
```

Tokom implementacije zadataka opisanih u nastavku obavezno je poštovati postojeću strukturu i principe projekta što podrazumijeva dodavanje potrebnih (dto)entiteta, servisa i kontrolera u odgovarajuće slojeve projekta, a nikako instanciranje DbContext i drugih objekata (npr. na nivou kontrolera i sl.) gdje po strukturi projekta ne pripadaju.

2. U okviru templejta projekta, na Web API dijelu, dodati entitet **ProductDiscountBrojIndeksa** koji služi za čuvanje podataka o popustima proizvoda. Entitet treba sadržavati vezu na proizvod, vrijednost popusta (decimalna vrijednost, procenat npr. 15%), period važenja popusta (OD – DO), te druge attribute koje budete smatrali potrebnim. Dodati potrebnu infrastrukturu za upravljanje podacima o popustima.
3. U Flutter dijelu projekta (ecommerce\_mobile), kreirati formu za prikaz i pretragu popusta na proizvode (product\_discount\_list.dart).

Na vrhu forme postaviti polje za pretragu po nazivu proizvoda koje filtrira samo proizvode koji su na popustu. Filtriranje se vrši promjenom bilo kojeg znaka u polju za pretragu.

Nakon filtriranja, za svaki proizvod na popustu (npr. u okviru Card Widget-a) prikazati sljedeće podatke: sliku proizvoda, naziv proizvoda, cijenu proizvoda (stara ili originalna cijena), iznos popusta (%), nova cijena (stara cijena umanjena za procenat popusta), te

period važenja popusta. Također, na svakoj stavci/popustu dodati ikonicu/dugmić za brisanje koje omogućava uklanjanje popusta za taj proizvod.

Na dnu forme prikazati ukupan iznos uštede na popustima za prikazane proizvode.

4. Neposredno pored polja za pretragu, postaviti dugmić *Dodaj popust* koji otvara novu formu za dodavanje popusta (npr. `product_discount_add.dart`) u okviru koje se vrši odabir proizvoda, unos vrijednosti popusta, te odabir perioda važenja popusta (OD – DO). Prilikom dodavanja novog popusta voditi računa o sljedećim pravilima:

- Jedan proizvod ne može imati više popusta u isto vrijeme
- Početak važenja popusta mora biti manji od njegovog kraja
- Iznos popusta ne može biti negativan niti veći od 100%

Nakon dodavanja novog popusta, vratiti se na formu *product\_discount\_list.dart* i ponovo učitati popuste.

5. Odabirom nekog popusta na formi *product\_discount\_list.dart* omogućiti editovanje njegovih podataka u okviru forme *product\_discount\_add.dart*.
6. Dodajte par testnih podataka (seed) za novokreirane entitete.
7. Na kraju ispita, na backend projektu odaberite opciju Clean Solution (u okviru Visual Studio-a napravite desni klik na naziv solution-a), a unutar Flutter projekta, u terminalu Visual Studio Code-a, izvršite komandu `flutter clean`.

Nakon toga, zapakujte projekat (.zip ili .rar) u folder imenovan vašim brojem indeksa i postavite na FTP server (folder **Upload/RSII**, user/pass: **student\_dm**)