

i kontrolera u odgovarajuće slojeve projekta, a nikako instanciranje DbContext i drugih objekata (npr. na nivou kontrolera i sl.) gdje po strukturi projekta ne pripadaju.

2. U okviru templačta projekta, na Web API dijelu, dodati entitet **ProductDiscountBrojIndeksa** koji služi za čuvanje podataka o popustima proizvoda. Entitet treba sadržavati vezu na proizvod, vrijednost popusta (decimalna vrijednost, procenat npr. 15%), period važenja popusta (OD – DO), te druge atribute koje budete smatrati potrebnim. Dodati potrebnu infrastrukturu za upravljanje podacima o popustima.
3. U Flutter dijelu projekta (ecommerce_mobile), kreirati formu za prikaz i pretragu popusta na proizvode (product_discount_list.dart).

Na vrhu forme postaviti polje za pretragu po nazivu proizvoda koje filtrira samo proizvode koji su na popustu. Filtriranje se vrši promjenom bilo kojeg znaka u polju za pretragu.

Nakon filtriranja, za svaki proizvod na popustu (npr. u okviru Card Widget-a) prikazati sljedeće podatke: sliku proizvoda, naziv proizvoda, cijenu proizvoda (stara ili originalna cijena), iznos popusta (%), nova cijena (stara cijena umanjena za procenat popusta), te

1 | Page

Fakultet informacijskih tehnologija

INTEGRALNI ispit iz predmeta Razvoj softvera II - 28.01.2026

period važenja popusta. Također, na svakoj stavci/popustu dodati ikonicu/dugmić za brisanje koje omogućava uklanjanje popusta za taj proizvod.

Na dnu forme prikazati ukupan iznos uštede na popustima za prikazane proizvode.

4. Neposredno pored polja za pretragu, postaviti dugmić *Dodaj popust* koji otvara novu formu za dodavanje popusta (npr. product_discount_add.dart) u okviru koje se vrši odabir proizvoda, unos vrijednosti popusta, te odabir perioda važenja popusta (OD – DO). Prilikom dodavanja novog popusta voditi računa o sljedećim pravilima:

- Jedan proizvod ne može imati više popusta u isto vrijeme.
- Početak važenja popusta mora biti manji od njegovog kraja.
- Iznos popusta ne može biti negativan niti veći od 100%.

Nakon dodavanja novog popusta, vratiti se na formu product_discount_list.dart i ponovo učitati popuste.

5. Odabirom nekog popusta na formi product_discount_list.dart omogućiti editovanje njegovih podataka u okviru forme product_discount_add.dart.
6. Dodajte par testnih podataka (seed) za novokreirane entitete.

7. Na kraljištvu na backend projektu odaberite opciju Clean Solution ili okvirni Visual

