**18. Triggery**

**Úvod**

* Někdy si přejeme, aby se stala nějaká akce po specifických DML operacích
* Např.
  + Chceme zkontrolovat vstupní hodnoty před INSERTEM a UPDATEM, které nejdou zkontrolovat CHECKem *(Např. Kontrola s funkcemi (CURDATE(),DATEDIFF(),…))*
  + Nechceme data vyloženě smazat při DELETE, ale jen je posunout do jiné, archivní tabulky, či dokonce databáze
* Proto existují Triggery
  + **Rutiny (bloky kódu), které se spouští buďto před či po dané DML operaci**

**DML operace a spouštění TRIGGERŮ**

* **Můžeme přidat Trigger k operacím:**
  + **INSERT**
    - Trigger má přístup k tabulce **NEW**, která obsahuje všechny instance které budou INSERTOVÁNY
  + **UPDATE**
    - Trigger má přístup k tabulce **OLD**, která obsahuje staré instance před UPDATEM a tabulce **NEW**, která obsahuje instance které přepíšou instance staré
  + **DELETE**
    - Trigger má přístup k tabulce **OLD**, která obsahuje instance ke smazání
* **Trigger se může spouštět:**
  + **AFTER**
    - Po samotné operaci *(Např. K archivaci dat)*
  + **INSTEAD OF**
    - Kompletně nahrazuje původní průkaz

A picture containing text, screenshot, font

Description automatically generated

A screen shot of a computer

Description automatically generated with low confidence

create trigger TriggerName

on TableName

after insert

as