**Datové typy, Generika, Výčtové datové typy, Struktury, Anotace, Operátory**

**C# PŘÍKLADY !!!**

**Datový typ**

* Definuje druh nebo význam hodnoty (proměnná)
* Určen oborem hodnot a operacemi, které lze provádět
* **Jednoduché datové typy**
  + Logická hodnota (boolean)
  + Číslo (int, float, double, decimal, byte, sbyte, uint, ulong, ushort)
  + Znak/Textový řetězec (char, string)