1.Приказ на сите тимови во табелата,нивните бодови и слично , преглед на статистиките, кога корисникот ке сака да генерира тикет ќе сака да види статистики за да може да направи избор за истите.

**select \* from tabela;**

2.Избор на сите натпревари од одредена лига , корисникот кога ќе сака да избере утакмици само од одредена лига, пример Premier League тој ќе може да избере преку input.

**select liga from natprevar**

**where liga ilike "%imenaliga%";**

3.Проверка на тикет / приказ на тикет (view) , внес на id на тикетот така што корисникот ќе може .

**select id\_lifce from lifce**

**where id\_lifce ilike "%idlifce%";**

4.Бришење на привремен тикет/ не уплатен тикет, доколку тикетот на корисникот не му се допаѓа односно се премисли во целиот процес на создавање на тикетот тој може истиот да го избрише од своите привремени тикети, односно пред да почнат утакмиците па така тој ќе се тргне од неговите привремени тикети.

**DELETE from lifce**

**where uplateno is false**;

5. Креирање на нов тикет , при избор на одреден број на утакмици корисникот може да избере дали тикетот кој го изиграл ќе биде некаков систем или пак тој ке се состаи од фиксни утакмици потоа корисникот ја внесува својата уплата и така се генерира еден тикет кој што во табелата lifce има свој ID и се чува boolean вредност за дали тој е добитен или не во однос со исходот на утакмицата.

**insert into table tip(id\_lifce,sistem,fiks,tip) values (1111,'2/4','sis',1)**

**insert into lifce(id\_lifce,dobitno) values (1111,true);**