

## Peole registreerumine

Kordamistööna tuleb teha (soovitavalt 2 või isegi 3 liikmelises tiimis) peole registreerimise rakendus.

See on olnud varasemalt ka eksamiülesanne.

Tavakasutaja saab peole registreeruda ja eraldi lehel oma üliõpilaskoodi kasutades ka registreerimise tühistada.

Administraator saab registreerunuid vaadata ja maksnuks märkida (mängult saab administraator maksmise info pangaväljavõttest 😊).

- Tavakasutaja (peole tulija) lehel peab saama sisestada eesnime, perekonnanime ja üliõpilaskoodi.  
Lehele tuleb lisada ka info, kui paljud on registreerunud ning kui paljud neist on osavõtumaksu tasunud.
- Tavakasutajale on veel teine leht, millel saab oma registreerumise tühistada. Leht peab laskma sisestada üliõpilaskoodi ning sellele vastava kirje andmetabelis muutma – märkima tühistanuks.
- Peo korraldaja (administraatori) leht peab näitama kõigi registreerunute nimekirja koos infoga, kas on maksnud või mitte ning laskma registreerunuid maksnuks märkida (selleks võiks tekitada rippmenüü, kus saab valida neid registreerunuid, kes pole maksnud ega tühistanud).

Andmetabelis peab olema järgnev info:

- Id (auto increment)
- Üliõpilaskood
- Eesnimi
- Perekonnanimi
- Maksnud (võib olla tühi – maksmata | võib kasutada DATETIME andmetüüpi)
- Tühistanud (võib olla tühi – maksmata | võib kasutada DATETIME andmetüüpi)