**1.** Поняття МТ. **2.** Апар. та прогр засоби МТ. **3.**Стандартні носії МІ. **4.** Растр, вект, фракт. графіка.

**5.** Растрова графіка. **6.**Технології компресії файлів. **7.**Векторна графіка. **8.** Фрактальна графіка.

**9.** Основні формати файлів зображень. **10.** Способи кодування кольору, кольорові моделі.

**11.** Кольоровий спектр. **12.** Кольоровий круг. **13.**Кольоровий охват. **14.**Кольорова модель RGB.

**15.**Кольорова модель CMY і CMYK. 16. Кольорова модель LAB. **17.** Кольорова модель HSB.

**18.** Текстові дані в мультимедіа. **19.** Методи перетворення інф. при запису, синтезі звуку.

**20.** Стиснення звукової інформації. Загальні відомості та схема структурна кодера.

**21.**Стандарт MPEG-1.**22.**Стандарт MPEG-2.**23.**Стандарт MPEG-4.**24.**Стандарт MPEG-7.

**25.**Стандарт MHEG-1.**26.**Метод стиснення звуку Ogg Vorbis.

**27.**Метод стиснення звуку MusePack.**28.**Формат Windows Media Audio (WMA).

**29.**Метод стиснення звуку PAC. **30.**Метод стиснення звуку QDesign AIF.

**31.**Оголошення змінної. **32.**Типи даних. **33.**Числові літерали. **34.**Строкові літерали.

**35.**Логічні (булеві) літерали. **36.**Оператори……… **37.**Пріоритет виконання операторів.

**38.** I/O даних. Діалогові окна. **39.** "if ... else ..." **40.** "switch ... case ... "

**41.** "for". **42.** "while" **43.** "do ... while". Управління циклом.

**44.**Оголошення та виклик функції. **45.**Передача парам., повернення знач. Рекурсія.

**46.**Створення об’єктів. **47.**Доступ до елемента сторінки за ідентифікатором.

**48.**Зміна вмісту та стилю елемента. **49.**Використання методу document.write().

**50.**Масиви. Властивості і методи. **51.**Робота з масивами.

**52.**Використання методу sort(). **53.**Властивість prototype.

**54.**Багатовимірні масиви. **55.**Властивості і методи строк.

**56.**Використання методів форматуючих виведення. **57.** indexOf() і lastIndexOf().

**58.** slice(), substring() і substr(). **59.**Використання методу split().

**60.**Події і їх обробка. **61.**Об’єкт event. **62.**Спливання події (bubble).

**63.**Виклик стандартного обробника. **64.**Об’єкт Image.

**65.**Завантаження зображення. Галерея зображень.

**66.**Роловери. **67.**Властивості і методи об’єкту Date.

**68.**Практичне використання об’єкту Date. **69.**Затримання і інтервали.

**70.**Математичні функції. **71.**Анімація об’єктів сторінки.

**72.**Об’єктна модель браузера (ВОМ). **73.**Об’єкт Navigator.

**74.**Об’єкт Location. **75.**Об’єкт History. **76.**Об’єкт Screen.

**77.**Програмування форм. **78.**Регулярне відношення.

**79.**Використання регулярних. **80.**Ключі регулярних.

**81.**Метасимволи регулярних. **82.**Застосування регулярних. Метод replace().

**83.**Застосування регулярних. Метод match().

**84.**Розбиття строки на масив за розподільником: метод split()

**85.**Застосування об’єкту RegExp.