## Käyttöohje **Pong**

## 1. Suorita päätteessä

java -jar pong.jar

tai kaksoisklikkaa jar-tiedostoa avataksesi pelin.

2. Valitse haluamasi toiminto nuolinäppäimillä.

New Game aloittaa uuden pelin.

Voit liikuttaa mailaa ylös- ja alas -nuolinäppäimillä.

Välilyönti lähettää pallon matkaan.

Pelin voi pysäyttää ja/tai lopettaa painamalla ESC.

Highscores näyttää pistetilastot.

ESC poistuu pistetilastonäkymästä.

**Exit Game** lopettaa pelin.