

VINCENTI CANDI

1. arsitektur android terdiri dari empat layer komponen yang masing-masing memiliki fungsi dan tanggung jawab yang berbeda.
 - Layer application dan widget
layer pertama pada OS android. yang berada di atas layer application dan widget ini adalah layer yang berhubungan dengan aplikasi inti yang berjalan pada android OS. seperti email, sms, kalender, browser, map, kontak maka aplikasi itu akan berada di layer ini
 - Layer application framework.
Layer yang paling penting aplikasi menggunakan komponen yang ada di sini untuk membuat aplikasi mereka. contohnya adalah views, content, provider, Resource Manager, notification manager dan Activity Manager
 - Layer Libraries.
tergantung pada android. berada pada semua library di atas untuk menjalankan aplikasi. library yang terdapat pada android diantaranya adalah libraries media untuk membuat media video atau audio, library graphics library sql untuk menyimpan data basis data dan masih banyak lainnya.
 - Android Runtime
layer yang membuat aplikasi android bisa dijalankan. android runtime dibagi menjadi dua bagian yaitu Core Libraries dan Dalvik Virtual Machine. Core Libraries dan Dalvik Virtual. sebagai virtual machine bukan sebagai mesin virtual java. sebagai pengganti bahasa libraries yang berjalan untuk menjalankan bahasa java / C yang dengan ada Core Libraries
 - Linux kernel:
layer terendah dari operating system android berada. layer ini berada pada system yang mengatur system processing, memory, resource driver dan semua android lainnya. kernel yang digunakan adalah kernel linux versi 2.6 dan versi 3.x pada android versi 7.0 ke atas. kernel berbasis monolitik

2. android activity lifecycle adalah selang-seling keadaan yang mengalami keadaan aktifitas dalam aplikasi android. aktifitas dalam aplikasi android memiliki beberapa keadaan yang berbeda. mulai dari keadaan aktifitas dihapus oleh sistem, berikut keadaan yang ada

- on Create
- on Start
- on Resume

Dalam setiap metode tersebut, anda dapat melakukan perubahan yang diperlukan seperti melalui API. Memuat data dari lain lain ini memungkinkan anda untuk membuat aplikasi yang lebih robust dan menggapai hardware yang berbeda-beda.

3. Intent adalah komponen penting dalam pembuatan aplikasi android yang berpytho untuk membuat pengalaman pengguna yang lebih baik dan anda juga dapat yang dapat digunakan dalam pembuatan aplikasi - intent explicit

digunakan untuk menggapai aktivitas yang spesifik dalam kelas ini anda melakukan tipe dan nama class dan aktivitas yang akan di gapai. Contoh penggunaannya adalah ketika kita akan aplikasi browser dan aplikasi lainnya.

- intent implicit

digunakan untuk menggapai aktivitas yang tidak spesifik dalam kelas ini anda tidak melakukan tipe dan nama class dan aktivitas yang akan di gapai. Contoh penggunaannya adalah ketika kita akan aplikasi browser dan aplikasi lainnya.

Contoh explicit : whatsapp jika anda membuka whatsapp dan membuka chat dari orang lain

Contoh implicit : whatsapp web karena harus membuka lewat chrome seperti bisa ke whatsapp web.