

7 DE SEPTIEMBRE DE 2016



## MANUAL DE USUARIO

Sistema de Manejo y Control de Torneos Deportivos

Fecha de Elaboración: 06/04/2016

Área donde fue elaborado: Sena Consumo Pedregal


Versión: 1.0

POR: SANTIAGO GRACIANO DAVID, YULIANA ANDREA GODOY, ESTEBAN VEGA PATIÑO  
SPORTSOFT



## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

### Contenido

1.	Introducción .....	3
2.	OBJETIVO DE ESTE MANUAL .....	4
3.	DIRIGIDO A .....	5
4.	LO QUE DEBE CONOCER.....	6
5.	Generalidades del Sistema.....	7
a)	Descripción del producto: .....	7
b)	Uso de Teclas:.....	7
c)	<i>Botones Generales usados en el Sistema</i> .....	8
-	Inicio de sección: .....	8
-	Pantalla principal: .....	9
-	Formulario personal: .....	10
	Formulario de empleados: .....	12
	Formulario de árbitro:.....	13
	Formulario de equipos del torneo: .....	15
-	Módulo de inventario.....	17
6.	Requerimientos técnicos del sistema, instalación y configuración .....	19
		
a)	Configuración .....	19
	Creación de usuarios u empleados .....	19
7.	Entrada y salida del usuario .....	20
a)	Entrada al Sistema.....	20
-	Iniciar sección en SportSoft .....	20
-	Pantalla inicial .....	21
b)	Salida del Sistema.....	22
8.	Uso de la aplicación.....	23
A)	Diagrama conceptual general del funcionamiento.....	23



## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

b)	Modulo.....	31
-	Empleados y Árbitros: .....	31
-	Deportes:.....	32
-	Inventario: .....	32
9.	Manejo de errores.....	34
10.	Contingencias y soporte Técnico.....	35
11.	Glosario de Términos .....	35



### 1. Introducción

En este documento se describirá los objetivos e información clara y concisa de cómo utilizar el **Sistema de Manejo y Control de Torneos Deportivos** en todas las entidades existentes que los manejan para un sitio web y su funcionamiento.

El **Sistema de Manejo y Control de Torneos Deportivos** fue creado por el grupo de aprendices: Santiago Graciano David, Yuliana Andrea Godoy y Esteban Vega Patiño con el objetivo de brindar facilidades al organizador del evento deportivo para que pueda manejar el sistema al realizar los torneos; como ahorro de tiempo, mayor control de documentos, facilidad de consulta entre otros y a los jugadores o personas que influyen en los torneos para el óptimo flujo de información, inicio rápido del torneo, facilidad en la búsqueda de información y resultados actuales de los partidos jugados.

Es de mucha importancia consultar este manual antes y/o durante la visualización y manejo del sitio web, ya que lo guiará paso a paso en el manejo de las funciones de él.

Con el fin de facilitar la comprensión del manual, se incluye gráficos explicativos con cada paso que se debe de realizar para un correcto manejo del torneo.



### 2. OBJETIVO DE ESTE MANUAL

El objetivo de éste Manual es ayudar y guiar al usuario el **Sistema de Manejo y Control de Torneos Deportivos** en todas las entidades formadoras de torneos obteniendo información académica deseada para poder despejar todas las dudas existentes; y este comprende:

- Guía para acceder al **Sistema de Manejo y Control de Torneos Deportivos**.
- Conocer cómo utilizar el sistema, mediante una descripción detallada e ilustrada de las opciones.
- Conocer el alcance de toda la información por medio de una explicación detallada e ilustrada de cada una de las páginas que lo conforman.



## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

### 3. DIRIGIDO A

Este manual está orientado a una parte de los Usuarios Finales involucrados en la etapa de Operación del Web Site **Sistema de Manejo y Control de Torneos Deportivos**, es decir para el jugador y personas que van a organizar los torneos deportivos ,que van a interactuar con el Web Site.



### 4. LO QUE DEBE CONOCER

Los conocimientos mínimos que deben tener las personas que operarán las páginas y deberán utilizar este manual son:

- Conocimientos básicos de Navegación en la web.
- Conocimientos básicos de Internet.
- Conocimientos básicos de Windows.



### 5. Generalidades del Sistema

#### a) Descripción del producto:

- **Módulo de empleados**  
Este módulo permite ingresar y modificar vía digitación a los usuarios o empleados (necesarios) para el manejo y control del sistema de información.
- **Módulo de Árbitros**  
Este módulo permite Ingresar y modificar vía digitación a los árbitros correspondientes de cada torneo generado o compuesto por la entidad.
- **Módulo de deportes**  
Este módulo permite Ingresar, modificar, eliminar y buscar toda la información relacionada sobre los torneos deportivos relacionados con la entidad, además de eso podremos agregar, editar y eliminar equipos y jugadores correspondientes al torneo.
- **Módulo de inventario**  
Este módulo permite Ingresar, modificar, eliminar implementos deportivos que estén actualmente en la entidad.

#### b) Uso de Teclas:



Permite ordenar la información registrada en el sistema de forma ascendente o descendente.



Barras de Desplazamiento, nos permiten desplazarnos horizontal y verticalmente, estas se activarán automáticamente en caso de que la información registrada rebase la vista de la pantalla.



Despliega una lista de opciones.





## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

### c) Botones Generales usados en el Sistema

#### - Inicio de sección:

**INGRESAR**

Este es el botón principal para poder ingresar al sistema.

**CANCELAR**

Este es el botón que me permite cancelar el ingreso o el registro al sistema.

**Iniciar Sesión**

Este es el botón que me permite después de haberme registrado devolverme para poder ingresar al sistema.

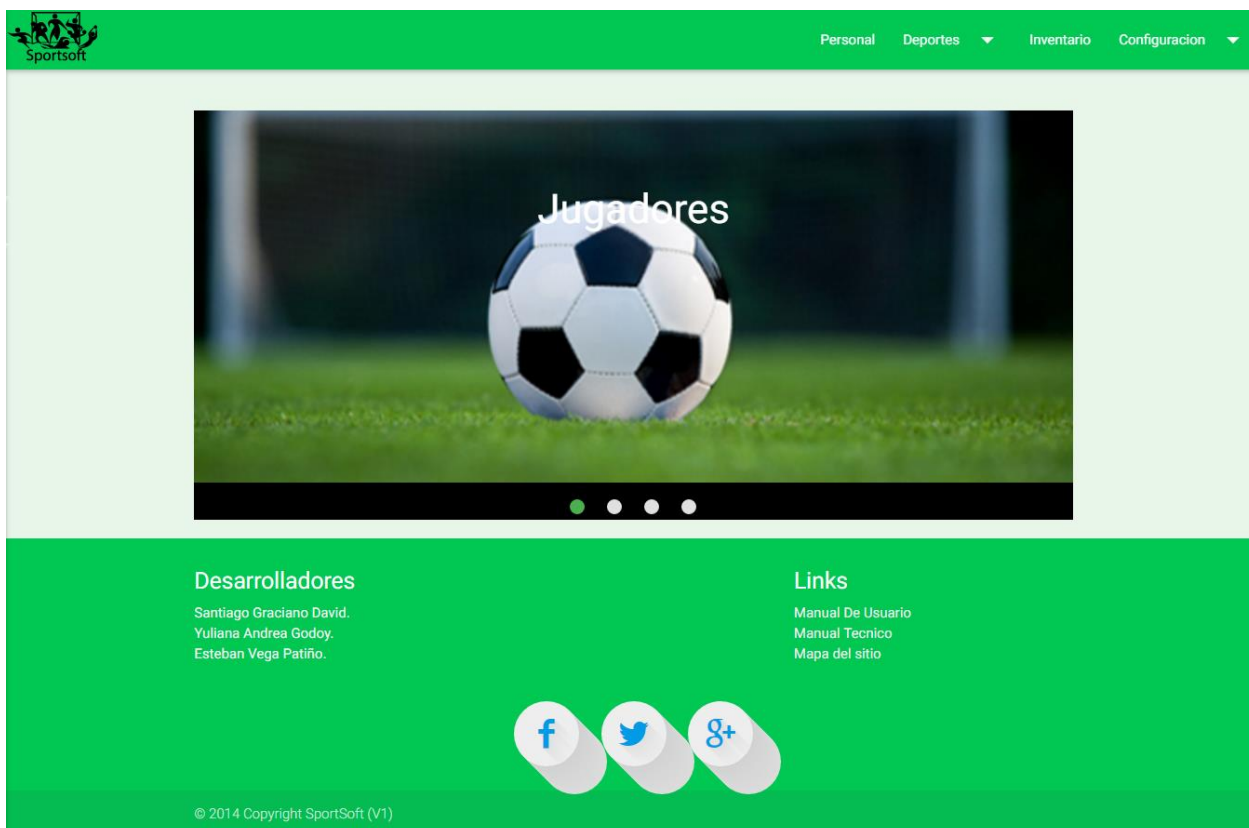
**Registrarse**

Este es el botón que me permite ingresar al formulario de registro para poder registrar un usuario.



## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

- Pantalla principal:



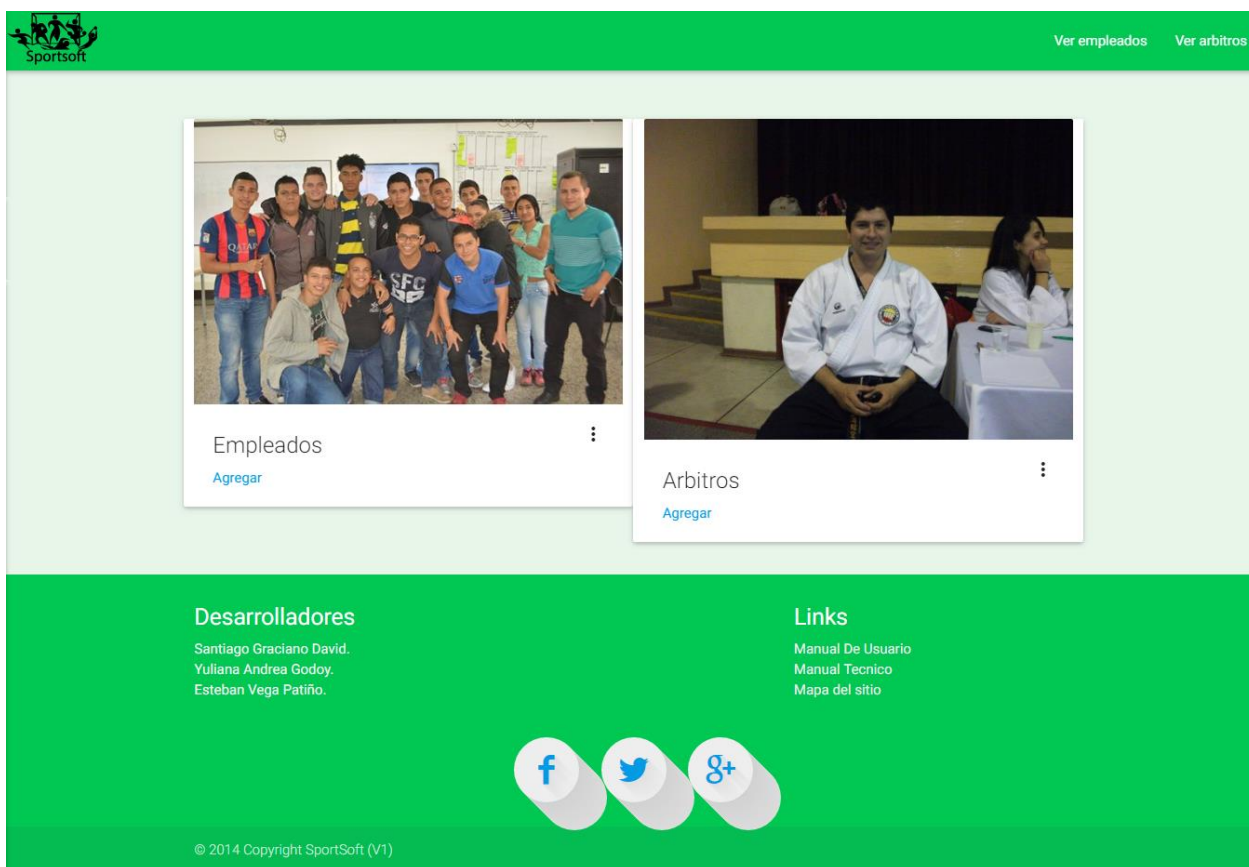
**Personal**

Este botón me re direcciona hacia 2 módulos para poder ingresar un nuevo usuario y un nuevo árbitro.




## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

- Formulario personal:















**Ver empleados**

Este botón nos re direcciona al formulario donde se encuentran todos los empleados registrados en el sistema.


Ver empleados Ver arbitros




Mostrar registros
Buscar:

Nombre	Apellido	Tipo de Documento	Numero de documento	Correo	Telefono	Direccion	Modificar	Eliminar
esteban	vega	Cedula De Ciudadania	1214728634	estebanvegapatio@gmail.com	2588721	call3312		
estiven	mazo	tarjeta de identidad	33	f@hotmail.com	8	c		
fg	fgh	Cedula De Ciudadania	6	ghjk	7	ghjk		
jhoan sebastian	agudelo	Tarjeta De Identidad	10347586943	jhoans@gmail.com	3008947562	cr 48 - 40		
santiago	gracian	null	123	3@gmail	555	cr23b		
sdfs	dfsdf	Cedula De Ciudadania	ddf	bb@gmail.com	dfd	sdfdgdfdfhg		

Mostrando registros del 1 al 6 de un total de 6 registros
Anterior
1
Siguiente

**Desarrolladores**  
Santiago Graciano David.  
Yuliana Andrea Godoy.  
Esteban Vega Patiño.

**Links**  
Manual De Usuario  
Manual Técnico  
Mapa del sitio

© 2014 Copyright SportSoft (V1)



Este botón me permite actualizar la información del empleado o usuario ya registrado en el sistema.



Este botón me permite eliminar el empleado o usuario registrado en el sistema.



Este botón me permite pasar ya sea en la siguiente o anterior página mirando así todos y cada uno de los usuarios registrados en el sistema.



**Ver arbitros**

Este botón me permite re direccionar hacia el formulario donde están los árbitros registrados en el sistema.

### Empleados

**Agregar**



Este botón me re direcciona al formulario que me permite agregar y modificar un usuario u empleado.

Formulario de empleados:

### Empleados

Nombres \*

Apellidos \*

Tipo De Documento \*

Cedula De Ciudadania



Numero De Documento \*

Tipo De Usuario \*

personal de trabajo



Telefono:

Correo \*

Direccion:

**GUARDAR**

**MODIFICAR**

**CANCELAR**

**GUARDAR**

Este botón me permite guardar los datos Ingresados por el administrador.

**MODIFICAR**

Este botón me permite modificar los datos relacionados con el usuario ingresado.

**CANCELAR**

Este botón me permite volver al formulario de empleados.



### Árbitros

Agregar



Este botón me re direcciona al formulario que me permite agregar y modificar el árbitro correspondiente al torneo.

Formulario de árbitro:

### Árbitros

Nombres *	Apellidos *	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Tipo De Documento	Numero De Documento:	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Posición:	Telefono:	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Correo:	Direccion:	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="button" value="GUARDAR"/>	<input type="button" value="MODIFICAR"/>	<input type="button" value="CANCELAR"/>

**GUARDAR**

Este botón me permite guardar los datos Ingresados por el administrador.

**MODIFICAR**

Este botón me permite modificar los datos relacionados con el árbitro ingresado.

**CANCELAR**

Este botón me permite volver al formulario de empleados.



## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

Deportes ▼

Este botón me trae la lista de deportes disponibles en la entidad en el cual cada uno tiene sus correspondientes torneos.

futbol

Este botón me re direcciona al formulario de torneos.

Formulario de torneo:

Nombre	Fecha de Inicio	Fecha de Finalización	Descripción	Equipos	Modificar	Eliminar
torneo primaria	1 August, 2016	26 August, 2016	torneo solo para el grupo de primaria	+		
futbol sena	1 August, 2016	31 August, 2016	torneo intramural de futbol del sena	+		
torneo segundo semestre sena	6 July, 2016	24 November, 2016	Torneo de segundo semestre SENA Centro Textil y de Gestión Industrial	+		

Mostrando registros del 1 al 3 de un total de 3 registros

Anterior 1 Siguiete

Crear Torneo

Este botón me re direcciona al formulario crear torneo el cual su función es crear un torneo actual que se presente en la entidad u organización y poderlo agregar al sistema.



Este botón me re direcciona al formulario de los equipos asociados que se encuentra asociados.



Este botón me permite poder modificar los torneos agregados al sistema.

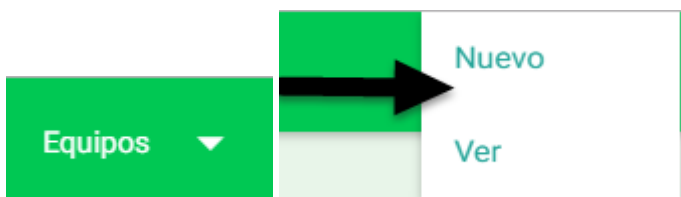


## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

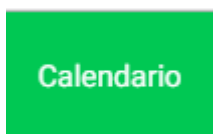


Este botón me permite eliminar los torneos existentes del sistema.

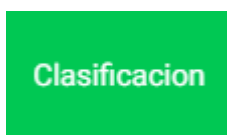
Formulario de equipos del torneo:



Este botón me despliega dos opciones que me permiten ingresar un nuevo equipo y poder visualizarlo al momento de ingresarlo.



Este botón me re direcciona al formulario que permite mirar en que tiempo y a qué horas están programados cada equipo en el torneo, también puedo ingresar o cancelar una fecha.



Este botón me re direcciona al formulario donde me puedo ver, ingresar, la clasificación o información del partido.



Este botón me permite eliminar el equipo registrado actualmente en el sistema.





## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT



Este botón me permite actualizar los datos del equipo relacionados con el sistema.



Este botón me re direcciona al formulario de los jugadores existentes en el equipo seleccionado.

The screenshot shows the Sportsoft web application interface. At the top, there is a green header bar with the Sportsoft logo on the left and navigation links 'Equipos', 'Calendario', and 'Clasificación' on the right. Below the header, there is a table with the following columns: 'Nombre', 'Apellido', 'Identificación', 'Numero de camiseta', 'Mas', 'Modificar', and 'Eliminar'. The table contains one row of data: 'cristiano', 'ronaldo', '45678', '10'. Below the table, there is a green button labeled 'AGREGAR JUGADOR'.

Nombre	Apellido	Identificación	Numero de camiseta	Mas	Modificar	Eliminar
cristiano	ronaldo	45678	10			

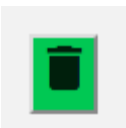
AGREGAR JUGADOR



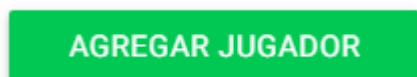
Este botón me permite visualizar el resto de información del jugador



Este botón me permite modificar la información ingresada del jugador



Este botón me permite eliminar la información del jugador.



Este botón me permite agregar un nuevo jugador al equipo seleccionado.



## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

### - Módulo de inventario

#### Inventario

Este botón me re direccionara a un formulario donde se puede ver los implementos deportivos ya ingresados en el sistema.

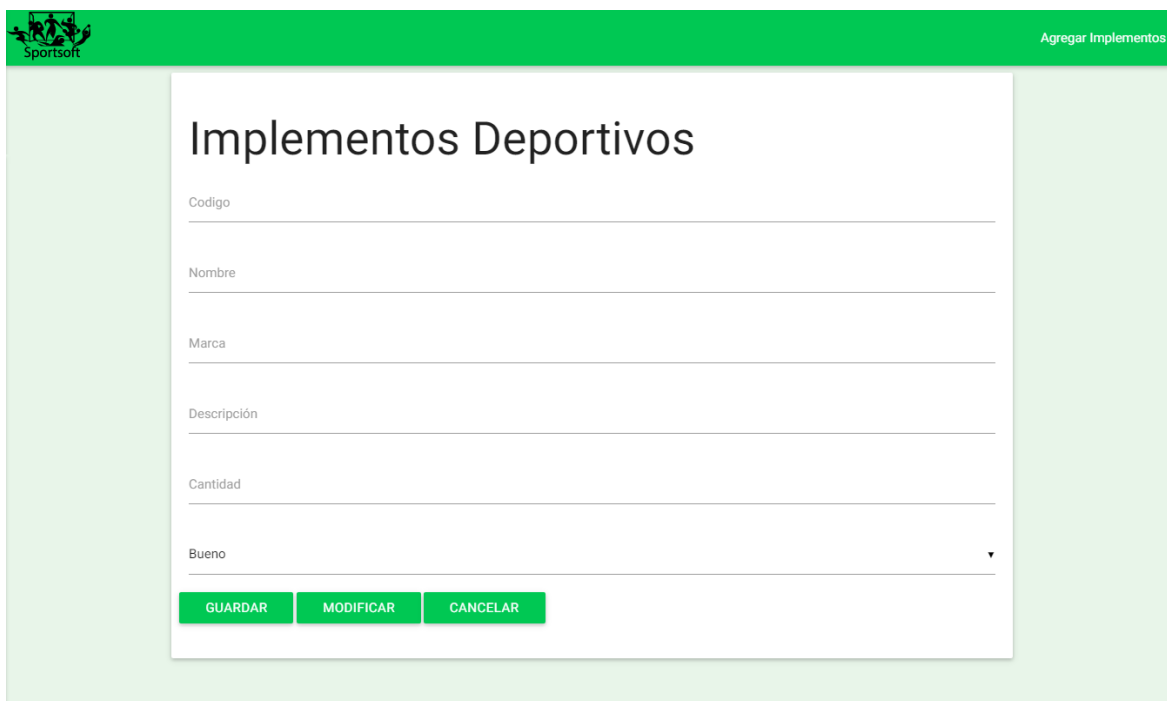
Codigo	Nombre	Marca	Descripción	Cantidad	Estado	Modificar	Eliminar
01	Balón de micro	adidas	colores combinados específicamente negro y dorado	10	Bueno		

Mostrando registros del 1 al 1 de un total de 1 registros

Anterior 1 Siguiete

#### Agregar Implementos

Este botón me re direccionara al formulario donde puedo agregar los diferentes implementos existentes en la organización.



### GUARDAR

Este botón me permite guardar los datos Ingresados por el administrador u usuario.

### MODIFICAR

Este botón me permite modificar los datos relacionados con el implemento ingresado.

### CANCELAR

Este botón me permite volver al formulario vista de los implementos.



Este botón me permite actualizar la información del implemento deportivo ya registrado en el sistema.



Este botón me permite eliminar el implemento registrado en el sistema.

Anterior

1

Siguiete

Este botón me permite pasar ya sea en la siguiente o anterior página mirando así todos y cada uno de los implementos registrados en el sistema.



salir

Configuración ▼

sección.

Este botón me permitirá volver al inicio de

## 6. Requerimientos técnicos del sistema, instalación y configuración



### a) Configuración

#### Creación de usuarios u empleados

1. Ingresar sección como **administrador**.
2. Ingresar al módulo **personal** y dirigirse al **formulario empleado**.
3. Dar clic en agregar.
4. Llenar los datos correspondientes.
5. Dar clic en guardar o en los otros botones dependiendo del caso.
6. Dar clic en el icono del sistema.
7. Dirigirse a configuración.
8. Salida del sistema.
9. Registrar nuevo usuario.
10. Ingresar con el usuario creado.



## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

### 7. Entrada y salida del usuario

#### a) Entrada al Sistema

##### - Iniciar sección en SportSoft

1

**Sportsoft**

Numero de Documento

Clave

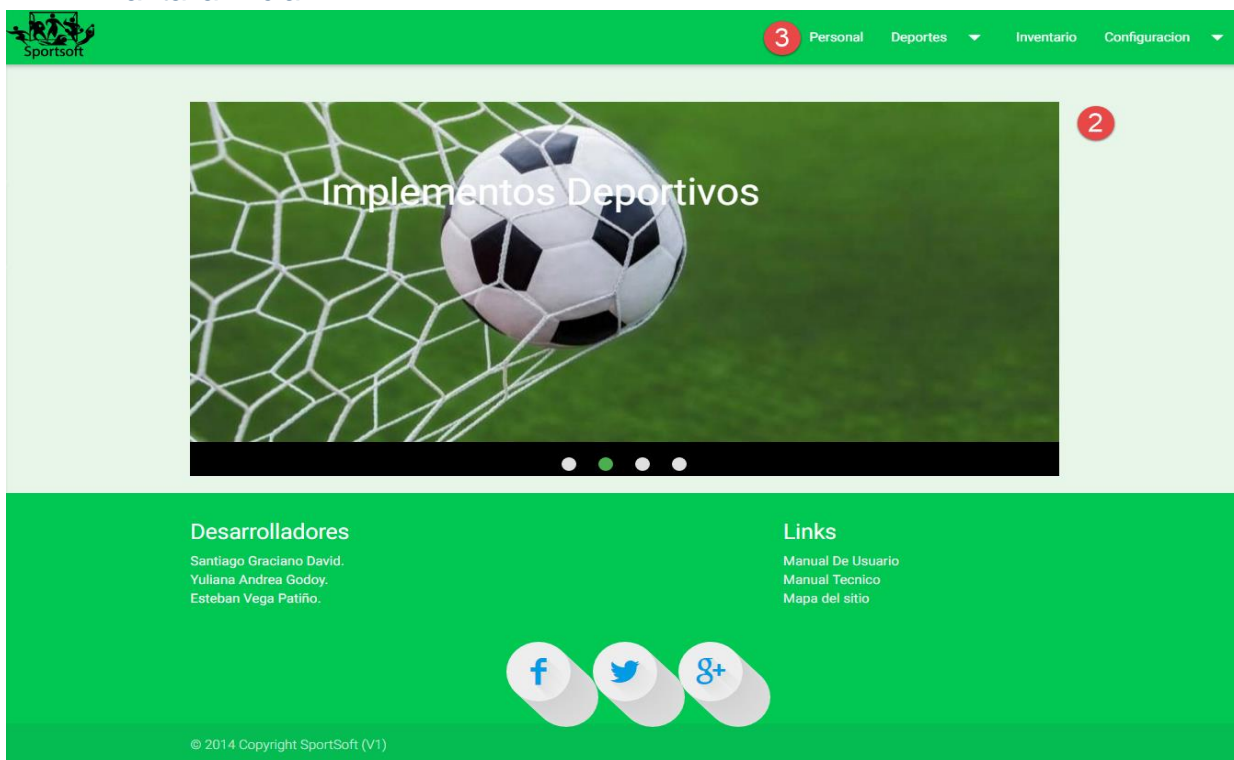
INGRESAR CANCELAR

[Olvide mi contraseña](#)



## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

- Pantalla inicial

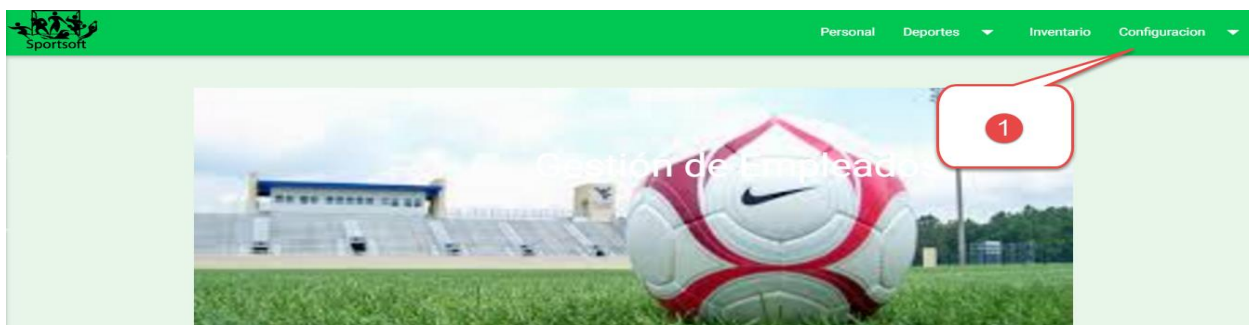




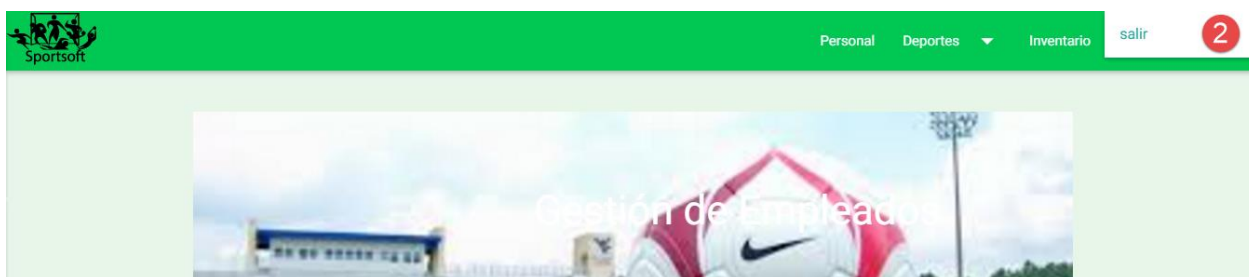
## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

### b) Salida del Sistema

- Primero vamos a configuración



- Luego presionamos el botón cerrar





## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

### 8. Uso de la aplicación

#### A) Diagrama conceptual general del funcionamiento

##### 1. Ingresar de modo administrador.

123

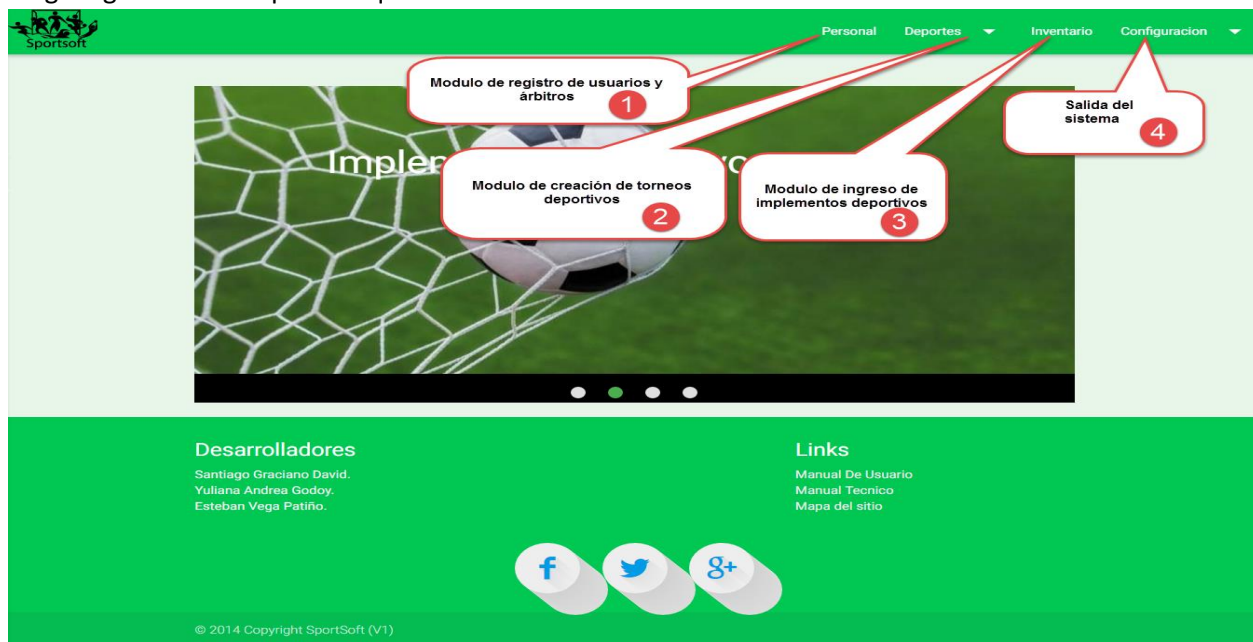
Clave

INGRESAR CANCELAR

[Olvide mi contraseña](#)

Ingresar el número de documento y la clave del administrador

##### 2. Elegir algunas de las opciones que necesite.

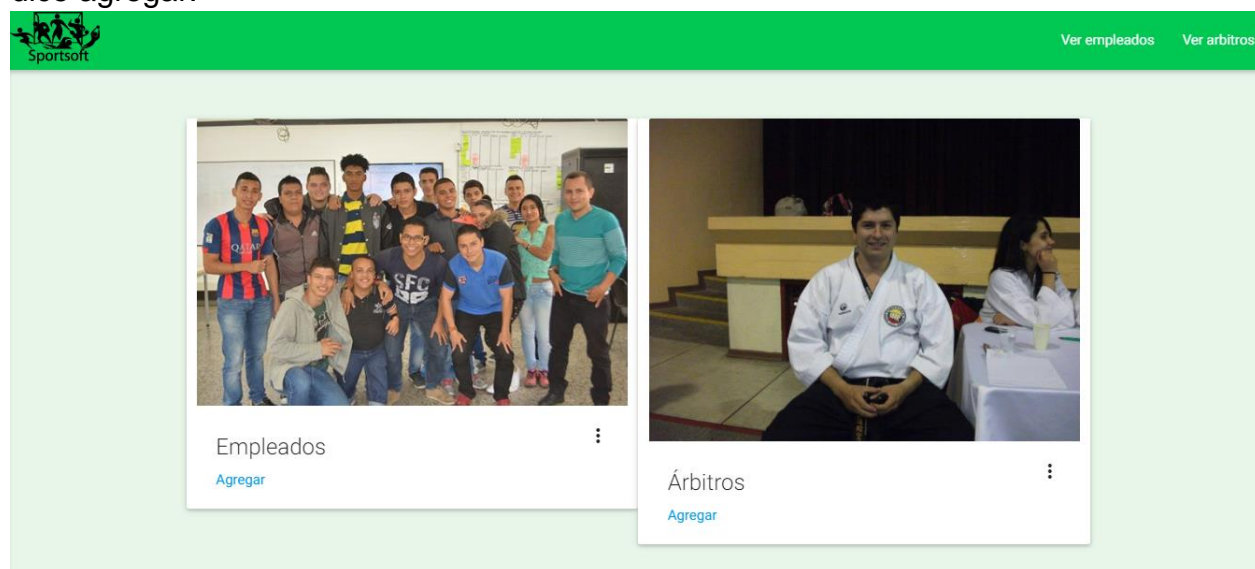




1

**Módulo de registro de usuarios:** En este módulo se encuentran dos opciones de las cuales puedes registrar una persona en este caso se encuentran el usuario y el árbitro.

Para poder ingresar alguno de los dos casos debes primero presionar el link que dice agregar.





## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

- **Formulario de ingreso de empleados:** Ingresaremos los datos básicos de cada empleado u usuario.

- **Formulario de ingreso de árbitro:** En este formulario ingresaremos los datos básicos que necesitaremos para ingresar un árbitro al sistema.



2

**Módulo de manejo y control de torneos deportivos:** En el siguiente modulo podrán los usuarios u empleados tomar control de los torneos deportivos que vaya hacer la entidad.

The screenshot shows the 'Crear Torneo' interface with a green header bar. Below the header, there is a table listing existing tournaments. The table has columns for 'Nombre', 'Fecha de Inicio', 'Fecha de Finalización', 'Descripción', 'Equipos', 'Modificar', and 'Eliminar'. There are three rows of data. At the bottom, there is a pagination bar showing 'Mostrando registros del 1 al 3 de un total de 3 registros' and buttons for 'Anterior', '1', and 'Siguiete'.

Nombre	Fecha de Inicio	Fecha de Finalización	Descripción	Equipos	Modificar	Eliminar
futbol sena	1 August, 2016	31 August, 2016	torneo intramural de futbol del sena	+		
torneo primaria	1 August, 2016	26 August, 2016	torneo solo para el grupo de primaria	+		
torneo segundo semestre sena	6 July, 2016	24 November, 2016	Torneo de segundo semestre SENA Centro Textil y de Gestión Industrial	+		

Mostrando registros del 1 al 3 de un total de 3 registros

Anterior 1 Siguiete

Puede crear, eliminar, actualizar y buscar torneos deportivos existentes o por ingresar, esta es una manera de crear un torneo.

The screenshot shows the 'Nuevo Torneo' form. It has a green header bar. The form contains several input fields: 'Nombre Del Torneo:', 'Deporte' (a dropdown menu), 'Fecha De Inicio:' (with a date format 'dd/mm/aaaa'), 'Fecha De Finalizacion:' (with a date format 'dd/mm/aaaa'), 'Descripción', 'encargado' (a dropdown menu), and 'Encargado'. At the bottom, there are two buttons: 'CREAR' and 'CANCELAR'.

Nuevo Torneo

Nombre Del Torneo:

Deporte

Fecha De Inicio: dd/mm/aaaa

Fecha De Finalizacion: dd/mm/aaaa

Descripción

encargado

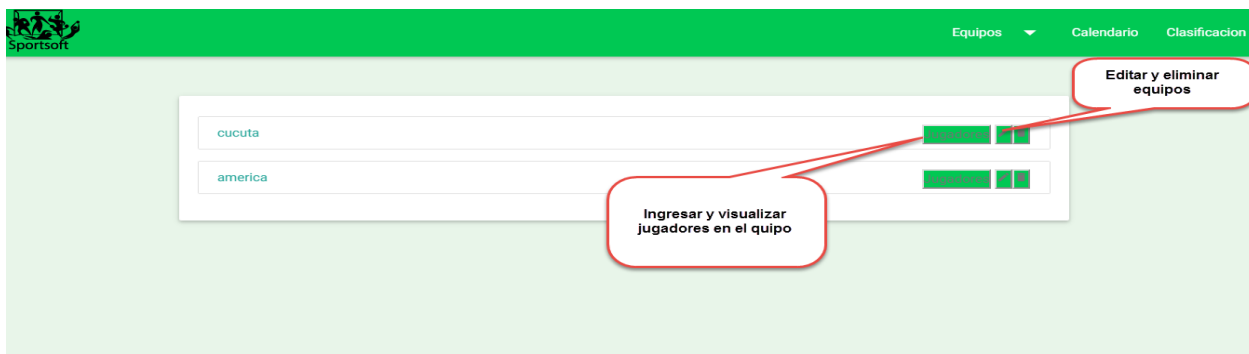
Encargado

CREAR CANCELAR



## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

También puedes agregar equipos a los torneos deportivos que tengas ingresados en el sistema y a los equipos que tengas, puedes crear o visualizar los jugadores que tengas registrados en el momento o los que tengas que registrar.



Como crear un jugador: llenamos el siguiente formulario con los datos básicos del jugador y hacer clic en registrar.



## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

Nombre Messi	Apellido 
Tipo de documento Cedula	Numero_documento
Id/moneda 	Direccion 
Telefono 	Correo 
Numero de la camiseta 	Peso 
Estatura 	Posicion 
<b>REGISTRAR</b>	<b>CANCELAR</b>

El jugador ha sido registrado satisfactoria mente

Messi

lionel

4567

10



Ahora crearemos un nuevo equipo:

### Equipo

Nombre Del Equipo

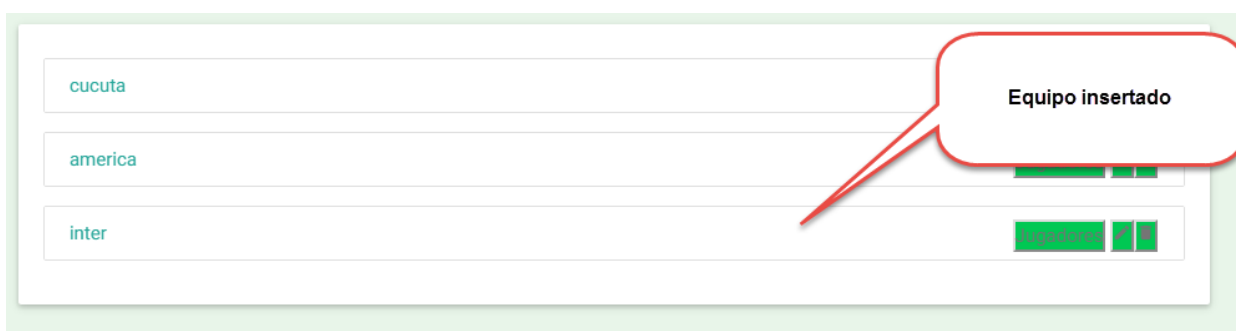
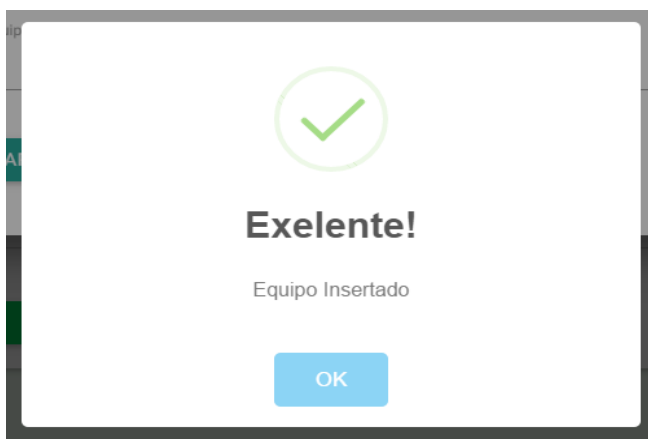
\_\_\_\_\_

**INSERTAR** **CANCELAR**

Mensajes de Confirmación:

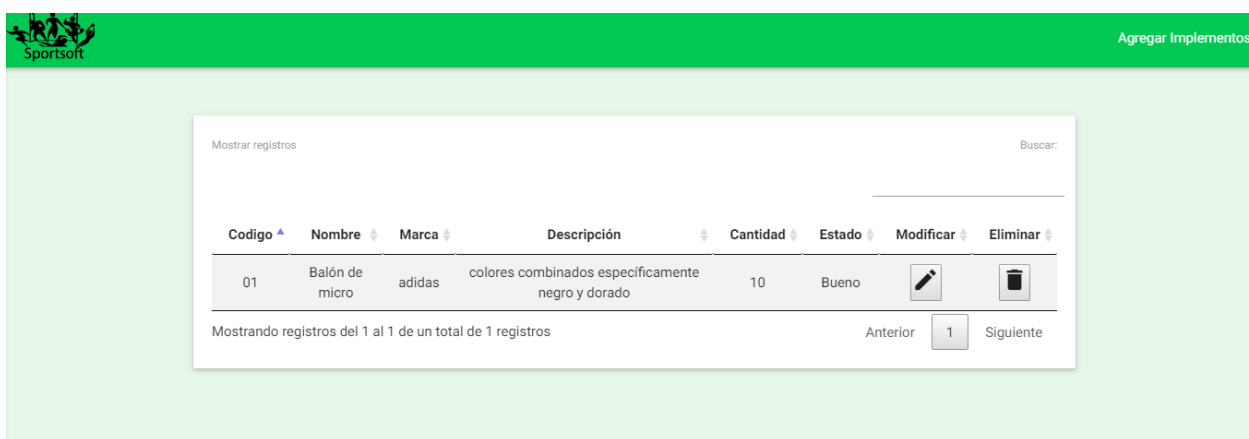


## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT



3

**Módulo de Inventario:** En este módulo podremos tener control de los implementos utilizados o a utilizar en la implementación de un torneo. Primero veremos los implementos ya ingresados. Pero en toda la parte superior derecha podemos empezar a ingresar otros implementos, en la tabla podremos editarlos y eliminarlos directamente.





## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

Un ejemplo en el cual podemos editar algunos elementos registrados: podremos observar que me trae todos los elementos que de ese implemento deportivo.

# Implementos Deportivos

**Código**  
01

**Nombre**  
Balón de micro

**Marca**  
adidas

**Descripción**  
colores combinados específicamente negro y dorado

**Cantidad**  
10

**Bueno** ▼

**GUARDAR** **MODIFICAR** **CANCELAR**





## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

Mostrar registros Buscar: \_\_\_\_\_

Código ▲	Nombre	Marca	Descripción	Cantidad	Estado	Modificar	Eliminar
01	Balón de fútbol americano	adidas	colores combinados específicamente negro y dorado	10	Bueno		

Mostrando registros del 1 al 1 de un total de 1 registros Anterior 1 Siguiente

### b) Modulo

- Empleados y Árbitros: Registro de usuarios para el control del sistema.

Ver empleados   Ver arbitros

Empleados

[Agregar](#)

Árbitros

[Agregar](#)

**Desarrolladores**

Santiago Graciano David.  
Yuliana Andrea Godoy.  
Esteban Vega Patiño.

**Links**

[Manual De Usuario](#)  
[Manual Técnico](#)  
[Mapa del sitio](#)

© 2014 Copyright SportSoft (V1)





## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

- **Deportes:** Modulo que me permite controlar e ingresar torneos deportivos.

The screenshot shows the 'Deportes' module interface. At the top, there is a green header with the Sportsoft logo on the left and a 'Crear Torneo' button on the right. Below the header, there is a search bar labeled 'Mostrar registros' and 'Buscar:'. The main content area displays a table with the following columns: Nombre, Fecha de Inicio, Fecha de Finalización, Descripción, Equipos, Modificar, and Eliminar. The table contains three records:

Nombre	Fecha de Inicio	Fecha de Finalización	Descripción	Equipos	Modificar	Eliminar
futbol sena	1 August, 2016	31 August, 2016	torneo intramural de futbol del sena	+		
torneo primaria	1 August, 2016	26 August, 2016	torneo solo para el grupo de primaria	+		
torneo segundo semestre sena	6 July, 2016	24 November, 2016	Torneo de segundo semestre SENA Centro Textil y de Gestión Industrial	+		

Below the table, it says 'Mostrando registros del 1 al 3 de un total de 3 registros'. At the bottom right, there are navigation buttons: 'Anterior', '1', and 'Siguiete'. The footer of the page shows the URL 'localhost8080/Sport/paginaPrincipal.jsp'.

- **Inventario:** Modulo que me permite el manejo y el control de todos los implementos deportivos que necesiten los torneos en su organización.

The screenshot shows the 'Inventario' module interface. At the top, there is a green header with the Sportsoft logo on the left and an 'Agregar Implementos' button on the right. Below the header, there is a search bar labeled 'Mostrar registros' and 'Buscar:'. The main content area displays a table with the following columns: Codigo, Nombre, Marca, Descripción, Cantidad, Estado, Modificar, and Eliminar. The table contains one record:

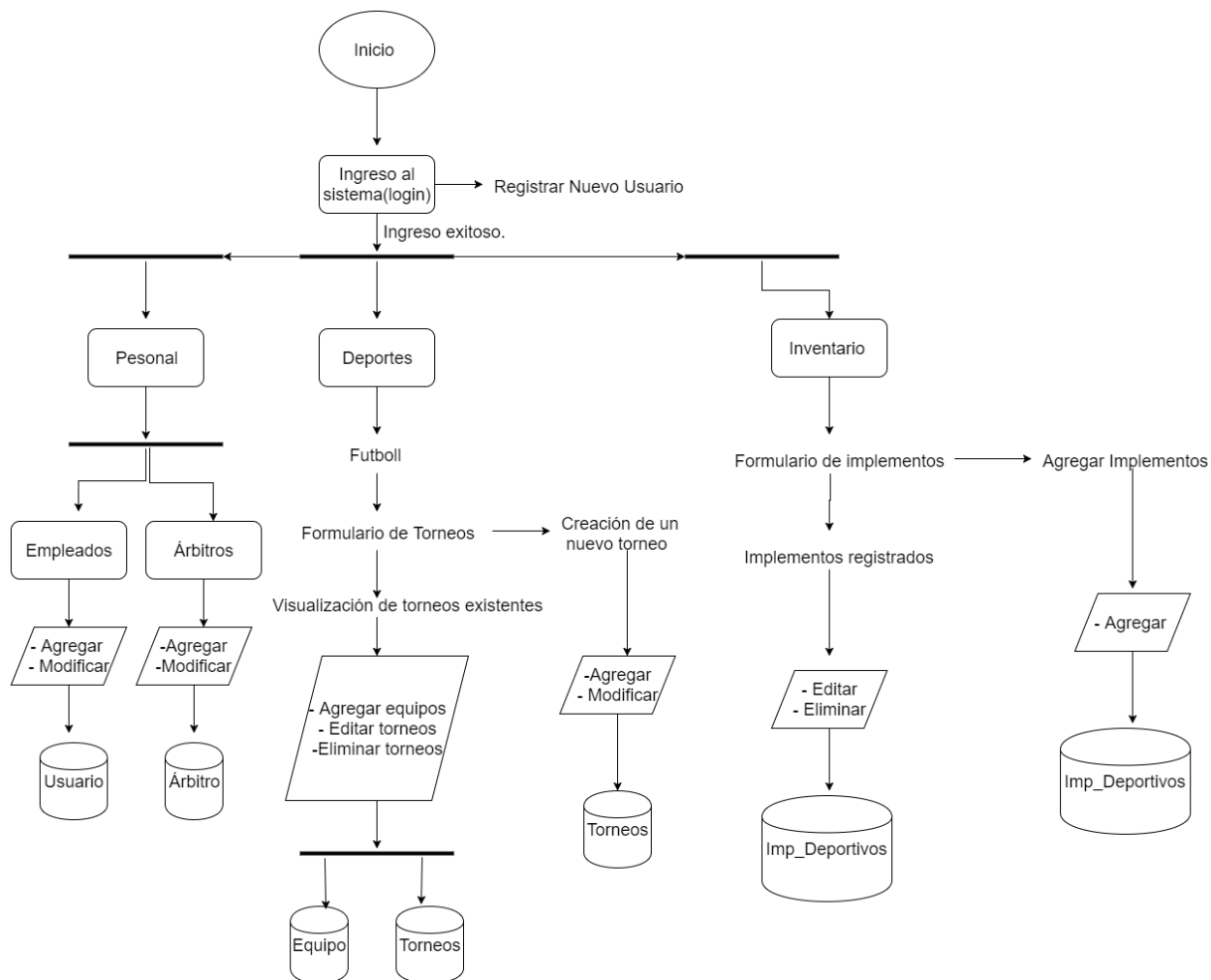
Codigo	Nombre	Marca	Descripción	Cantidad	Estado	Modificar	Eliminar
01	Balón de football americano	adidas	colores combinados específicamente negro y dorado	10	Bueno		

Below the table, it says 'Mostrando registros del 1 al 1 de un total de 1 registros'. At the bottom right, there are navigation buttons: 'Anterior', '1', and 'Siguiete'.




## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

### - Diagrama de flujo de la información:



## 9. Manejo de errores

Error	Solución
 <p><b>Error!</b></p> <p>los campos con * son obligatorios</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Puede que el usuario se le haya olvidado un campo dentro del formulario debe llenar todos los campos con el (*).</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Imágenes demasiado pesadas que producen una velocidad de carga lenta y que no aportan información.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Cambiar su formato: Una imagen en formato TIFF será más pesada que una JPEG, pues las imágenes JPEG se comprimen para ser más pequeñas, aunque tienen menos calidad que las TIFF, utilizadas por fotógrafos y diseñadores, principalmente.</li> <li>- Cambiar su número de píxeles: Entre mayor sea la cantidad de píxeles de tu imagen, mayor será tu tamaño. Reducirlos hará que tu tamaño disminuya y sea más fácil de compartir a través de redes sociales o correo electrónico.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- No tener instalado plugin social</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Instalarle un plugin social para poder interactuar de manera más cercana con nuestra comunidad y ofrecer la oportunidad de crear conversación en torno al tema en concreto.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Usar Flash para los menús de navegación</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario no quiere probar su destreza con el ratón mientras navega. Quiere obtener información rápido, por lo tanto se podría hacer los menús una manera más sencilla</li> </ul>



## MANUAL DE USUARIO SPORTSOFT

### 10. Contingencias y soporte Técnico

Nombres	E-mail	Teléfonos
Santiago Graciano	santiago980241@gmail.com	300-598-5338
Esteban vega	estebanvegapatio@gmail.com	304-332-3042
Juliana Godoy	yagodoy0@misena.edu.co	320-728-2672

### 11. Glosario de Términos

- **Web Site:** Sitio web.
- **Links:** Enlaces orientados a otras páginas.
- **Rebase:** Pasar o superar cierto límite.
- **Re direccionar:** Enviar o mandar datos a otra página.
- **Formato TIFF:** es un formato de archivo informático para almacenar imágenes de mapa de bits.