



Carátula para entregas de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Tanya Itzel Arteaga Ricci

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 1104

No. de Práctica(s): 1

Integrante(s): Vega Garibay Giovani

Semestre: 2018-1

Fecha de entrega: 24/08/2017

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Grupo: 1104

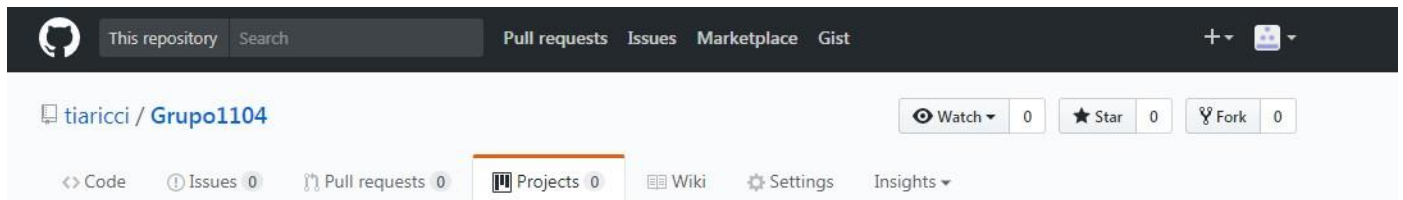
Fecha: 24/08/2017

Nombre alumno: Vega Garibay Giovani

Práctica 1. La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

Realice las siguientes actividades e incluya una impresión de pantalla por cada una.

1. Cree una cuenta propia en *GitHub*
<https://github.com/join?source=header-home>
2. Cree un nuevo proyecto en *GitHub*



This Repository doesn't have any projects yet

Create a project



Drag, drop, and organize your work

Drag and drop cards on kanban-style boards to organize your work and plan projects with teammates.



Track Issues, Pull Requests, and Notes

Create Notes to quickly add tasks or reminders to your project. They can be converted to Issues when you're ready.

3. Busque al usuario *tiaricci* y agregue el código que dice *HolaMundo* a su propio repositorio

<https://github.com/tiaricci/Grupo1104>

The screenshot shows the GitHub profile of user *tiaricci*. The profile includes a bio, a profile picture, and a list of popular repositories. The repositories are:

- FundamentosProgramacion**: Fundamentos de Programación, 1 star, 22 forks.
- tiaricci.github.io**: Proyecto Curso Github, 1 star, 2 forks.
- CURSO_GITHUB**: Curso Enero 05 / 2017, 1 fork.
- annkymFL.github.io**: Annkym FI repo, 1 star, 2 forks.
- rsanabria.github.io**: Forked from rsanabria/rsanabria.github.io, 1 star, 2 forks.
- Grupo1104**: Repositorio del grupo 1104 de la asignatura de Fundamentos de Programación, 1 star, 2 forks.

The user has 12 contributions in the last year.

4. Agregue una línea de código extra al código *HolaMundo* y coloque su nombre:

Ej. `printf("\nGIOVANI\n");`

5. Cree un nuevo código y compártalo con el compañero que este a su derecha o izquierda y agregue también la misma línea de código del punto 4. Puede utilizar el código siguiente para tal efecto.

```
#include<stdio.h>
int main(){
    printf("Este es mi segundo codigo");
    printf("Programar es facil");
    printf("Voy a compartir con mi compañero el codigo");
    return 0;
}
```

6. Agregue la impresión de pantalla seleccionado la opción de *History*

Responda las siguientes preguntas según corresponda

1. ¿Cuál es la diferencia entre un navegador y un buscador?
El navegador es el programa que se utiliza para poder hacer uso de un buscador. Un navegador es el que te permite acceder a internet, un buscador es una página web que busca lo que pidas.
2. ¿Qué es un metabuscador?
Es un sistema que localiza información en los motores de búsqueda más usados, carece de base de datos propia por lo que usa de otros buscadores y muestra una combinación de las mejores páginas que ha devuelto cada uno.
3. Coloque la imagen de por lo menos 7 buscadores diferentes con el año de su lanzamiento.



1997



1998



12 de abril de 1996



1996



1995



1 de septiembre de 2006



Julio 2005

4. Coloque la imagen de por lo menos 7 navegadores diferentes con el año de su lanzamiento.



Google Chrome
2 de septiembre de 2008



Safari
7 de enero de 2003



Mozilla Firefox
23 de septiembre de 2002



Internet Explorer
Agosto de 1995



Opera
1994



Lunascape
26 de agosto de 2004



Flock
22 de mayo de 2008

5. Para usted, ¿Cuál es el mejor navegador y por qué?
Safari y Google Chrome, porque son rápidos y son los que mejor resultados ofrecen.
6. Para usted, ¿Cuál es el mejor buscador y por qué?
Google y Bing, porque selecciona los mejores resultados y son variados.

7. Mediante el buscador de google (*google search*) haga una búsqueda de la siguiente imagen:



Escriba el tamaño de la imagen: 256x84

Significado: Creative Commons

Año en el que se fundó: 2001

Director Ejecutivo: Ryan Merkley

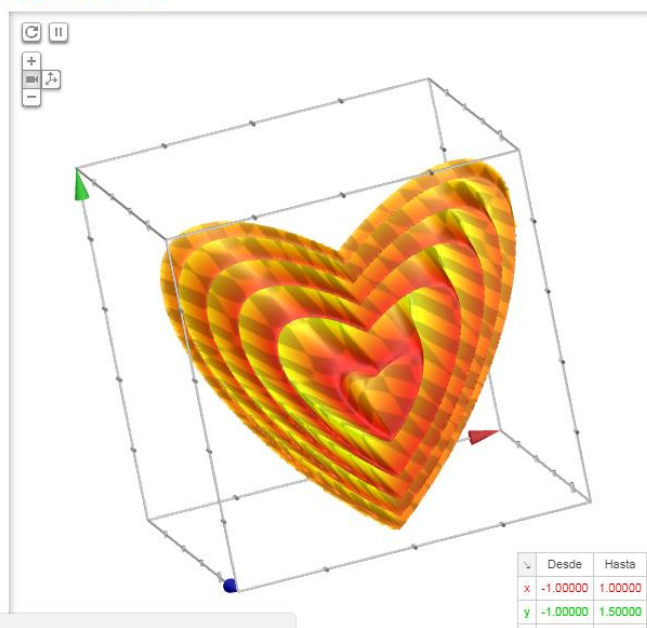
Fundadores: James Boyle, Lawrence Lessig, Hal Abelson

Página oficial: <https://creativecommons.org/>

8. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

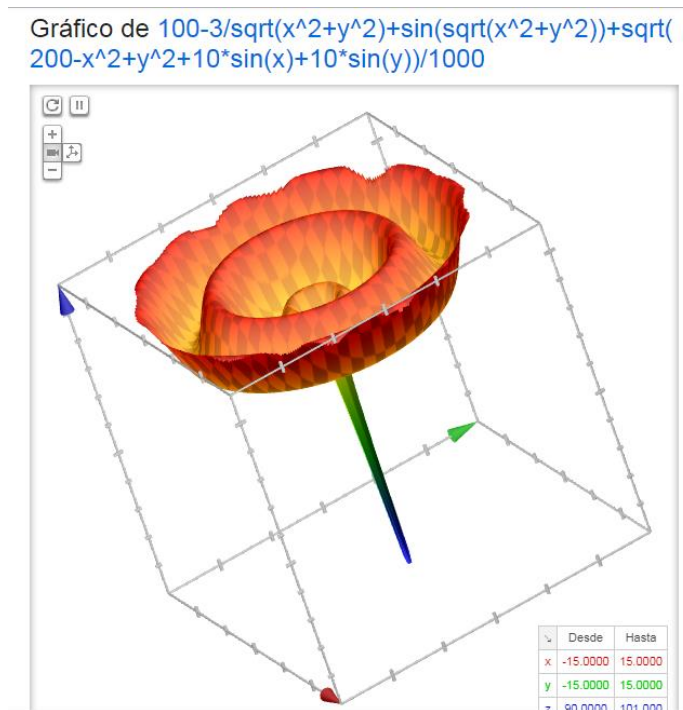
$5 + (-\sqrt{1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2}) \cdot \cos(30 \cdot ((1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2)))$, x is from -1 to 1, y is from -1 to 1.5, z is from 1 to 6

Gráfico de $5 + (-\sqrt{1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2}) \cdot \cos(30 \cdot (1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2))$



9. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

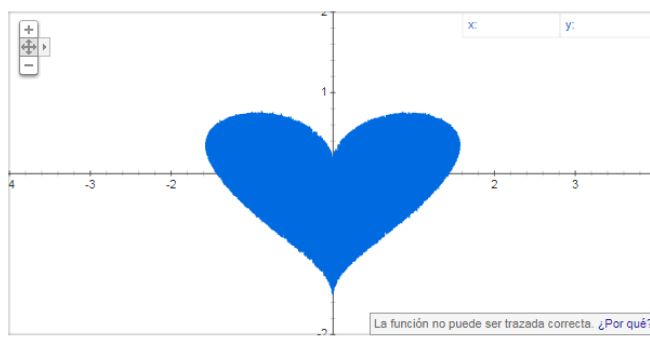
$$100 - 3 / (\sqrt{x^2 + y^2}) + \sin(\sqrt{x^2 + y^2}) + \sqrt{200 - (x^2 + y^2)} + 10 \cdot \sin(x) + 10 \sin(y) / 1000, \text{ x is from } -15 \text{ to } 15, \text{ y is from } -15 \text{ to } 15, \text{ z is from } 90 \text{ to } 101$$



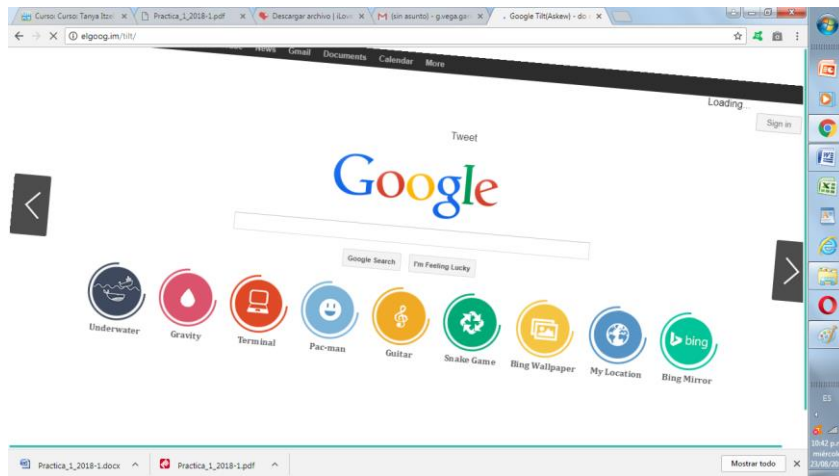
10. Utilizando las gráficas en 2D que Google ha introducido para generar gráficas de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$$(\sqrt{0.7 \cos(x)}) \cdot \cos(2011x) + \sqrt{0.7 \cdot \text{abs}(x)} - 0.7 \cdot (4 - x \cdot x)^{0.001}$$

Gráfico de $(\sqrt{0.7 \cos(x)}) \cdot \cos(2011x) + \sqrt{0.7 \cdot \text{abs}(x)} - 0.7 \cdot (4 - x \cdot x)^{0.001}$



11. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: askew
Copie y pegue el resultado.

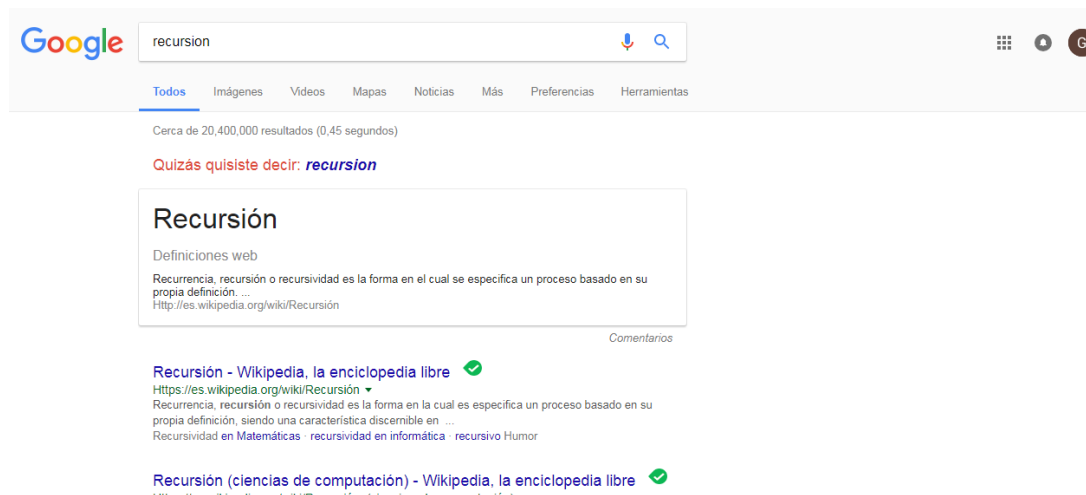


12. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: recursión. Copie y pegue el resultado.

Si en el resultado aparece lo siguiente:

Quizás quisiste decir: **recursión**

Vuelva a intentarlo hasta que no aparezca la “sugerencia”. ¿Qué ha sucedido?
Siempre aparece lo mismo.

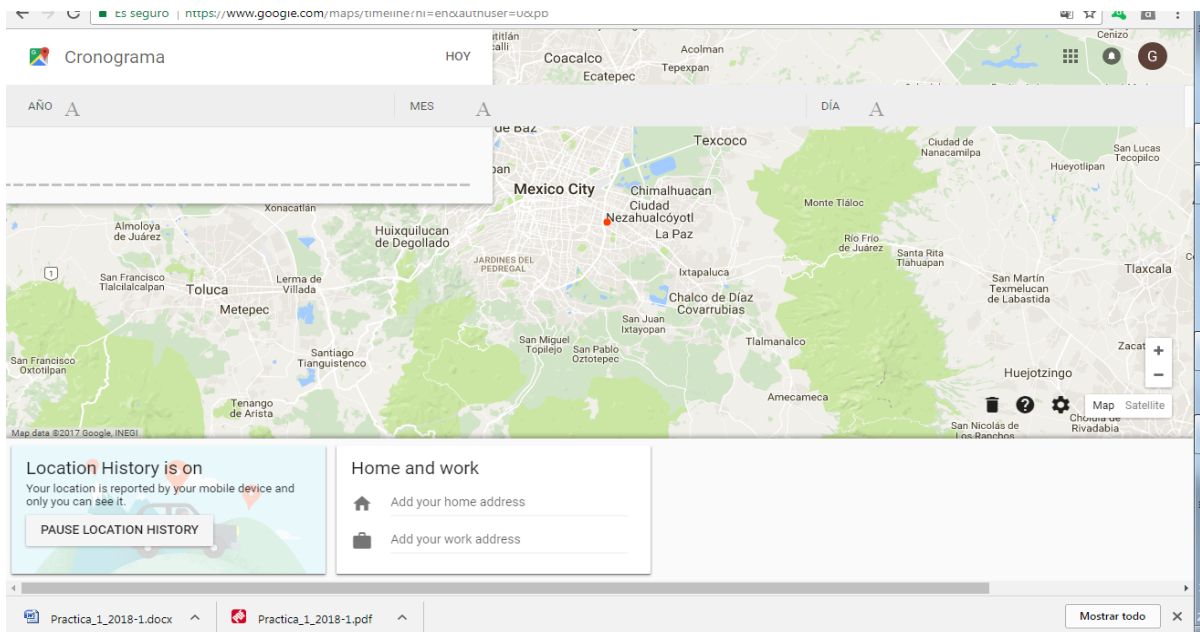


13. ¿Cuál es la definición de *easter egg*?

Un huevo de pascua o huevo pascual¹(en inglés easter egg) es un mensaje o capacidad oculta contenido en películas, discos compactos, DVD, Blu-ray, programas informáticos o videojuegos.

14. Mediante Google Location History. ¿Cuántos lugares ha registrado *google* que ha estado?

Solo un lugar



Escriba sus conclusiones y detalles importantes al realizar esta práctica

Esta práctica al principio fue un poco difícil de comprender ya que la creación de la cuenta en GitHub fue confusa ya que era algo nuevo para mí pero al final se pudo lograr.

Además aprendí que Navegador de Google Chrome tiene un sinnúmero de utilidades en las cuales pueden ayudar a mejorar la comprensión de diferentes conocimientos, como graficador en 2D y 3D, buscador por imágenes entre otras