

Nuevas Adiciones

Agregamos extras al juego; escudo, bombas de tortugas, la nave y un modo infinito. No agregamos muchas clases ni métodos nuevos, solo cambiamos unos parámetros

- Bomba de tortugas: Tiene la misma función que la bola de fuego, excepto que ésta sale de las tortugas cada un tiempo aleatorio y solo tienen colisión con Pep

manejarBomba(): Le da un enfriamiento a la aparición de bombas de las tortugas, similar al chequeo que hace para ver la reaparición de tortugas y de gnomos

- Escudo: Se usa con la tecla “S” te protege de tortugas pero se pierde con las bombas de las tortugas, tiene 3 cargas, si Pep se cae con el escudo, pierde el escudo pero no pierde una vida.
- Nave: Tiene su propia clase, donde tiene sus coordenadas y su colisión, se mueve con el click izquierdo, la nave sigue al ratón donde haga click, y puede salvar gnomos si estos caen sobre ella

moverAdelante(): Si el mouse está a la derecha de la nave y se hace click, esta se mueve a la derecha, y lo mismo con la izquierda

- Modo Infinito: Entra a otra modalidad para activarse. Se activa con la tecla “U”, solo se pierde cuando Pep se queda sin vidas. Cada 15 gnomos salvados se gana una vida extra y cada 30 gnomos salvados se gana otro escudo. Perder gnomos te resta puntos