

Nuevas Adiciones

Agregamos extras al juego;

Escudo, bombas de tortugas, la nave y un modo infinito.

No agregamos muchas clases ni métodos nuevos,
solo cambiamos unos parámetros y arreglamos bugs.

- Bomba de tortugas: Tiene la misma función que la bola de fuego, excepto que ésta sale de las tortugas cada un cierto tiempo y solo tienen colisión con Pep.

manejarBomba(): Le da un enfriamiento a la aparición

de bombas de las tortugas, similar al chequeo que hace para ver la reaparición de tortugas y de gnomos .

- Escudo: Se usa con la tecla “S” te protege de tortugas pero se pierde con las bombas de las tortugas, tiene 3 cargas, si Pep se cae con el escudo, pierde la vida pero no pierde el escudo.

vida. • Nave: Tiene su propia clase, donde tiene sus coordenadas y su colisión, se mueve con el click izquierdo, la nave sigue al ratón donde haga click, y puede salvar a pep y gnomos si estos caen sobre ella.

moverAdelante(): Si se preciona click izquierdo, la nave persigue el mouse.

- Modo Infinito: Entra a otra modalidad para activarse.

Se activa con la tecla “U”, solo se pierde cuando Pep se queda sin vidas. Cada 10 gnomos salvados se gana una vida extra y cada 20 gnomos salvados se gana otro escudo. Perder gnomos te resta puntos. Doble de enemigos y mas dificultad.