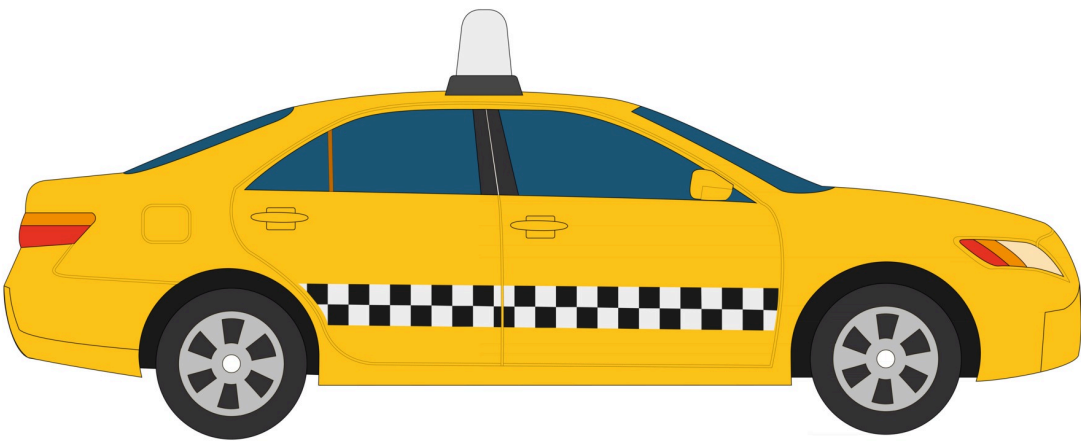


INGENIERÍA Y CALIDAD DE SOFTWARE

TAXI MOBILE V 1.0

PLANIFICACIÓN DE RELEASE Y SPRINT



CURSO 4K4

GRUPO 10

INTEGRANTES

- ALAMINOS PABLO64194
- BARRERA ALEJO85380
- MANZUR MARTÍN71247
- MARRO TOMÁS82981
- PARY RONALD87265
- VEGA CANDELA87345

HISTORIAL DE VERSIONES

Fecha	Versión	Descripción	Autor
12/05/2024	1.0	Primera versión	Todos

ÍNDICE

Bibliografía

Condiciones de contexto

User story contempladas

Planificación Release

Detalle de cada sprint

Sprint planning

Minuta sprint planning

0

1

1

2

2

3

3

BIBLIOGRAFÍA

- Documento “Scrum y xp desde las trincheras” proporcionado por la cátedra.

TAXI MOBILE

CONDICIONES DE CONTEXTO

En el contexto de nuestro equipo, contamos con 6 integrantes con una disposición horaria de 4 horas por día y 5 días por semana.

Con respecto al horario, establecimos para todos los miembros del equipo, que se trabajará de 9hs a 13hs.

En cuanto a las ceremonias, las Dailys empezarán a las 10hs y tendrán una duración estimada de 15 minutos; las reuniones de Planning y Review se llevarán a cabo el primer día hábil de cada sprint, al finalizar la Daily con una duración estimada de 1 hora cada una. La Retrospective la realizaremos el último día hábil de cada sprint a las 12hs y tendrá una duración estimada de 30 minutos.

Analizando las capacidades y experiencias de los integrantes del equipo en diferentes áreas, y teniendo en consideración el tiempo destinado a las ceremonias, decidimos establecer la duración de cada sprint en 14 días, dando un total de 216 horas (con el tiempo dedicado a las ceremonias ya descontado), exceptuando el tercer sprint que contará con 144 horas, a causa de los feriados nacionales que tienen lugar en esas fechas.

Según lo acordado con el equipo, se estimó una velocidad de 5 a 6 story points por Sprint, para cubrir el total de 22 story points del MVP.

US CONTEMPLADAS	S P
1) Pedir taxi	5
2) Buscar taxis cercanos	3
3) Ver ubicación del pasajero	5
4) Notificar taxista	3
5) Ocupar taxi	2
6) Liberar taxi	2
7) Loguear taxista	2

PLANIFICACIÓN DE RELEASE

Cantidad de **SPRINT** : 4

SPRINT 1 13/05 - 26/05

Listado de U.S

- Pedir Taxi

Duración del **SPRINT**

216 en horas

14 en días

SPRINT 2 27/05 - 09/06

Listado de U.S

- Buscar Taxis Cercanos
- Notificar Taxista

Duración del **SPRINT**

216 en horas

14 en días

SPRINT 3 10/06 - 23/06

Listado de U.S

- Ver Ubicación del pasajero

Duración del **SPRINT**

144 en horas

14 en días

SPRINT 4 - 24/06 - 07/07

Listado de U.S

- Liberar Taxi
- Ocupar Taxi
- Loguear Taxista

Duración del **SPRINT**

216 en horas

14 en días

Duración del **PLAN DE RELEASE** :

792 horas

56 días - 4 semanas

MINUTA SPRINT PLANNING

TAXI MOBILE

SPRINT

01

Duración del **SPRINT** : 14 días



Objetivo : Entregar la primera funcionalidad de Pedir Taxi incluida que contempla visualización de los Taxis y Pasajeros mediante implementación de API de Google Maps y desarrollo de funcionalidades mas interfaz de usuario de la misma.



Capacidad del equipo en horas ideales: **216**
Horas sin contar ceremonias: **240**

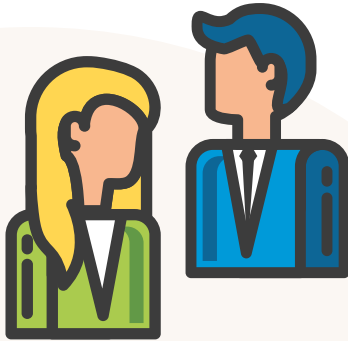
EQUIPO

ALAMINOS PABLO
BARRERA ALEJO
MANZUR MARTÍN

MARRO TOMÁS
PARY RONALD
VEGA CANDELA

DEFINITION OF DONE

- ☐ Diseño Revisado
- ☐ Código completo
- ☐ Código refactorizado
- ☐ Código con formato Estándar
- ☐ Código optimizado
- ☐ Código comentado
- ☐ Código en el repositorio
- ☐ Código inspeccionado
- ☐ Documentación de usuario actualizada
- ☐ Probado
- ☐ Prueba de unidad hecha
- ☐ Prueba de integración hecha
- ☐ Prueba de regresión hecha
- ☐ Plataforma probada
- ☐ Lenguaje probado
- ☐ Cero defectos conocidos
- ☐ Prueba de aceptación realizada



SPRINT BACKLOG

Pedir taxi	Diseño interfaz de usuario	4 horas
	Investigar visualización y generación de mapas	15 horas
	Investigación sobre integración API Google Maps	10 horas
	Generar Base de datos	10 horas
	Codificado de validaciones	6 horas
	Codificación interfaz de usuario	4 horas
	Codificación lógica de negocio	25 horas
	Diseño de casos de prueba	6 horas
	Realizar pruebas de usuario	4 horas
	Documentar	4 horas

5

STORY POINTS

88

HORAS IDEALES