|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №** | | | | | | **1** |
|  | | | | | | | | |
| По дисциплине: | | Технологии программирования | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| Выполнил студент группы: | | | | ПИЖ-Б-О-21-1 | | | | |
| ФИО полностью: | | | Турклиев Владимир Назирович | | | | | |
| Номер индивидуального варианта: | | | | | | 1 | | |
| Название лабораторной работы: | | | | | Создание консольного приложения | | | |

**I. Исходный код лабораторной работы расположен по ссылке:**

https://github.com/vegas007gof/TPlab1

**II. Ответы на контрольные вопросы:**

1. Функция main, так как она является точкой входа в программу

2. Точка входа — это начало выполнения программы

3. Пространство имен – это множество, в котором хранятся

Класс – это объект, в котором определяется код для работы с данными

Метод – это часть кода, в которой содержатся инструкции

Функция – это часть кода, в которой содержатся инструкции в рамках метода

4. Переменная – это место хранения данных. Объявляется сначала написанием ее типа, потом названием

5. Константа объявляется как переменная, но с ключевым словом const. Значение константы нельзя изменить

6. sbyte, short, int, long, byte, ushort, uint, ulong

7. char представляет отдельный символ, в то время как string представляет строку символов

8. нельзя использовать – int, create-var, string, System.Double

9. \n – Новая строка

\t – Символ табуляции

\r – Возврат каретки

10. Отсутствуют ссылки на функции, корреляционные типы, типы по умолчанию

11. int, float, double принадлежат к встроенным типам по значению

12. System.Single

13. System.Single, System.Char, float, System.String

14. это файлы двоичного формата, содержащий IL-код, метаданные, манифест

15. int a

Int b = 7

String str = “Hello, World!!!”

Int a = 150

Float z = 180

**Дата: 20.09.2022**