java里，static随着类的加载而加载 为什么会随着类的加载而加载呢？这得看源码JVM，而C语言想了解这一点，得看汇编。

优先于对象存在，

而C语言里，static在编译时就已存在，不必等到运行时。哇靠，那汇编里面怎么搞啊？现在真的很想学汇编欸。

非static，存在于对象，所以，一个类加载就有的方法里，使用一个新建对象后才有的方法或变量，那是很不合理的。

而反过来，非static的方法可以访问static变量

搞明白的是先后顺序，而不是规律。

在java里或者C语言里面，static都要早于非static的，早的调用晚的，是不合理的。

main方法可以去掉static吗？不可以，这等于说，你点run执行了。是执行不了main方法的，它还要通过新建对象才能执行。

main方法会在其他地方 类名.main

不等于说static就一定调用，只能说先定义了。

必须返回void这个我就不太理解了。

类里面的static代码块，会在类加载后按顺序执行，而static方法，不会类一加载就执行的，需要程序自己调用。

肯定有xxx.main调用的。在汇编里面吧，应该。所以必须设为public

java的hello world可以分析一下。