

Chapitre 1

Project driver

1.1 The purpose of the project

1.2 Client, customer and other stakeholders

L'application est destinée à toute personne voulant débiter dans un sport sans avoir nécessairement les connaissances. Principalement, on retrouvera des clients de grosse chaîne de salle de sport comme *Basic Fit* ou encore *Jims Fitness*. L'application devrait moins convenir aux personnes ayant déjà une certaine expertise comme les personnes pratiquant le sport depuis un certain temps. De même, l'application ne couvre pas seulement les sports en salle de fitness. Elle cherche à couvrir un maximum de sports individuels.

1.3 Users of the product

Chapitre 2

Project constraints

2.1 Mandated constraints

2.2 Naming conventions and definitions

2.3 Relevant facts and assumptions

Chapitre 3

Functional requirements

3.1 The scope of the work

3.2 The scope of the product

3.3 Functional and data requirements

Chapitre 4

Non-functional requirements

- 4.1 Look and feel requirements
- 4.2 Usability and humanity requirements
- 4.3 Performance requirements
- 4.4 Operational requirements
- 4.5 Maintainability and support requirements
- 4.6 Security requirements
- 4.7 Cultural and political requirements
- 4.8 Legal requirements

Chapitre 5

Project issues

- 5.1 Open issues
- 5.2 Off-the-shelf solution
- 5.3 New problems
- 5.4 Tasks
- 5.5 Cutover
- 5.6 Risks
- 5.7 Costs
- 5.8 User documentation and training
- 5.9 Waiting room
- 5.10 Ideas for solutions