Dark Souls III  
speedrun route for New Game Plus game cycles  
(all bosses, mini-bosses, invasions, questlines, ashes, titanite slabs, pyromancies, sorceries, miracles, coals)

| *Lp.* | *Lokacja* | *Kolejne zadania do wykonania* |
| --- | --- | --- |
| 1 | Cmentarz Popiołu | Pokonać wielką tytanitową jaszczurkę. Boss: **Iudex Gundyr.** Przejść do następnej lokacji. |
| 2 | Kapliczka Zjednoczenia | Pokonać Mistrza Miecza. Porozmawiać ze wszystkimi w Kapliczce Zjednoczenia. Wetknąć *fragment krętego miecza* do ogniska.  Teleportować się do Wysokiej Ściany Lothric. |
| 3 | Wysoka Ściana Lothric | Zebrać *fragment estusa* i klucz do celi z pomieszczenia z trzema przeciwnikami i dwoma psami. Uwolnić Greirata z celi odsyłając go do Kapliczki Zjednoczenia. Odebrać od Najwyższej Kapłanki Emmy sztandar. Boss: **Tancerka z Mroźnej Doliny** (dostępni do przyzwania: Lwi Rycerz Albert, Mistrz Miecza). Teleportować się do Kapliczki Zjednoczenia. |
| 4 | Kapliczka Zjednoczenia | Porozmawiać z Leonardem, by uzyskać *czerwone kule złego oka*. Porozmawiać z Greiratem. Teleportować się do Tancerki z Mroźnej Doliny w Wysokiej Ścianie Lothric. |
| 5 | Wysoka Ściana Lothric | Boss: **Vordt z Mroźnej Doliny** (dostępni do przyzwania: Lwi Rycerz Albert, Mistrz Miecza). Przejść do następnej lokacji używając sztandaru. |
| 6 | Osada Nieumarłych | Odesłać Yoela z Londoru do Kapliczki Zjednoczenia. Zebrać *kość Loretty*. Zebrać *fragment kości nieumarłego* przy stosie z ewangelistką. Przetrwać inwazję Rycerza świątynnego Hodricka. Zebrać *fragment estusa* z ostrzeliwanego przez olbrzyma obszaru. Zebrać *popioły grabarza*. Teleportować się do Kapliczki Zjednoczenia. |
| 7 | Kapliczka Zjednoczenia | Zakupić klucz do kanałów u opiekunki kapliczki w zamian za *popioły grabarza*. Uzyskać od Kruka sztabę tytanitu w zamian za *fragment krętego miecza*. Zebrać *duszę strażniczki ognia*. Teleportować się do Osady Nieumarłych do Walącego się mostu. |
| 8 | Osada Nieumarłych | Otworzyć wrota przy Jamie Pustych od strony ostrzeliwanego przez olbrzyma obszaru. Odesłać Cornyxa z Wielkiego Bagna do Kapliczki Zjednoczenia. Odesłać Irinę z Carimu do Kapliczki Zjednoczenia udając się wejściem do kanałów od strony mostu przy wieży. Porozmawiać z Eygonem z Carimu. Wejść do wieży i rozmówić się z Siegwardem z Catariny na pierwszym poziomie. Pokonać rycerskiego przepatrywacza na dolnym poziomie i rozpalić ognisko na Drodze Poświęcenia. Pokonać demona ognia walcząc razem ze Siegwardem z Catariny. Boss: **Wielki drzewiec toczony klątwą**. Teleportować się do Kapliczki Zjednoczenia. |
| 9 | Kapliczka Zjednoczenia | Porozmawiać z Leonardem, by uzyskać klucz do celi w Lothric na najniższym poziomie. Porozmawiać z Ludlethem z Curlandu i dać mu *piec transpozycyjny*. Porozmawiać z Eygonem z Carimu, jeżeli się pojawi. Porozmawiać z Iriną z Carimu. Porozmawiać z Cornyxem z Wielkiego Bagna, by uzyskać *płomień piromancji*. Porozmawiać z Greiratem i dać mu *kość Loretty*. Porozmawiać z Yoelem z Londoru.  Teleportować się do Wysokiej Ściany Lothric do ogniska na wieży z widokiem na wiwernę. |
| 10 | Wysoka Ściana Lothric | Pokonać mrocznego upioru w celi na najniższym poziomie. Teleportować się na Drogę Poświęcenia. |
| 11 | Droga Poświęcenia | Pokonać pustą. Zebrać tom cudów z Carimu pisanych brajlem. Porozmawiać z Anrim i Horacym w fortecy w połowie drogi. Teleportować się do Kapliczki Zjednoczenia. |
| 12 | Kapliczka Zjednoczenia | Porozmawiać z Sirris z Krain Zmroku. Porozmawiać z Hawkwoodem. Porozmawiać z Greiratem, by uzyskać gest i odblokować go później do rozmowy. Porozmawiać z Leonardem na temat mrocznego upiora. Teleportować się na Drogę Poświęcenia do fortecy w połowie drogi. |
| 13 | Puszcza Ukrzyżowań | Zebrać *fragment estusa*. Odesłać Orbecka z Vinheimu do Kapliczki Zjednoczenia. Pokonać dwóch pustych Ogarów Farrona. Przetrwać inwazję Żółtopalcej Heysel. Zebrać piromantyczny tom z Wielkiego Bagna przy drzewie z krążącym wielkim krabem. Zebrać węgiel Mędrców przy czarnym rycerzu. Rozpalić ognisko w twierdzy Farrona na bagnach. Boss: **Kryształowy Mędrzec** (dostępni do przyzwania: Eygon z Carimu). Teleportować się do twierdzy Farrona na bagna. |
| 14 | Twierdza Farrona | Zebrać *fragment kości nieumarłego*. Zebrać *fragment estusa*. Zebrać węgiel z Farron. Przetrwać inwazję Żółtopalcej Heysel w pobliżu obszaru z bazyliszkami. Zebrać złoty zwój z zaklęciami. Zebrać zwój Mędrców z zaklęciami. Pokonać wielką tytanitową jaszczurkę. Zebrać *popioły marzyciela*. Pokonać Zbłąkanego Demona. **ROZPALIĆ TRZY OGNIE RYTAUŁU PRZYSTĄPIENIA DO STRÓŻÓW OTCHŁANI.** Rozpalić ognisko przy arenie walki ze Stróżami Otchłani. Teleportować się do Kapliczki Zjednoczenia. |
| 15 | Kapliczka Zjednoczenia | Przekazać *popioły marzyciela* opiekunce kapliczki. Porozmawiać z Orbeckiem z Vinheimu i przekazać mu zwoje z zaklęciami. Porozmawiać z Greiratem, by wysłać go na pierwszą eskapadę. Uzyskać pięć mrocznych pieczęci u Yoela z Londoru. Teleportować się do Kapliczki Zjednoczenia, aby przeładować lokację. |
| 16 | Kapliczka Zjednoczenia | Porozmawiać z Sirris z Krain Zmroku, aby uzyskać gest mrocznego księżyca. Porozmawiać z Yurią z Londoru po odnotowanej śmierci Yoela z Londoru. Teleportować się do twierdzy Farrona w pobliże areny walki ze Stróżami Otchłani. |
| 17 | Twierdza Farrona | Boss: **Stróże Otchłani** (dostępni do przyzwania: Czarnoręki Gotthard, Żółtopalca Heysel). Teleportować się do Kapliczki Zjednoczenia. |
| 18 | Kapliczka Zjednoczenia | Porozmawiać z Hawkwoodem, by zyskać pierścień z Farron. Teleportować się do Wysokiej Ściany Lothric do komnaty z Tancerką z Mroźnej Doliny. |
| 19 | Wysoka Ściana Lothric | Przejść do następnej lokacji. |
| 20 | Ogród Zatraconego Króla | Zebrać *fragment estusa*. Boss: **Oceiros, Zatracony Król** (dostępni do przyzwania: Hawkwood). Przejść do następnej lokacji za iluzoryczną ścianą. |
| 21 | Zapomniane Groby | Pokonać dwie wielkie tytanitowe jaszczurki. Przetrwać inwazję Córki Kryształowego Kriemhilda. Boss: **Czempion Gundyr** (dostępni do przyzwania: Mistrz Miecza). Porozmawiać z opiekunką kapliczki. Zebrać *oczy strażniczki ognia*. Teleportować się na Drogę Poświęcenia do Kryształowego Mędrca. |
| 22 | Puszcza Ukrzyżowań | Zebrać *popioły paladyna* w drodze do Katedry Głębin pokonując pustego. Pokonać pustego z pajęczą tarczą. Porozmawiać z rycerzem-niewolnikiem Gaelem i zgodzić się na jego prośbę, by zostać teleportowanym |
| 23 | Malowany Świat Ariandel | Porozmawiać z Sir Vilhelmem i z Siostrą Friede (pierścień mroźnego ukąszenia). Porozmawiać z kruczym osadnikiem w Kruczej Osadzie. Pokonać Sir Vilhelma w Kruczej Osadzie. Porozmawiać z Arią. Użyć mechanizmu otwierającego kaplicę Ariandel i otworzyć wrota do tejże od strony Kruczej Osady. Przetrwać inwazję oszalałego piromanty Dunnela. Pokonać wilka stróża grobu czempiona w pobliżu klifu. Zebrać *popioły kapitana*. Pokonać wilka stróża grobu czempiona w pobliżu przesmyku. Udać się do głębin malunku po sztabę tytanitu po długiej drabinie pojawiającej się po zabiciu płakającego drzewa. Boss: **Stróż grobu czempiona** i **Wielki wilk stróża grobu**. Teleportować się do kaplicy Ariandel. Porozmawiać z Arią. Boss: **Siostra Friede** i **Ojciec Ariandel** (dostępni do przyzwania: Rycerz-niewolnik Gael w drugiej fazie walki). Odebrać sztabę tytanitu od kruczego osadnika w Kruczej Osadzie. Teleportować się do Katedry Głębin do Kaplicy Oczyszczenia. |
| 24 | Katedra Głębin | Zebrać *fragment estusa*w pobliżu studni. Zebrać *fragment kości nieumarłego*. Uzyskać tom cudów z Głębin pisanych brajlem pokonując mimika. Przetrwać inwazję Długopalcego Kirka. Pokonać Przeklętego Głębin. Otworzyć główne wrota katedry prowadzące na pobliski cmentarz. Zakupić zbroję rycerza Catariny od Patchesa. Udać się komnaty Matki Odrodzenia Rosarii. Pokonać wielką tytanitową jaszczurkę. Boss: **Biskupi z Głębin** (dostępni do przyzwania: Anri z Astory, Szeptający Horacy, Sirris z Krain Zmroku). Teleportować się do Kapliczki Zjednoczenia. |
| 25 | Kapliczka Zjednoczenia | Przekazać *oczy strażniczki ognia* strażniczce ognia. Porozmawiać z Anri z Astory i Szeptającym Horacym. Porozmawiać z Ludlethem. Teleportować się do twierdzy Farrona do Stróżów Otchłani. |
| 26 | Twierdza Farrona | Przejść do następnej lokacji po odsłonięciu się przejścia. |
| 27 | Carthuskie katakumby | Zebrać *fragment kości nieumarłego*. Przetrwać inwazję Zabójcy Rycerza Tsoriga. Zebrać *popioły strażnika grobów*. Porozmawiać z Anri z Astory w korytarzu w pobliżu wielkich schodów. Porozmawiać z Anri z Astory w pobliżu mostu linowego. Boss: **Wielki Władca Wolnir**. Zebrać tom piromancji z Carthusu. Przejść do następnej lokacji schodami w górę i rozpalić tam pierwsze ognisko. Przejść do następnej lokacji niszcząc most linowy. |
| 28 | Niegasnące Jezioro | Pokonać demona ognia. Zebrać *fragment estusa*. Zebrać dwa *fragmenty kości nieumarłego*. Zebrać tom piromancji z Izalithu w przedpokoju Starego Króla. Zebrać tom piromancji Quelany za iluzoryczną ścianą. Pokonać pustego Szeptającego Horacego. Pokonać carthuskiego robaka pustynnego. Boss: **Stary Król Demonów** (dostępni do przyzwania: piromantka Cuculus z Wielkiego Bagna, Zabójca Rycerzy Tsorig). Teleportować się do Irythyllu w Mroźnej Dolinie. |
| 29 | Irythyll w Mroźnej Dolinie | Pokonać bestię Sulyvahna na moście. Przejść przez magiczną barierę i rozpalić ognisko. Teleportować się do Kapliczki Zjednoczenia. |
| 30 | Kapliczka Zjednoczenia | Przekazać wszystkie piromantyczne tomy Cornyxowi z Wielkiego Bagna. Porozmawiać z Greiratem, by pozwolić mu udać się na drugą eskapadę. Porozmawiać z Andre z Astory, by uzyskać tarczę Hawkwooda oraz wiadomość mieczotrawy. Teleportować się do Katedry Głębin do Kaplicy Oczyszczenia. |
| 31 | Katedra Głębin | Przekazać zbroję rycerza Catariny Siegwardowi z Catariny uwięzionemu w studni. Teleportować się do Twierdzy Farrona do Stróżów Otchłani. |
| 32 | Twierdza Farrona | Pokonać dezertera Hawkwooda (koniec wątku). Teleportować się do Irythyllu w Mroźnej Dolinie. |
| 33 | Irythyll w Mroźnej Dolinie | Przyzwać się do świata Sirris z Krain Zmroku by razem z nią pokonać Wędrowca Creightona. Porozmawiać z Anri z Astory w kościele Yorshki. Przetrwać inwazję wędrowca Creightona. Zebrać *fragment kości nieumarłego*. Zebrać *popioły pokryte odchodami* w kanałach. Porozmawiać ze Siegwardem z Catariny w pomieszczeniu przyległym do kanałów. Boss: **Pontyfik Sulyvahn** (dostępni do przyzwania: Czarnoręki Gotthard, Biała Zjawa Londoru, Anri z Astory). |
| 34 | Kapliczka Zjednoczenia | Porozmawiaj z Sirris z Krain Zmroku, by zyskać przedmiot i pierścień. Porozmawiać ze złodziejem Greiratem. Porozmawiać z Yurią z Londoru o ceremonii małżeństwa z Anri z Astory. Teleportować się do Irythyllu w Mroźnej Dolinie do pontyfika Sulyvahna. |
| 35 | Irythyll w Mroźnej Dolinie | Pokonać dwójkę pustych z Drangleic. Pokonać dwie bestie Sulyvahna przy arcybiskupie McDonellu. Zebrać *popioły człowieka ze wschodu* z dachów. Udać się do Świątyni Mrocznego Księżyca, by przeprowadzić rytuał zaślubin (koniec wątki Anri z Astory). Przejść do następnej lokacji uruchamiając windę. |
| 36 | Anor Londo | Zebrać *fragment estusa.* Zebrać węgiel giganta. Pokonać Przeklętego Głębin. Boss: **Aldrich, Pożeracz Bogów**. Teleportować się do Osady Nieumarłych do walącego się mostu. |
| 37 | Osada Nieumarłych | Przyzwać się do świata Sirris z Krain Zmroku przed Jamą Pustych, by pokonać rycerza świątynnego Hodricka. Teleportować się do Kapliczki Zjednoczenia. |
| 38 | Kapliczka Zjednoczenia | Porozmawiać z Sirris z Krain Zmroku, by zyskać jej lojalność. Porozmawiać z Yurią z Londoru, by uzyskać gratulacje. Zakupić tom cudów z Londoru pisanych brajlem. Teleportować się do Irythyllu w Mroźnej Dolinie do odległej posiadłości. |
| 39 | Irythyll w Mroźnej Dolinie | Przetrwać inwazję Poszukiwacza Odtrąconych Alvy. Przejść do następnej lokacji kierując się schodami nad przepaścią. |
| 40 | Lochy Irythyllu | Zebrać *fragment estusa*. Pokonać giganta. Zebrać klucz ze skrzyni przy mimiku w korytarzu ze szczurami i bazyliszkami, by móc uwolnić Siegwarda z Catariny. Zebrać *klucz* *więźniarki* z zamkniętej celi, by móc udać się do Zbezczeszczonej Stolicy. Zebrać *pustynne popioły*. Zebrać *zbezczeszczony węgiel*. Otworzyć skrót do widoku na Szczyt Arcysmoków używając windy. Przejść do następnej lokacji kierując się na drugą stronę korytarza z więźniarkami. |
| 41 | Zbezczeszczona Stolica | Zebrać *fragment kości nieumarłego*. Pokonać pustego maga, by zyskać zwój Logana z zaklęciami. Uwolnić Siegwarda z Catariny z celi, by zyskać sztabę tytanitu. Zebrać *pęk kluczy więźniarki* do cel w lochach Irythyllu, by móc uwolnić Karlę i zebrać *popioły więzionego króla*. Rozpalić pierwsze ognisko w Zbezczeszczonej Stolicy za mostem z gargulcem. Teleportować się do lochów Irythyllu. |
| 42 | Lochy Irythyllu | Zebrać *popioły* *uwięzionego króla* z zamkniętej celi. Odesłać Karlę do Kapliczki Zjednoczenia. Teleportować się do Zbezczeszczonej Stolicy. |
| 43 | Zbezczeszczona Stolica | Boss: **Gigant Yhorm** (Siegward z Catariny dołączy do walki) Porozmawiać ze Siegwardem z Catariny zanim Najwyższa Kapłanka Emma teleportuje postać gracza (koniec wątku). |
| 44 | Wysoka Ściana Lothric | Przejść do następnej lokacji schodami w górę. |
| 45 | Zamek Lothric | Zebrać *fragment kości nieumarłego*. Zebrać tom cudów z Lothric pisany brajlem z pokoju z mimikiem. Boss: **Zbroja Zabójcy Smoków** (dostępni do przyzwania: Eygon z Carimu, Sirris z Karin Zmroku). Przejść do następnej lokacji korytarzem. |
| 46 | Wielkie Archiwa | Zebrać *fragment estusa*. Zebrać *fragment kości nieumarłego*. Pokonać Kryształowego Mędrca, by zyskać kryształowy zwój z zaklęciami. Użyć dźwigni, by móc zebrać sztabę tytanitu. Pokonać trzech pustych na wielkim placu. Pokonać trzech złotych skrzydlatych rycerzy na dachach, by zyskać sztabę tytanitu. Teleportować się do Kapliczki Zjednoczenia. |
| 47 | Kapliczka Zjednoczenia | Przekazać kowalowi Andre z Astory wszystkie węgle. Zakupić wszystkie zwoje z zaklęciami u Orbecka z Vinheimu i wyczerpać jego opcje dialogowe. Zakupić wszystkie boskie cuda u Iriny z Carimu. Porozmawiać z Karlą. Porozmawiaj z Greiratem, by wysłać go na trzecią eskapadę. |
| 48 | Wielkie Archiwa | Boss: **Książęta-bliźniacy Lorian i Lothric** (dostępni do przyzwania: Orbeck z Vinheimu, Sirris z Krain Zmroku). Użyć windy, by zejść na korytarz Zbroi Zabójcy Smoków i zebrać sztabę tytanitu. Zakończono wątki poboczne dla Sirris z Krain Zmroku oraz Iriny z Carimu. Teleportować się do Wielkich Archiwów, by przeładować lokację. |
| 49 | Wielkie Archiwa | Zebrać *popioły Orbecka z Vinheimu*. Zebrać *popioły złodzieja Greirata*. Teleportować się do katedry Głębin do komnaty Matki Odrodzenia Rosarii. |
| 50 | Katedra Głębin | Ofiarować Rosarii jeden blady język. Porozmawiać z Leonardem. Teleportować się do Kapliczki Zjednoczenia. |
| 51 | Kapliczka Zjednoczenia | Przekazać opiekunce kapliczki *popioły Greirata* (koniec wątku). Przekazać opiekunce kapliczki lub Yurii z Londoru *popioły Orbecka*. Zakupić sztabę tytanitu (koniec wątku). Umieścić popioły Władców na swoich tronach. Porozmawiać z Yurią z Londoru. Porozmawiać z Iriną z Carimu. Wziąć udział w przekazaniu władzy, by zostać teleportowanym do Pieca Pierwszego Płomienia. |
| 52 | Piec Pierwszego Płomienia | Rozpalić obydwa ogniska. Teleportować się na stertę mętów. |
| 53 | Sterta mętów | Porozmawiać z Bezpamiętnikiem Lappem. Przejść do następnej lokacji. |
| 54 | Ruiny Strażnicy Żniw | Porozmawiać z Bezpamiętnikiem Lappem. Pokonać wszystkich gospodarzy aniołów. Pokonać pustą pustynną piromantkę Zoey. Rozpalić ognisko nad przepaścią. Teleportować się do katedry Głębin do komnaty Rosarii, Matki Odrodzonych. |
| 55 | Katedra Głębin | Zebrać *czarną kulę oka* z ciała Rosarii. Teleportować się do ruin Strażnicy Żniw. |
| 56 | Ruiny Strażnicy Żniw | Teleportować się do Anor Londo do Pożeracza Bogów Aldricha. |
| 57 | Anor Londo | Użyć *czarnej kuli oka* przy komnacie Gqynevere. Pokonać Leonarda (koniec wątku). Teleportować się do ruin Strażnicy Żniw. |
| 58 | Ruiny Strażnicy Żniw | Teleportować się do lochów Irythyllu do przejścia na Szczyt Arcysmoków. |
| 59 | Lochy Irythyllu | Przejść do następnej lokacji używając gestu. |
| 60 | Szczyt Arcysmoków | Boss: **Starożytna Wiwerna**. Zebrać *popioły ścigającego smoki*. Pokonać rycerza Havela, móc swobodnie zebrać sztabę tytanitu. Boss: **Bezimienny Król** i **Król Burzy** (dostępni do przyzwania: dezerter Hawkwood). Zebrać sztabę tytanitu z wielkiej hali. Teleportować się do ruin Strażnicy Żniw. |
| 61 | Ruiny Strażnicy Żniw | Zebrać sztabę tytanitu zostawioną przez Bezpamiętnika Lappa. Teleportować się do Pieca Pierwszego Płomienia. |
| 62 | Piec Pierwszego Płomienia | Boss: **Dusza Pogorzelisk** (dostępni do przyzwania: Biała Zjawa Londoru, Yuria z Londoru). Teleportować się do ruin Strażnicy Żniw. |
| 63 | Ruiny Strażnicy Żniw | Boss: **Cierpiący demon** i **Demon z głębin** (dostępni do przyzwania: rycerz-niewolnik Gael, Bezpamiętnik Lapp). Przejść do następnego obszaru. |
| 64 | Miasto Pierścienia | Porozmawiać z Bezpamiętnikiem Lappem na balkonie w wewnętrznych murach. Porozmawiać z Shirą, rycerzem Filianore. Przetrwać inwazję poszukiwacza odtrąconych. Udać się do Monumentu Oczyszczenia. Teleportować się na stertę mętów. |
| 65 | Sterta mętów | Porozmawiać ze starą kobietą. Teleportować się na ulice Miasta Pierścienia. |
| 66 | Miasto Pierścienia | Przetrwać inwazję srebrnego rycerza Ledo. Porozmawiać z Bezpamiętnikiem Lappem o Monumencie Oczyszczenia. Pokonać zbroję zabójcy smoków. Przejść do następnej lokacji do wspólnego grobu. |
| 67 | Miasto Pierścienia | Koniec wątku Bezpamiętnika Lappa. Przetrwać inwazję jęczącego rycerza. Zepchnąć w otchłań Mrokożercę Midira. Przejść do następnej lokacji kierując się naprzód. |
| 68 | Miasto Pierścienia | Odblokować skrót prowadzący do wewnętrznych murów Miasta Pierścienia. Porozmawiać z Shirą, rycerzem Filianore o Mrokożercy Midirze. Boss: **Mrokożerca Midir** (dostępni do przyzwania: Shira, rycerz Filianore). Teleportować się do wewnętrznych murów Miasta Pierścienia. |
| 69 | Miasto Pierścienia | Porozmawiać z Shirą, rycerzem Filianore, by zyskać sztabę tytanitu. Pokonać rycerza pierścienia z dwoma olbrzymimi mieczami przed kościołem, aby zyskać sztabę tytanitu. Boss: **Półmrok, włócznia kościoła** (dostępni do przyzwania: Niezłomny Łata). Przejść do następnej lokacji udając się do śpiącej księżniczki. |
| 70 | Spoczynek Filianore | Pokonać rycerza pierścienia, by zyskać sztabę tytanitu. Pokonać Shirę, rycerza Filianore (koniec wątku). Boss: **Rycerz-niewolnik Gael**. Teleportować się do kaplicy Ariandel. |
| 71 | Malowany Świat Ariandel | Porozmawiać z Arią i przekazać jej *krew mrocznej duszy*. Teleportować się do Kapliczki Zjednoczenia. |
| 72 | Kapliczka Zjednoczenia | Porozmawiać z Yurią z Londoru, jeżeli nie została przyzwana do walki z Duszą Pogorzelisk. Pokonać wszystkie nieodradzalne postaci. Wymienić się z Krukiem wszystkim, co interesujące. Teleportować się do Pieca Pierwszego Płomienia. |
| 73 | Piec Pierwszego Płomienia | Wybrać zakończenie historii. |
|  |  |  |