

Università degli Studi di Padova

DIPARTIMENTO DI MATEMATICA "TULLIO LEVI-CIVITA"

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA



## Titolo della tesi

*Tesi di laurea triennale*

*Relatore*

Prof. Tullio Vardanega

*Laureando*

Federico Vegro

---

ANNO ACCADEMICO 2017-2018



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

— Oscar Wilde

Dedicato a ...



# Sommario

Il presente documento descrive il lavoro svolto durante il periodo di stage, della durata di circa trecento ore, dal laureando Pinco Pallino presso l'azienda Azienda S.p.A. Gli obbiettivi da raggiungere erano molteplici.

In primo luogo era richiesto lo sviluppo di ... In secondo luogo era richiesta l'implementazione di un ... Tale framework permette di registrare gli eventi di un controllore programmabile, quali segnali applicati Terzo ed ultimo obbiettivo era l'integrazione ...



*“Life is really simple, but we insist on making it complicated”*

— Confucius

# Ringraziamenti

*Innanzitutto, vorrei esprimere la mia gratitudine al Prof. NomeDelProfessore, relatore della mia tesi, per l'aiuto e il sostegno fornitomi durante la stesura del lavoro.*

*Desidero ringraziare con affetto i miei genitori per il sostegno, il grande aiuto e per essermi stati vicini in ogni momento durante gli anni di studio.*

*Ho desiderio di ringraziare poi i miei amici per tutti i bellissimi anni passati insieme e le mille avventure vissute.*

*Padova, Luglio 2018*

Federico Vegro





# Indice

<b>1</b>	<b>Contesto aziendale</b>	<b>1</b>
1.1	Lab Network . . . . .	1
1.2	Organizzazione aziendale . . . . .	1
1.3	Prodotti e servizi . . . . .	1
1.4	Lab Networ e innovazione . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Il progetto nella strategia aziendale</b>	<b>3</b>
2.1	Descrizione . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Lo stage</b>	<b>5</b>
3.1	Introduzione al progetto . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Valutazione retrospettiva</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Progettazione e codifica</b>	<b>9</b>
5.1	Tecnologie e strumenti . . . . .	9
5.2	Ciclo di vita del software . . . . .	9
5.3	Progettazione . . . . .	9
5.4	Design Pattern utilizzati . . . . .	9
5.5	Codifica . . . . .	9
<b>6</b>	<b>Verifica e validazione</b>	<b>11</b>
<b>7</b>	<b>Conclusioni</b>	<b>13</b>
7.1	Consuntivo finale . . . . .	13
7.2	Raggiungimento degli obiettivi . . . . .	13
7.3	Conoscenze acquisite . . . . .	13
7.4	Valutazione personale . . . . .	13
<b>A</b>	<b>Appendice A</b>	<b>15</b>
	<b>Bibliografia</b>	<b>19</b>

**Elenco delle figure**

**Elenco delle tabelle**

# Capitolo 1

## Contesto aziendale

Introduzione al contesto applicativo.

Esempio di utilizzo di un termine nel glossario  
[Application Program Interface \(API\)](#).

Esempio di citazione in linea  
**site:agile-manifesto**.

Esempio di citazione nel pie' di pagina  
citazione<sup>1</sup>

### 1.1 Lab Network

Descrizione dell'azienda.

### 1.2 Organizzazione aziendale

Descrizione dei processi aziendali, dell'organigramma e della metodologia di lavoro che l'azienda ha adottato e affinato negli anni.

### 1.3 Prodotti e servizi

Descrizione dei prodotti e dei servizi offerti dall'azienda.

**Prodotti**

**Servizi**

### 1.4 Lab Network e innovazione

In questa sezione descriverò il rapporto che Lab Network ha con l'innovazione, ovvero come investe su di essa in termini di prodotti, servizi e personale.

---

<sup>1</sup>womak:lean-thinking.



## Capitolo 2

# Il progetto nella strategia aziendale

*Brevissima introduzione al capitolo*

### 2.1 Descrizione



# Capitolo 3

## Lo stage

*Breve introduzione al capitolo*

### 3.1 Introduzione al progetto





## Capitolo 4

# Valutazione retrospettiva

*Breve introduzione al capitolo*



# Capitolo 5

## Progettazione e codifica

*Breve introduzione al capitolo*

### 5.1 Tecnologie e strumenti

Di seguito viene data una panoramica delle tecnologie e strumenti utilizzati.

#### **Tecnologia 1**

Descrizione Tecnologia 1.

#### **Tecnologia 2**

Descrizione Tecnologia 2

### 5.2 Ciclo di vita del software

### 5.3 Progettazione

#### **Namespace 1**

Descrizione namespace 1.

**Classe 1:** Descrizione classe 1

**Classe 2:** Descrizione classe 2

### 5.4 Design Pattern utilizzati

### 5.5 Codifica



## Capitolo 6

# Verifica e validazione



## Capitolo 7

# Conclusioni

7.1 Consuntivo finale

7.2 Raggiungimento degli obiettivi

7.3 Conoscenze acquisite

7.4 Valutazione personale





Appendice A

Appendice A

Citazione

---

Autore della citazione







# Bibliografia