

Università degli Studi di Padova

DIPARTIMENTO DI MATEMATICA "TULLIO LEVI-CIVITA"

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA



**FabKey: sviluppo della serratura online, tra
Iot e automazione.**

Tesi di laurea triennale

Relatore

Prof. Tullio Vardanega

Laureando

Federico Vegro

ANNO ACCADEMICO 2017-2018

“Computers are incredibly fast, accurate, and stupid. Human beings are incredibly slow, inaccurate, and brilliant. Together they are powerful beyond imagination”

— Albert Einstein

Ringraziamenti

Indice

1	Contesto aziendale	1
1.1	Lab Network	1
1.2	Organizzazione aziendale	1
1.3	Prodotti e servizi	1
1.4	Lab Network e innovazione	1
2	Il progetto nella strategia aziendale	3
2.1	Scelta del progetto e dell'azienda	3
2.2	Obiettivi personali	3
2.3	Obiettivi aziendali	3
2.4	Vincoli	3
3	Lo stage	5
3.1	Introduzione al progetto	5
3.2	Analisi dei requisiti	5
3.3	Progettazione	5
3.4	Codifica	5
3.5	Verifica e validazione	5
3.6	Visione generale del progetto	5
4	Valutazione retrospettiva	7
4.1	Obiettivi raggiunti	7
4.2	Valutazione formativa	7
4.3	Considerazioni personali	7
A	Appendice A	9
	Glossary	11
	Acronyms	13
	Bibliografia	15

Elenco delle figure

Elenco delle tabelle

Capitolo 1

Contesto aziendale

Introduzione al contesto applicativo.

1.1 Lab Network

Descrizione dell'azienda.

1.2 Organizzazione aziendale

Descrizione dei processi aziendali, dell'organigramma e della metodologia di lavoro che l'azienda ha adottato e affinato negli anni.

1.3 Prodotti e servizi

Descrizione dei prodotti e dei servizi offerti dall'azienda.

Prodotti

Servizi

1.4 Lab Network e innovazione

In questa sezione descriverò il rapporto che Lab Network ha con l'innovazione, ovvero come investe su di essa in termini di prodotti, servizi e personale.

Capitolo 2

Il progetto nella strategia aziendale

In questo capitolo descriverò cosa spinge l'azienda ad ospitare stage e quali sono i vantaggi che ne trae. Successivamente spiegherò il motivo per cui il progetto da me svolto è diventato oggetto di stage.

2.1 Scelta del progetto e dell'azienda

Motivi per cui ho scelto Lab Network come azienda per lo svolgimento dello stage. Spiegherò se la mia scelta si è focalizzata sul progetto o sull'azienda.

2.2 Obiettivi personali

Quali sono stati i miei obiettivi nell'affrontare lo stage.

2.3 Obiettivi aziendali

Obiettivi, dal punto di vista aziendale, nello svolgimento dello stage.

2.4 Vincoli

Vincoli che l'azienda ha imposto nei miei confronti durante lo svolgimento dello stage (ad esempio: vincoli di tempo, tecnologici e di metodo).

Capitolo 3

Lo stage

3.1 Introduzione al progetto

Il progetto verrà spiegato in questa sezione, senza però scendere in dettagli, evitando quindi riproducibilità.

3.2 Analisi dei requisiti

3.3 Progettazione

3.4 Codifica

3.5 Verifica e validazione

3.6 Visione generale del progetto

Capitolo 4

Valutazione retrospettiva

4.1 Obiettivi raggiunti

Breve bilancio sugli obiettivi raggiunti in rapporto a quelli preventivati.

4.2 Valutazione formativa

Valutazione di quanto effettivamente appreso durante l'esperienza di stage.

4.3 Considerazioni personali

Analisi sulla distanza (o vicinanza) tra il corso di studi (e quindi le conoscenze apprese durante lo studio) e il mondo lavorativo incontrato durante lo stage, mettendo in evidenza le lacune che si sono dovute colmare per completare il tirocinio. Consigli al corso di studi sulla base dell'esperienza personale.

Appendice A

Appendice A

Citazione

Autore della citazione

Glossario

API in informatica con il termine *Application Programming Interface API* (ing. interfaccia di programmazione di un'applicazione) si indica ogni insieme di procedure disponibili al programmatore, di solito raggruppate a formare un set di strumenti specifici per l'espletamento di un determinato compito all'interno di un certo programma. La finalità è ottenere un'astrazione, di solito tra l'hardware e il programmatore o tra software a basso e quello ad alto livello semplificando così il lavoro di programmazione. [13](#)

Bibliografia