

Università degli Studi di Padova

DIPARTIMENTO DI MATEMATICA "TULLIO LEVI-CIVITA"

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA



**FabKey: sviluppo della serratura online, tra
Iot e automazione.**

Tesi di laurea triennale

Relatore

Prof. Tullio Vardanega

Laureando

Federico Vegro

ANNO ACCADEMICO 2017-2018

“Computers are incredibly fast, accurate, and stupid. Human beings are incredibly slow, inaccurate, and brilliant. Together they are powerful beyond imagination”

— Albert Einstein

Ringraziamenti

Indice

1	Contesto aziendale	1
1.1	Lab Network	1
1.2	Organizzazione aziendale	1
1.2.1	Organigramma	1
1.2.2	Metodologia di lavoro e processi aziendali	1
1.2.3	La metodologia agile	2
1.2.4	Tecnologie	2
1.3	Prodotti e servizi	3
1.3.1	Prodotti	3
1.3.2	Servizi	3
1.4	Lab Network e innovazione	3
2	Il progetto nella strategia aziendale	5
2.1	Scelta del progetto e dell'azienda	5
2.2	Obiettivi personali	5
2.3	Obiettivi aziendali	5
2.4	Vincoli	5
3	Lo stage	7
3.1	Introduzione al progetto	7
3.2	Analisi dei requisiti	7
3.3	Progettazione	7
3.4	Codifica	7
3.5	Verifica e validazione	7
3.6	Visione generale del progetto	7
4	Valutazione retrospettiva	9
4.1	Obiettivi raggiunti	9
4.2	Valutazione formativa	9
4.3	Considerazioni personali	9
A	Appendice A	11
	Bibliografia	13

Elenco delle figure

1.1	Logo Lab Network Srl	1
1.2	I principi del manifesto agile	2

Elenco delle tabelle

Capitolo 1

Contesto aziendale

1.1 Lab Network



Figura 1.1: Logo Lab Network Srl

Lab Network Srl nasce nel 2016 con lo scopo di aiutare le imprese ad innovare prodotti e processi attraverso la competenza concreta dei laboratori, sfruttando le potenzialità dei moderni strumenti digitali.

1.2 Organizzazione aziendale

1.2.1 Organigramma

1.2.2 Metodologia di lavoro e processi aziendali

Lo schema che l'azienda ha sviluppato si divide in tre fasi:

- * Creare l'interesse attraverso politiche di marketing discutendo di temi specifici ad alto impatto mediatico;
- * Raccogliere gruppi omogenei che condividono l'interesse ad una specifica tecnologia;
- * attraverso attività di consulenza e formazione si cerca da un lato di capire le esigenze produttive e dall'altro le potenzialità che una digitalizzazione (hardware o software) può contribuire alla crescita di una PMI.

1.2.3 La metodologia agile

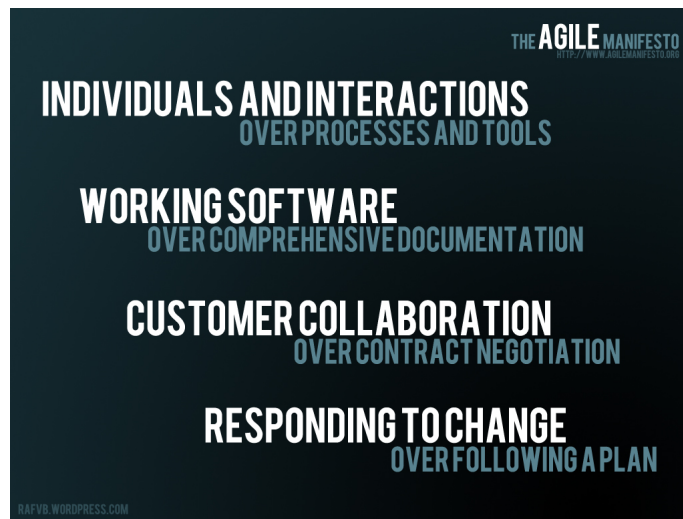


Figura 1.2: I principi del manifesto agile

Lab Network Srl segue i principi della metodologia agile durante i processi di sviluppo.....

1.2.4 Tecnologie

Le principali tecnologie alle quali Lab Network Srl si affida sono:

- * **Arduino:**
- * **Ambiente MacOS:**
- * **GitLab:**
- * ecc.....

1.3 Prodotti e servizi

1.3.1 Prodotti

VITRUVIAN GAME – Wingsuit VR

Dalla collaborazione con Intel® nasce il simulatore di volo con tuta alare ispirato al capolavoro di Leonardo.

Il progetto prevede l'utilizzo del visore HTC Vive affiancato ad uno scenario virtuale sviluppato su piattaforma *Unity*. Per i movimenti sugli assi sono stati impiegati dei motori per automazione industriale.

FabKey

La serratura smart connessa ad internet. Permette l'apertura di una porta controllando una lista di accessi presente in cloud. Funziona tramite tag [NFC](#) o barcode. Il prodotto è rivolto principalmente ai [FabLab](#), ma si adatta facilmente a qualsiasi contesto in cui sia richiesto il controllo degli accessi.

Smart Meter

Un metro 4.0 capace di misurare superfici complesse e inviare direttamente i dati al software gestionale, in aggiunta anche il monitoraggio in tempo reale di quando, dove e per quanto tempo è stato utilizzato dal singolo addetto.

1.3.2 Servizi

I servizi che Lab Network Srl offre ai propri clienti sono:

- * **Progettazione:** corsi di formazione su misura, [consueing](#) e [workshop](#) per imparare a sfruttare in modo professionale: 3D Printing, schede elettroniche, [coding zone](#), realtà virtuale e aumentata, sviluppo App, prototipazione, [Big Data](#), [IoT](#) ecc.
- * **Noleggio:** Kit e attrezzature come stampanti 3D, schede elettroniche ([Arduino](#), [Raspberry Pi](#), Intel) visori VR, pc e notebook, videoproiettori; affitto aule didattiche per [makers](#) e industria 4.0.
- * **Personale qualificato:** per i clienti sono a disposizione docenti, tecnici di laboratorio e consulenti specializzati nei principali ambiti di innovazione digitale.
- * **Assistenza:** pianificazione e costruzione su misura di progetti innovativi sviluppando idee imprenditoriali.

1.4 Lab Network e innovazione

Lab Network Srl si è sviluppata nell'ambito della *smart specialisation* attraverso logiche di coinvolgimento di una comunità di utenti misti che provengono prevalentemente dal mondo aziendale e accademico. Lab Network Srl si propone come punto di riferimento per l'innovazione *Open Source* nel territorio Veneto, tramite la rete interconnessa dei [FabLab](#) esistenti, e promuovendosi come centro privilegiato di interscambio di conoscenza.

Capendo che le caratteristiche competitive del tessuto imprenditoriale Veneto è composto quasi totalmente di piccole e medie imprese dinamiche ed interconnesse, con

un'industrializzazione diffusa ed una forte vocazione di tipo manifatturiero, Lab Network Srl si è posta l'obiettivo di contribuire, attraverso strumenti e modalità di funzionamento specifici, a sviluppare ed attuare la strategia Regionale della "Fabbrica Intelligente Del Futuro", che mira ad indirizzare la trasformazione del settore manifatturiero verso nuovi prodotti, processi e tecnologie, attraverso lo sviluppo di attività di ricerca di alto livello.

Capitolo 2

Il progetto nella strategia aziendale

In questo capitolo descriverò cosa spinge l'azienda ad ospitare stage e quali sono i vantaggi che ne trae. Successivamente spiegherò il motivo per cui il progetto da me svolto è diventato oggetto di stage.

2.1 Scelta del progetto e dell'azienda

Motivi per cui ho scelto Lab Network come azienda per lo svolgimento dello stage. Spiegherò se la mia scelta si è focalizzata sul progetto o sull'azienda.

2.2 Obiettivi personali

Quali sono stati i miei obiettivi nell'affrontare lo stage.

2.3 Obiettivi aziendali

Obiettivi, dal punto di vista aziendale, nello svolgimento dello stage.

2.4 Vincoli

Vincoli che l'azienda ha imposto nei miei confronti durante lo svolgimento dello stage (ad esempio: vincoli di tempo, tecnologici e di metodo).

Capitolo 3

Lo stage

3.1 Introduzione al progetto

Il progetto verrà spiegato in questa sezione, senza però scendere in dettagli, evitando quindi riproducibilità.

3.2 Analisi dei requisiti

3.3 Progettazione

3.4 Codifica

3.5 Verifica e validazione

3.6 Visione generale del progetto

Capitolo 4

Valutazione retrospettiva

4.1 Obiettivi raggiunti

Breve bilancio sugli obiettivi raggiunti in rapporto a quelli preventivati.

4.2 Valutazione formativa

Valutazione di quanto effettivamente appreso durante l'esperienza di stage.

4.3 Considerazioni personali

Analisi sulla distanza (o vicinanza) tra il corso di studi (e quindi le conoscenze apprese durante lo studio) e il mondo lavorativo incontrato durante lo stage, mettendo in evidenza le lacune che si sono dovute colmare per completare il tirocinio. Consigli al corso di studi sulla base dell'esperienza personale.

Appendice A

Appendice A

Citazione

Autore della citazione

Bibliografia