Question **1**Correct
Mark 100.00 out

of 100.00

Flag
question

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Nama File: AngkaPalindrom.c

Buat program dengan nama file AngkaPalindrom.c yang meminta input satu angka **N**, lalu mengecek apakah angka tersebut **palindrom** atau tidak menggunakan **loop while**.

Palindrom adalah angka yang sama jika dibaca dari depan maupun belakang.

Note : Bilangan masukan merupakan bilangan tak-negatif, atau N > = 0

Contoh input/output:

No	Masukan	Keluaran	Keterangan
1.	12321	1	1 berarti true (palindrom)
2.	12345	0	0 berarti false (bukan palindrom)

Pastikan setiap output diakhiri oleh endline ("\n")!



AngkaPalindrom.c

Question 2
Correct
Mark 100.00 out of 100.00

F Flag question



Nama File: LuasRumah.

Gro memiliki sebuah rumah dengan luas tertentu. Setiap tahunnya, ia berencana memperbesar rumahnya agar lebih nyaman untuk ditinggali. Gro memutuskan untuk menambah luas rumahnya sebanyak 9 meter persegi setiap tahunnya.

Diberikan n, yaitu luas awal rumah Gro dalam meter persegi, dan t, yaitu jumlah tahun yang direncanakan untuk memperbesar rumahnya.

 $Tugas\ Anda\ adalah\ membuat\ program\ yang\ menghitung\ dan\ menampilkan\ luas\ rumah\ Gro\ untuk\ setiap\ tahunnya\ setelah\ renovasi\ dilakukan.$

Format Masukan:

• Program akan menerima dua integer dalam satu baris, dipisahkan oleh spasi

Format Keluaran

• Program harus mencetak luas rumah Gro untuk setiap tahun, mulai dari tahun pertama hingga tahun ke-t, dengan format: "tahun ke-i = ".

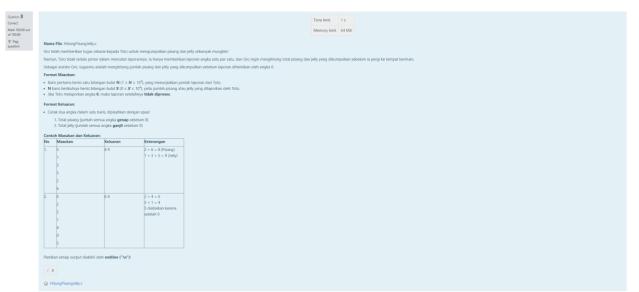
Contoh Masukan dan Keluaran:

No	Masukan	Keluaran	Keterangan
1.	4 3	tahun ke-1 = 13	4 + 9 = 13
		tahun ke-2 = 22	13 + 9 = 22
		tahun ke-3 = 31	22 + 9 = 31
2.	5 2	tahun ke-1 = 14	5 + 9 = 14
		tahun ke-2 = 23	14 + 9 = 23

Pastikan setiap output diakhiri oleh **endline ("\n")**!



LuasRumah.c



Question 4
Correct
Mark 100.00 out of 100.00

F Flag

Time limit 1 s

Memory limit 64 MB

Nama File: KodeTakUnik.c

Pak Gro memiliki misi rahasia untuk melewati sebuah sistem keamanan perusahaan. Pak Gro hanya bermodalkan kode yang merupakan susunan angka-angka. Untuk bisa melewati sistem keamanan perusahaan, Pak Gro harus bisa menemukan kode tak unik tersembunyi yang merupakan kode angka 1 digit.

Untungnya Pak Gro memiliki orang dalam yang membantu membocorkan teka-teki ini. Orang dalam tersebut memberi tahu Pak Gro bahwa Pak Gro harus menjumlahkan semua digit pada kode yang Pak Gro miliki hingga mendapatkan kode 1 digit. Kode 1 digit tersebut merupakan **kode tak unik** yang bisa melewati sistem keamanan perusahaan.

Tugasmu adalah membantu Pak Gro memecahkan teka teki kode tak unik tersebut.

Format Masukan:

• Satu bilangan bulat positif **Kode** (1 \leq **Kode** \leq 10¹⁸), yang mewakili kode yang dimiliki Pak Gro.

Format Keluaran:

• Satu digit angka yang merupakan **kode tak unik**.

Note:

Gunakan tipe data long dan %1d

Contoh Masukan dan Keluaran:

No	Masukan	Keluaran	Keterangan
1.	105	6	1 + 0 + 5 = 6
2.	999	9	9 + 9 + 9 = 27
			2 + 7 = 9

Pastikan setiap output diakhiri oleh **endline ("\n")**!

C \$



Question 5
Correct
Mark 100.00 out of 100.00
P Flag question



Nama File: JejakNol.c

Pak Gro sedang merencanakan sebuah misi besar, dan kali ini ia membutuhkan bantuan para Minion untuk membuka sebuah brankas rahasia di markas musuh. Namun, untuk membuka brankas tersebut, Gro harus memasukkan sebuah kode khusus yang hanya bisa didapat dari perhitungan faktorial!

Kevin, Bob, dan Stuart telah menemukan petunjuk bahwa kode tersebut adalah banyak nol di akhir hasil faktorial dari suatu angka N. Namun, angka faktorial bisa sangat besarl Jadi, para Minion harus menemukan banyak nol tersebut tanpa benar-benar menghitung faktorialnya.

Bantulah Gro dan Minion dalam misi ini

Format Masukan

• Satu bilangan bulat positif ${f N}$ (1 \leq ${f N}$ < 10 6), yang mewakili angka yang harus dihitung faktorialnya.

Format Keluaran

• Satu digit angka yang merupakan banyak nol diakhir nilai N!.

Contoh Masukan dan Keluaran:

No	Masukan	Keluaran	Keterangan
1.	5	1	5!= 12 0
2.	10	2	10!= 3,628,8 00
3.	25	6	25!= 15.511.210.043.330.985.984.000.000

Pastikan setiap output diakhiri oleh endline ("\n")!

C \$

