

Тестовое задание на позицию Back-End Developer

Написать простую систему бронирования билетов на футбол.

Подробности:

- 1) Отображения мест (ряд, место, сектор) Визуально воспроизводить стадион не обязательно, достаточно сделать таблицами (списки секторов, рядов, мест).
- 2) Отображение в реальном времени:
- Мест которые уже забронированы кем-либо (одно место один человек одна бронь)
- Мест которые сейчас в процессе брони
- Общее кол-во свободных мест в целом, в выбранном секторе (если выбран)

Обязательное использование: РНР 5.6+

База данных: на Ваше усмотрение, с расчётом того, что данная система

будет высоконагруженной (30 000 онлайн)

Кеширование: на Ваше усмотрение

Фреймворк: любой, на Ваше усмотрение (если имеется необходимость)

Веб-сервер: на Ваше усмотрение

Результат работы выложить на Github. Описать какие были выбраны технологии и почему именно они по Вашему мнению лучше всего подходят для выполнения данной задачи.

Успехов!