# II.12 DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS<sup>11</sup>

Função: Programação de sistemas Desktop

Classificação: Execução

## Atribuições e Responsabilidades

Codificar e depurar programas.

Selecionar linguagens de programação e ambientes de desenvolvimento de acordo com as especificidades do projeto

### Valores e Atitudes

Desenvolver a criticidade.

Incentivar ações que promovam a cooperação.

Estinidal o interesse na resolução de situações-problema.	Habilidades	o 1.1 Codificar programas orientados a objetos.	linguagens de programação e ambientes de 1.2 Utilizar ambientes de desenvolvimento para	s desenvolvimento desktop.	1.3 Conectar aplicações com banco de dados.	1.4 Aplicar técnicas de orientação a objetos.	1.5 Construir interface gráfica.	Bases Tecnológicas
	Competência	1. Projetar sistemas de informação, selecionando   1.1 Codificar programas orientados a objetos.	linguagens de programação e ambientes de	desenvolvimento de acordo com as especificidades desenvolvimento desktop.	do projeto.			Bases Te

## Programação orientada a objetos

- Classes, objetos e instanciação;
- Atributos e métodos;
- Encapsulamento;
  - Construtores;
- Sobrecarga de métodos;
- Herança;
- Sobre-escrita de métodos;
- Sobrecarga de construtores;
  - Polimorfismo;
- Classes abstratas e interfaces;
- Namespaces, organização de classes e pacotes.

Padrão de projeto MVC (Model-View-Controller)

Construção de interface gráfica com o usuário (GUI)

- Caixas de diálogo;
  - Formulários;
- Texto;
- Campo de texto;
- Caixa de combinação;
- Caixa de seleção;
- Painéis;
- Abas;
- Botões;
- Botões de rádio;
- Botões de seleção;

SETIVOIVIITIETITO DE SISCETITAS.
4.11.19.1 Matrizes com a indicação de componentes curriculares orientados por temas afins con a indicação de componentes curriculares orientados por temas afins segona nº 100 con partir de la componente con processor de la componente contra con processor de la componente componente contra contra contra con processor de la componente con processor de la componente con processor de la componente contra cont

<sup>11</sup> Tema 2 - Desenvolvimento de Sistemas

#### Centro Estadual de Educação Tecnológica Paula Souza Governo do Estado de São Paulo Rua dos Andradas, 140 – Santa Ifigênia – CEP: 01208-000 – São Paulo – SP

Menus.

Persistência em bancos de dados

- Padrão de projeto DAO;
- Conexão ao banco de dados;
- Operações CRUD simples (criação, leitura, alteração e exclusão);
  - Consultas parametrizadas e prevenção de SQL Injection.

	120 Horas-aula				
ras-aula)	Total				
rária (horas-a	120				
Carga ho	Prática Profissional				
	00				
	Teórica				

Possibilidade de divisão de classes em turmas, conforme o item 4.9 do Plano de Curso.

às componentes curriculares preveem prática, expressa nas habilidades relacionadas competências. Para este componente curricular, está prevista divisão de classes em turmas. Todos os

Para ter acesso às titulações dos profissionais habilitados a ministrarem aulas neste componente curricular, consultar o site: https://crt.cps.sp.gov.br/index.php

J. Salemanno Sasilento ocesennino do onnis