x = (x\_1, ..., x\_T) ... vstupní sekvence (features)

y\_k^t ... pravděpodobnost třídy k v čase t (predictions)

z = (z\_1, ..., z\_U) ... požadovaná výstupní sekvence (labels)

kde U < T

L ... abeceda možných znaků (tříd)

Z = L\* ... sada všech labels přes abecedu možných znaků

S ... sada trénovacích dat

pi ... cesta (před odstraněním duplicitních znaků a blanks)

l ... jedna cesta po odstranění duplicitních znaků a blanks (více pi může vést na stejnou cestu l ... pravděpodovnost l je pak dána sumou pravděpodobností dílčích cest pi vedoucích na l)



Kde je mapa

Cíl klasifikace … nalézt s nejvyšší pravděpodobností == decoding 🡪 … finální předpověď

Decoding:

**Greedy (Best path decoding**) … hladový algoritmus

kde je nejpravděpodobnější cesta před odstraněním duplicit a blanks

**Prefix search decoding (beam search)**

LABEL ERROR RATE ... je v podstatě můj CER ... mean normalized edit distance between predictions and targets

matice pravděpodobností definuje všechny možné cesty (pi) tvořící všechny možné přepisy s danou znakovou sadou (abecedou)