Závěrečná zpráva k projektu Správa denního menu

Obsah

1.	Návrh aplikace]
2.	Implementace	1

1. Návrh aplikace

Po úvodním setkání a konzultaci se členy týmu, kdy jsme si vyjasnili, co a jak budeme dělat, jsem se chopil návrhu aplikace. Hrubý nástřel funkčnosti jsme již měli, tudíž jsem to víceméně jen převedl do prezentovatelné formy na WIKI stránky Githubu a zaměřil se na návrh úložiště.

Zpočátku jsme nesprávně interpretovali zadání - vytvářeli jsme jakousi aplikaci, kde své denní menu prezentovalo více restaurací. Při započetí prací na implementaci jsem si však zadání znovu přečetl a zjistil, že máme vytvořit aplikaci pro správu denního menu pouze jedné restaurace. Tím pádem jsem musel návrh aplikace lehce pozměnit a především rozmyslet, co se změní v mnou navrženém způsobu ukládání dat. Vznikly tedy 2 typy XML souborů, jeden obsahuje týdenní menu, druhý obsahuje seznam všech unikátních zákazníků restaurace.

2. Implementace

Vytvořil jsem jakousi kostru aplikace (vyjma Pebble templatů), na které se mohlo začít stavět. Poté jsem vytvořil XML Schema pro XML soubory s týdenním menu a rovněž jsem vytvořil a vyplnil datové XML soubory, se kterými jsme následně mohli všichni pracovat.

Mým dalším (hlavním) úkolem bylo postarat se o funkčnost aplikace z pohledu běžného návštěvníka, který příjde na web a chce se něco dozvědět nebo si předobjednat nějaké jídlo z denní nabídky. Jakmile Peter Neupauer naimplementoval templatovací systém Pebble, mohl jsem se pustit do práce. Ačkoliv to možná nebylo v zadání projektu, postaral jsem se o grafickou stránku webu (za pomoci vlastního CSS a knihovny Bootstrap) a vyplnil statické stránky nějakými smysluplnými "dummy" údaji. Na závěr jsem si nechal implementaci stránky s denním menu, kde jsem naprogramoval veškerou backend funkcionalitu pro XSLT transformace včetně šablon pro prezentaci menu na webu i pro tisk, servisní třídy pro práci/modifikaci XML souborů s menu i zákazníky a kompletní javascriptový (JQuery) kód pro objednávkový proces.